

«Talento Tech»

Front-End JS

Clase 07



Clase N° 07: CSS 4 - Grid, Media Queries

Temario:

1. Grid

- ¿Qué es Grid?
- Implementación de Grid
- Maquetado con Flex y Grid
- Conceptos Básicos de Grid
- Propiedades Importantes en Grid

2. Media Queries

- ¿Qué son Media Queries?
- Implementación de Media Queries
- Breakpoints en Media Queries
- Orientaciones

Objetivo de la clase:

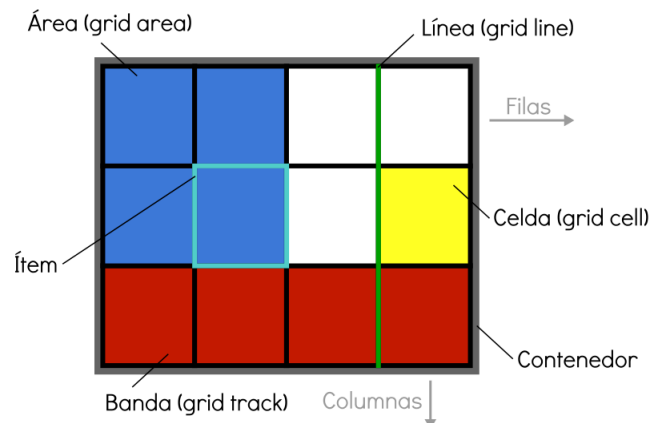
En esta clase vamos a profundizar en **CSS Grid**, aprendiendo qué es, cómo se implementa y cómo usarlo junto a **Flexbox** para maquetar sitios de manera eficiente. Vamos a repasar sus conceptos básicos y las propiedades más importantes, incluyendo **grid-area**, **gap** y la definición de filas y columnas.

También vamos a trabajar el diseño **responsive** con **Media Queries**, entendiendo qué son, cómo se usan y cuáles son los *breakpoints* más comunes, incluyendo la adaptación según la orientación de pantalla.

Con estos conceptos, vas a poder construir interfaces más adaptables, limpias y visualmente atractivas.

Grid

CSS Grid Layout es una técnica poderosa que te permite organizar el contenido de una página web en una cuadrícula (grid) de filas y columnas. A diferencia de Flexbox, que solo te permite trabajar con una sola dimensión (filas o columnas), Grid es bidimensional, lo que significa que podés organizar el contenido en ambas direcciones al mismo tiempo.



Ventajas de CSS Grid:

- **Control Completo:** te permite organizar y posicionar los elementos de forma precisa en la cuadrícula, tanto horizontal como verticalmente.
- **Diseños Complejos:** es perfecto para crear diseños de páginas complejas con múltiples secciones, como cabeceras, barras laterales, contenido principal y pies de página.
- **Responsividad:** Grid hace que sea fácil ajustar tu diseño para diferentes tamaños de pantalla, haciendo que tu sitio se vea bien en cualquier dispositivo.

Implementación de Grid

Para empezar a usar CSS Grid, todo lo que tenés que hacer es definir un contenedor como un grid utilizando `display: grid`

A continuación, definís cómo se van a distribuir las columnas y las filas dentro de este grid.

Ejemplo básico de Grid:

```
<div class="grid-container">
  <div class="header">Cabecera</div>
  <div class="menu">Menú</div>
  <div class="main">Contenido Principal</div>
  <div class="footer">Pie de página</div>
</div>
```

