

計算機組織 Lab 5

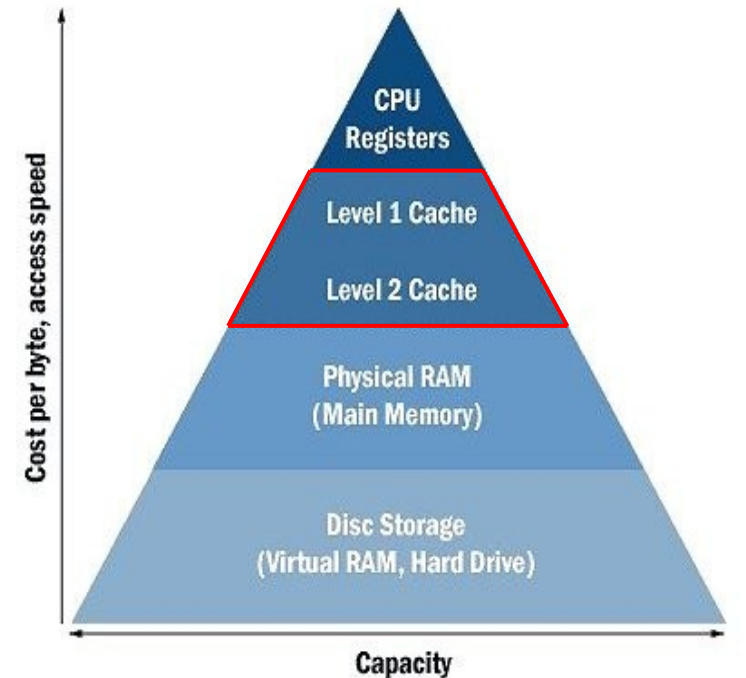
CPU 快取行為模擬

Outline

- Introduction of Cache
 - Cache Memory
 - Direct Mapped Cache
 - Associative Cache
 - Replace Policy
- 實驗目的
- Homework
- 評分標準

