Projektplan

00 10 0010		Ideenfindung			Dauer			
09.10.2016		Ideenfindung			10	11		Yannik Huber
					10			Tobias Szuminsk
09.10.2016		Marktanalyse						
					4	4		
09.10.2016		Expose schreiben			4	4		
3.2010		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,			4	6	Tage 9.10. + 18.10. + 19.10. Final am 23.10.	
					4		Tage 9.10. + 18.10. + 19.10. Final am 23.10.	
18.10.2016	Projektplan							
					10			
24.10.2016	Konzept				10	2		
		Domänenrecherche						
					2	2		
		Umsetzung			1	0,5		
		Zielsetzung				0,0		
					2	2		
		Rapid Prototype						
		Alleinstellungsmerkmal			1	0,5		
		Allemotentingsmerkman			1	0,5		
		Proof of Concepts						
					2	2		
		Vorgehensmodell			1	0,5		
		Architektur				0,3		
					2	3		
27.10.2016	Rapid Prototype	A. J. 11 - 1 - 1 - 1						
27.10.2016		Android Entwicklung	Grundlagen Android					
27.10.2010			Granalagen / maiora		8	4		
					8	9		
27.10.2016			OpenStreetMaps			_		
					5	7		
28.10.2016			GoogleMaps API					
					7	14		
				ODS :	7	7		
28.10.2016				GPS permissions	5	5		
30.10.2016			Directions API		5	5		
01.11.2016				Route zwischen zwei Punkten				
02.11.2016			Testing		10	9		
02.11.2010			Testing		10	7		
						75	gesamt MS1	
							gesamt MS1	
07.11.2016						114 std		
14.11.2016 15.11.2016		Android			104std			
			Anwendungslogik					
				Abweichung erkennen		10std		
				Abweichung erkennen Stehen/Liegen bleiben erkennen		10std 5 std		
				Stehen/Liegen bleiben				
				Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden		5 std 7 std 7 std		
				Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server		5 std 7 std 7 std 4 std		
			Server Kommunikation	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden		5 std 7 std 7 std		
			Server Kommunikation	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server		5 std 7 std 7 std 4 std		
			Server Kommunikation	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std		
		Server		Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std		
		Server	Server Kommunikation WebServer einrichten Architektur	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std		
		Server	WebServer einrichten	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std		
		Server	WebServer einrichten	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource Kontakt Ressource		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std 4 std 4 std		
		Server	WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource Kontakt Ressource Alarm Verteilung über Firebased Cloud Messaging		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std 4 std 13 std		
00 11 0010	MCI - ISO 9241 210	Server	WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource Kontakt Ressource Alarm Verteilung über Firebased Cloud Messaging		5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std 4 std 4 std		
09.11.2016	MCI - ISO 9241-210	Server State of the state of t	WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource Kontakt Ressource Alarm Verteilung über Firebased Cloud Messaging	WBA gesamt	5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std 4 std 13 std		
09.11.2016			WebServer einrichten Architektur Datenbank Planung und Realisierung	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource Kontakt Ressource Alarm Verteilung über Firebased Cloud Messaging	WBA gesamt	5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std 4 std 13 std		
			WebServer einrichten Architektur Datenbank	Stehen/Liegen bleiben erkennen User im System registrieren Alarm zum Server senden Kontakte anlegen am Server Kontakte verwalten am Server OkHTTP Firebased Cloud Messaging Ressourcen planen Datenstrukturen Einrichtung auf Webserver Datenbank Struktur erstellen User Ressource Alarm Ressource Kontakt Ressource Alarm Verteilung über Firebased Cloud Messaging	WBA gesamt	5 std 7 std 7 std 4 std 3 std 10 std 13 std 5,5 std 9,5 std 3 std 4 std 5 std 6 std 7 std 4 std 13 std 113 std		

Datum	Aktivität	1. Unteraktivität	2. Unteraktivität	3. Unteraktivität	Voraussichtliche Dauer	Wirkliche Dauer	Kommentare	
				Aufgabenmodellierung		11 std		
16.11.2016			Die Nutzungsanforderungen spezifizieren			17 std		
30.11.2016			Erarbeiten von Gestaltungslösungen zur Erfüllung der Nutzungsanforderungen			20 std		
				Gespräch mit Anna Coen und Nicole Coen		7 std		
				Gestaltungsprozess		13 std		
02.12.2016			Evaluieren von Gestaltungslösungen anhand der Anforderungen			27 std		
				Erarbeitung eines Prototypen		17 std		
				Durchführung der Think Alouds		4 std		
				Analysieren der Think Alouds		4std		
				Analysieren der Evaluation		2std		
		Iteration 2				17 std		
			Analysieren der Ergebnisse aus Iteration 1			2 std		
			Festlegen der Nutzungsanforderungen			1 std		
			Erarbeiten von Gestaltungslösungen zur Erfüllung der Nutzungsanforderungen			5 std		
			Evaluieren von Gestaltungslösungen anhand der Anforderungen			10std		
					MCI gesamt:	113std		
					MS2 gesamt	128std	Yannik Huber	
					MS2 gesamt	101std	Tobias Szuminski	
05.12.2016	MS2				244 std	229 std		
12.12.2016	Code Audit							
21.12.2016	Implementation				140std			
		Client			70std			
		Server			70std			
28.12.2016	Implementations Dokumentation				20std			
05.01.2017	Testing				30std			
09.01.2017	Fazit				8std			
16.01.2017	MS3				198 std			
17.01.2017	Präsentation erstellen				16std			
17.01.2017	Poster erstellen				4std			
20.01.2017	Abgabe Poster							
23.01.2017	Präsentation				20 std			