# SkyTravel — Report di Progetto

## Riccardo Zanetti e Francesco Giovanni Pasqual

## 20 settembre 2025

## Indice

1	Arc	hitettura del sistema	2			
2	Modello dei dati e schemi					
	2.1	Schemi del database	3			
3	API REST					
	3.1	Auth (/api/auth)	4			
	3.2	Aeroporti (/api/aeroporti)	4			
	3.3	Soluzioni (/api/soluzioni)	5			
	3.4	Booking (/api/booking)	5			
	3.5	Checkout (/api/checkout)	6			
	3.6	Passeggero (/api/passeggero)	7			
	3.7	Compagnia (/api/compagnia)	8			
	3.8	Admin (/api/admin)	10			
4	Autenticazione e autorizzazione 11					
	4.1	Modello di ruoli	11			
	4.2	Token, cookie e sessioni	11			
	4.3	Middleware e controlli	11			
	4.4	Interceptor HTTP	12			
	4.5	Flussi tipici	12			
	4.6	Note di sicurezza	12			
5	Frontend Angular 13					
	5.1	Routing e guard	13			
	5.2	Interceptor di autenticazione	13			
	5.3	Servizi e stato	13			
	5.4	Componenti e pagine	13			
6	Screenshot e flussi per ruolo 14					
	6.1	•	14			
	6.2	Admin e compagnia aerea	20			

#### 1 Architettura del sistema

SkyTravel-TS è un'applicazione web full-stack composta da:

- Frontend Angular (cartella client/): SPA con componenti/pages, servizi per l'accesso ai dati, routing protetto da guard.
- Backend Node.js/Express (cartella server/): API REST in TypeScript con middleware di autenticazione/autorizzazione, controller per domini (auth, passeggero, compagnia, prenotazioni, checkout, amministrazione, aeroporti, soluzioni).
- Database PostgreSQL (cartella db/): schema relazionale con vincoli e trigger per la consistenza dei dati.
- Storage locale per immagini profilo e loghi (cartella server/uploads/).

Relazioni fra componenti:

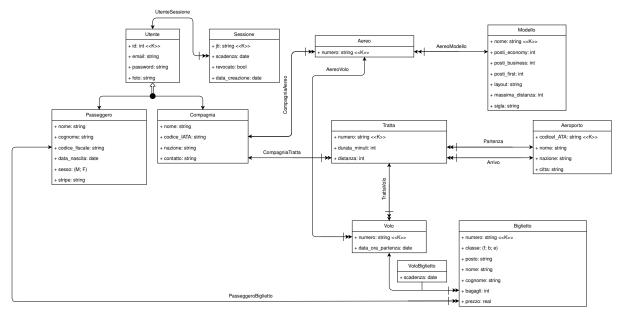
- Angular comunica via HTTP con Express (base path /api). L'auth interceptor allega il Bearer token agli endpoint non esclusi e gestisce il refresh automatico.
- Express valida l'accesso con requireAuth e limita ruoli con requireRole. I controller interagiscono con Postgres tramite pg.
- Stripe è utilizzato dal backend per creare PaymentIntent e gestire PaymentMethod; il client riceve i client secret per completare i flow di pagamento.

#### 2 Modello dei dati e schemi

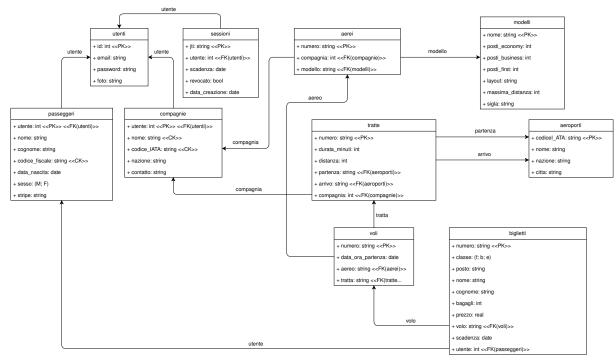
L'app usa PostgreSQL con le principali entità e vincoli riportati in db/init/01-tabelle\_trigger.sql. Di seguito l'elenco delle tabelle e gli schemi (ad oggetti e relazionale) del database.

- utenti(id, email, password, foto): utenti globali. *Unique* su email. L'ID determina il ruolo (0 per ADMIN, 1..99 per COMPAGNIE, >=100 per PASSEGGERI).
- compagnie(utente, nome, codice\_IATA, contatto, nazione): profilo della compagnia aerea. PK=utente, unique su codice IATA.
- passeggeri(utente, nome, cognome, codice\_fiscale, data\_nascita, sesso, stripe): profilo del passeggero. PK=utente, unique su codice fiscale, vincoli età/sesso.
- sessioni(jti, utente, scadenza, revocato, data\_creazione): gestione dei token usati per refreshare l'access token vero e proprio.
- modelli(nome, posti\_economy, posti\_business, posti\_first, massima\_distanza, layout, sigla): configurazioni dei modelli degli aeromobili.
- aerei(numero, modello, compagnia): flotta compagnie; FK su modelli e compagnie. Numero generato come IATA-SIGLA-XXX.
- aeroporti(codice IATA, nome, citta, nazione).
- tratte(numero, partenza, arrivo, durata\_minuti, distanza, compagnia): unique su (compagnia, partenza, arrivo); vincoli di coerenza.
- voli(numero, aereo, tratta, data ora partenza).
- biglietti(numero, volo, utente, prezzo, classe, posto, nome, cognome, bagagli, scadenza): unique su (volo, posto); trigger ticket\_cleanup per ripulire prenotazioni scadute ed evitare conflitti.

#### 2.1 Schemi del database



(a) Schema object-oriented



(b) Schema relazionale

Figura 1: Schemi del database

## 3 API REST

Di seguito l'elenco sintetico degli endpoint principali (prefisso /api).

