

«Talento Tech»

Desarrollo Web 2

Clase 08





Clase N° 8 |

Temario:

- Conoceremos en profundidad `.createElement`
- `Append Child`
- Conoceremos el método `remove`

document.createElement()

Es un método en **JavaScript** que se utiliza para crear un nuevo elemento **HTML**. Este método permite crear un elemento específico en el **DOM (Modelo de Objetos del Documento)** y luego agregarlo a la página web.

Es útil cuando necesitas crear elementos dinámicamente en respuesta a eventos o para manipular la estructura del **DOM** durante la ejecución de tu aplicación web.

Si necesitamos crear un nuevo elemento, en **HTML**, ya no necesitamos recurrir a un archivo **HTML** y modificar el código. Lo podemos hacer desde **JavaScript**, como en el siguiente ejemplo, donde:

En primer lugar, creamos el elemento al cual llamamos nuevoTexto mediante el método de **createElement**.

En la siguiente línea de código, modificamos el elemento y le asignamos texto, mediante el método **innerText**. Y, por último, mostramos el elemento creado por la consola.

En código, se ve de la siguiente manera:

```
//Creación del Elemento:
let nuevoTexto = document.createElement("p");
//Personalización del Elemento:
nuevoTexto.innerText = "Este es un Nuevo Párrafo";
//Mostrar el elemento creado en la Consola
console.log(nuevoTexto);
```

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="es"> == $0

  <head>...</head>

  <body>

    <h1>Manipulando el DOM</h1>

    <div id="contenedor"></div>

    <script src="./js/main.js"></script>

    <!-- Code injected by live-server -->

    <script type="text/javascript">...</script>

  </body>

</html>
```

El párrafo que creamos todavía no está insertado en el **DOM**, aunque sí lo podemos ver en la consola. Se dice que el elemento está “desconectado del **DOM**”: existe pero no tiene conexión con él.

Para comprobar esto utilizamos el método **isConnected** que devuelve true o false.

```
//Creación del Elemento:

let nuevoTexto = document.createElement("p");

//Personalización del Elemento:

nuevoTexto.innerText = "Este es un Nuevo Parrafo";
```

```
//Mostrar el elemento creado en la Consola  
  
console.log(nuevoTexto);  
  
//Compruebo si el Elemento creado esta Conectado  
  
console.log(nuevoTexto.isConnected);
```

Resultado:

```
<p>Este es un Nuevo Parrafo</p>  
  
false
```

Como vemos nos devuelve **False** porque no está conectado, entonces para conectarlo al **DOM** tenemos que añadirlo dentro de algún lugar dentro del body. Para esto usaremos el método **appendChild**

AppendChild

Este método se utiliza para agregar un nuevo elemento (nodo) como hijo de otro elemento existente en el **DOM (Documento de Objetos del Modelo)**. Lo importante a tener en cuenta con este método es que el nuevo elemento que se agregue se suma al final de una lista de elementos contenidos en un "padre".

Vamos a ver como es la estructura:

```
parentNode.appendChild(childNode);
```

ELEMENTO DONDE SE VA AGREGAR

ELEMENTO QUE SE AGREGA

```
parentNode.appendChild(childNode);
```

Si queremos agregar el elemento directamente dentro del body:

```
//Creación del Elemento:

let nuevoTexto = document.createElement("p");

//Personalización del Elemento:

nuevoTexto.innerText = "Este es un Nuevo Parrafo";

//Mostrar el elemento creado en la Consola

console.log(nuevoTexto);

//Compruebo si el Elemento creado esta Conectado

console.log(nuevoTexto.isConnected);

//Agregar al DOM (ACA LO AGREGAMOS DENTRO DEL BODY) :

document.body.appendChild(nuevoTexto);
```

Otro ejemplo si añadimos un elemento dentro de un lugar que no sea el body, en este caso lo añadiremos dentro de un div:

HTML	JS
<pre></head> <body> <h1>Manipulando el DOM</h1> <div id="parrafo"></div> <script src="main.js"></script> </body> </html></pre>	<pre>134 //Creación del Elemento: 135 let subtitulo = document.createElement("h2"); 136 137 //Personalización del Elemento: 138 subtitulo.innerText = "Subtitulo dentro de un div"; 139 console.log(subtitulo); // Mostrar elemento por Consola 140 141 //Selección del Elemento 142 let caja = document.querySelector("#parrafo"); 143 console.log(caja); // Mostrar elemento por Consola 144 145 //Agregar h2 dentro del div #parrafo: 146 caja.appendChild(subtitulo); 147</pre>

```
<body>

  <h1>Manipulando el DOM</h1>

  <div id="parrafo"></div>

  <script src="main.js"></script>

</body>
```

```
//Creación del Elemento:

let subtitulo = document.createElement("p");

//Personalización del Elemento:

subtitulo.innerText = "Subtitulo dentro de un div";

console.log(subtitulo); //Mostrar el elemento creado en la Consola

//Selección del Elemento

let caja = document.querySelector("#parrafo");

console.log(caja); //Mostrar elemento por Consola

//Agregar hr dentro del div #parrafo:

caja.appendChild(subtitulo);
```

Remove

Se utiliza para eliminar un elemento del DOM. Este método permite eliminar un elemento específico de la página web. Aquí tienes un ejemplo básico de cómo puedes usar el método `remove()`:

```
//Selección del Elemento

let titulo = document.querySelector("h1");

//Aplicamos el remove en el Elemento

titulo.remove();
```

```
//Selección del Elemento

let titulo = document.querySelector("h1");

//Aplicamos el remove en el Elemento

titulo.remove();
```

? Pregunta de reflexión

Durante la clase 8 conocimos los métodos de `createElement`, `appendChild` y `remove`.

- ¿Cómo aplicamos estos métodos con el fin de modificar el DOM y mejorar tu página web?
- ¿Cuándo sería más útil utilizar **createElement** en lugar de modificar directamente el HTML en un archivo estático?



Desafío #8

1. Declarar un **array** con nombres de **productos** y recorrerlo;
2. Por cada producto, crear una etiqueta **<h2>** que contenga el nombre, y agregarla al body.
3. Se recomienda recorrer el array con **for of**.
4. En cada repetición se crea un elemento con `createElement`, se modifica su **innerHTML**, y se lo agrega con **appendChild**.



Buenos Aires
aprende
Agencia de Actividades para el Futuro

BA Buenos
Aires
Ciudad