Cache Memory

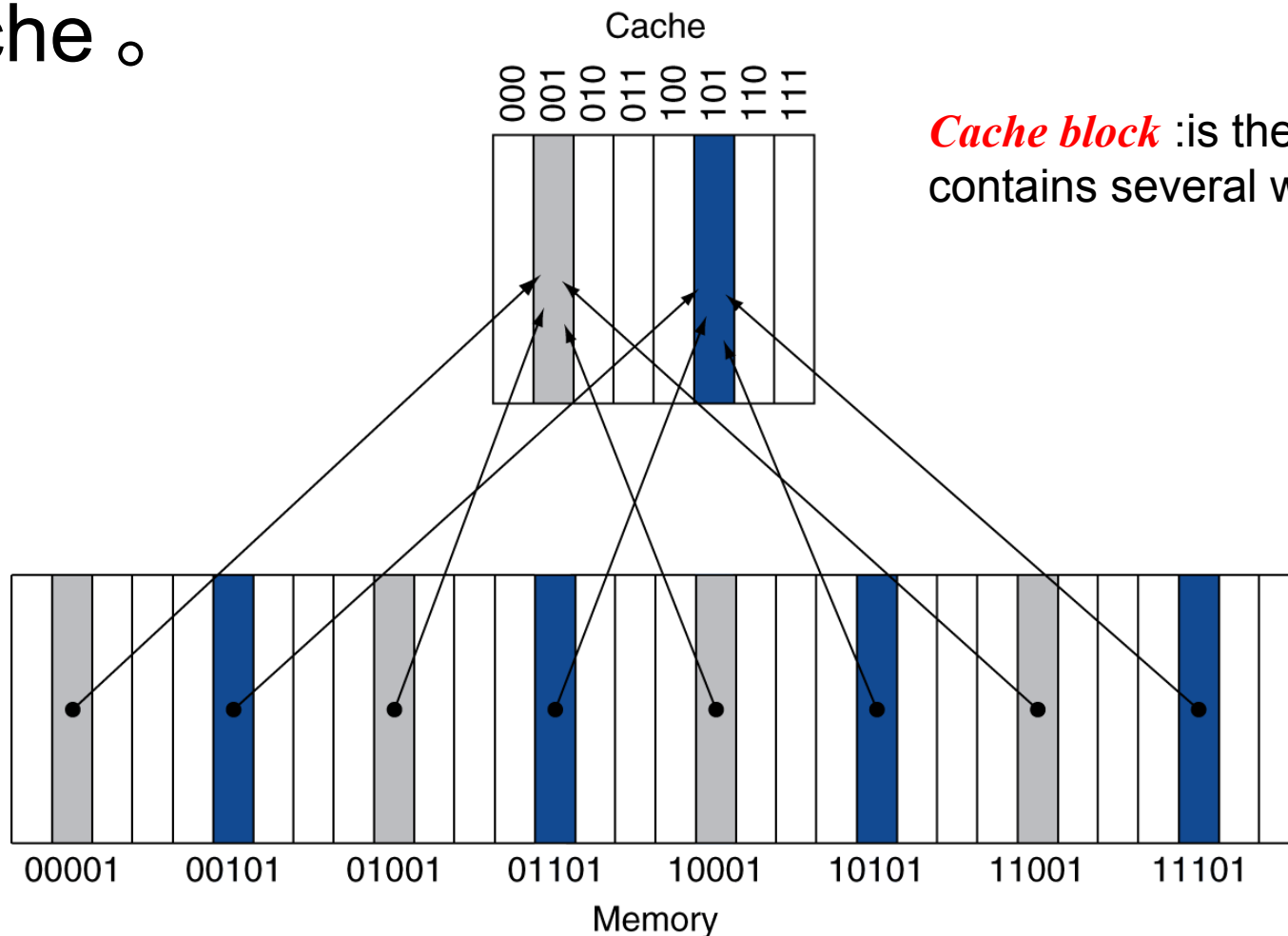
- Cache Memory
 - The level of the memory hierarchy closest to the CPU
- Computer Memory Architecture
 - 越往上層，記憶體的速度越快，容量越小。
 - 資料只能在相鄰的階層中移動。