## 3.1 Auth (/api/auth)

## Endpoints

GET /email	Query: email. Utilizzata in fase di registrazione per controllare la
	disponibilità della mail. Risponde 200 se disponibile; 400 se già
	registrata.
POST /register	$\operatorname{Body}$ : "email", "password", "dati" {nome, cognome, codiceFiscale,
	dataNascita, sesso}. Inserisce nel db i dati del profilo appena creato
	e imposta cookie rt. Ritorna "accessToken", "user".
POST /login	Body: "email", "password". Effettua il login e imposta cookie rt.
	Ritorna "accessToken", "user".
POST /logout	Invalida cookie refresh e sessione associata.
POST /logout-all	Protetto da requireAuth. Revoca tutte le sessioni dell'utente.
POST /refresh	Usa cookie rt per emettere nuovo accessToken e user.
GET /me	Protetto da requireAuth. Ritorna dati utente corrente.

Esempio richiesta/risposta login:

```
POST api/auth/login
{
    "email": "riccardo@email.com",
    "password": "S3greta!"
}
// -> {
        "accessToken": "<jwt>",
        "user":
        {
            "id": 123, "email": "riccardo@email.it", "role":
            "PASSEGGERO", "foto": ""
        }
    }
}
```

Esempio richiesta/risposta register:

```
POST /api/auth/register
 "email": "riccardo@email.com",
  "password": "S3greta!",
  "dati": {
   "nome": "Riccardo",
    "cognome": "Zanetti",
    "codiceFiscale": "ZNTRCR02L37M897W",
    "dataNascita": "2002-04-21",
    "sesso": "M"
 }
}
// -> {
        "accessToken": "<jwt>", "user": { "id": 120,
//
//
        "email": "riccardo@email.com", "role": "PASSEGGERO", "foto": ""}
//
```

### 3.2 Aeroporti (/api/aeroporti)

GET /list

Restituisce l'elenco degli aeroporti raggruppati per nazione, includendo per ciascuno codice IATA, nome e città.

#### 3.3 Soluzioni (/api/soluzioni)

GET /ricerca

Esegue la ricerca di itinerari tra partenza e arrivo a partire da data\_andata (ed eventualmente data\_ritorno per A/R), considerando una finestra temporale di 72 ore. Genera soluzioni dirette e con 1 o 2 scali, imponendo connessioni tra 120 minuti e 12 ore e una durata totale massima di 36 ore; i risultati sono deduplicati, ordinati per orario di partenza, poi per durata e quindi per numero di tratte, e limitati ai migliori 5 per direzione. — Query: partenza, arrivo, data\_andata[, data\_ritorno]; Risposta: 200, array di Itinerario oppure {andata:[...], ritorno:[...]}; 400 se parametri mancanti.

Esempi risposte:

```
Solo andata
    "durata_totale": "2hu15m",
    "voli": [
      {
        "numero": "AZ-123456",
        "compagnia": "ITA L Airways",
        "partenza": "FCO",
        "arrivo": "AMS"
        "citta_partenza": "Roma",
        "citta_arrivo": "Amsterdam",
        "ora_partenza": "2025-10-02T08:15:00",
        "ora_arrivo": "2025-10-02T10:30:00",
        "modello": "A320",
        "distanza": 1295
    ]
  }
]
// Andata e ritorno
  "andata": [ { "durata_totale": "2h_{\square}15m", "voli": [ /* ... */ ] } ],
  "ritorno": [ { "durata_totale": "2h\05m", "voli": [ /* ... */ ] } ]
}
```

#### 3.4 Booking (/api/booking)

Protetti per PASSEGGERO.

GET /configuration

Dato il nome di un modello di aeromobile, restituisce la configurazione dei posti (totali e per classe) e le informazioni di layout necessarie a renderizzare la mappa sedili nell'interfaccia di prenotazione. — Query: nome; Risposta: 200, {nome, totale\_posti, posti\_economy, posti\_business, posti\_first, layout}.

GET /seats

Riceve il numero di volo e ritorna l'elenco aggiornato dei posti già occupati o temporaneamente riservati, così da prevenire conflitti al momento della scelta dei posti. — Query: volo; Risposta: 200, {occupied:[...]}.

POST /seats/reserve

Accetta una lista di biglietti temporanei (volo, posto, classe, prezzo e dati passeggero) e tenta di bloccare i posti richiesti creando prenotazioni a scadenza; la chiamata fallisce per i singoli posti occupati, evitando overbooking. — Body: array di {volo, posto, classe, prezzo, nome, cognome, bagagli}; Risposta: 200, {success:true}; 400/409 in caso di conflitti.

#### Esempi:

```
GET /api/booking/configuration?nome=Boeing 737-800
// -> {
     "nome": "Boeing 737-800",
//
     "totale_posti": 186,
//
//
     "posti_economy": 162,
//
     "posti_business": 18,
//
     "posti_first": 6,
     "layout": "3-3"
// }
GET /api/booking/seats?volo=AF-AMS-MAD-000001
// -> { "occupied": ["12A", "12B", "14C"] }
POST /api/booking/seats/reserve
    "volo": "AF-AMS-MAD-000001", "posto": "12A", "classe": "economy"
    "prezzo": 129.99, "nome": "Mario", "cognome": "Rossi", "bagagli": 1
 },
    "volo": "AF-AMS-MAD-000001", "posto": "12B", "classe": "economy",
    "prezzo": 129.99 , "nome": "Luigi", "cognome": "Verdi", "bagagli": 0
  }
// -> { "success" : true }
```

#### 3.5 Checkout (/api/checkout)

Protetti per PASSEGGERO.

POST /insert-tickets

Convalida e inserisce in maniera definitiva i biglietti precedentemente bloccati, associandoli all'utente autenticato e rendendoli non più prenotazioni temporanee. — Body: array di {flightNumber, seatNumber, seatClass, seatPrice, firstName, lastName, extraBags}; Risposta: 200, {message}.

