**Имена:**Цветелин Костадинов

Калоян Кръстев **Предмет: ООП с Java**

**Дата: 07.04.2017 GitHub:** <https://github.com/TsvetelinKostadinv>

**имейл:**tsvetelinkostadinovts@gmail.com <https://github.com/koksyncho>

kaloyanmk@gmail.com

Покемон игра

**1. Условие**

Покемон игра

* Конзолна игра. Потребителя в началото си избира три покемона (от например 10 възможни) и влиза в турнир. Има три-пет кръга, на всеки кръг се бие с 1 покемон.
* Всеки покемон има някакви статистики и атаки. Битката е на ходове, потребителя
* избира коя атака да използва на покемона или да смени покемона
* Ако победи, минава нататък
* В общи линии, копие на нинтендо покемон игрите

**2. Въведение**

Приложението е реализирано на платформата Java.

**3. Теория**

Алгоритъмът работещ под Java е реализиран с помощта на софтуера Eclipse – многоезична среда за разработване на софтуер, която включва интегрирана среда за разработка (IDE) и плъгин система.

**4. Използвани технологии**

В настоящия проект потребителя първо е питан за името си след това да избере 3 от 10те ни добавени покемона. След, което потребителя може да избере следващото си действие чрез 1, 2 или 3. 1 го отвежда в арената където се бие със своите покемони с/у противници за пари(Поке долари). При избиране на 2 се принтира списък с отвари, които играчът може да купи, ако има достатъчно пари. При избране на 3 от менюто се показва списък с покемоните на играча. Ако това е първото му влизане ще бъде помолен да въведе имена за покемоните си(до тогава ще носят имена по подразбиране).

**5. Инсталация и настройки**

Трябва да имате инсталирана Java на компютъра си, която може да изтеглите от тук: <https://java.com/en/download/>, след което просто стартирайте GameManager.jar файла, който се намира в главната директория.

**6. Кратко ръководство на потребителя**

Стартирайте програмата, в конзолата ще се изпишат въпроси.

Всяко действие може да бъде прочетено от информацията на конзолата

**7. Описание на програмния код**

Програмата е проект със съответни пакети за покемони, предмети и логика на програмата.

**8. Приноси на курсиста, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Добро разширение би било да се добави графичен интерфейс, повече покемони, типове, предмети и еволюции