computer memory architecture

Direct Mapped Cache

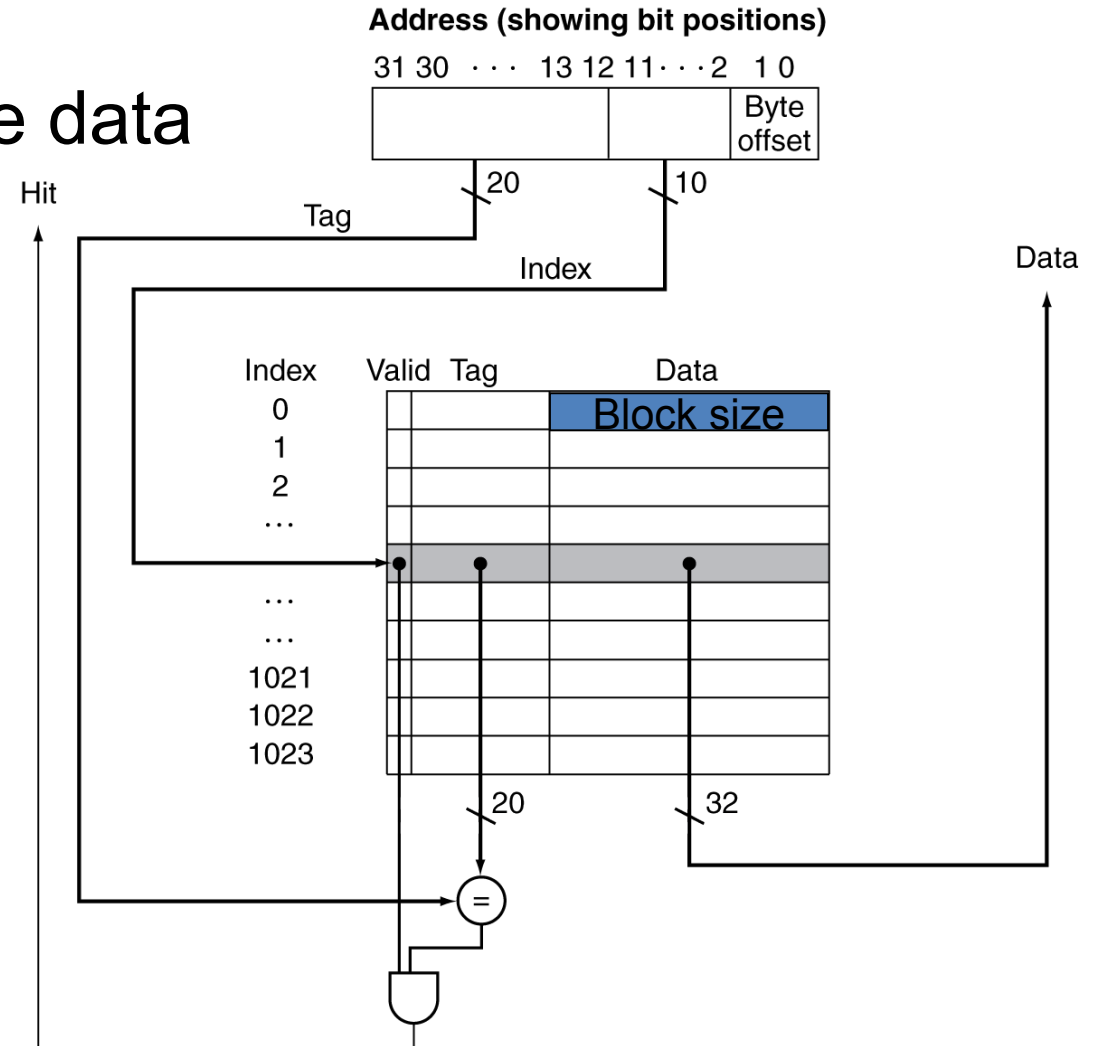
- 根據 Memory 位置，把所有區塊分配給 cache 。



Cache block : is the basic mapping unit, which usually contains several words

Address Subdivision

- Tag
 - Store block address as well as the data
- Valid bit
 - Cache 中資料是否有效
- Block size
 - 1 words
- Cache size
 - 4 KB (1024 blocks)
 - 4KB = 1Kwords = 1K blocks



Direct-mapped Cache Example (1/6)

- 8-blocks, 1 word/block, direct mapped
- Initial state

Index	V	Tag	Data
000	N		
001	N		
010	N		
011	N		
100	N		
101	N		
110	N		
111	N		

Direct-mapped Cache Example (2/6)

Word addr	Binary addr	Hit/miss	Cache block
22	10 110	Miss	110

Index	V	Tag	Data
000	N		
001	N		
010	N		
011	N		
100	N		
101	N		
110	Y	10	Mem[10110]
111	N		

Direct-mapped Cache Example (3/6)

Word addr	Binary addr	Hit/miss	Cache block
26	11 010	Miss	010

Index	V	Tag	Data
000	N		
001	N		
010	Y	11	Mem[11010]
011	N		
100	N		
101	N		
110	Y	10	Mem[10110]
111	N		

Direct-mapped Cache Example (4/6)

Word addr	Binary addr	Hit/miss	Cache block
22	10 110	Hit	110
26	11 010	Hit	010

Index	V	Tag	Data
000	N		
001	N		
010	Y	11	Mem[11010]
011	N		
100	N		
101	N		
110	Y	10	Mem[10110]
111	N		

Direct-mapped Cache Example (5/6)

Word addr	Binary addr	Hit/miss	Cache block
16	10 000	Miss	000
3	00 011	Miss	011
16	10 000	Hit	000

Index	V	Tag	Data
000	Y	10	Mem[10000]
001	N		
010	Y	11	Mem[11010]
011	Y	00	Mem[00011]
100	N		
101	N		
110	Y	10	Mem[10110]
111	N		