POST /create-payment-intent

Inizializza un *PaymentIntent* su Stripe con l'importo e la valuta richiesti, restituendo il *client secret* da utilizzare nel client per completare il pagamento. — Body: amount, currency, orderId?, customerEmail?; Risposta: 200, {clientSecret, paymentIntentId}.

GET /payment-intent/:pi id

Interroga lo stato corrente del *PaymentIntent* identificato da pi\_id (es. succeeded, requires\_payment\_method), permettendo al client di aggiornare la UI. — Path: pi\_id; Risposta: 200, {status}.

#### Esempi:

```
POST /api/checkout/insert-tickets
"flightNumber": "AF-AMS-MAD-000001", "seatNumber": "12A",
    "seatClass": "economy", "seatPrice": 129.99, "firstName": "Mario",
    "lastName": "Rossi", "extraBags": 1
 } ,
    "flightNumber": "AF-AMS-MAD-000001", "seatNumber": "12B"
    "seatClass": "economy", "seatPrice": 129.99, "firstName": "Luigi",
    "lastName": "Verdi", "extraBags": 0
 }
// -> { "message": "Checkout avvenuto con successo" }
POST /api/checkout/create-payment-intent
{
    "amount": 25999, "currency": "eur", "orderId": "ORD-123",
    "customerEmail": "mario@example.com"
// -> { "clientSecret": "pi_.._secret_..", "paymentIntentId": "pi_..." }
GET /api/checkout/payment-intent/pi_abc123
// -> { "status": "succeeded" }
```

#### 3.6 Passeggero (/api/passeggero)

Protetti per PASSEGGERO.

GET /profile Restituisce i dettagli del profilo passeggero (dati anagrafici e contatto, inclusa la foto se presente) per la pagina profilo. - Risposta: 200 {id, email, nome, cognome, codice\_fiscale, data\_nascita, sesso, foto}. POST /update/foto Consente l'upload della foto profilo; sostituisce l'immagine esistente e aggiorna il riferimento lato server. — Body: multipart file; Risposta: 200, {message | filename}. GET /reservations Elenca le prenotazioni/biglietti dell'utente con le informazioni principali del volo e del posto assegnato. — Risposta: 200, array di prenotazioni con {firstName, lastName, flightNumber, from, to, cityFrom, cityTo, departureDate, departureTime, seatNumber, seatClass, seatPrice, extraBags}. GET /statistics Fornisce statistiche personali aggregate (numero voli, chilometri volati, paesi visitati, trend annuale). — Risposta: 200, {totalFlights, visitedCountries, kilometersFlown, flightsThisYear}. PUT Aggiorna l'indirizzo email dell'account, applicando le validazioni e i /aggiorna-email vincoli di unicità; la risposta conferma l'avvenuta modifica. — Body: email. PUT Permette di cambiare la password verificando prima quella attuale. — Body: passwordAttuale, nuovaPassword. /aggiorna-password

POST /stripe/setup-Crea un SetupIntent Stripe e restituisce il clientSecret per consentire intent al client di salvare in sicurezza un metodo di pagamento. — Risposta: 200, {clientSecret}. GET Elenca i metodi di pagamento salvati dall'utente (brand, ultime cifre, scadenza). — Risposta: 200, array di {id, brand, last4, /stripe/paymentmethods exp\_month, exp\_year}. DELETE Rimuove/dissocia il metodo di pagamento identificato da pmId dall'account utente. — Path: pmId; Risposta: 200. {message, /stripe/paymentmethods/:pmIdid}.

#### Esempi:

```
GET /api/passeggero/profile
// -> {
//
          "id":120, "email": "riccardo@email.com", "nome": "Riccardo",
          "cognome": "Zanetti", "codice_fiscale": "ZNTRCR...",
//
//
          "data_nascita": "2002-7-21", "sesso": "M", "foto": "<filename>"
      }
//
GET /api/passeggero/reservations
// -> [
         { "firstName": "Riccardo", "lastName": "Zanetti",
//
           "flightNumber": "AF-AMS-MAD-000001", "from": "AMS", "to": "MAD", "cityFrom": "Amsterdam", "cityTo": "Madrid",
//
           "departureDate": "2025-10-02", "departureTime": "08:15",
//
           "seatNumber": "12A", "seatClass": "economy",
//
           "seatPrice": 129.99 , "extraBaqs": 1 }
//
//
      ]
GET /api/passeggero/statistics
// -> { "totalFlights": 8, "visitedCountries": 5,
         "kilometersFlown": 12450, "flightsThisYear": 3 }
PUT /api/passeggero/aggiorna-password
{ "passwordAttuale": "Old!Pass1", "nuovaPassword": "New!Pass2" }
// -> { "message": "Password aggiornata con successo" }
GET /api/passeggero/stripe/payment-methods
// -> [ { "id": "pm_123", "brand": "visa", "last4": "4242", 
// "exp_month": 12, "exp_year": 2030 }
```

#### 3.7 Compagnia (/api/compagnia)

Protetti per COMPAGNIA.

GET /profile Restituisce il profilo della compagnia aerea (nome commerciale, codice IATA, contatti, nazione e logo). — Risposta: 200, {nome, codice\_IATA, contatto, nazione, foto}.

POST /setup Esegue il setup iniziale della compagnia impostando dati anagrafici e credenziali al primo accesso. — Body: dati profilo compagnia e password iniziale.

GET /uploads/compagnie/:filename Serve il file immagine del logo aziendale identificato da filename. — Path: filename; Risposta: 200, file immagine.

