DM-2019 lab2实验报告

161220096 欧阳鸿荣

DM-2019 lab2实验报告

- 1.实验说明
- 2.数据集介绍与数据获取
 - (1) Grocery Store 数据集
 - (2) UNIX_usage 数据集
 - (3) bftest 数据集
- 3.方法的介绍和代码的实现
 - (1) Apriori 算法
 - (a) 算法介绍
 - (b) 代码实现
 - (1) scanD函数
 - (2) aprioriGen函数
 - (3) apriori函数
 - (2) FP-Growth 算法
 - (a) 算法介绍
 - (b) 代码实现
 - (1) FP_Node
 - (2) FP-Tree
 - (3) find_frequent_itemsets
 - (3) Brute-Force 算法
 - (a) 算法介绍
 - (b) 代码介绍
- 4.代码执行与实验数据
 - 4.1 文件结构
 - 4.2 代码使用说明
 - (1) getApriori
 - (2) getFPGrowth
 - (3) getBrute
 - 4.3 实验结果和数据
 - (1) Grocery Store 数据集
 - (2) Unix 用户数据集
 - (3) bftest数据集
- 5.关联规则的挖掘与解读
 - 5.1 Grocery Store 数据集
 - 5.2 Unix 用户数据集
- 6.方法的比较与感想
- 7.参考资料

1.实验说明

- (1) 实验要求: 对给定的数据集挖掘关联规则
- (2) 通过给定不同的支持度和置信度,比较 Apriori, FP-Growth 和 Brute-Force 蛮力搜索的方法下挖掘频繁项集,在生成的频繁项集数目,内存的使用和时间的消耗上的区别。
- (3) 尝试通过Apriori和FP-Growth挖掘一些有趣的关联规则,并且谈谈你关于这些规则的想法

2.数据集介绍与数据获取

对于数据集,我实现了一个 FileOption 类,针对数据集的不同特点,向不同算法的代码传递数据集

(1) Grocery Store 数据集

该数据集记录了在一个月里杂货店的交易记录,一共有9835条交易记录,包含169种商品,记录格式为

```
"id","{item1,item2,...,itemn}"
```

对于该数据集,通过如下代码进行解析,以下是核心代码:

```
def get_frozenset(self,filename):
   self.load_csv(filename) # 自己实现的load_csv文件, 读取Groceries.csv内容
   out = []
   for lines in self.dataset_original:
       # 对数据进行清洗,去除一些无用符号
       lines = str(lines)
       lines = lines.strip('{}') # 去除两端的符号
       lines = lines.replace('/', ' ') # 把斜杠转化为空格
       transaction = lines.split(',') # 按逗号分割
       self.transactions.append(transaction) #记录每一条购买记录
       for item in transaction:
          if not [item] in out:
              out.append([item]) #计算数据集中的项数
              self.transactions = list(map(set, self.transactions))
              # 使用frozenset是为了后面可以将这些值作为字典的键
              self.items = list(map(frozenset, out))
```

(2) UNIX_usage 数据集

该数据集记录了8个UNIX用户在课程中的命令历史记录,会话以**SOF** 开始,以**EOF** 结束以该段会话为例:

```
# Start session 1
cd ~/private/docs
ls -laF | more
cat foo.txt bar.txt zorch.txt > somewhere
exit
# End session 1
```

在数据集中被解析和清理为:

文件名、用户名、目录结构、网址, 主机名等均以 <数字> 的格式代替, 在实际处理中对其清洗, 核心代码如下:

```
def get_UNIX_data(self):
   默认数据集放在 UNIX_usage/下
   path0 = 'dataset/UNIX_usage/USER'
   path1 = '/sanitized_all.981115184025'
   out = []
   for i in range(9):
       filename = path0+str(i)+path1 #实际处理中,将8个用户的数据合并,试图发现用户的共性规律
       f = open(filename, 'r')
       lines = f.readlines()
       startFlag = "**SOF**"
       endFalg = "**EOF**"
       transaction = []
       for 1 in lines: #每次取出一行
           t = 1.strip('\n') # 去掉行尾的换行符
           if t == startFlag:
              continue
           elif t == endFalg:
```

```
self.transactions.append(transaction)
for item in transaction:
    if not [item] in out:
        out.append([item])
    transaction = []
else: #对形如<数字>的数据进行清洗
    cle = t.strip('<>') # 去除两端的符号
    if cle.isdigit():
        continue
else:
        transaction.append(t)
... #后面同Grocery Store 数据集的处理
```