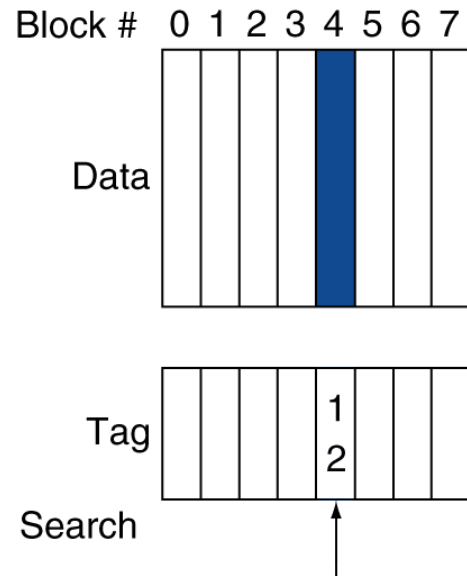
Direct-mapped Cache Example (6/6)

Word addr	Binary addr	Hit/miss	Cache block
18	10 010	Miss	010

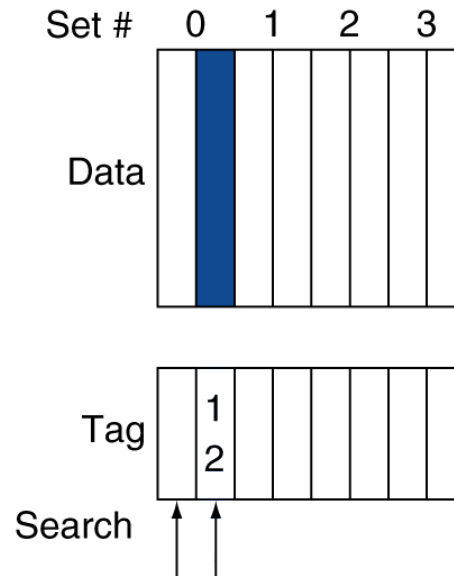
Index	V	Tag	Data
000	Y	10	Mem[10000]
001	N		
010	Y	10	Mem[10010]
011	Y	00	Mem[00011]
100	N		
101	N		
110	Y	10	Mem[10110]
111	N		

Associative Cache Example (1/3)

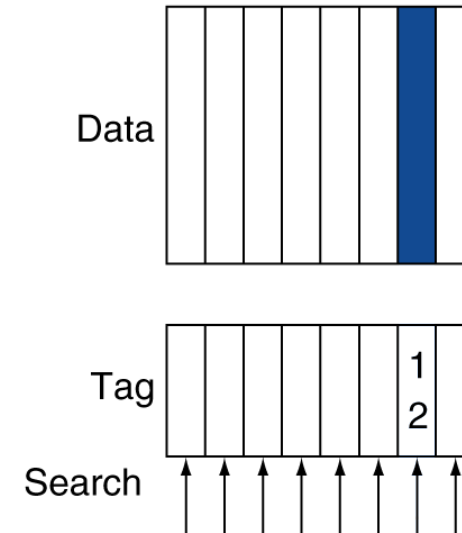
Direct mapped



Set associative



Fully associative



Associativity Example (2/3)

- Compare 4-block caches
 - Direct mapped, 2-way set associative, fully associative
 - Block access sequence: 0, 8, 0, 6, 8
- Direct mapped
 - Cache index = Block address % block numbers

Block address	Cache index	Hit/miss	Cache content after access				Cache index
			0	1	2	3	
0	0	miss	Mem[0]				
8	0	miss	Mem[8]				
0	0	miss	Mem[0]				
6	2	miss	Mem[0]		Mem[6]		
8	0	miss	Mem[8]		Mem[6]		

Associativity Example (3/3)

- 2-way set associative Block access sequence: 0, 8, 0, 6, 8

Block address	Cache index	Hit/miss	Cache content after access			
			Set 0			
0	0	miss	Mem[0]			
8	0	miss	Mem[0]	Mem[8]		
0	0	hit	Mem[0]	Mem[8]		
6	0	miss	Mem[0]	Mem[8]	Mem[6]	
8	0	miss	Mem[8]	Mem[6]		