GET /statistics Fornisce una panoramica gestionale (numero destinazioni servite, aerei in flotta, voli odierni, passeggeri trasportati, ricavi stimati). GET /aircrafts Elenca gli aeromobili associati alla compagnia con i relativi modelli. — Risposta: 200, elenco aerei con numero e modello. POST /aircrafts Crea un nuovo aeromobile indicando il modello; il sistema assegna automaticamente il numero nel formato IATA-SIGLA-XXX garantendo univocità per compagnia e modello. — Body: modello; Risposta: 200, {numero, modello}. DELETE Rimuove l'aeromobile identificato da numero se appartiene alla compagnia ed è eleggibile alla cancellazione. — Path: numero; 200: /aircrafts/:numero {message}. GET /models Restituisce il catalogo dei modelli disponibili (nome e sigla), per facilitare selezione e coerenza dei dati. — Risposta: 200, elenco di {nome, sigla}. GET /routes Mostra l'elenco delle tratte della compagnia, includendo denominazioni degli aeroporti di partenza/arrivo. — Risposta: 200, elenco tratte con campi e nomi aeroporti. GET /routes/best Evidenzia le tratte con migliori performance (per passeggeri/riempimento). — Risposta: 200, top tratte con metriche. GET /flights Elenca i voli pianificati con informazioni di partenza/arrivo, aeromobile impiegato e posti ancora disponibili. — Risposta: 200, elenco voli con {numero, partenza, arrivo, tratta\_id, aereo\_nome, posti\_disponibili}. POST /flights Consente la generazione in blocco di voli su una tratta, spegiornaliero), orario di partenza, evencificando frequenza (es. tuali giorni della settimana, data di inizio e durata in settimane. Body: routeNumber, aircraftNumber, frequency, departureTime, days?, startDate, weeksCount?; Risposta: 200, {message, created:[...]}. POST /routes Crea una nuova tratta fornendo numero, aeroporto di partenza, di arrivo, durata\_min e lunghezza\_km, con validazioni di coerenza sul backend. — Body: numero, partenza, arrivo, durata\_min, lunghezza\_km; 200: {message}. DELETE Cancella la tratta indicata se di proprietà della compagnia. — Path: /routes/:numero numero; Risposta: 200, {message}.

Esempio creazione aereo:

```
POST /api/compagnia/aircrafts {
    "modello": "Boeingu737-800"
}
// -> { "numero": "AZ-B738-001", "modello": "Boeing 737-800" }
```

Altri esempi Compagnia:

```
//
            "durata_min": 135, "lunghezza_km": 1295,
//
            "partenza_nome": "Aeroporto di Amsterdam",
           "arrivo_nome" : "Aeroporto_{\sqcup}di_{\sqcup}Madrid"
//
         }
       ]
//
GET /api/compagnia/flights
// -> [
          \{ \ "numero": "AF-AMS-MAD-000001", "partenza": "2025-10-02 \ 08:15", "arrivo": "2025-10-02 \ 10:30", "tratta_id": "AF-AMS-MAD", 
//
11
            "aereo_nome": "4320", "posti_disponibili": 42
//
//
//
POST /api/compagnia/routes
{ "numero": "AF-AMS-MAD", "partenza": "AMS", "arrivo": "MAD",
 "durata_min": 120 , "lunghezza_km": 1105 }
// -> { "message": "Tratta aggiunta con successo" }
POST /api/compagnia/flights
{ "routeNumber": "AF-AMS-MAD", "aircraftNumber": "AF-A320-001",
  "frequency": "giornaliero", "departureTime": "08:15", "startDate": "2025-10-01", "weeksCount": 2}
// -> { "message": "Voli aggiunti con successo",
         "created": ["AF-AMS-MAD-000001", "AF-AMS-MAD-000002", "..."] }
```

#### 3.8 Admin (/api/admin)

Protetti per ADMIN.

GET /compagnie	Elenca tutte le compagnie registrate con informazioni basilari per la vi-
	sta gestionale lato admin. — Risposta: 200, array di {utente, nome,
	email, nazione}.
GET /passeggeri	Elenca i passeggeri presenti per controllo e moderazione. — Risposta:
	200, array di {utente, email, nome, cognome, foto}.
DELETE	Elimina l'utente con ruolo compagnia e tutte le entità collegate per
/compagnie/:id	vincoli a cascata. — Path: id;Risposte: 204, nessun contenuto; 400,
	ID non valido.
DELETE /passegge-	Elimina un utente passeggero; i vincoli aggiornano o scollegano le entità
ri/:id	collegate secondo schema. — Path: id; Risposte: 204; 400, ID non
	valido.
POST /aggiungi	Crea un account <i>compagnia</i> preliminare. Non compila ancora la tabella
	compagnie (quindi risulta in attesa). — Body: email, password, file;
	Risposte: 201, {message, id}; 409, se email già registrata o range
	esaurito; 400, se campi mancanti.
GET	Restituisce la lista degli utenti nel range 1099 che non hanno ancora
/compagnie/attesa	una riga in compagnie (quindi compagnie in attesa di completare il
	profilo). — Risposta: 200, array di {utente, email}.
DELETE /compa-	Rimuove un utente nel range 1099 non ancora associato a compagnie;
gnie/attesa/:id	utile per cancellare richieste non completate. — Path: id (1099);

#### Esempi:

```
GET /api/admin/compagnie
```

Risposte: 204; 400, se fuori range.

#### 4 Autenticazione e autorizzazione

#### 4.1 Modello di ruoli

Il ruolo è dedotto dall'ID utente (regola applicativa nel backend): 0 = ADMIN, 1...99 = COMPAGNIA,  $\geq 100 = PASSEGGERO$ . I middleware applicano controlli sugli endpoint a seconda del ruolo richiesto.

#### 4.2 Token, cookie e sessioni

- Access token (JWT): breve durata (tipicamente 5 minuti). È inviato dal client nell'header Authorization: Bearer <token> e usato per autenticare le chiamate protette.
- Refresh token: durata più lunga (es. 7 giorni), memorizzato in un cookie HttpOnly (non accessibile da JS) chiamato rt. Ogni refresh è tracciato in tabella sessioni tramite identificatore JTI, scadenza e flag di revoca.
- Emissione: su /login e /register il server emette entrambi i token; il refresh viene impostato come cookie, l'access come JSON nel body della risposta.
- Renew: su /refresh il server valida il cookie rt e la relativa riga in sessioni; se valido e non revocato, rilascia un nuovo access token.
- Terminazione: /logout revoca la sessione corrente (cookie + riga in DB); /logout-all revoca tutte le sessioni dell'utente.

