

Projektname: ShareIt
Team: 2
Gruppe: 23
Studenten: Yannik Huber, Tobias Szuminski
Betreuer: Gerhard Hartmann, Kristian Fischer, Ngoc-Anh Dang, Daniela Reschke
Modul: EIS Projekt Wintersemester 2016/17

Nutzungsproblem

Es gibt viele Hobbys die besonderes Equipment erfordern. Da dieses Equipment aber oft sehr teuer ist, können sich viele Leute diesen Luxus nicht erlauben. Ob es nun um ein Rennrad, ein Surfbrett, eine Kamera oder ein Motorrad geht. Oft werden diese einige male im Jahr genutzt, aber stehen den Rest der Zeit still. Man kann sich viele der genannten Dinge auch ausleihen, allerdings ist dies verhältnismäßig teuer.

Zielsetzung

Das Ziel ist es eine Anwendung zu entwickeln welche Leuten, die eine Haltergemeinschaft für ein bestimmtes Objekt eröffnen wollen, hilft dies möglichst komfortabel zu gestalten. Dabei soll sie bei der Suche nach Leuten helfen, die sich das gleiche Objekt zulegen wollen, aber alleine nicht genug Geld dafür haben. Des weiteren soll sie die Organisation zwischen der Haltergruppe erleichtern.

Verteilte Anwendungslogik

Der Client soll zur Darstellung der Präsentationslogik dienen. Über ihn sollen außerdem Fotos gemacht werden um eventuelle Schäden an dem Objekt festzuhalten. Ein Dienstgeber soll zum einen für die Datenhaltung zuständig sein, zum anderen soll er festhalten wie oft/lange jemand das Objekt hatte. Der Dienstnutzer soll dafür zuständig sein, Personen mit dem gleichen Hobby zusammenzuführen und zu unterstützen durch zum Beispiel das automatische erstellen eines Vertrages.

Wirtschaftlicher und Gesellschaftlicher Nutzen

Zum einen könnte man mit Werbung Geld erwirtschaften, zum anderen könnte man besondere Features zu einem bestimmten Preis anbieten. Außerdem wäre es möglich einen kleinen Betrag für die Vermittlung zu fordern. Aus sozialer Sicht ist es ein Gewinn für alle Personen, die gerne ein Hobby machen würden, sich dieses aber nicht leisten können.