

CONTACT

+33 7 85 84 75 05 bordethibault@gmail.com https://github.com/Tthide www.linkedin.com/in/ thibaultborde

JUNIOR INGÉNIEUR UX – DOUBLE DIPLÔMÉ EMSE / TU WIEN

SOFT SKILLS

- Autonomie
- · Travail de Groupe
- Communication
- Organisation
- Polyvalence
- Sensibilisation à l'accessibilité et à l'inclusion
- Créativité/Imagination

LANGAGES & FRAMEWORKS

- Frontend: React, JS, HTML, CSS, SASS
- Backend: Python, Java, C#
- Autre; Git, SQL, Docker, AWS, Unix, Unity, Inkscape, Matlab

LANGUES

Français: Langue maternelle

Anglais : Niveau C1 (TOEFL :

106/120)

Allemand : Niveau B1

ACTIVITÉS & ENGAGEMENTS

 BDE – École des Mines de Saint-Étienne : Organisation d'événements étudiants

(repas, sorties culturelles

et touristiques).

- Comines'Out : Trésorier, actions pour l'inclusion et le bien-être de la communauté LGBT.
- Soutien scolaire :
 Animation de cours auprès de lycéens.
- Passions: Histoire, Géographie, Lecture, Basketball (6 ans en club), Football, Jeux (Vidéo/Société).

FORMATION

DOUBLE DIPLÔME - MEDIA & HUMAN-CENTERED COMPUTING

TU Wien, Vienne, Autriche, 2023-2025

Master en anglais axé sur la théorie et la pratique des interactions humain-machine.

- Conception centrée utilisateur : user research, design thinking, prototypage itératif, game design, gamification
- Développement de technologies immersives : AR/VR, réalité mixte, interaction multimodale
- Intégration de l'éthique numérique et de l'inclusivité : design éthique, technologies assistives
- Collaboration interdisciplinaire : interfaces interactives, visualisation de données

INGÉNIEUR CIVIL DES MINES

École Nationale Supérieure des Mines de Saint-Étienne (EMSE), 2021-2025 Grande école d'ingénieur généraliste — spécialisation Informatique

- Développement logiciel : Frontend/Backend, Cloud, IoT
- Modélisation et optimisation : recherche opérationnelle, résolution de problèmes
- Traitement et analyse : signal, image, systèmes d'information
- Conception et architecture : architecture logicielle, design patterns, calcul parallèle

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

STAGE - MIGRATION TECHNOLOGIQUE

Hardis Group, Seyssinet-Pariset, Juin-Août 2023

Création d'un pipeline pour migration vers une nouvelle technologie permettant de diviser par 10 les temps de traitement de données.

- · Création d'une méthodologie de migration technologique.
- Mise en place et animation de formations destinées aux clients et aux employés pour le déploiement de la nouvelle technologie.

PROJETS TECHNIQUES

MASTER THESIS, GUIDANCE AND VISUALIZATION RECOMMENDATION IN VISUAL ANALYSIS OF SPORTS EVENT SEQUENCE- TU WIEN 2025

Rédaction et soutenance d'un document de niveau d'un article scientifique. Développement d'une application web d'analyse et de visualisation des données événementielles dans le football, intégrée à la recherche.

• Recherche scientifique, React, Python (Flask), Visualisation et analyse de données sportives, Etudes Utilisateur

JEU VIDÉO UNITY- TU WIEN 2024

Design et création d'un jeu PC local multijoueur avec Unity.

• Game development, Game design, Etudes Utilisateur

KUNSTFLUSS IN SEESTADT - TU WIEN 2024

Développement d'une bibliothèque interactive offrant un échange gratuit de livres et un système projetant des œuvres d'art locales sur des pages de livres, favorisant la promotion continue d'artistes locaux et l'engagement communautaire.

• Design Thinking, Prototypage, Etudes Utilisateur

PIPELINE OCR - EMSE 2022

Développement d'une application permettant le traitement rapide de centaines d'images de thermomètre numérique pendant des expériences en laboratoires.

· Optimisation de Calcul, OCR, Parallélisation