

RAPPORT DE LA SEANCE 8

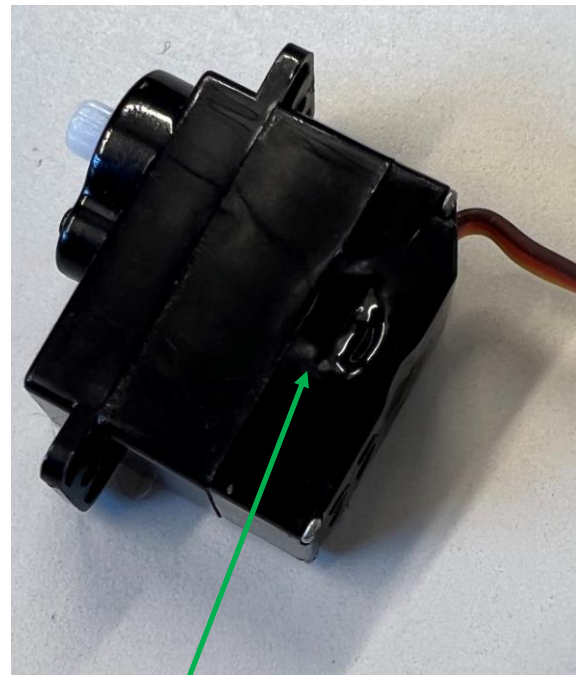
Dans cette séance, j'ai participé à l'**embellissement de la maquette de la maison (II.)** ainsi qu'au **changement du servomoteur** qui permet l'ouverture/fermeture du volet (I.).

I. Changement du servomoteur qui était déjà présent dans la maison (collé sur son support de bois)

En début de séance, en testant sur mon Smartphone les différentes interactions que l'on peut faire avec la maison grâce au site fait par Axel, j'ai appuyé sur ce bouton ci-dessous (**entouré en rouge**), permettant d'ouvrir le volet en reprenant la main sur l'algorithme, ce qui a fait fondre/brûler le servomoteur sans une raison apparente.

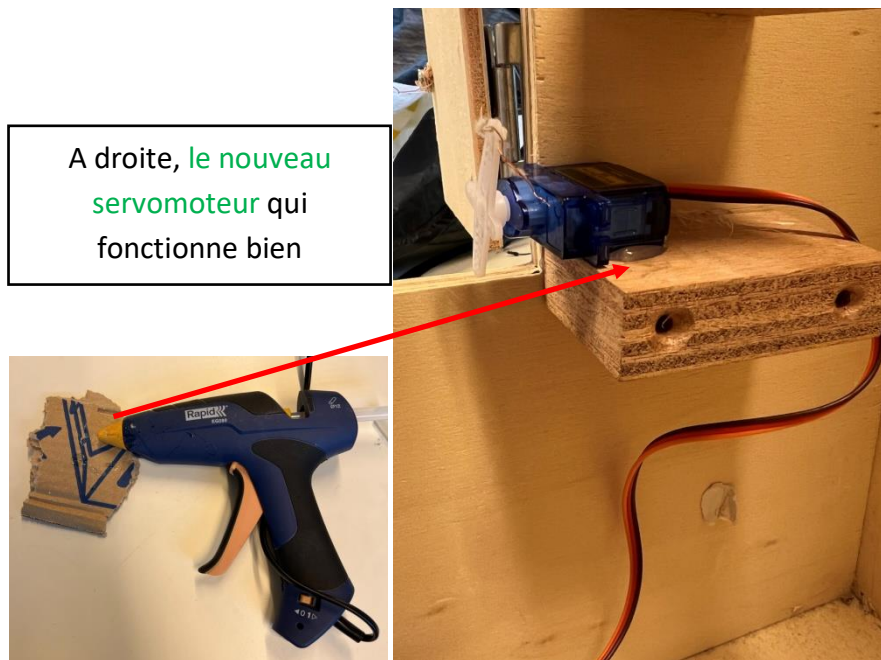


Capture d'écran faite sur mon Smartphone du site fait par Axel



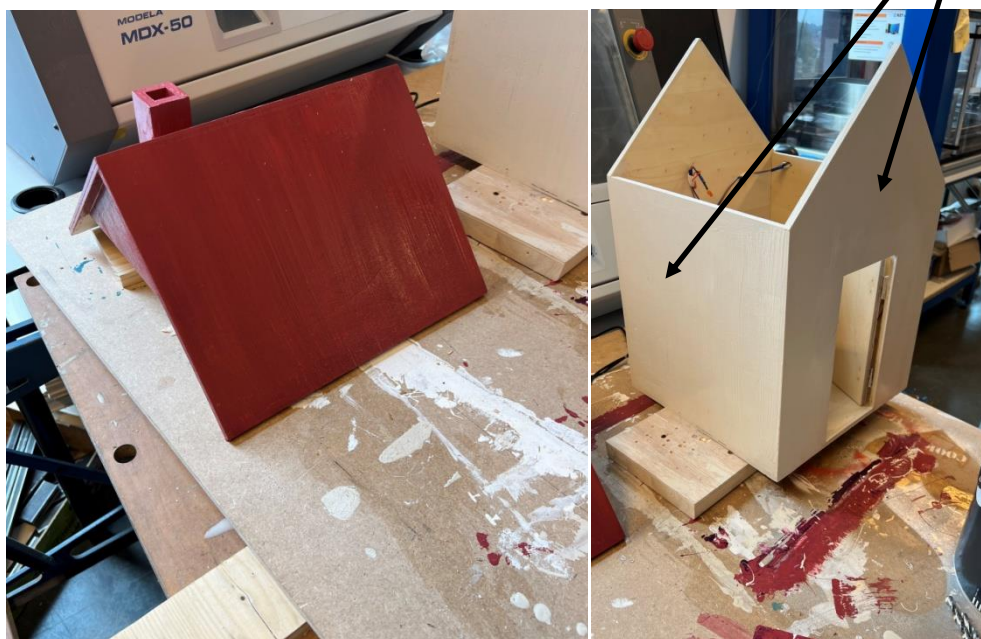
Plastique fondu du servomoteur, ne fonctionnant plus

J'ai donc utilisé à nouveau le pistolet à colle pour que l'on fixe un servomoteur neuf que Monsieur Masson nous a donné.



II. Embellissement de l'extérieur de la maison : peinture

En deuxième partie de la séance, j'ai peint avec Axel l'extérieur de la maison au Fablab. C'est-à-dire, une partie du toit et une partie des murs extérieurs. Nous avons choisi (par souci de réalisme) : une couleur **rouge brique pour le toit**, et une couleur blanc cassé pour les murs extérieurs (sur la photo de droite, on a du mal à distinguer la couleur du bois d'origine et couleur de la peinture blanc cassé).



Éléments peints de la maquette qui vont sécher une douzaine d'heures au Fablab