

«Talento Tech»

# Diseño UI

Clase 11





## Clase 11: UI kit y Alta Fidelidad

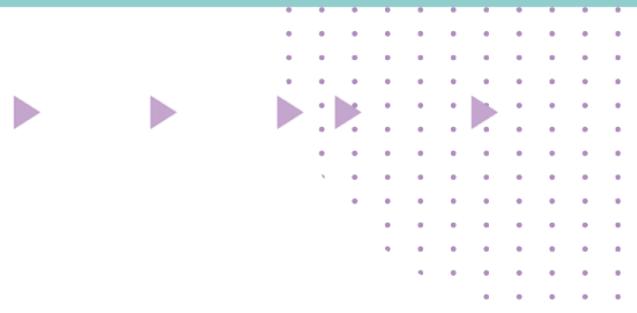
---

### Índice

1. UI Kit
  2. Ejemplos, elementos compositivos
  3. UI Kit vs. Sistemas de diseño
  4. Evolución de Prototipo.
  5. Prototipo en Alta fidelidad (Hi-Fi)
  6. Reflexión Final
  7. Ejercicios
  8. Materiales y Recursos Adicionales
  9. Preguntas para Reflexionar
  10. Próximos Pasos
- 

### Objetivos de la Clase

- Comprender la importancia de la coherencia visual, asegurando una experiencia de usuario consistente y agradable.
- Dominar los elementos básicos de diseño de interfaz
- Diferenciar entre UI Kits y sistemas de diseño las diferencias entre estos dos conceptos y cuándo utilizar cada uno.
- Maquetar el prototipo de alta fidelidad que simulen la experiencia de usuario final.
- Realizar ejercicios prácticos



## UI Kit.



Un UI Kit, abreviatura de User Interface Kit (Kit de Interfaz de Usuario), es un conjunto de elementos gráficos y componentes pre-diseñados que se utilizan para crear interfaces de usuario coherentes y visualmente atractivas en aplicaciones y sitios web.

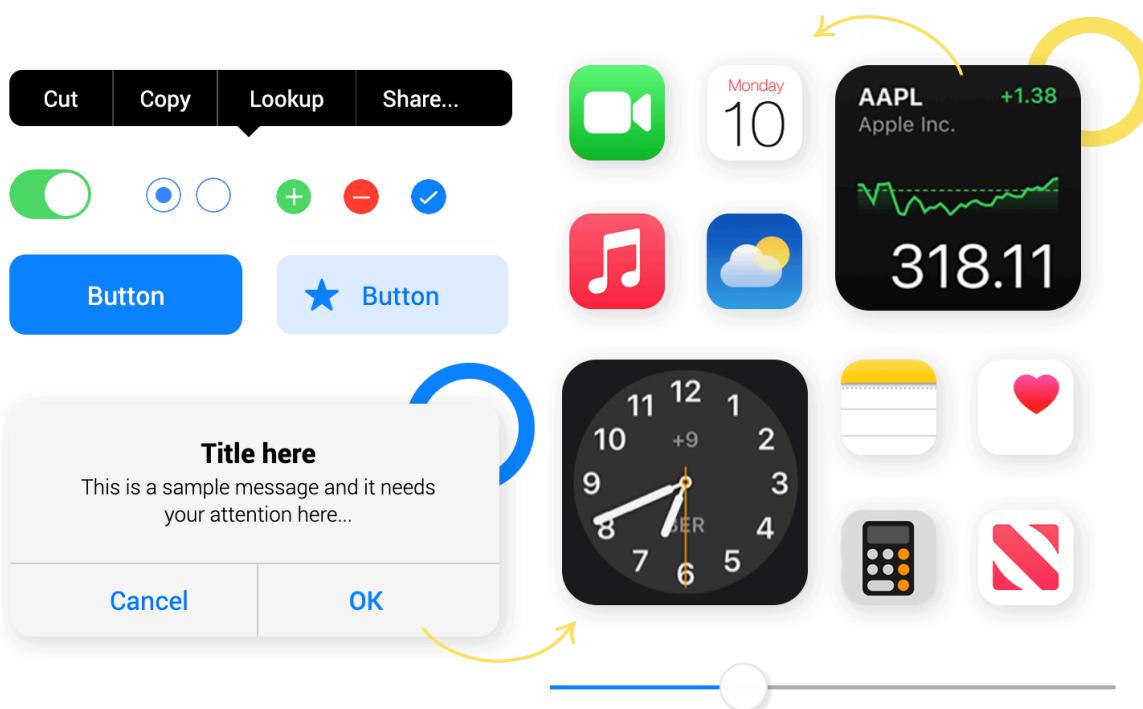
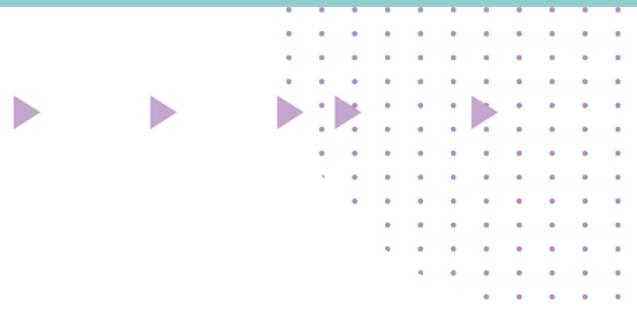
Es como una caja de herramientas para diseñadores, pero en lugar de martillos y destornilladores, contiene todos los elementos visuales prediseñados que necesitas para construir una interfaz de usuario (UI).