以上是Apriori 算法数据的获取,FP-Growth算法由于数据结构有差异,因此基于上述方法得到的数据进行修饰后得到适合其的数据,这里不多赘述。

(3) bftest 数据集

用于测试Brute-Force方法的数据集,为Grocery Store 数据集的前7项

```
"","items"
"1","{citrus fruit,semi-finished bread,margarine,ready soups}"
"2","{tropical fruit,yogurt,coffee}"
"3","{whole milk}"
"4","{pip fruit,yogurt,cream cheese ,meat spreads}"
"5","{other vegetables,whole milk,condensed milk,long life bakery product}"
"6","{whole milk,butter,yogurt,rice,abrasive cleaner}"
"7","{rolls/buns}"
```

3.方法的介绍和代码的实现

(1) Apriori 算法

(a) 算法介绍

Apriori 算法通过限制候选项产生和发现频繁项集。其限制基于**先验性质:频繁项集的所有非空子集也一定是频繁的。**算法使用一种逐层搜索的迭代方法,其中k项集用于探索k+1项集。

step1: 扫描数据库,累计每个项的计数并搜集满足最小支持度的项,找出频繁1项集的集合。该集合记为 L_1

step2: 使用 L_1 找出频繁2项集的集合 L_2 ,使用 L_2 找出 L_3

step3: 重复 step2, 直到不能再找到频繁k项集

(b) 代码实现

该代码的实现参考了书籍《机器学习实战》。根据上述步骤,此处介绍Apriori 算法的三个核心函数:

(1) scanD函数

scanD函数主要对应step1并用于step2中的筛选,该函数有三个参数,分别是数据集 C_k ,包含候选集合的列表dataset 和最小值支持度。该函数遍历每一条记录的每一项,并计算数据集中集合是否是候选集合的子集,依次计算支持度,并保留满足支持度的项。

```
def scanD(dataset, Ck, minSupport):
   将不符合minSupport的集合删去,
   返回频繁项集列表:retList 所有元素的支持度Dict:supportData
   ssCnt = defaultdict(lambda: 0) # 默认值为0的字典
   for trans in dataset:
       for item in Ck:
           # 判断can是否是tid的子集,并以此计算sup_count
           if item.issubset(trans):
              ssCnt[item] += 1
   dataLenth = dataset.__len__()
   retList = [] # <u>重新记录每</u>一项的值
   supportData = {} # 项的支持度
   for item in ssCnt:
       support = ssCnt[item] / dataLenth
       # 保留满足最小支持度要求的项
       if support >= minSupport:
           retList.append(item)
       supportData[item] = support
   return retList, supportData
```

(2) aprioriGen函数

```
def aprioriGen(Lk, k):
   .....
   当前k-2项相同时, 将两个集合合并
   返回频繁项集列表Ck:res
   resList = []
   for i in range(Lk.__len__()): # 两层循环比较Lk中的每个元素与其它元素
       for j in range(i + 1, Lk.__len__()):
           L1 = (list(Lk[i])[0:k - 2]) # 取集合排序后的前k-1项
           L2 = (list(Lk[j])[0:k - 2])
           L1.sort()
           L2.sort()
           if L1 == L2:
              # 比较前k-1项, 若前k-1项相同, 则合并
              res = Lk[i] \mid Lk[j]
              resList.append(res) # 求并集
   return resList
```

(3) apriori函数

该函数对应整个算法的的过程,首先得到 L_1 ,然后通过aprioriGen函数不断将 L_{k-1} 与自身连接产生候选k项集,然后剪枝得到 L_k ,直到不能再找到频繁k项集

