|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Задание 1 | | Предложение за проект | | | |
| Дисциплина | | Увод в програмирането, 2018 | | | |
|  | | | | | |
| Участници в проекта | | | | | |
| № | Име и фамилия | | Факултетен № | Специалност | Курс |
| 1 | Цветомир Шолев | | 13784 | МИ | 1 |
| 2 | Любомир Боянов | | 13786 | МИ | 1 |
| 3 | Ивайло Петров | | 13787 | МИ | 1 |
| 4 | Стефани Стойчева | | 13771 | МИ | 1 |

1

|  |  |
| --- | --- |
| Име на проекта | Сайт за записване на курсови проекти |

|  |
| --- |
| 1. Бизнес нужди и свойства на системата (Business Needs and System Features) |
| Проектът дава възможност за регистрация на потребителите и за споделяне на теми за обсъждане  Основните цели на проекта са:  1) Да позволи регистрация на нови потребители;  2) Да позволи на всеки регистриран потребител да създаде нова тема или да са включи към вече съществуваща такава  Проектът е ориентиран към студенти по информационни технологии.  Той ще бъде реализиран като динамично сървърно уеб приложение с използване на следните уеб технологии: Flask Python Microframework, HTML 5, CSS 3 и JavaScript.  От гледна точка на проекта съществуват три потребителски роли:  - Нерегистриран потребител (Unregistered User) – ще вижда началния екран с информация за системата и ще има достъп до екрана за регистрация и вход (login) в системата;  - Регистриран потребител – ще може да вижда създадените теми заедно с техните участници, ще може да създава нови теми или да се присъедини към вече съществуващи такъва.  - Администратор– ще може да задава права на потребителите, да изтрива теми и да редактира всички ресурси в системата.  -Модератор-  Проектът ще позволи споделяне на информация с различни хора със съшите проблеми (защита на достъпа до информацията) |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. Кратко описание на потребителските случаи (Use cases) | | |
| **Име на потребителския случай** | **Кратко описание (Brief Descriptions)** | **Кратко описание на актьорите (Actor Brief Descriptions)** |
| **1. Регистрация на нов потребител** | Потребителят се регистрира в системата с въвеждане на email, никнейм и парола. | Нерегистриран потребител |
| **2. Вход в системата** | Потребителят се идентифицира пред системата с email и парола. | Нерегистриран/регистриран потребител |
| **3. Преглед на наличните теми и подтеми** | Потребителят преглежда кратка информация за наличните теми и техните участници, заедно със статуса на всяка тема (одобрена или не). | Регистриран потребител, модератор, администратор |
| **4. Създаване/ редактиране на курсов проект** | Потребителят създава и/или редактира данните по темата, на който се явява автор. Админитраторът и модераторът могат да редактират всички теми. | Регистриран потребител, модератор, администратор |
| **3. Добавяне/ редактиране на участници в проект** |  | Регистриран потребител, модератор, администратор |
| **4. Подаване на заявка за включване в проект** | Потребителят избира проект и подава заявка за включване към автора на проекта. | Регистриран потребител |
| **5. Одобрение/отказ на заявка за включване в проект** | Авторът на проекта може да одобри или откаже заявка за включване с кратко обяснение при отказ. | Регистриран потребител |
| **7. Преглед на одобрения и откази на заявки за включване** | Администраторът създава, изтрива, модифицира данните, променя ролята (правата) на избран от него потребител в системата | Администратор, модератор |
| **8. Одобрение/отказ на предложен проект** | Преподавателят може да одобри или откаже да одобри предложен проект с кратко обяснение в случай на отказ. | Модератор |

|  |
| --- |
| 1. Структура на проекта – основни уеб страници и съдържанието им |
| **1. Заглавна страница (Home)** – запознава с предназначението на системата и подканва нерегистрираните потребители да се регистрират.  **2. Списък с теми за обсъждане** – показва информация за всеки проект, която включва име, кратко описание, списък на участниците, URLи на хранилище с код (напр. в GitHub) и на документ с кратко описание а проекта (Project Summary - напр. в Google Docs), както и статус на проекта – одобрен от преподавателя или не. До всеки проект, за който потребителят има права за редактиране, се визуализират бутони за редактиране и изтриване. Ако потребителят е в роля Student и все още не е избрал курсов проект, то до всеки проект се визуализира и бутон за подаване на заявка за включване. Ако потребителят е в роля Instructor, то вижда статуса (одобрен/отказан) на всеки проект, както и бутон за актуализация на статуса.  **3. Добавяне на кометраите по темите**– съдържа текстови полета за въвеждане или редактиране на информацията за проекта описана по-горе - кратко описание, списък на участниците, URLи на хранилище с код (напр. в GitHub) и на документ с кратко описание а проекта (Project Summary - напр. в Google Docs). Списъкът на участниците позволява добавяне на нов, регистриран в системата участник и изтриване на вече съществуващ такъв.  **4. Подаване на заявка за включване в проект** – диалогов екран с възможност за въвеждане на кратък текст на заявката и бутони за потвърждение/отказ.  **5. Одобрение/отказ на проект от преподавател** – диалогов екран с възможност за въвеждане на кратък текст и бутони за одобрение/отказ. |
| 1. Интернет ресурси |
| 1. Официален уеб сайт на Flask Python Web Microframework – <http://flask.pocoo.org/>  2. Официален уеб сайт на jQuery – <https://jquery.com/>  3. Официален уеб сайт на Bootstrap – <http://getbootstrap.com/> |