Los UI Kits suelen ser específicos para plataformas determinadas. Esto significa que un UI Kit puede estar diseñado específicamente para aplicaciones web, aplicaciones móviles (iOS o Android), o incluso para sistemas de escritorio. Por ejemplo, un UI Kit para iOS incluirá componentes y patrones de diseño que siguen las directrices de Apple para aplicaciones móviles, mientras que un UI Kit para Android se alinearía con las guías de Material Design de Google.

La especificidad de la plataforma asegura que los componentes del UI Kit no solo se vean bien sino que también funcionen correctamente y ofrezcan una experiencia de usuario coherente con las expectativas de los usuarios de esa plataforma. Es importante seleccionar un UI Kit que esté diseñado para la plataforma en la que estás trabajando para asegurar la compatibilidad y la mejor experiencia de usuario posible.

# Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



## ¿Para qué sirve un UI Kit?

- **Ahorra tiempo:** Al tener todos los elementos prediseñados, los diseñadores pueden trabajar más rápido y de manera más eficiente.
- **Asegura la coherencia:** Un UI Kit garantiza que todos los elementos de la interfaz tengan un aspecto y una sensación consistentes.
- **Facilita la colaboración:** Los equipos de diseño y desarrollo pueden trabajar de manera más coordinada, ya que todos comparten una misma referencia visual.
- **Mejora la experiencia del usuario:** Una interfaz consistente y bien diseñada crea una experiencia de usuario más agradable.



## Ventajas:



**Coherencia visual:** asegura que todos los elementos de la interfaz de usuario mantengan un diseño coherente y estandarizado, lo que mejora la usabilidad y la experiencia del usuario.

**Eficiencia en el desarrollo:** permite a los desarrolladores ahorrar tiempo al utilizar componentes pre-diseñados y listos para usar, acelerando así el proceso de desarrollo de nuevas interfaces y funcionalidades.

**Facilita la colaboración:** proporciona un marco común de trabajo para diseñadores y desarrolladores, facilitando la comunicación y la colaboración entre equipos interdisciplinarios.

**Escalabilidad y flexibilidad:** son escalables y permiten la personalización según las necesidades del proyecto, lo que facilita adaptar los diseños a diferentes tamaños de pantalla y dispositivos.

**Actualización y mantenimiento:** simplifica la tarea de mantener una interfaz actualizada y coherente, ya que los cambios se pueden aplicar de manera global a todos los componentes del UI Kit.



## Desventajas:

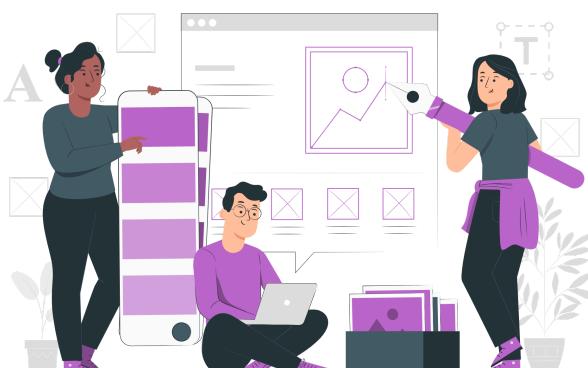
**Limitaciones creativas:** el uso exclusivo de un UI Kit puede limitar la creatividad del diseñador, ya que los componentes pre-diseñados pueden imponer ciertas restricciones en términos de diseño y personalización.

**Sobrecarga de componentes:** pueden incluir una gran cantidad de componentes que no siempre son necesarios para un proyecto específico, lo que puede llevar a una sobrecarga de opciones y dificultades para encontrar el componente adecuado.

**Estilo genérico:** si no se personaliza adecuadamente, puede llevar a que todas las aplicaciones o sitios web parezcan genéricos o demasiado similares, perdiendo así la identidad visual única que podría diferenciar a una marca.

**Compatibilidad y performance:** pueden no estar optimizados para todos los navegadores o dispositivos, lo que puede afectar la compatibilidad y el rendimiento de la aplicación o sitio web en diferentes entornos.

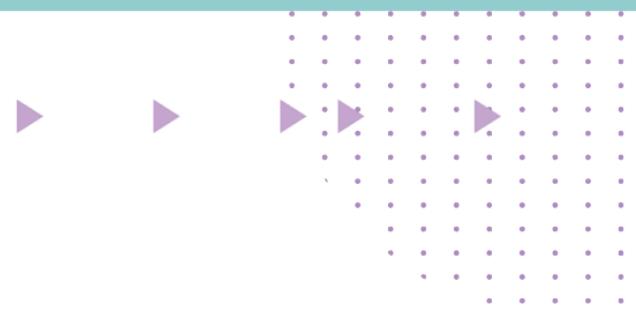
## Ejemplos, elementos compositivos.



Un UI Kit (Kit de Interfaz de Usuario) suele incluir varios componentes básicos que son fundamentales para diseñar y desarrollar interfaces coherentes y funcionales.

# Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro

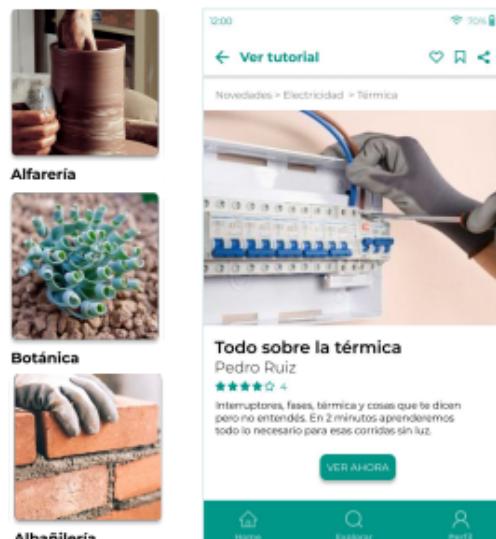


## Un UI Kit típicamente contiene:

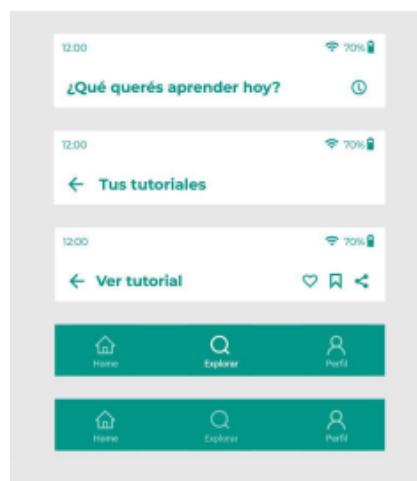
**Componentes:** Botones, inputs, tarjetas, menús, etc. Estos elementos son los bloques de construcción básicos de cualquier interfaz.

<https://m3.material.io/components>

### Cards e imágenes



### Top y navigation bar

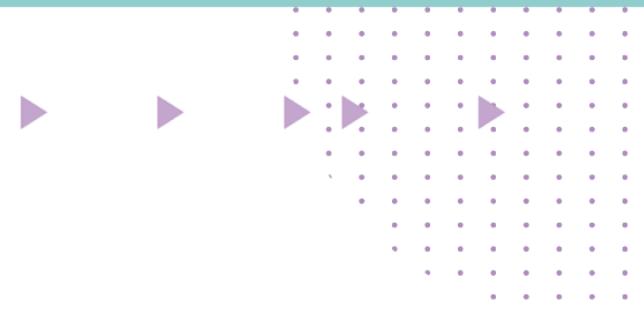


### Search bar e input



# Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro

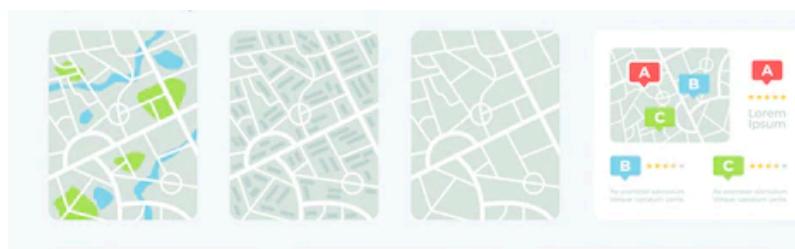


**Estilos:** Paletas de colores, tipografías, espaciado, sombras, etc. Estos elementos definen la apariencia general de la interfaz.

<https://www.figma.com/community/file/1328638215360521442/ui-kit-style-guide>

Colores	Tipografía
#009688	Heading 1: Montserrat Bold 24pt
#DDEFF1	Heading 2: Montserrat Bold 20pt
#FF7043	Heading 3: Montserrat Regular 18pt
	Subtitle 1: Montserrat Semibold 16pt
	Subtitle 2: Montserrat Semibold 14pt
	Body 1: Montserrat Light 14pt
	Body 2: Montserrat Light 12pt
	Body 3: Montserrat Regular 10pt
	BUTTON: Montserrat Regular 8pt

**Ilustraciones y formas:** Se pueden definir todas aquellos elementos específicos que se necesiten en el UI Kit, como por ejemplo: Mapas, selector de asiento de cine, ilustraciones ,gráficos, figuras decorativas, etc.



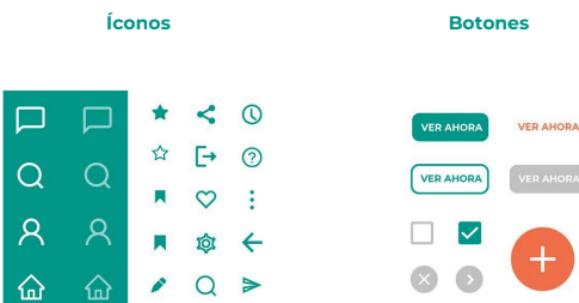
# Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro

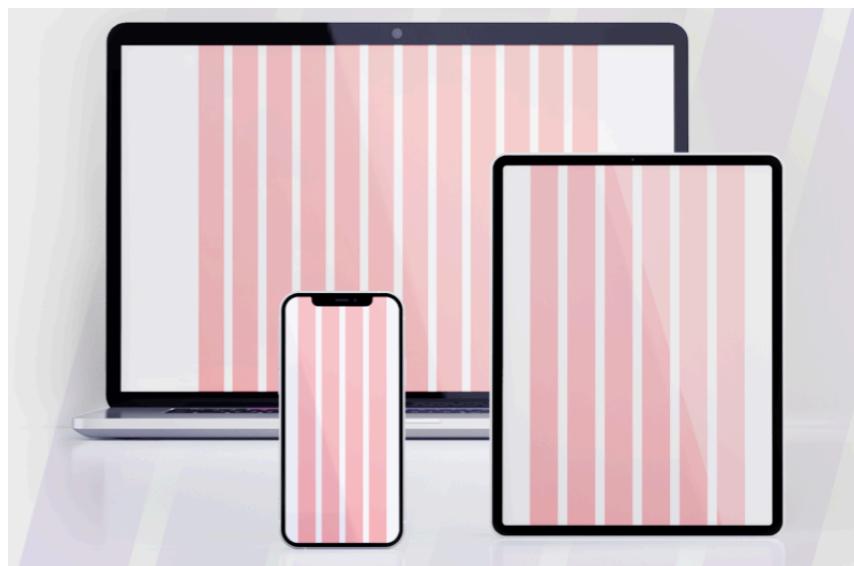


**Iconos:** Un conjunto de iconos coherentes que se utilizan en toda la interfaz.

<https://www.figma.com/community/file/836835755999342788/microsoft-fluent-system-iconography>

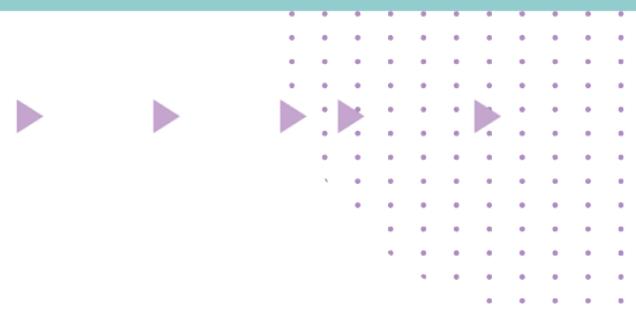


**Grillas y columnas:** Comunicar cuál será el sistema de grillas y columnas a utilizar  
Estilo (columna o grilla), Cantidad de columnas, Márgenes, Calles





Agencia de Habilidades para el Futuro



**Guías de estilo:** Un documento que describe cómo utilizar los elementos del UI Kit y asegura la coherencia visual en todo el proyecto.

[https://gcba.github.io/estandares/herramientas\\_y\\_recursos/ui\\_kit/](https://gcba.github.io/estandares/herramientas_y_recursos/ui_kit/)

The screenshot shows the Obelisco UI Kit website. On the left, there's a sidebar with a navigation menu including 'Inicio', 'Creamos experiencias', 'Guía de estilos', 'Componentes', 'Plantillas', 'Contenido', 'Herramientas y recursos', and 'Acerca de Obelisco'. The main content area features several icons representing different design components like mobile phones, desktops, and people interacting. Below these icons is a section titled 'Conocé Obelisco, el sistema de diseño del Gobierno de la Ciudad de Buenos Aires' with a brief description of its purpose. At the bottom, there's a paragraph about the system's standards and how it aids in creating better digital experiences for residents.

**Librerías en Figma:** Las librerías son archivos que nos permiten compartir todos los componentes y estilos creados en ellas con el equipo. A nivel de organización, se las trata como un archivo más que se utilizan para sistemas de diseño o assets que se quieran compartir entre archivos y proyectos. Estas librerías pueden incluir los colores, tipografías y componentes que se diseñaron previamente. Se utilizan, mayoritariamente, cuando trabajamos en equipo, pero podemos hacer uso de ellas sin necesidad de publicarlas, sino de forma privada. Esto nos ayudará a acceder a todos nuestros estilos de una forma mucho más dinámica.

**Guías de estilo (Style Guides):** Podemos crear guías de estilo que se verán en el panel de opciones de herramientas, como por ejemplo:

- Estilos de colores
- Estilos de Tipografías
- Estilos de Grillas
- Estilos de Efectos
- (sombras, blur, etc.)

The screenshot shows a color palette and grid styles interface. On the left, there's a 'Grid Styles' section with three categories: 'Website', 'Mobile', and 'Webapp', each represented by a icon. To the right of these categories is a 'Color Styles' section with a list of colors: Identidad (Blurple), Verde, Amarillo, Fucsia, Rojo, Negro, and Blanco, each accompanied by a colored circle. This interface allows users to quickly apply consistent design elements across different projects.

# Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



## Text Styles

- T** H1 - Ginto Black (32px) · 32/Auto
- T** H2 - Ginto Bold (24px) · 24/Auto
- T** H3 - Ginto Medium (20px) · 20/Auto
- Ag** Label 1 - Whitney Semib... · 16/Auto
- Ag** Label 2 - Whitney Semib... · 16/Auto
- Ag** Body - 16/Auto

En este ejemplo, aplicaremos la guía de estilo para textos.

Para crearla, debemos:

- Seleccionar el texto que queremos
- Presionar el ícono “Style”
- Presionar el ícono “Create Style”

The screenshot shows the Figma interface with three text examples on the left and the 'Text' panel on the right.

- Large body:** Roboto - Regular 16px. The text is selected.
- Body:** Roboto - Regular 14px. The text is not selected.
- Small body:** Roboto - Regular 12px. The text is not selected.
- Placeholder:** Roboto - Italic 12px. The text is not selected.

The 'Text' panel on the right shows the following settings:

- Text Styles:** A list with one item: "No Text Styles."
- Create style:** A button with a plus sign.
- Search:** An input field.
- Browse libraries...**: A button.