Cache index = Block address % set numbers

LRU(least recently used)
Policy

- Fully associative Block access sequence: 0, 8, 0, 6, 8

Block address		Hit/miss	Cache content after access			
0		miss	Mem[0]			
8		miss	Mem[0]	Mem[8]		
0		hit	Mem[0]	Mem[8]		
6		miss	Mem[0]	Mem[8]	Mem[6]	
8		hit	Mem[0]	Mem[8]	Mem[6]	

實驗目的

- 以撰寫程式的方式來模擬 cache 行為，讓大家對 cache 更為熟悉。

Homework 簡介

- LAB5 壓縮檔內容

- spice.din & gcc.din
- 內含約十萬筆資料，以模擬 CPU 到 cache 找資料的行為

- 作業內容

- 利用撰寫一個程式讀取 din 檔，來完成 cache 的行為模擬
 - 本次作業可以選擇使用 C、C++ 來撰寫

作業 (Overview)

- CO_Lab5 壓縮包裡面有 .din 檔
裡面有資料 模擬 CPU Cache 行為時需要的指令資料
- 作業內容
寫一個程式讀取並處理 din 檔，完成 Cache 的行為模擬
- 壓縮包
臉書社團上有放

作業（執行檔）

- 把編譯完的執行檔命名為 cache

- 輸入語法為

cache cache_size block_size associativity replace_policy
file

1. cache_size 8, 16, ..., 256 (KB)

2. block_size 4, 8, 16, ..., 128 (B)

3. associativity 1 (direct-mapped), 2, 4, 8, f (fully associative)

4. replace-policy FIFO, LRU

5. file 輸入檔名

- 輸入範例

cache 8 32 2 LRU test din

作業 (.din 檔內容)

■ .din 檔內容格式

■ Label

- 0 : data read
- 1 : data write
- 2 : instruction (cache 只需將 lable2 資料寫入) Lable

■ Label 2 Address

- 由 Tag、Index、Offset 所組成且以 16 進位表示

Tag	Index	Offset
-----	-------	--------

		Address
2	408ed4	
0	10019d94	
2	408ed8	
1	10019d88	
2	408edc	
0	10013220	
2	408ee0	
2	408ee4	
1	100230b8	
2	408ee8	
0	10013220	
2	408eec	
2	408ef0	
2	408ef4	

