

PROJETO INTEGRADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE I

Equipe:

558377 – Tiago Tito Sampaio

512131 – Gabriel Alves Pessoa

552375 – Luis Eduardo Vieira de Oliveira

554089 – Francisco Kauan Pereira Cavalcante

511881 – Pedro Rivaldo Tabosa Silva

Acervo Bibliotech

DIÁRIO DE BORDO

1. Execução do Projeto

Primeira sprint:

No dia 18/11/2024, iniciamos a primeira sprint deste incremento, com foco no detalhamento dos requisitos e na criação e validação do protótipo. Realizamos uma entrevista com uma aluna monitora, uma das usuárias diretas do projeto, e enviamos um formulário para ser respondido pelos coordenadores e pela diretora da escola. Essas atividades nos ajudaram a detalhar os requisitos e, além disso, permitiram identificar novas histórias de usuário. A validação desses requisitos foi feita por meio de um protótipo do figma que foi avaliado pela bibliotecária

Segunda sprint:

No dia 01/12/2024, iniciamos a segunda sprint desse incremento, o foco dessa sprint foi começar a desenvolver o projeto, com o CRUD de alunos e de livros, e também em fazer os artefatos para a segunda apresentação.

Dificuldades:

Na primeira sprint, não enfrentamos grandes dificuldades. O formulário não trouxe respostas muito relevantes; uma entrevista teria sido mais adequada, mas esses stakeholders não tinham disponibilidade para uma reunião. Além disso, tivemos dificuldades iniciais na validação, mas, com o acompanhamento do professor, entendemos que seria possível realizá-la por meio do protótipo.

Na segunda sprint tivemos dificuldades de entregar as tasks no tempo estimado, talvez tenhamos sido muito otimistas no prazo e também ocorreram mudanças na tecnologia que estávamos usando que tomou um tempo para refazer a base do projeto.

Mudanças:

- Alteramos o front end de JavaFX para Electron por ser mais fácil de desenvolver e estilizar, também temos um membro da equipe experiente em electron
- Vamos usar o Spring Boot por facilitar o acesso ao banco de dados, validações, entre outros.

2. Decisões Tomadas

- Processo de desenvolvimento: Introduzimos o pair programming para as tasks mais difíceis e técnicas.
- Tecnologias escolhidas:
 - Electron: Para o desenvolvimento da interface desktop, por ter uma curva de aprendizagem mais suave e rápido desenvolvimento.

Justificativa: Escolhemos ferramentas que facilitariam na implementação da interface de forma fiel ao protótipo, e que parte da equipe já tinha familiaridade, acelerando o desenvolvimento.

3. Tecnologias Utilizadas

- Desenvolvimento: Java(Spring Boot), Electron .
- Banco de dados: PostgreSQL.
- Prototipagem: Figma.
- Modelagem: erdplus, lucidchart.
- Gestão de tarefas: Github Projects.
- Versionamento de código: Git e GitHub.

4. Processo Utilizado

Adotamos o modelo incremental, com as seguintes fases:

1. Iteração 1: detalhamento dos requisitos, criação e validação do protótipo.
2. Iteração 2: Implementação do CRUD de livros e de alunos.

Reuniões semanais para acompanhamento e ajustes no cronograma foram realizadas via Discord. Também começamos a usar o pair programming para as tasks mais difíceis e mais técnicas

5. Ferramentas de Apoio

- GitHub Projects: Organização e monitoramento das tarefas da equipe.
- GitHub: Repositório de código e controle de versões.
- Discord: Reuniões de acompanhamento.
- Figma: Protótipos e wireframes das telas.
- Whatsapp: reunião com stakeholders.

Conclusão Parcial

Até o momento, conseguimos cumprir o cronograma inicial e implementar as principais funcionalidades básicas. Nossa próxima fase será a implementação das funcionalidades com prioridade p2 como gerenciamento de empréstimo, turma, localização do livro (seção, estante, prateleira) entre outros.