(2) FP-Growth 算法

(a) 算法介绍

该算法使用频繁模式增长策略,目的是降低因指数爆炸和重复扫描数据集带来的非平凡开销。算法主要步骤如下:

step1: 算法第一次扫描,同Apriori算法,导出频繁1项集并按照支持度降序排列

step2:将代表频繁项集的数据库压缩到一棵FP树上,该树保留项集的相关信息:

i. 第二次扫描数据库,对每个事务按照支持度递减处理,并为每个事务创建分支

ii.为方便遍历,创建一个项头表,使得每项通过一个节点链指向其在数中的位置

step2: 将压缩后的数据库划分成一组条件数据库,每个数据库关联模式段,并以此挖掘每个条件数据库

i. 从长度为1的频繁模式开始,构造其条件模式基

step3: 对每个模式片段,考察与他关联的数据集,得到频繁项:

i.模式增长通过后缀模式与条件FP树产生的频繁模式链接实现

(b) 代码实现

该代码的实现参考了Github上代码,报告末有参考链接。根据上述步骤,此处介绍FP-Growth算法的核心代码:

(1) FP_Node

FP_Node是FP-Tree的节点,用于构建FP-树

```
class FPNode(object):
   FP-Tree 的节点
   def __init__(self, tree, item, count=1):
       self._tree = tree # 树节点
       self._item = item
                            # 项
       self._count = count # 该项出现的次数
       self._parent = None# 父节点self._children = {}# 子节点
       self._neighbor = None # 用于链接同类项的邻居结点
   def add(self, child):
       为该节点增加一个子节点
       if not child.item in self._children:
           self._children[child.item] = child
           child.parent = self
   def search(self, item):
       查找该节点的子节点中项为item的节点
```

```
if item in self._children:
    return self._children[item]
else:
    return None
...
```

(2) FP-Tree

FP-Tree由FP_Node节点组成

```
class FPTree(object):
    """

FP-Growth Tree
    """

def __init__(self):
    # 树的根节点
    self._root = FPNode(self, None, None)
    self._routes = {} # FP树每个项的HeaderTable
```

(3) find_frequent_itemsets

该函数对应上述的算法介绍,其中做了一个取巧的操作,便是对一条数据进行数据清洗,去除掉非单项频繁项,这样对结果没有影响,也能增加代码执行的效率

```
def find_frequent_itemsets(transactions, minSup):
   # 统计数据集中每个项的数目
   items = {}
   for transaction in transactions:
       for item in transaction:
           if item in items:
               items[item] += 1
           else:
               items[item] = 1
   # 将不满足minSup的项去除
   newItems = \{\}
   for k,v in items.items():
       if v < minSup:</pre>
           continue
       newItems[k] = v
   items = newItems
   # 对一条数据进行数据清洗,去除掉非单项频繁项,这样对结果没有影响
   def clean_transaction(transaction):
       transaction = filter(lambda v: v in items, transaction)
       transaction_list = list(transaction) # 为了防止变量在其他部分调用,这里引入临时变量
transaction_list
       transaction_list.sort(key=lambda v: items[v], reverse=True)
       return transaction_list
```

```
master = FPTree()
# 将清洗后的数据集加入FP Tree
for trans in transactions:
    trans = clean_transaction(trans)
    master.add(trans)
# 寻找前缀路径
def find_with_suffix(tree, suffix):
    for item, nodes in tree.items():
        support = 0
        for n in nodes:
            support += n.count
        if support >= minSup and item not in suffix:
           # New winner!
           found\_set = [item] + suffix
           yield (found_set, support)
           # 构造一颗FP条件树
            cond_tree = conditional_tree_from_paths(tree.prefix_paths(item))
           for s in find_with_suffix(cond_tree, found_set):
               yield s
for itemset in find_with_suffix(master, []):
    yield itemset
```

(3) Brute-Force 算法

(a) 算法介绍

该算法无他,就是暴力枚举。先通过对数据集计数,统计数据集中一共有多少项,然后得到这些项的非空子集的集合。对每个非空子集,与数据集中的序列逐一比较,看是否满足子集关系,并计算支持度。

(b) 代码介绍

这里主要介绍得到所有子集的代码,具体代码会在后文的代码使用说明中给出。

```
def PowerSetsBinary(items):

(传入items集合, 返回items集合的所有非空子集
:param items: 数据集中项的集合
:return: items集合的所有非空子集

N = items.__len__()
retSubset=[]
for i in range(2**N):
    combo = frozenset([])
    for j in range(N):
        if(i >> j ) % 2 == 1:
            combo = combo.union(items[j])
    if combo.__len__()!= 0:
        print("生成第", i, "个子集", combo)
    retSubset.append(combo)
return retSubset
```