作業（輸出格式）

■ 輸出要要有這些東西

Input file

Demand fetch

Cache hit

Cache miss

Miss rate

Read data

Write data

Bytes from Memory

Byte to memory

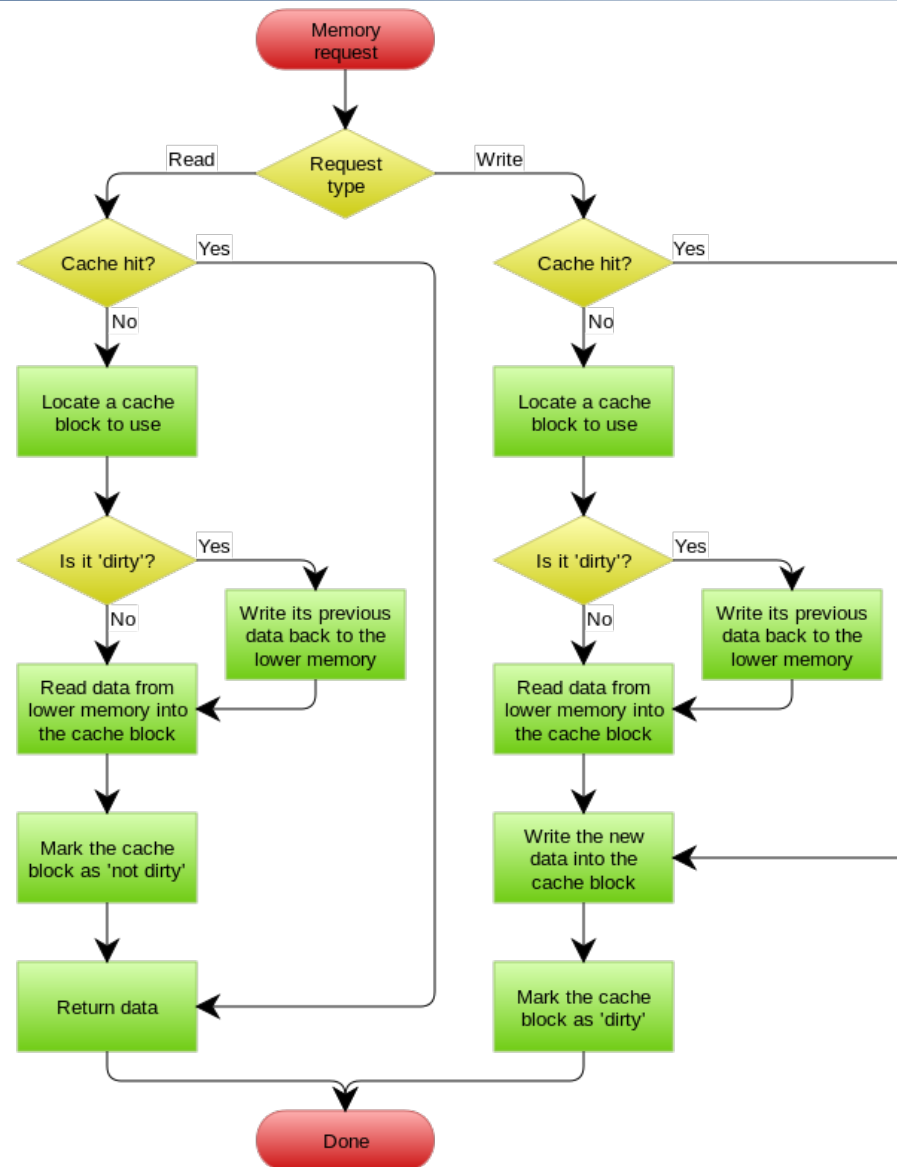
cache 8 32 2 LRU gcc.din

```
Input file = gcc.din
Demand fetch = 1000002
Cache hit = 940024
Cache miss = 59978
Miss rate = 0.0600
Read data = 159631
Write data= 83030
Bytes from memory = 1919296
Bytes to memory = 231424
```

cache 16 16 1 FIFO spice.din

```
Input file = spice.din
Demand fetch = 1000001
Cache hit = 970983
Cache miss = 29018
Miss rate = 0.0290
Read data = 150699
Write data= 66538
Bytes from memory = 464288
Bytes to memory = 71216
```

write-back 是將資料量儲存到一定的量之後，會依據同區塊的資料一次整批寫回去。裡面有提到 **dirty**，他是在記憶體裡面 **cache** 的一個 **bit** 用來指示這筆資料已經被 **CPU** 修改過但是尚未回寫到儲存裝置中。



作業（評分標準）

- 作業總共 8 分
- 總共會有八組測資
一個測資 0.5 分
- 只要有一組測資結果正確就有 2 分（全錯 0 分 對一個直接 2.5 然後 0.5 0.5 加上去）
- 八組測資全對的話有另外 2 分
- 以助教寫的 Code 的測試結果為基準

作業（繳交相關）

- 上傳有程式原始碼的壓縮檔到教學平台上
- 不要太奇怪的語言都可以（可用 C, C++, Java, Basic, Python...）非 C/C++ 請附使用說明文件
- Deadline = 1/10

關於作業繳交（所有作業）

- 不管現在補交有沒有分數 都要交作業
真的有沒有分數請向助教詢問
- 不要繳交不相關的東西
不接受懺悔書、不接受完全不會動的屍體
- 只要有缺作業，可能會影響學期末計算成績結果
- 在結算期末考前都可以補交



END