Aparecerá un modal para introducir el nombre de nuestro estilo.

- Escribir nombre
- Presionar “Create Style”

Create new text style

X

T Body

Cancel

Create style

Design Prototype Inspect

#### Background



FAFAFA

100%



El estilo creado aparecerá en el panel de opciones de herramienta listo para su uso.

Ag Body - 14/Auto

## Ejemplos de UI Kit:

### UI Kit

<https://www.figma.com/community/file/1005441663368022098/ui-kit>

### iOS 15 UI Kit for Figma

<https://www.figma.com/community/file/984106517828363349>

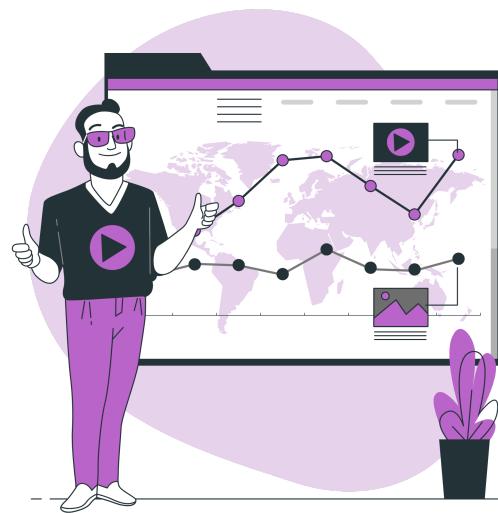


## Tendencias y evoluciones de los UI Kits en el diseño de UX:

### Integración con diseño de sistemas.

Los sistemas de diseño son un conjunto de estándares y componentes reutilizables que permiten mantener la coherencia en los proyectos de diseño.

Los UI Kits modernos ahora incluyen no solo componentes visuales, sino también guías de estilo, principios de diseño y patrones de interacción, lo que facilita la creación de interfaces coherentes y escalables.



### Componentes modulares y personalizables.

Los UI Kits han evolucionado para ser altamente modulares y personalizables. Los diseñadores pueden ahora ajustar fácilmente los componentes para que se adapten a las necesidades específicas de su proyecto.

Esta flexibilidad es crucial en un entorno donde los requisitos pueden cambiar rápidamente y las marcas buscan diferenciarse con diseños únicos.

### Enfoque en la accesibilidad.

Se ha convertido en un aspecto fundamental en el diseño de UX. Los UI Kits modernos incorporan mejores prácticas de accesibilidad, asegurando que los componentes sean utilizables por personas con diversas discapacidades. Esto incluye el uso de colores contrastantes y tipografías legibles.



Agencia de Habilidades para el Futuro



### **Uso de tecnologías avanzadas.**

Como Figma, Sketch y Adobe XD ha transformado la manera en que se desarrollan y utilizan los UI Kits.

Estas herramientas permiten la creación de componentes interactivos y prototipos en tiempo real, facilitando la colaboración entre diseñadores, desarrolladores y otros stakeholders.

Además, la integración de plugins y recursos comunitarios ha expandido las posibilidades creativas y funcionales de los UI Kits

### **Adaptación a diseño responsivo.**

Con el aumento del uso de dispositivos móviles, la adaptabilidad se ha vuelto esencial. Los UI Kits modernos están diseñados para ser completamente responsivos, ofreciendo componentes que funcionan de manera efectiva en diferentes tamaños de pantalla.

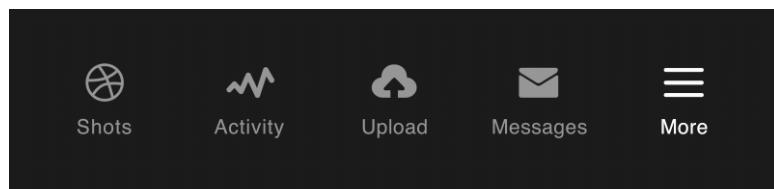
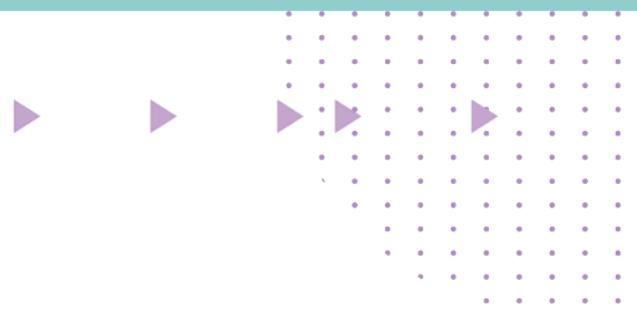
Esto asegura que las interfaces se vean y funcionen bien en dispositivos móviles, tabletas y escritorios.

### **Incorporación de animaciones y microinteracciones.**

Han ganado popularidad como una forma de mejorar la experiencia del usuario. Los UI Kits ahora incluyen animaciones predefinidas y microinteracciones que los diseñadores pueden integrar fácilmente en sus proyectos. Estas animaciones no solo hacen que la interfaz sea más atractiva, sino que también mejoran la usabilidad al proporcionar retroalimentación visual inmediata.