4.代码执行与实验数据

4.1 文件结构

本次实验代码由以下文件组成:

文件名	作用
dataset	存放该实验的数据集,共3个,分别是Groceries,UNIX和暴力专用小数据集
FileOption.py	用于文件读取和数据集获取和清洗的类
Apriori.py	实现Apriori算法并提供对外接口的文件
FPGrowth.py	实现FP-Growth算法并提供对外接口的文件
BruteForce.py	实现暴力算法并提供对外接口的文件
freqItems.py	测试脚本,可以在此调用上述方法,并得到频繁项集,关联规则,内存和时间消耗

4.2 代码使用说明

运行freqItems.py即可对代码进行测试,代码参数如下:

参数名	含义		
methodType	使用的方法,0为Apriori法,1为FPGrowth法,2为暴力法(暴力法只能使用datatye=3的数据集,不然会炸)		
datatype	挖掘的数据集,0为Groceies数据集,1为UNIX数据集,2为测试暴力算法测试集		
minSup	最小支持度(默认为0-1的小数)		
minConf	最小置信度(默认为0-1的小数)		
getFreqitems	是否输出频繁项集(暴力法只能输出频繁项集)		
getRules	是否输出关联规则		

根据 methodType ,代码调用下列三个接口,通过修改上述参数,即可对代码进行测试

```
if methodType == 0:
    ap.getApriori(datatype,minSup,minConf,getFreqitems,getRules)
elif methodType == 1:
    fp.getFPGrowth(datatype,minSup,minConf,getFreqitems,getRules)
elif methodType == 2:
    if datatype != 2:
        print("暴力方法只能处理小规模数据")
        sys.exit(-1)
    bf.getBrute(datatype,minSup,minConf,getFreqitems,getRules)
else:
    print("请选择正确的方法类型")
    sys.exit(-1)
```

下面分别给出三个对外接口的代码:

(1) getApriori

```
def getApriori(datatype=0,minSup=0.5,minConf=0.7,getFreqitems=True,getRules=False):
   使用 Apriori算法得到频繁项集和规则
   :param datatype: 挖掘的数据集,0为Groceies数据集,1为UNIX数据集,2为测试暴力算法测试集
   :param getFreqitems: 是否得到频繁项
   :param getRules: 是否得到频繁规则
   :return:
   1.1.1
   fop = FileOption()
   items = []
   transactions = []
   if datatype == 0:
       items, transactions = fop.get_data('dataset/Groceries.csv')
   elif datatype == 1:
       items, transactions = fop.get_UNIX_data()
   elif datatype == 2:
       items, transactions = fop.get_data('dataset/bftest.csv')
   else:
       print("数据集类型出错")
       return
   minSupport = minSup
   minConf = minConf
   print("Apriori 开始")
   L, supportData = apriori(items, transactions, minSupport=minSupport)
   count = 0 # 频繁项集数
   if getFreqitems:
       for Li in L:
           count += Li.__len__()
           Llist = []
           for items in Li:
               Llist.append(list(set(items)))
```

(2) getFPGrowth

```
def getFPGrowth(datatype=0,minSup=0.5,minConf=0.7,getFreqitems=True,getRules=False):
   使用 FPGrowth算法得到频繁项集和规则
   :param datatype: 挖掘的数据集,0为Groceies数据集,1为UNIX数据集,2为测试暴力算法测试集
   :param getFreqitems: 是否得到频繁项
   :param getFreqitems: 是否得到频繁项
   :param getRules: 是否得到频繁规则
   :return:
   1.1.1
   fop = FileOption()
   dataset = []
   if datatype == 0:
       dataset= fop.get_data_FP_new('dataset/Groceries.csv')
   elif datatype == 1:
       dataset = fop.get_data_FP_UNIX()
   elif datatype == 2:
       dataset = fop.get_data_FP_new('dataset/bftest.csv')
   else:
       print("数据集类型出错")
   minSupport = dataset.__len__() * minSup
   minConf = minConf
   print("FP-Growth 开始")
   frequent_itemsets = find_frequent_itemsets(dataset, minSup=minSupport)
   # print(type(frequent_itemsets)) # print type
   result = []
   for itemset, support in frequent_itemsets:
                                              # 将generator结果存入list
       result.append((itemset, support))
   result = sorted(result, key=lambda i: i[0])
                                              # 排序后输出
   if getFreqitems:
       for itemset, support in result:
```

```
print(str(itemset) + ' ' + str(support/dataset.__len__()))
print("频繁项集个数",result.__len__())

L, supportData = FP_rule_adapter(result=result,datasetlenth=dataset.__len__())

rules = generateRules(L, supportData, minConf=minConf)

if getRules:
    for rule in rules:
        print(str(rule[0]) + "->" + str(rule[1]) + ":" + str(rule[2]))

print("频繁项集个数", result.__len__())
print("挖掘到规则数", rules.__len__())
```