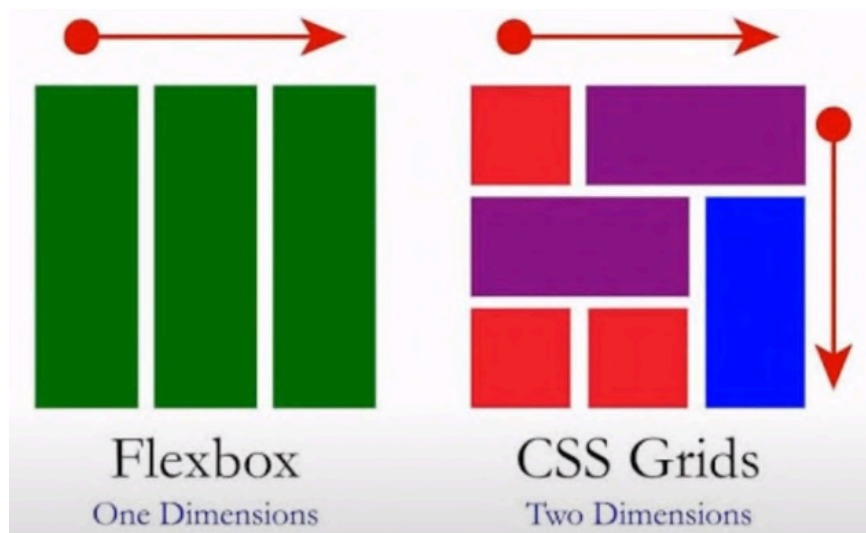
CSS básico para Grid:

```
.grid-container {  
display: grid;  
grid-template-columns: 200px 1fr; /* Una columna de 200px y otra que  
ocupa el espacio restante */  
grid-template-rows: auto 1fr auto; /* Tres filas, la del medio es  
flexible */  
gap: 10px; /* Espacio entre los elementos */  
}  
  
.header {  
grid-column: 1 / 3; /* La cabecera ocupa las dos columnas */  
}  
  
.menu {  
grid-column: 1 / 2; /* El menú ocupa la primera columna */  
}  
  
.main {  
grid-column: 2 / 3; /* El contenido principal ocupa la segunda columna  
*/ }  
  
.footer {  
grid-column: 1 / 3; /* El pie de página también ocupa las dos columnas  
*/  
}
```

Explicación:

- **grid-template-columns:** define cuántas columnas tiene el layout y el tamaño de cada una. En el ejemplo, la primera columna tiene un tamaño fijo de **200px**, y la segunda columna ocupa el espacio restante (**1fr**).
- **grid-template-rows:** define el número de filas y su tamaño; la primera y la última fila (**auto**) se ajustan automáticamente al contenido, mientras que la fila del medio (**1fr**) ocupa el espacio restante.
- **grid-column:** controla en qué columnas se sitúa un elemento; por ejemplo, la cabecera ocupa las dos columnas, mientras que el contenido principal ocupa solo una.

Maquetado con Flex y Grid



En proyectos de diseño web, a veces es útil combinar Grid y Flexbox, ya que cada uno tiene sus propias ventajas:

- **Grid:** Es ideal para la estructura principal de la página, donde necesitas definir áreas específicas para cada sección (cabecera, contenido, pie, etc.). Grid es perfecto cuando trabajas con una disposición de columnas y filas simultáneamente.
- **Flexbox:** Funciona muy bien dentro de esas áreas específicas, ya que te permite distribuir y alinear elementos a lo largo de una sola dimensión (filas o columnas).

Ejemplo de combinación:

```
<div class="grid-container">
  <header class="header">Cabecera</header>
  <nav class="menu">
    <ul class="flex-menu">
      <li><a href="#">Inicio</a></li>
      <li><a href="#">Servicios</a></li>
      <li><a href="#">Contacto</a></li>
    </ul>
  </nav>
  <section class="main">Contenido principal</section>
  <footer class="footer">Pie de página</footer>
</div>
```

CSS:

```
.grid-container {
  display: grid;
  grid-template-columns: 200px 1fr;
  grid-template-rows: auto 1fr auto;
  gap: 10px;
}

.flex-menu {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  gap: 5px;}

.header, .footer {
  grid-column: 1 / 3;
}

.main {
  grid-column: 2 / 3;
}
```

Explicación:

- Usamos Grid para organizar el layout principal de la página (cabecera, menú, contenido, pie de página).
- Dentro del menú (`.flex-menu`), utilizamos Flexbox para distribuir los elementos de la lista en una columna, con un espacio (`gap`) entre cada uno de ellos.