#### 4.3 Middleware e controlli

- requireAuth: legge l'header Authorization, verifica la firma e la validità dell'access token, quindi popola req.user (id, ruolo, ecc.). In assenza/invalidità del token risponde 401.
- requireRole(...roles): richiede che il ruolo dell'utente (da req.user) appartenga all'insieme roles; in caso contrario risponde 403.
- Esclusioni: alcuni endpoint (es. /auth/login, /auth/register, /auth/refresh, /aeroporti/list, /soluzioni/ricerca) non necessitano di access token.

#### 4.4 Interceptor HTTP

L'interceptor lato frontend allega automaticamente l'header Authorization: Bearer <accessToken> a tutte le chiamate verso /api, escludendo gli endpoint pubblici (ad esempio /auth/login, /auth/register, /auth/refresh, /aeroporti/list, /soluzioni/ricerca) e le richieste verso asset statici. In presenza di una risposta 401 Unauthorized, tenta un refresh invocando /api/auth/refresh (che utilizza il solo cookie HttpOnly rt); se la procedura va a buon fine, aggiorna l'access token in memoria e ripete una sola volta la richiesta originale. In caso di fallimento del refresh, effettua il logout (pulizia dello storage locale ed eventuale reindirizzamento alla pagina di login).

#### 4.5 Flussi tipici

#### Login

- 1. Il client invia email e password a /api/auth/login.
- 2. Il server valida le credenziali, determina il ruolo e risponde con {accessToken, user} impostando il cookie rt.
- 3. Il client salva l'access token (es. in localStorage) e lo allega alle richieste successive tramite interceptor.

#### Richiesta protetta + refresh

- 1. Il client chiama un endpoint protetto con header Authorization: Bearer <token>.
- 2. Se il token è scaduto, il server risponde 401. L'interceptor invoca /api/auth/refresh (usando solo il cookie rt).
- 3. Se la sessione è valida, il server emette un nuovo access token e il client ritenta la richiesta originale; altrimenti effettua logout.

#### Logout e revoche

- 1. /logout rimuove il cookie e marca la sessione corrente come revocata.
- 2. /logout-all revoca tutte le sessioni attive dell'utente, invalidando ogni refresh token esistente.

#### 4.6 Note di sicurezza

- Il refresh token in cookie HttpOnly riduce il rischio di esfiltrazione via XSS; valutare l'uso di flag Secure e SameSite in produzione.
- La breve durata dell'access token minimizza l'impatto di un'eventuale compromissione; il refresh consente sessioni fluide.
- Le revoche lato server (tabella sessioni) permettono di invalidare selettivamente una o tutte le sessioni.
- Evitare di memorizzare il refresh token sul client fuori dal cookie; l'access token non deve essere inserito nel cookie per prevenire CSRF.
- Tutte le query usano pool.query(..., [parametri]) con binding parametrico; ci sono validazioni esplicite e controlli semantici nei controller.
- Le password sono memorizzate in modo sicuro grazie all'hashing di bcrypt

## 5 Frontend Angular

#### 5.1 Routing e guard

Le rotte principali (client/src/app/app.routes.ts): / (Home), /voli, /passeggero (protetta, ruolo PASSEGGERO), /aerolinea (COMPAGNIA), /admin (ADMIN), /dettagli, /posti, /checkout. Il guard authRoleGuard verifica:

- 1. Se esiste un utente in memoria (AuthService.user), controlla il ruolo richiesto dalla rotta (route.data.role);
- 2. in alternativa, se è presente un token locale, invoca AuthService.me\$() per caricare l'utente e poi verifica il ruolo;
- 3. in caso di mismatch/assenza reindirizza a /.

#### 5.2 Interceptor di autenticazione

L'interceptor (guard/auth.interceptor.ts) allega automaticamente Authorization: Bearer <token> a tutte le richieste verso /api, tranne gli endpoint esclusi (/api/auth/register|login |refresh|logout). Su risposta 401:

- se la richiesta non è esclusa e non è già stata ritentata, chiama /api/auth/refresh (solo cookie rt) e, se va a buon fine, ripete la richiesta originale con header aggiornato;
- gestisce concorrenza di più 401 con un semplice *gate* basato su isRefreshing e un Subject di sincronizzazione, per evitare storm di refresh;
- se il refresh fallisce, effettua il logout applicativo tramite AuthService.logout().

#### 5.3 Servizi e stato

L'applicazione incapsula l'accesso ai dati in servizi specializzati, separando UI e logica:

- AuthService: gestisce login, register, refresh, logout, me. Mantiene in memoria l'utente corrente e l'access token;
- SoluzioniService: richieste a /api/soluzioni/ricerca per andata/A&R e normalizzazione dei risultati per la UI;
- BookingService: stato locale di selezione (voli scelti, sedili, passeggeri), fetch configurazioni e occupazione sedili, prenotazioni temporanee;
- CheckoutService: integrazione con Stripe (client secret) e gestione del checkout;
- PasseggeroService: profilo utente, upload foto, prenotazioni, statistiche, aggiornamento credenziali, metodi di pagamento salvati;
- AerolineaService: profilo compagnia, statistiche, tratte, voli, aerei, modelli, setup iniziale:
- AeroportiService: elenco aeroporti per nazione per popolare i selettori.

#### 5.4 Componenti e pagine

Le pagine in client/src/app/pages corrispondono alle rotte principali: home (landing e ricerca), voli (risultati e filtri), dettagli (riepilogo itinerario), posti (selezione sedili), checkout, passeggero (area riservata), aerolinea (dashboard compagnia), admin (dashboard amministratore). I componenti condivisi in shared/ includono navbar e footer e widget riutilizzabili (form login/registrazione, tessere biglietto, popup conferme).

