#404410082 資工三 李宗樺

##題目

作業內容

第一部分

- 設計一個實驗,了解作業系統配置記憶體的方法
- 經由這個實驗回答:malloc 40MB 時,作業系統是否會立刻配置 40MB 的記憶體給該程式
- 了解作業系統是需求分頁,當你跟作業系統要求配置某個數量的記憶體,實際上作業系統 不會馬上給你,除非真的使用該快記憶體,例如對記憶體內每一個 byte 進行讀寫

第二部分

- 撰寫一支程式可要求大量的 memory, 迫使 system 做 swap, 之後使用 free()使 used memory 變成 free memory, 由於曾經 swap 過因此最後的 free memory 會比之前多。
- 了解作業系統是以全域的方式配置記憶體,當跟系統要很多記憶體,就會將其他 process 的記憶體『擠出去』到 swap space
- 可輸入一個參數 int,表示要求多少 GB 的 memory。例如: ./free_mem 2 ,表示 2*1024*1024*1024 byte。
- 必須提供觀察方式,但不可使用 GUI、系統監控(相當於 Windows 的系統管理員)。

##第一個實驗 ###說明你實驗的依據

1. malloc 40MB

```
int *mem = (int*)malloc(sizeof(int)*10*1024*1024);
```

2. 對每一個位置做存取

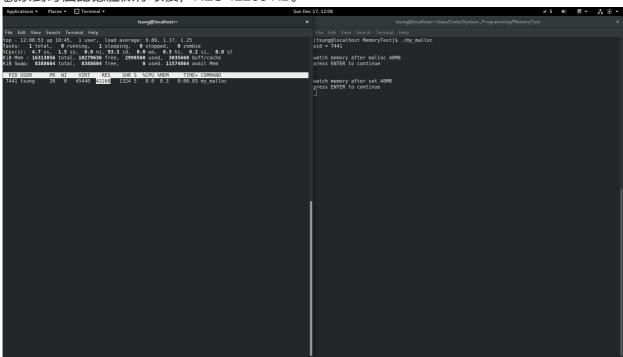
```
memset(mem, 0, sizeof(int)* 10* 1024 * 1024);
```

- 3. 用 command "top -p pid" 觀察 ###說明你所設計的程式是否有特別之處
- 4. 用getpid()得到process id, 方便觀察。
- 5. 記憶體存取直接使用memset()。
- 6. 用getchar()等待,方便觀察。 ###你觀察 Linux 中那些檔案或者資訊,以驗證你的論述 用 top 指令,觀察process的RES(anything occupying physical memory)。

觀察只有malloc, 卻還沒對記憶體操作時, RES 只有 752 KB。



觀察對每個記憶體做存取後, RES 42268 KB。



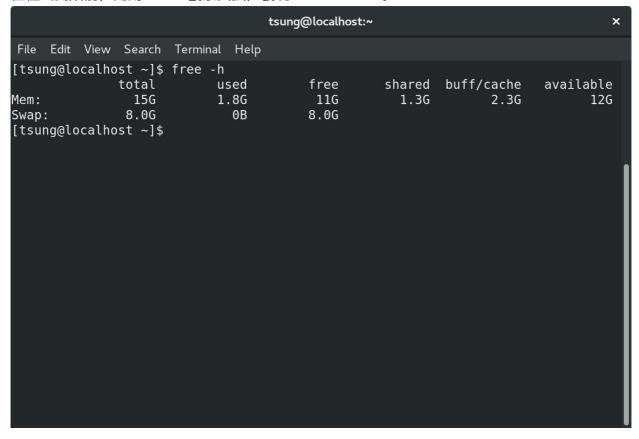
##第二個實驗

###說明你的程式花費了多少時間,釋放了多少記憶體

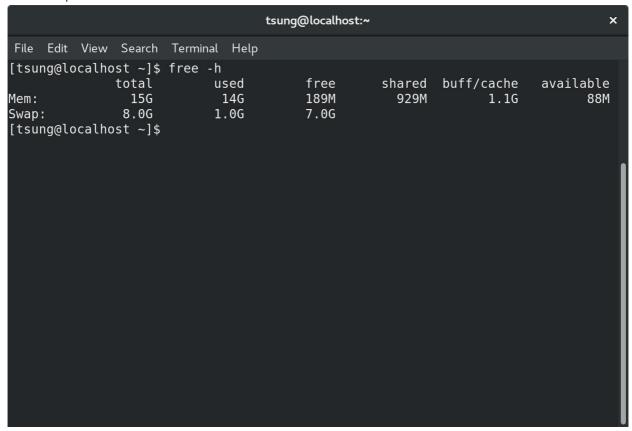
```
tsung@localhost: {\tt ~/data/Code/System\_Programming/MemoryTest}
                                                                                ×
File Edit View Search Terminal Help
[tsung@localhost MemoryTest]$ time ./free mem 13
4220
程式開始前,用top/free指令觀察
press ENTER to continue
配置大量記憶體,用top/free指令觀察
press ENTER to continue
        0m4.446s
real
        0m0.581s
user
        0m3.371s
sys
[tsung@localhost MemoryTest]$
```

###說明你的 free_mem 對於 swap space 的影響(即:是否額外造成 page-out 及 page-in),如何觀察?

在程式開始前, 先用free -h 觀察資訊, 發現Mem free 11G。



發現Swap used 1GB。



程式結束後, Mem free 13G, 比值前多。

Swap used 依然是1G

					tsung@lo	calhost:~			×
File	Edit	View	Search	Terminal He	elp				
Mem: Swap	:		st ~]\$ total 15G 8.0G st ~]\$	free -h used 1.2G 1.0G	1	ee 3G 0G	shared 929M	buff/cache 1.1G	available 13G