Agencia de Habilidades para el Futuro



## Énfasis en la simplicidad y el minimalismo

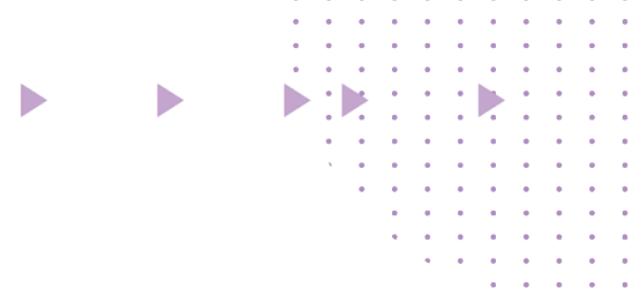
El diseño minimalista sigue siendo una tendencia fuerte en el diseño de UX. Los UI Kits han adoptado esta tendencia, ofreciendo componentes que siguen principios de diseño limpio y simple.

Este enfoque no solo mejora la estética de la interfaz, sino que también facilita la navegación y la comprensión por parte del usuario.



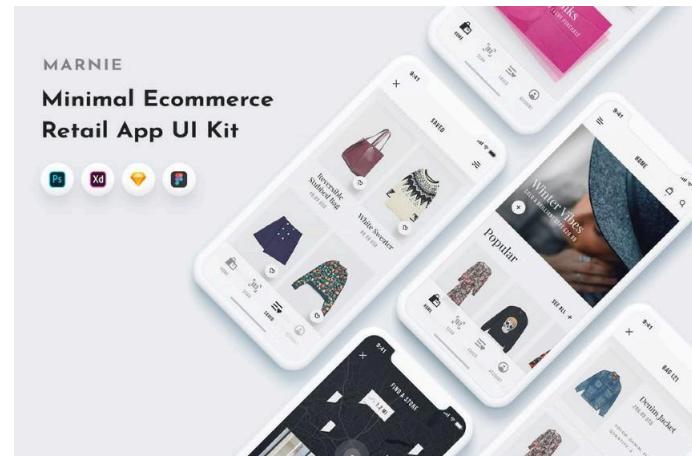


Agencia de Habilidades para el Futuro



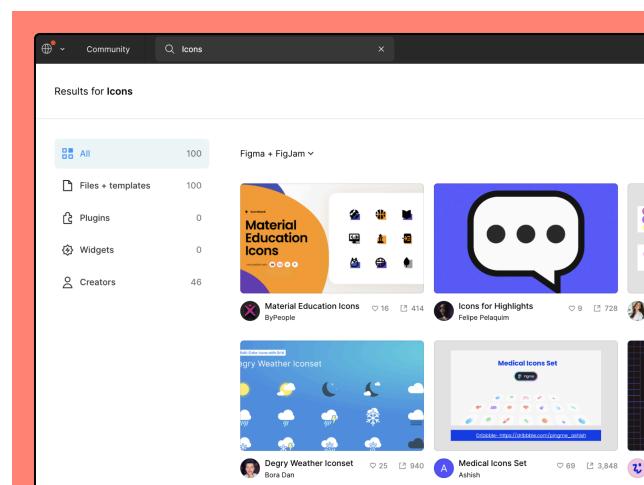
## Evolución hacia kits de diseño temáticos.

En lugar de ofrecer un solo conjunto de componentes genéricos, muchos UI Kits ahora se especializan en sectores específicos como e-commerce, educación, salud, y tecnología financiera. Estos kits temáticos incluyen componentes diseñados para satisfacer las necesidades particulares de cada sector, permitiendo a los diseñadores crear interfaces más relevantes y efectivas.



## Colaboración y recursos comunitarios.

La colaboración se ha convertido en una parte integral del diseño de UI Kits. Plataformas como Figma Community y Dribbble permiten a los diseñadores compartir sus propios kits y descargar los de otros, promoviendo un intercambio de ideas y prácticas. Esta comunidad activa ha llevado a una rápida evolución y mejora de los UI Kits disponibles.





## Implementación de inteligencia artificial.

Aunque aún en sus primeras etapas, la inteligencia artificial está comenzando a influir en la creación y personalización de UI Kits.

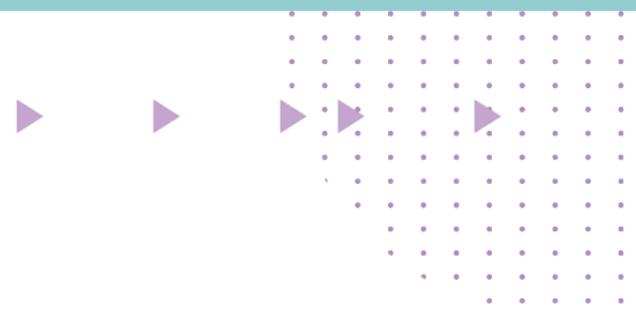
Herramientas impulsadas por IA pueden sugerir ajustes de diseño basados en análisis de datos y comportamiento del usuario, permitiendo a los diseñadores optimizar las interfaces de manera más eficiente y efectiva.

## UI Kit vs. Sistemas de diseño



Los UI Kits son útiles para acelerar el proceso de diseño al proporcionar elementos listos para usar que se pueden personalizar según las necesidades del proyecto. Por otro lado, un Design System es un marco mucho más amplio que incluye no solo componentes visuales, sino también principios de diseño, directrices de estilo, patrones de interacción, y una filosofía general de diseño. Un Design System

proporciona un conjunto de reglas y herramientas que guían el desarrollo y mantenimiento de la interfaz de usuario en todos los productos de una organización. Incluye documentación detallada sobre cómo y cuándo utilizar los componentes, asegurando coherencia y alineación con los objetivos de la marca en todos los niveles.