## 6 Screenshot e flussi per ruolo

## 6.1 Passeggero

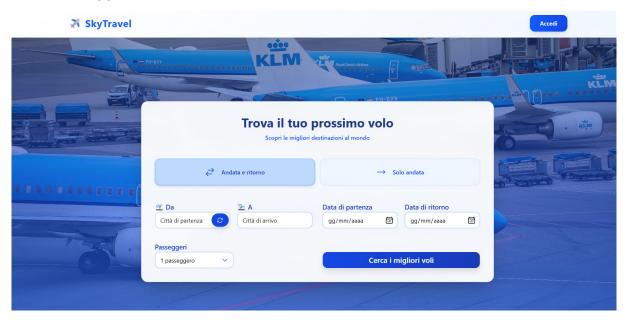


Figura 2: Pagina Home

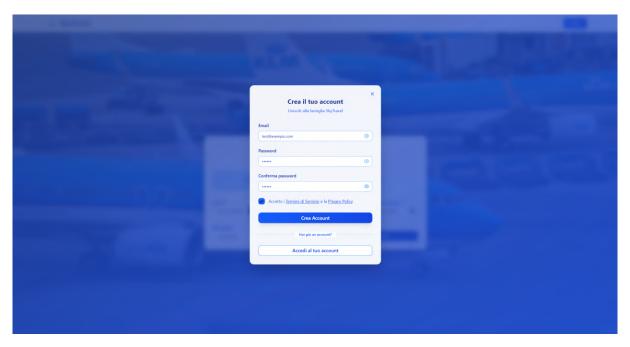


Figura 3: Creazione account (email e password)

