

# DEVELOPPEUR FULL-STACK

Julien Jacobs, 24

Liège, Région Wallonne, Belgique

(+32)4 93 35 04 38 — julienjcbs@outlookfr — github.com/Tswide



## Formations

IFAPME - Développeur Angular

**2022 - 2024**

## Compétence technique

Langage : Typescript/Javascript, Php, Python

Web Frontend : Angular, React, Vue3, design system (tailwind, SASS)

Backend : SQL, Adonis, Firebase, Laravel

Outils : Building Tools (Vite, Webpack)

Project Management : SCRUM, Agile methods

Communication : Français (native), Anglais (B2)

## Expérience Professionnelle

### Lunch&Co

**Mai 2024 - Maintenant**

Projet VenturLab

Lunch&Co a pour mission d'améliorer la pause déjeuner en entreprise en offrant des plats frais et savoureux, sans attente. Profitez simplement de votre repas, conçu sur mesure pour vous.

### Connectez-moi

**Février 2023 - Aout 2024**

React, Laravel, Wordpress, Api --- Alternance

Application de Gestion des Cours de Sport :

Développement d'une application web en ReactJS avec des API Laravel pour rendre les cours de sport interactifs. Les élèves peuvent laisser des commentaires et recevoir des points pour leur participation via une application mobile. Les professeurs consultent les retours et les statistiques (semaine, mois, année) sur l'application web pour améliorer leur pédagogie.

Maintenance de Sites Web :

Maintenance et mise à jour régulières de trois sites web (Becamper, Ebac, Bike1) pour assurer leur bon fonctionnement et actualisation.

## Projet Scolaire / Personnel

### Kanban

**Avril 2024 - Mai 2024**

Angular 17 - Angular Material --- Projet Scolaire

Mon expérience la plus captivante et gratifiante durant mes études a été le projet Kanban, qui m'a également posé les plus grandes difficultés. J'ai intégré les nouvelles directives @if, @for, @Input, @Output et les formulaires.

### QuizzVue

**Avril 2024 - Mai 2024**

Vue3 - Axios --- Projet Scolaire

L'application "QuizzVue" a pour mission de développer les compétences des utilisateurs en matière d'utilisation d'API, à travers la création d'une interface graphique. Elle propose un quiz musical interactif avec deux catégories : 1) répondre par écrit aux questions et obtenir des points selon l'exactitude des réponses (1 point, 0.5 ou 0), 2) écouter des extraits de 30 secondes et choisir la bonne réponse. À la fin du quiz, un récapitulatif des points est présenté, offrant une évaluation complète des performances de l'utilisateur.

### MaghinApp

**Octobre 2023 - Janvier 2024**

Adonis - SQLite --- Projet Personnel

L'application "MaghinApp" a pour mission d'aider les élèves de l'école Maghin, en particulier ceux qui ont des troubles de perte de documents, en réduisant le gaspillage de papier. Elle leur permet d'accéder aux cours au format PDF directement sur l'application, offrant ainsi une solution plus efficace et respectueuse de l'environnement.

### Pistache

**Mai 2023 - Juin 2023**

React - Firebase --- Projet Scolaire

Le site "Pistache" a pour objectif de promouvoir un restaurant et ses plats. Il intègre un système d'authentification qui redirige vers un tableau de bord administrateur, où l'on peut gérer les menus en ajoutant, supprimant et modifiant les éléments. La page des menus présente une liste des plats, ainsi qu'un filtre de catégories pour faciliter la navigation.

### SportMotor

**Novembre 2022 - Décembre 2022**

Jquery - PHP - JSON - API --- Projet Scolaire

L'application "SportMotor" propose un système d'authentification et une liste de produits au format JSON que les utilisateurs peuvent sélectionner pour les ajouter à leur panier.