Si bien ambos conceptos están relacionados, hay algunas diferencias clave:

**Alcance:** Un UI Kit se enfoca en los elementos visuales, mientras que un sistema de diseño abarca un conjunto más amplio de reglas y principios de diseño.

**Complejidad:** Un sistema de diseño es más complejo y puede incluir componentes más avanzados y patrones de diseño.

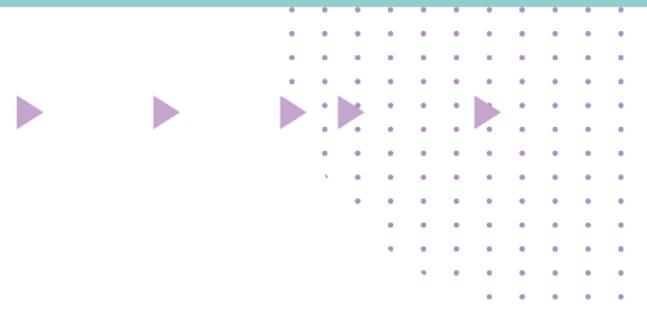
---

## Prototipo en Alta fidelidad (Hi-Fi)

Un wireframe de alta fidelidad es como una maqueta detallada de una interfaz digital. A diferencia de los wireframes de baja fidelidad, que son más esquemáticos, los de alta fidelidad se asemejan mucho al producto final, incorporando elementos visuales y de interacción más precisos.

### ¿Qué caracteriza a un wireframe de alta fidelidad?

- **Mayor detalle:** Incluye elementos visuales como tipografía, colores, imágenes e iconos que se asemejan a los que se utilizarán en el producto final.
- **Interactividad:** Permite simular la interacción del usuario con la interfaz, como clics, desplazamientos y transiciones.
- **Contenido realista:** Incorpora el contenido real que se mostrará en la aplicación o sitio web, como texto, imágenes y videos.
- **Diseño visual:** Se presta atención a la estética y la apariencia general de la interfaz, siguiendo las guías de estilo establecidas.



## ¿Para qué sirven los wireframes de alta fidelidad?

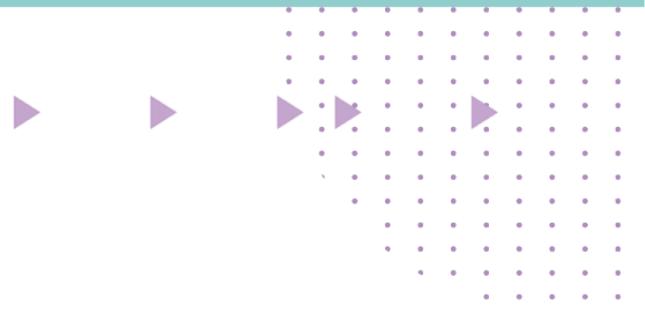


**Validación de diseño:** Permiten evaluar si el diseño es funcional y atractivo para los usuarios antes de invertir en el desarrollo.

**Comunicación con el equipo:** Facilitan la comunicación entre diseñadores, desarrolladores y otras partes interesadas, asegurando que todos tengan una visión clara del producto final.

**Pruebas de usabilidad:** Se pueden realizar nuevamente pruebas de usabilidad con usuarios reales para identificar problemas de usabilidad y realizar mejoras.

The image illustrates the progression from a wireframe to a final product. On the left, a hand-drawn wireframe of a smartphone screen shows a basic layout with sections for a profile picture, a search bar, and a news feed. On the right, a high-fidelity mockup of the same application is shown. The mockup includes a header with the text "Hola Andrés!", a search bar, a profile picture of a person playing with a cat, and a news feed item with the text "Exceper sint occaecat.". Below the news feed are two cards labeled "Perdidos" and "Adoptados". At the bottom, there is a navigation bar with icons for search, favorites, messages, and profile, along with tabs for "Buscador", "Mascotas", "Comunidad", and "Perfil".



Los wireframes de alta fidelidad son una herramienta esencial en el proceso de diseño de productos digitales. Al proporcionar una representación visual y funcional del producto final, ayudan a garantizar que el diseño sea efectivo y satisfaga las necesidades de los usuarios.

## Reflexión Final

En esta clase hemos explorado desde los componentes básicos de un UI Kit hasta la creación de prototipos de alta fidelidad. Hemos comprendido la importancia de la coherencia visual, la eficiencia que ofrecen los sistemas de diseño y la relevancia de los prototipos en el proceso de diseño.

Puntos clave a destacar:

**UI Kits:** Son como una biblioteca de componentes prediseñados que garantizan la coherencia visual en un proyecto. Al utilizar un UI Kit, los diseñadores ahoran tiempo y aseguran que la interfaz sea consistente y profesional.

**Sistemas de Diseño:** Van más allá de los UI Kits, estableciendo un conjunto de reglas y principios de diseño que guían todo el desarrollo de un producto. Un sistema de diseño promueve la escalabilidad y la mantenibilidad.

**Prototipado:** Es un proceso iterativo que permite validar ideas, obtener feedback y refinar el diseño antes de la implementación. Los prototipos de alta fidelidad ofrecen una vista previa muy cercana al producto final.