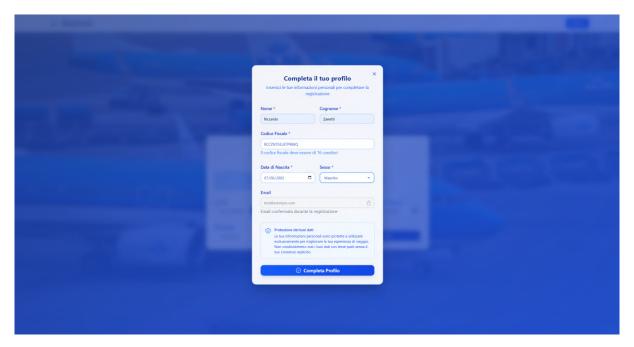


Figura 4: Inserimento dei dati del passeggero

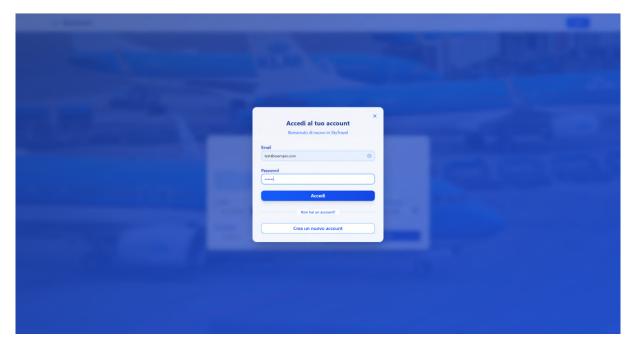


Figura 5: Pagina di login del passeggero

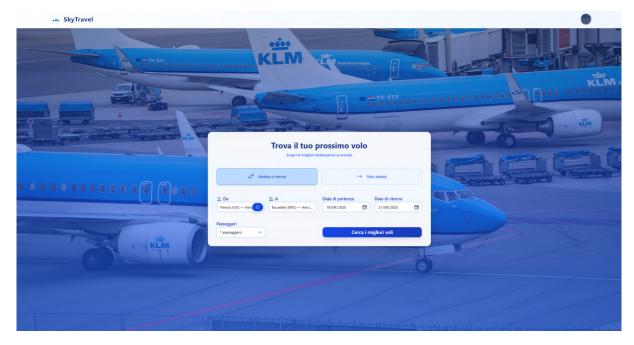


Figura 6: Selezione dell'itinerario

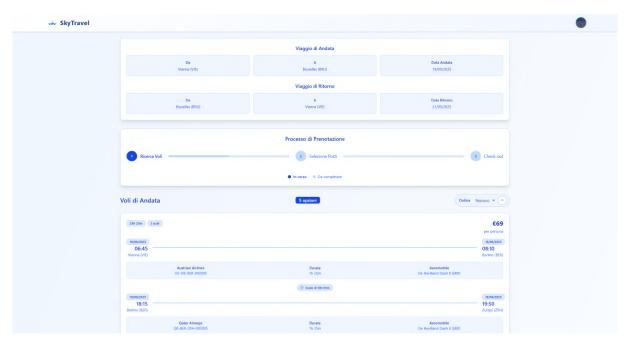


Figura 7: Schermata dei voli disponibili per la tratta scelta

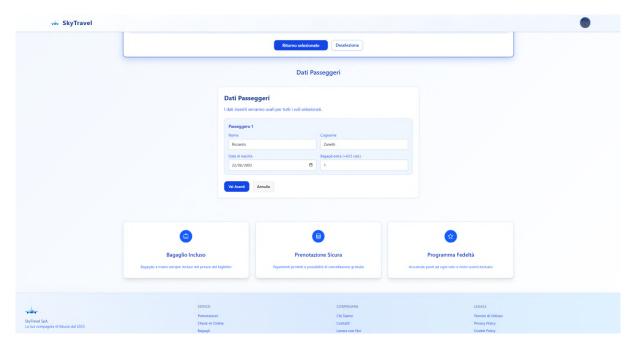


Figura 8: Inserimento dati passeggeri

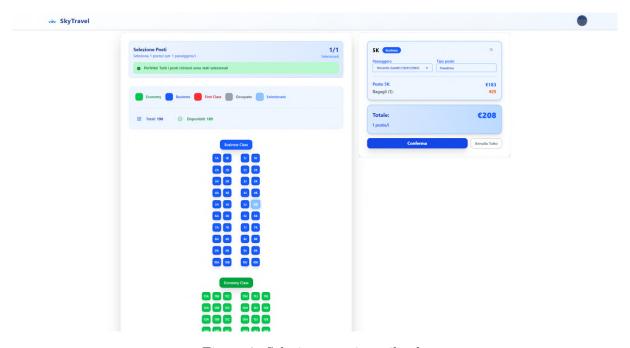


Figura 9: Selezione posti per il volo

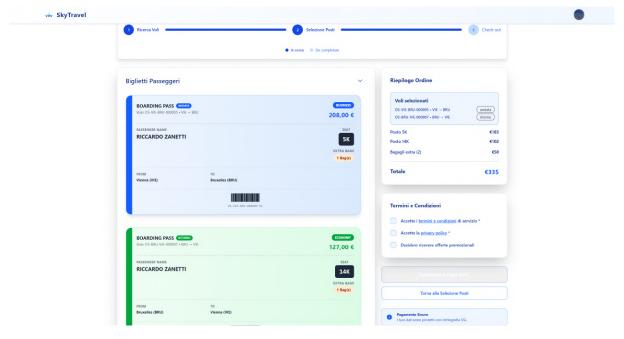


Figura 10: Schermata di checkout con riepilogo

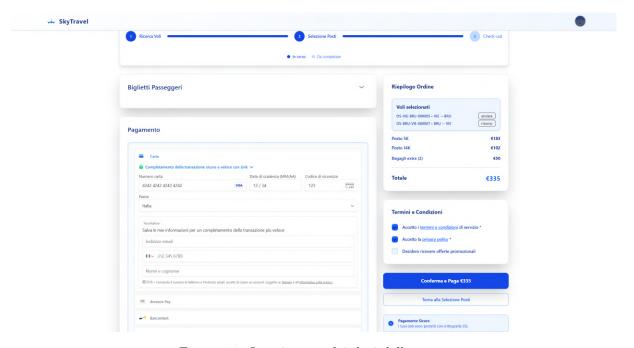


Figura 11: Inserimento dei dati della carta

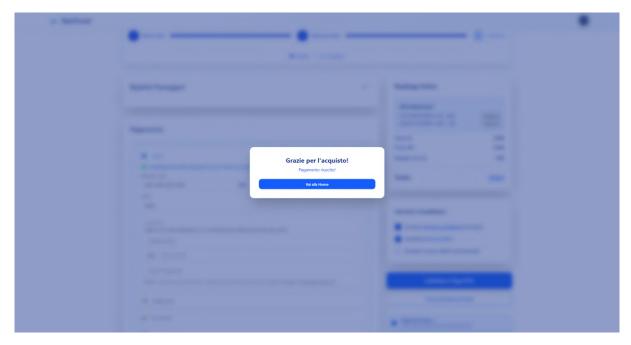


Figura 12: Conferma di prenotazione avvenuta con successo

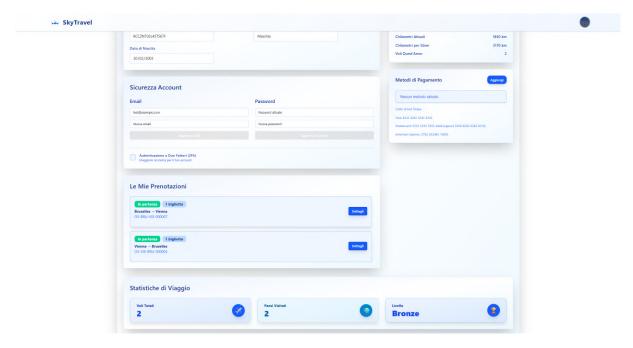


Figura 13: Visualizzazione dei biglietti acquistati nel profilo

## 6.2 Admin e compagnia aerea

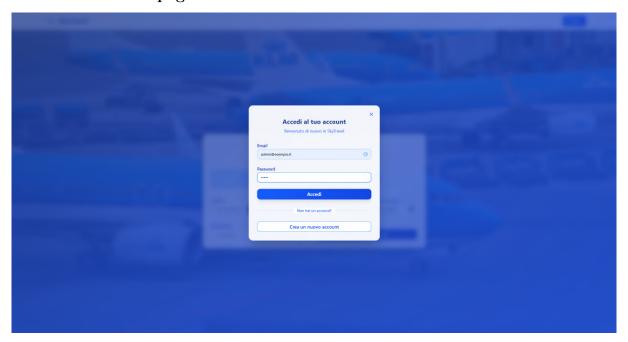