(3) getBrute

```
def getBrute(datatype=0,minSup=0.5,minConf=0.7,getFreqitems=True,getRules=False):
   使用 Apriori算法得到频繁项集和规则
   :param datatype: 挖掘的数据集, 0为Groceies数据集, 1为UNIX数据集, 2为测试暴力算法测试集
   :param getFreqitems: 是否得到频繁项
   :param getRules: 是否得到频繁规则
   :return:
   fop = FileOption()
   items = []
   transactions = []
   if datatype == 0:
       items, transactions = fop.get_data('dataset/Groceries.csv')
   elif datatype == 1:
       items, transactions = fop.get_UNIX_data()
   elif datatype == 2:
       items, transactions = fop.get_data('dataset/bftest.csv')
   else:
       print("数据集类型出错")
       return
   minSup = minSup * transactions.__len__()
   print("Brute Force 开始")
   subSets = PowerSetsBinary(items) # 得到items的所有子集
   print("一共有", subSets.__len__(), "个子集")
   supDict = {}
   index = 1
   for subset in subSets:
       if index%10000 == 0:
           print("处理第",index,"项")
       index += 1
       supCnts = 0
       for trans in transactions:
```

4.3 实验结果和数据

分别更改最小值支持度minSup和最小值置信度minConf,得到如下实验对比结果:

(1) Grocery Store 数据集

	minSup	minConf	频繁项集数	规则数	时间(s)	内存(MB)
Apriori	0.05	0.05	31	6	0.8617	53.34
FP-Growth			31	6	0.7221	62.68
Apriori	0.1	0.05	8	0	0.3730	53.45
FP-Growth			8	0	0.1974	54.49
Apriori	0.02	0.05	122	128	4.1768	54.47
FP-Growth			122	128	1.2437	72.08
Apriori	0.01	0.05	333	499	7.3703	53.73
FP-Growth			333	499	1.9608	66.59
Apriori	0.002	0.05	4223	6506	62.30	55.61
FP-Growth			4226	6506	4.0152	72.45
Apriori	0.002	0.1	4223	3089	70.93	54.95
FP-Growth			4226	3089	3.7968	71.59

(2) Unix 用户数据集

	minSup	minConf	频繁项集数	规则数	时间(s)	内存(MB)
Apriori	0.05	0.05	52	68	6.2919	59.65
FP-Growth			52	68	2.8713	63.88
Apriori	0.1	0.05	13	11	5.3157	59.97
FP-Growth			13	11	2.2290	60.41
Apriori	0.02	0.05	288	874	8.527	60.36
FP-Growth			288	874	3.619	70.98
Apriori	0.02	0.02	288	874	9.113	60.00
FP-Growth			288	874	3.017	70.96
Apriori	0.005	0.02	5788	57028	102.69	61.35
FP-Growth			5788	50728	8.2379	72.07

(3) bftest数据集

bftest数据集是从Groceries数据集中选取前7项得到的数据集,主要为了测试暴力算法。因为暴力算法真的太暴力了,指数增长的子集,一旦数据集稍微大了一些,就会被系统killed

	minSup	频繁项集数	时间(s)	内存(MB)
Apriori	0.05	81	0.011	48.13
FP-Growth		81	0.013	48.26
BruteForce		81	18.75	48.07
Apriori	0.01	81	0.0090	48.09
FP-Growth		81	0.0089	48.27
BruteForce		81	19.00	47.97