Conceptos Básicos de Grid

- **Grid Container:** es el contenedor que define la cuadrícula, configurado con `display: grid`.
- **Grid Item:** son los elementos dentro del grid container; se alinean en filas y columnas automáticamente.
- **Grid Track:** el espacio entre dos líneas adyacentes, ya sea una fila o una columna.
- **Grid Cell:** la intersección entre una fila y una columna, donde se coloca un grid item.
- **Grid Area:** un área rectangular dentro de la cuadrícula que puede estar ocupada por uno o varios grid items.

Propiedades Importantes en Grid

grid-template-columns: define cuántas columnas tendrá tu grid y el tamaño de cada una.

```
.grid-container {  
    grid-template-columns: 1fr 2fr; /* Primera columna más pequeña,  
    segunda más grande */  
}
```

grid-template-rows: define el número de filas y su tamaño.

```
.grid-container {  
    grid-template-rows: auto 1fr; /* Primera fila automática, segunda  
    ocupa el resto */  
}
```

grid-column / grid-row: permite controlar cuántas filas o columnas ocupa un grid item.

```
.header {  
    grid-column: 1 / 3; /* Ocupa desde la columna 1 hasta la 3 */  
}
```

gap: establece el espacio entre las filas y columnas del grid.

```
.grid-container {  
    gap: 10px; /* Espacio uniforme entre filas y columnas */  
}
```

grid-area: Permite asignar un área específica del grid a un elemento. Es especialmente útil cuando usás **grid-template-areas** para nombrar las secciones del layout.

```
/* Definición del layout con nombres de áreas */  
.grid-container {  
    display: grid;  
    grid-template-areas:  
        "header header"  
        "sidebar main";  
}  
/* Asignación de cada elemento a un área */  
.header {  
    grid-area: header;  
}  
.sidebar {  
    grid-area: sidebar;  
}  
.main {  
    grid-area: main;  
}
```

Media Queries

Las **Media Queries** son una funcionalidad de CSS que permite aplicar estilos dependiendo de las características del dispositivo, como el ancho o la orientación de la pantalla. Son clave para implementar un diseño **responsivo**, asegurando que tu sitio web se vea y funcione bien en todos los dispositivos, desde celulares hasta computadoras de escritorio.



Implementación de Media Queries

Para implementar Media Queries, usamos la regla `@media` en CSS. Esta regla permite establecer condiciones bajo las cuales ciertos estilos se aplicarán solo si esas condiciones se cumplen.

Breakpoints en Media Queries

Un **breakpoint** es el punto en el que se aplican estilos diferentes según el **ancho de pantalla** del dispositivo.

Esto permite que el diseño sea **responsivo** y se adapte bien a celulares, tablets, laptops y monitores grandes.

Rango ancho pantalla	Tipo de dispositivo aproximado
Hasta 600px	Celulares pequeños
600px – 768px	Tablets en modo vertical (portrait)
768px – 992px	Tablets en modo horizontal y laptops pequeñas
992px – 1200px	Laptops y monitores estándar
Más de 1200px	Monitores grandes

Veamos un ejemplo Práctico:

HTML (ESTRUCTURA)

```
<section class="galeria">
  <div class="card">Card 1</div>
  <div class="card">Card 2</div>
  <div class="card">Card 3</div>
  <div class="card">Card 4</div>
</section>
```

CSS (ESTILOS DE LA GALERÍA Y LAS TARJETAS)

```
.galeria {
  display: grid;
  grid-template-columns: 1fr; /* 1 columna por defecto */
  gap: 20px;
  padding: 20px;
}

.card {
  background-color: #90caf9;
  padding: 30px;
  text-align: center;
  border-radius: 10px;
  font-weight: bold;
}
```

RESPONSIVE (@MEDIA)

```
/* Tablets*/
@media (min-width: 600px) {
  .galeria {
    grid-template-columns: 1fr 1fr;
  }
}
/* Laptops y monitores medianos */
@media (min-width: 992px) {
  .galeria {
    grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr;
  }
}
/* Pantallas grandes */
@media (min-width: 1200px) {
  .galeria {
    grid-template-columns: repeat(4, 1fr);
  }
}
```

Storytelling

Experiencia del Usuario y Adaptabilidad



Tomás (Desarrollador Senior)



¡Buen trabajo hasta acá! Ya tenemos una buena base estructural y visual. Ahora es momento de pensar en el feedback y la experiencia real del usuario en distintos dispositivos.