**Elementos Compositivos:** El color, la tipografía, el espacio y otros elementos visuales son fundamentales para crear interfaces atractivas y funcionales.



## Materiales y Recursos Adicionales

Para complementar los contenidos de esta clase, hemos seleccionado recursos útiles que te ayudarán a profundizar en los conceptos trabajados:

- **Figma Community**  
<https://www.figma.com/community>
- **UI18 Freebies**  
<https://ui8.net/categories/freebies>
- [\*\*Psicología de los objetos cotidianos\*\*](#)

Estos recursos están diseñados para reforzar los conceptos fundamentales y preparar el terreno para el trabajo práctico en el proyecto final. ¡Exploralos y llevá tu aprendizaje al siguiente nivel!

---

## Preguntas para Reflexionar

- ¿Cómo podemos mejorar la colaboración entre diseñadores y desarrolladores utilizando UI Kits y sistemas de diseño?
  - ¿Cuál es el papel de la inteligencia artificial en el futuro del diseño de interfaces?
  - ¿Cómo podemos garantizar la accesibilidad en nuestros diseños?
-



## Situación en TalentoLab



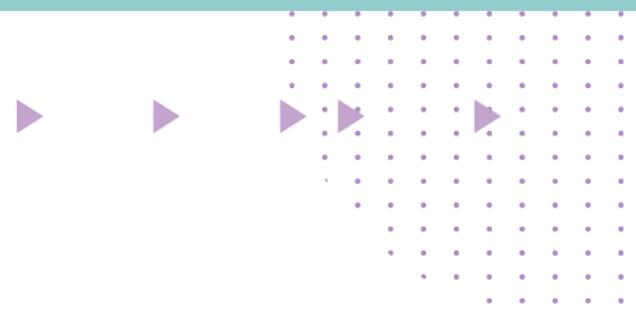
Talento<sup>↗</sup>  
Lab

Seguimos sumando desafíos al proyecto semana a semana.  
Es importante que vayas realizando el proceso de forma **ordenada** y siguiendo las indicaciones.  
Si lo culminaste podes pasar por el after class y ajustar detalles con tu instructor/a del equipo de Talentos.

Si no lograste cumplir con el plazo establecido, **es importante que intentes completar tus asignaciones de tareas dentro del tiempo estipulado**, ya que esto también es parte del proceso de aprender a trabajar en equipo y respetar los tiempos pautados.

**¡Sigamos adelante!**

---



## Ejercicios Prácticos

¡Atención Talentos!



Esta semana el equipo de Talento Lab tiene un nuevo desafío para compartirte.

### Tarea para el Proyecto:

#### UI Kit

Vamos a crear el **UI Kit** correspondiente a nuestro caso de estudio en Figma, el cual deberá incluir:

- Paleta de color: primario, secundario y acento y a parte el color de fondo y el de tipografía, todos con sus respectivos códigos hexadecimales por ej: #58C3BB
- Jerarquías tipográficas: Tipografía correspondiente a las guidelines y sus variables tipográficas con sus muestras (light - medium - bold - italic) para títulos, subtítulos, párrafos, citas, botones y lo que se necesite.
- Sistema de íconos: estado activo y estado desactivado.
- Componentes: tales como barras de navegación superiores e inferiores, tarjetas, botones (con sus variables), formularios, modales, etc.
- Ilustraciones y figuras: sólo si el proyecto lo requiere.

Diferenciar por medio de títulos qué elementos estamos mostrando y todo se presenta en un **archivo unificado** visualmente atractivo.

Mostrar la **evolución de pantallas** desde wireframes a mano a alta fidelidad.

# Buenos Aires aprende

Agencia de Habilidades para el Futuro



## Ejemplo de UI Kit :

**UI KIT**

**Nav Bar**

**Tap Bar**

**Botones**

**Álbumes**

**Paleta de colores**

	Primario #712673
	Secundario #CCBDDCC
	Acento #F2B441

**Mensajes importantes**

**Textos**

Títulos H1 32pt  
**¡Hola Cinthia!**

Títulos H2 22pt  
**Torneo mini-fútbol**

Títulos H3 14pt  
28 de noviembre - 15:30hs.  
Parque Patricios - CABA -

Párrafos p 10pt  
Viste? Es espectacular! Yo la estoy usando desde el acto del 25 de mayo. ¡Me encanta!

**Ilustración**

**Iconos**

**Usuarios**

**Perfil**

**Switch**

**Switch**

## Ejemplo de evolución de prototipo:

**Hi-Fi**

The diagram shows four stages of a mobile application prototype:

- Boceto:** A hand-drawn wireframe of a smartphone screen.
- Lo-Fi:** A low-fidelity wireframe with placeholder text like "Exceper sint occaecat."
- Media:** A medium-fidelity wireframe with a background image of a person with a cat and buttons for "Pendientes" and "Adoptados".
- Alta funcional:** A high-fidelity functional prototype with a header "Hola Andrés!", a search bar, and sections for "Perdidos" and "Adoptados".

Below the stages, a horizontal scale indicates the progression from "Boceto" to "Alta funcional" with arrows pointing right.



---

## Próximos Pasos

En preparación para la siguiente clase:

- **Desarrollá** tu UI Kit adaptado a tu proyecto y necesidades específicas.
  - **Explorá** las últimas tendencias y herramientas en el campo del diseño de interfaces.
  - **Intentá** estar al día con el proceso de prototipado que venimos realizando
-