5.关联规则的挖掘与解读

5.1 Grocery Store 数据集

在该数据集上,经过对 min Sup 和 min Conf 的调试,找到了一组较为合适的取值

```
minSup = 0.05,minConf = 0.05

# 规则如下
{'other vegetables'} -> {'whole milk'} : 38.68%
{'whole milk'}->{'other vegetables'}:29.28%
{'rolls buns'}->{'whole milk'}:30.79%
{'whole milk'}->{'rolls buns'}:22.16%
{'yogurt'}->{'whole milk'}:40.16%
{'whole milk'}->{'yogurt'}:21.92%
```

观察得到的规则,可以看出基本集中在other vegetables,whole milk,rolls buns,yogurt四项中,分别是蔬菜,牛奶,面包和酸奶,都是食品类的消费品。观察上述结果,不难发现买牛奶的有很大概率会买其他三种,因此可以考虑将这三种商品放在一起,并且将牛奶放在显眼的位置。

5.2 Unix 用户数据集

在该数据集上,经过对 minSup 和 minConf 的调试,找到了一组较为合适的取值

```
minSup = 0.1,minConf = 0.1

# 规则如下,共1条
{'cd'}->{'ls'}:63.87%
{'ls'}->{'cd'}:83.09%
{'rm'}->{'cd'}:87.5%
{'cd'}->{'rm'}:34.28%
{'vi'}->{'cd'}:87.87%
{'cd'}->{'vi'}:46.51%
{'vi'}->{'ls'}:68.55%
{'ls'}->{'vi'}:47.20%
{'vi'}->{'ls', 'cd'}:62.95%
{'cd'}->{'ls', 'vi'}:33.32%
{'ls'}->{'cd', 'vi'}:43.35%
```

观察得到的规则,可以看出基本集中在cd, ls, rm, vi四项中,分别是切换目录,展示,删除和用vi编辑,都是Unix系统中的常见命令。观察上述结果,不难发现在这11条规则中,都是很常见的一些操作。其中置信度最高的三者分别为 vi -> cd,rm->cd,ls->cd,都是在进行编辑、删除、展示目录后切换目录,而且cd和ls的出现频率极高,可以看出Unix命令行界面下,每切换目录都得看看目录下是什么的真实场景。

其次,由最后三项规则,可以归纳出三种行为:

vi->ls, cd:编辑后先看看当前目录,然后切换
 cd->ls, vi:切换目录后,看文件名,编辑
 ls->cd,vi:展示得到目录后,切换,编辑

显然,这的确是Unix下的常见行为

6.方法的比较与感想

在对于频繁项的挖掘上,由上述Brute-Force同另外两种方法的比较可以看出,直接用项集的所有子集去匹配根本就是天方夜谭。当数据量达到7时,就可以看出速度明显区别,更不用说当面对100以上的数据时,暴力求解基本是不可能完成的。因此才有了Apriori和FP-Growth两种算法的诞生。

对比这两种算法,不难发现在支持度较高的情况下,FP-Growth的速度明显快于Apriori算法,这得益于FP-Growth的频繁模式增长。然而当支持度较低时,若数据量比较小,建树的时间开销也许会让FP-Growth算法慢一些,但两者此时都是在很小段时间完成的,因此差距不大。另外,FP-Growth的内存开销大部分情况下总是高于Apriori算法,这应该是因为建树和不断递归造成的内存资源开销较大。

总体来说,FP-Growth是效率更优的算法,在数据集较大且阈值较小时,基本至少差一个数量级。但是在代码中也可以看到,Apriori的算法扩展性较好,可以用于并行计算,而FP-Growth的树结构容易在并行时出现数据不一致问题。

7.参考资料

- [1] 《机器学习实战》人民邮电出版社 Peter Harrington
- [2] https://blog.csdn.net/qq_36523839/article/details/82191677
- [3] https://blog.csdn.net/qq 36523839/article/details/82250748
- [4] https://github.com/Nana0606/python3-fp-growth
- [5] https://www.jianshu.com/p/1b3b3a13b558
- [6] https://blog.csdn.net/luoganttcc/article/details/80785149