Para eso, vamos a trabajar en una sección muy especial: **Reseñas**.

Ejercicio práctico #1:

Sección “Reseñas”

Lucía (Product Owner)



Para esta sección necesitamos mostrar los testimonios de usuarios que ya probaron nuestros servicios. Queremos que se vean bien ordenados, que transmitan confianza y que se adapten a diferentes pantallas.

1. Crear la estructura HTML

- Dentro de tu etiqueta `<main>`, agregá una nueva `<section>`.
- Esta `<section>` debe tener una clase llamada `reseñas`.
- Dentro de ella, incluí **tres bloques** para los testimonios. Cada uno debe ser un elemento `<section>` con la clase `card`.
- En el interior de cada card podés incluir un nombre, una opinión y quizás una imagen o ícono (opcional).

2. Aplicar CSS Grid

- Usá `display: grid` en la clase `.reseñas`.
- Establecé un número de columnas **responsivo**, es decir, que se adapte al tamaño de pantalla.
- Usá `gap` para separar las tarjetas entre sí.
- Sumá `padding` para que las tarjetas no queden pegadas a los bordes.

3. Aplicar estilo a las tarjetas `.card`

- Añadí un `padding` interno y un `border` suave.
- Agregá una sombra (`box-shadow`) para que se destaquen visualmente.
- Usá una **transición suave** para los cambios visuales.

4. Aplicar interactividad con pseudo-clases (EXTRA)

- Usá la pseudo-clase `:hover` para generar un **efecto al pasar el mouse** (por ejemplo, que la tarjeta suba levemente).
- Sumá una transición con la propiedad `transition` para que el movimiento no sea brusco.

🔴 Este es un gran momento para practicar `:hover`, `transition`, e incluso explorar `:nth-child()` si querés aplicar estilos diferentes a alguna tarjeta.

Resultado esperado:

Tres reseñas visualmente atractivas, distribuidas en pantalla de forma flexible, con interactividad y buena presentación.

Ejercicio práctico #2: Media Queries



¡Buen trabajo con las reseñas! Ahora es momento de asegurarnos de que el diseño funcione bien en celulares, tablets y computadoras. Vamos a practicar el uso de **Media Queries**, una herramienta clave para lograr que tu web se vea bien en todos lados.

Lo que harás:

Crear una media query para pantallas menores a 768px

- Dentro de tu archivo CSS, agregá una regla `@media` que se aplique a `max-width: 768px`.

2. Adaptar la sección `.reseñas`

- Dentro de la media query, indicá que las tarjetas se dispongan en **una sola columna**.
- Esto se hace modificando la propiedad de `grid-template-columns`.

3. Adaptar el formulario de “Contacto”

- Revisá tu HTML y asegurate de tener una estructura semántica clara, por ejemplo:

```
<section id="contacto">
  <form>
    <input type="text" placeholder="Tu nombre">
    <input type="email" placeholder="Tu correo">
    <textarea placeholder="Tu mensaje"></textarea>
  </form>
</section>
```

- Dentro del formulario, agregá campos para:
 - Nombre (input type text)
 - Correo (input type email)
 - Mensaje (textarea)

4. Estilos dentro de la media query

- Asegurate de que los `input` y `textarea` ocupen el **100% del ancho disponible**.
- Sumá `margin-bottom` entre los campos para que no queden pegados.
- Ajustá el `padding` general del formulario para que se vea cómodo en un celular.

● Podés usar `:focus` en los campos del formulario para que cambien de color cuando el usuario esté escribiendo.

Aplicá `transition` en los `input` para que el borde o el color cambien suavemente cuando estén activos.

Lucía te recomienda:

Usá las herramientas del navegador para simular distintos tamaños de pantalla.
Es la mejor forma de verificar si tu diseño está respondiendo correctamente.

Buenos Aires
aprende
Agencia de Habilidades para el Futuro

BA Buenos
Aires
Ciudad