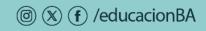
«Talento Tech»

Desarrollo Web 2

Clase 02











Clase N° 2 | Primeros pasos en JS

Temario:

- Funciones nativas
- Primeros pasos en JavaScript
- Variables y constantes
- Concatenación de variables
- Sumas y restas







Funciones Nativas

JavaScript como lenguaje de programación nos presenta una **serie de funciones propias** como vimos la clase pasada, nos será de mucha utilidad para agregarle dinamismo y funcionalidad a nuestro sitio web. A partir de la clase de hoy comenzaremos a ver cómo lo lograremos.

Comenzaremos a trabajar desde la consola de nuestro navegador, y a partir de allí insertamos el código, tal como vimos la clase pasada.

Funciones nativas de JavaScript

Son funciones ya definidas, y cada función nativa se usa para un fin distinto.

Estas son algunas de las más comunes:

→ alert(): Función nativa diseñada para que, al escribir un mensaje dentro del paréntesis, ese mensaje se muestre en formato de cuadro de diálogo en nuestra página web.

Ejemplo:

alert("Esta es mi primera alerta!");

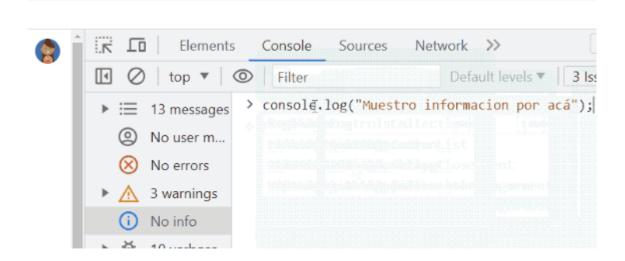
→ console.log(): Función nativa útil para imprimir un mensaje en la consola de nuestro navegador.

Ejemplo:

console.log("Hola mundo");







→ **prompt():** Función nativa utilizada para hacerle una pregunta al usuario, posee un campo donde éste puede escribir la respuesta. dicha respuesta suele almacenarse en una variable para poder trabajarla luego

Ejemplos:

```
prompt("¿Cuál es tu nombre de pila?");
```

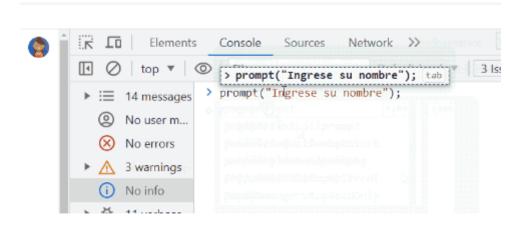
Aquí, la respuesta del usuario no se almacena en ningún lugar.

```
let nombre = prompt("¿Cuál es tu nombre de pila?");
```

Por el contrario, en este caso la respuesta del usuario queda almacenada en la variable llamada "nombre".







Primeros pasos en JavaScript

En Javascript cuando hablamos de datos nos referimos a los valores que pueden guardarse y utilizarse en la ejecución de un programa.

Para almacenarlos utilizamos variables, que funcionan a modo de cajas, es decir nos permiten guardarlos y utilizarlos cuando lo deseemos. Estos datos pueden ser de diferentes tipos y se los utiliza para representar información.

Tipos de Datos

En Programación, existen diferentes tipos de datos y los principales son:

Number	1 2 3 -5 -9,7	Número
Strings	Hola, Juan, El uso de ""	Texto
Boolean	True-False	Verdadero o Falso
Undefined	(Aún no está definido)	Indefinido
Null	Valor Nulo	Nulo







Number	Suma, resta, multiplicación, división, módulo	
Strings	concatenación, métodos	
Float	Suma, resta, multiplicación, división, módulo	
Boolean	Evaluación verdadero-falso	
Undefined	Indefinido	
Null	Nulo	

Undefined: es que a una variable no tiene asignado ningún valor. Es como tener una caja vacía.

Null: pertenece a un tipo de dato particular que se llama objetos (ya vamos a ver qué significa esto) y especifica que algo no tiene un valor, y es distinto a undefined.

Variables y constantes

Para comprender estos conceptos avanzaremos con un ejemplo:

Si en una caja insertamos inicialmente el valor "Hola", y al rato reemplazamos este valor por el valor "chau", el contenido de la caja **varía**, por lo tanto, la llamamos variable.

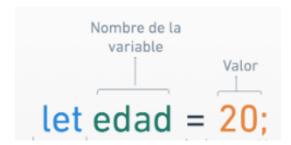






La palabra reservada para asignar una variable es "let".

Por ejemplo:



Al decir "let edad", estamos creando una Variable que se llama "edad".

- -¿Qué es aquello que voy a insertar en la caja "edad"?
- -Voy a insertar el número 20.

En cambio, si el contenido de la caja no puede modificarse nunca, y solamente hay un dato que queda estático dentro de ella, el contenido de la caja queda **Constante** y le asignamos ese nombre.

La palabra reservada para asignar una constante es "const".

Creación de una caja o variable constante llamada "pi". A dicha caja, le inserto el valor "3,14159"





Concatenación de variables

La concatenación de Variables es una acción fundamental para combinar o unir variables de tipo string (texto), esto nos permite formar una cadena más grande o combinar un **String** con Números para mostrar resultados permitiendo unir diferentes valores.

Importante: Para guardar texto en una Variable debemos colocarles comillas.

```
nombre = "Juan";
apellido = "Perez Gonzalez";
```

En **JavaScript**, hay diferentes formas de concatenar variables para formar strings más grandes. Aquí hay algunas formas comunes de hacerlo:

Operador "+":

Se utiliza para concatenar strings en JavaScript.

```
let nombre = "Juan";
let apellido = "Perez Gonzalez";
console.log(nombre + " " + apellido);
```

Resultado:

Juan Perez Gonzalex

• Plantillas de cadenas (template literals):

Se colocan directamente las variables dentro de la cadena utilizando \${}. Esto hace que el código sea más claro y fácil de leer. Para que esto sea posible es necesario hacer uso de comillas invertidas ``.

```
let nombre = "Jimena";
let apellido = "Gonzalez";
console.log(`Bienvenidos: ${nombre} ${apellido}`)
```





Otro ejemplo:

```
let nombre = promt ("Inserte su nombre");
let apellido = prompt ("Inserte su apellido");
let nombreCompleto = nombre + " " + apellido;
console.log("Su nombre completo es: " + nombreCompleto)
```

Resultado:

Su nombre completo es: Marcelo Perez

Operaciones de suma y resta con JavaScript

Ahora que ya conocemos las funciones nativas de **JavaScript** y tuvimos una introducción acerca de variables y constantes, es momento de relacionar todo lo que vimos en esta clase N° 2.

Ejemplo 1:

```
let resultado = 2 + 3;
console.log("El resultado de la suma es: " + resultado);
```

Resultado:

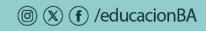
El resultado de la suma es: 5

Ejemplo 2:

```
let primerNumero = 3;
let segundoNumero = 1;
let resta = primerNumero - segundoNumero;
console.log("El resultado de la resta es: " + resta);
```

Resultado:

El resultado de la resta es: 2







? Pregunta de reflexión o de llamado de atención

En esta clase vimos los tipos de datos que se utilizan en JavaScript.

¿En qué caso se te ocurre que conviene utilizar una constante (const) o una variable (let)?

Considerando la concatenación de variables en **JavaScript**, ¿puedes mencionar una situación práctica en la que sería útil utilizar la concatenación para formar cadenas de texto más grandes en tu página web?