Figura 14: Pagina di accesso admin

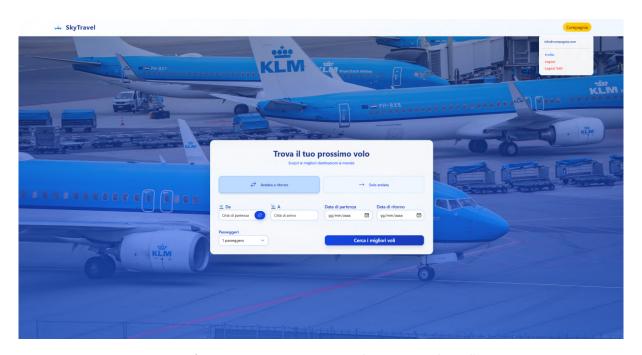


Figura 15: Account autenticato immediatamente dopo l'accesso

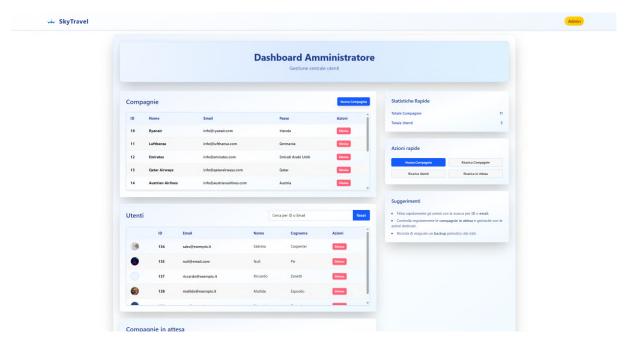


Figura 16: Schermata della dashboard dell'admin

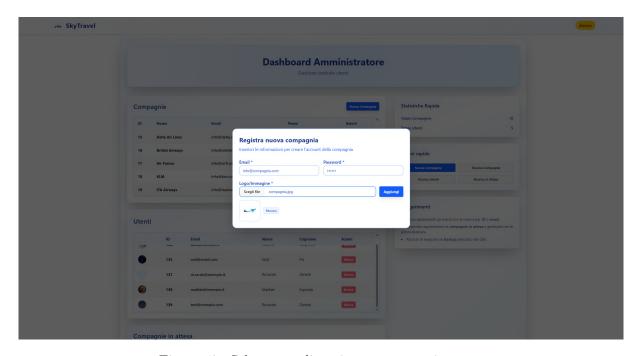


Figura 17: Schermata di aggiunta compagnia aerea

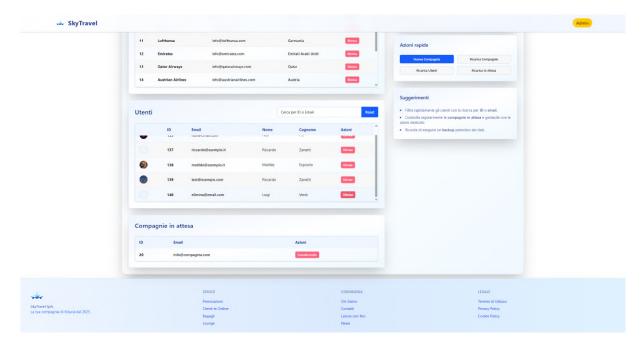


Figura 18: Visualizzazione compagnie aeree con invito in attesa

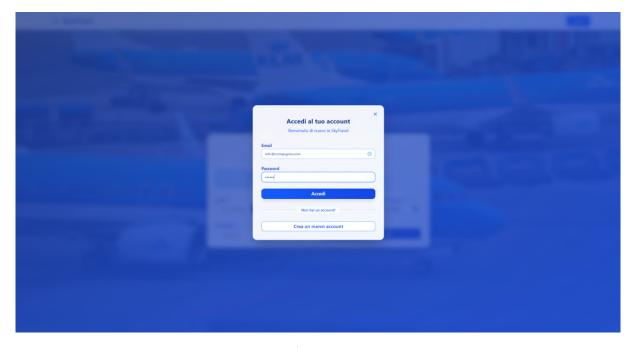


Figura 19: Pagina di accesso compagnia aerea

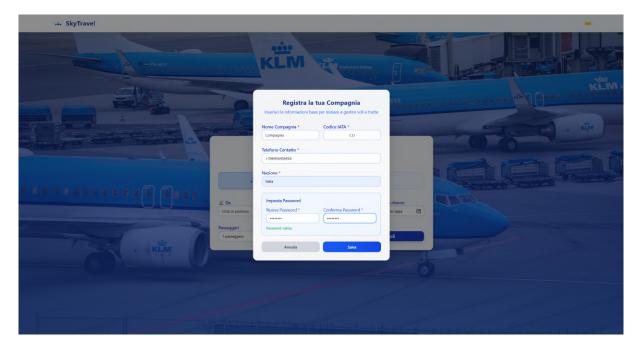


Figura 20: Schermata per inserimento dati e cambio password dopo primo login

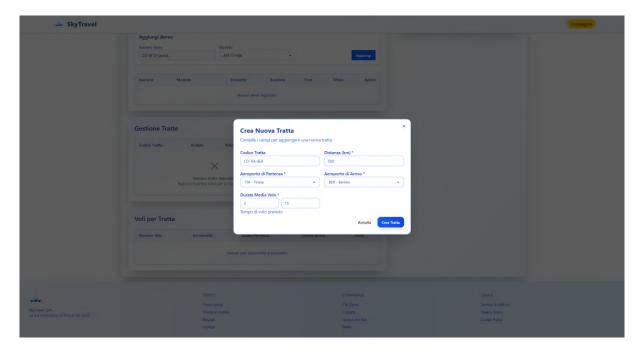


Figura 21: Form per l'aggiunta di una tratta

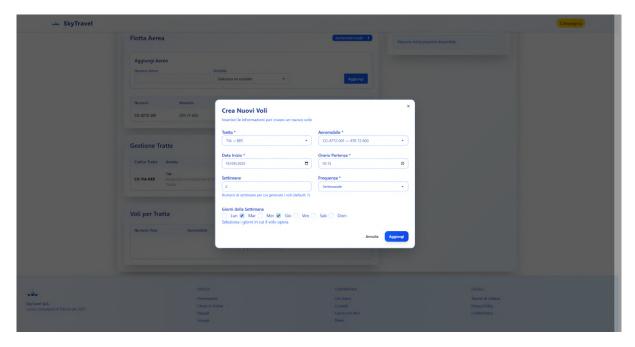


Figura 22: Form per l'aggiunta dei voli

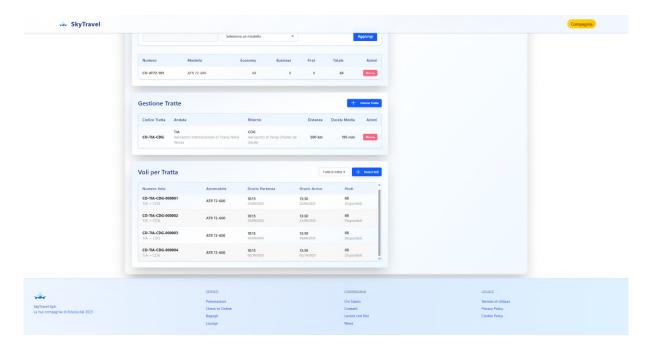


Figura 23: Visualizzazione di Tratta e Voli correttamente inseriti