PROJEKTDOKUMENTATION

**Projekt:**

Lehrveranstaltung: INF303 - Software Engineering Projekt

Semester: WS2019/20

Lehrveranstaltungsleiter/in: Dr. Burcu Yildiz

Projektmanager/in: Dein Name

Version: 1.0

**Inhaltsverzeichnis**

[Abkürzungsverzeichnis 3](#_gjdgxs)

[Abbildungsverzeichnis 3](#_1fob9te)

[Tabellenverzeichnis 3](#_3znysh7)

[**1.**](#_2et92p0) **Lastenheft 4**

[Zielbestimmung 4](#_tyjcwt)

[Produkteinsatz 4](#_3dy6vkm)

[Produktfunktionen 4](#_1t3h5sf)

[Produktdaten 4](#_4d34og8)

[Produktleistungen 4](#_2s8eyo1)

[Qualitätsanforderungen 4](#_17dp8vu)

[Ergänzungen 4](#_3rdcrjn)

[Glossar 4](#_26in1rg)

[**2.**](#_lnxbz9) **Projektplanung 5**

[2.1 Projektzieleplan 5](#_35nkun2)

[2.2 Projektmeilensteinplan 5](#_z337ya)

[2.3 Projektkostenplan 5](#_3j2qqm3)

[2.4 Projektrisiken 5](#_1y810tw)

[**3.**](#_4i7ojhp) **Projektumsetzung 6**

[Einleitung 6](#_2xcytpi)

[*3.1.1 Problemstellung (& Motivation) 6*](#_1ci93xb)

[*3.1.2 Stand der Technik 6*](#_3whwml4)

[*3.1.3 Zielsetzung 6*](#_2bn6wsx)

[3.2 Anforderungsanalyse und Konzeption 6](#_qsh70q)

[*3.2.1 Anwendungsfälle 6*](#_3as4poj)

[*3.2.2 EER und UML Domänenmodell 6*](#_1pxezwc)

[3.3 Entwicklung und Implementierung 6](#_49x2ik5)

[*3.3.1 Funktionale und nichtfunktionale Anforderungen 6*](#_32hioqz)

[*3.3.2 Systemarchitektur 6*](#_2p2csry)

[*3.3.3 Methoden und Werkzeuge 6*](#_147n2zr)

[*3.3.4 Design-Layouts 6*](#_3o7alnk)

[3.4 Zusammenfassung und Ausblick 6](#_23ckvvd)

[**4.**](#_ihv636) **Stundenliste 7**

## Abkürzungsverzeichnis

|  |  |
| --- | --- |
| **Abkürzung** | **Bedeutung** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## 

## Abbildungsverzeichnis

## Tabellenverzeichnis

# Lastenheft

## Zielbestimmung

## **Produkteinsatz**

## **Produktfunktionen**

## Produktdaten

## Produktleistungen

## Qualitätsanforderungen

## Ergänzungen

## Glossar

# Projektplanung

## 2.1 Projektzieleplan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projektzieleplan** | | |
| **Zielart** | **Projektziele** | **Adaptierte Ziele per** **<Datum> falls vorhanden** |
| **Hauptziel (Output):** | <Was soll erreicht werden? Hauptziel in einigen prägnanten Sätzen beschreiben> |  |
| **Teilziele:** | <Teilziel>:   * <messbares Ergebnis> * <messbares Ergebnis> * <messbares Ergebnis>   <Teilziel>:   * <messbares Ergebnis> * <messbares Ergebnis> * <messbares Ergebnis>   <Teilziel>:   * <messbares Ergebnis> * <messbares Ergebnis> * <messbares Ergebnis> |  |
| **Nicht-Ziel:** | <Was soll nicht erreicht werden?> |  |
| **Projektnutzen (Outcome):** | <Warum machen wir das Projekt überhaupt?> |  |

## 2.2 Projektmeilensteinplan

## 2.3 Projektkostenplan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Projektkostenplan** | | | | |
| **Arbeitspaket / Meilenstein** | **Kostenart** | **Menge** | **Preis / Einheit** | **Kosten [€]** |
| <PSP-Code: AP-/MS-Name> | <z.B. Personal, Material> | <z.B. 5 Stunden> | <z.B. € 100> | <z.B. € 500> |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 2.4 Projektrisiken

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Projektrisikoanalyse** | | | |
| **Risiko** | **Eintritts-Wahrscheinlichkeit** | **Schadensausmaß / Auswirkungen** | **Maßnahmen** |
| <Name und Beschreibung des Risikos> | <z.B. in %> | <z.B. auf Qualität, Kosten, Termin...> | <PSP-Code: AP-Name> |

# Projektumsetzung

## **3.1** Einleitung

Da wir in einer zeit leben, in der sich fast alle menschen sorgen um ihre gesundheit und mit der Technologie versuchen sie die Kontrolle über ihre Gesundheit zu übernehmen. Es ist schwer ohne hilfe unsere Gesundheit zu kontrollieren und gesund zu bleiben. Es gibt viele Produkten, die wir essen aber nicht wissen ob sie gut oder schlecht für uns. Da kommt die Apps und Technologie zur Hilfe sie können uns helfen, den Überblick zu behalten, was wir den ganzen Tag essen.

### 3.1.1 Problemstellung (& Motivation)

Das Hauptproblem ist wie in der Einleitung beschrieben, wir wissen nicht was wir essen. Es ist schwer zu kontrollieren was wir essen. Wenn wir nicht aufpassen, können wir gesundliche Probleme treffen. Zeit ist auch ein Problem. Wenn wir gesund bleiben möchten, sollen wir recht gute Informationen über Lebensmittel haben aber das tägliche Leben der meisten Menschen ist sehr intensiv und sie haben keine Zeit, alles über das Essen und seine Zutaten zu lernen

### 3.1.2 Stand der Technik

MyfittnesPal

LoseIt

Diyetkolik

### 3.1.3 Zielsetzung

* Wo und wie soll das Produkt eingesetzt werden? (Inkl. Zielgruppen)
* Produktfunktionen und Leistungen
* Produktdaten

## 3.2 Anforderungsanalyse und Konzeption

### 3.2.1 Anwendungsfälle

### 3.2.2 EER und UML Domänenmodell

### 3.2.3 Funktionale und nichtfunktionale Anforderungen

## 3.3 Entwicklung und Implementierung

### 3.3.1 Systemarchitektur

### 3.3.2 Methoden und Werkzeuge

### 3.3.3 Design-Layouts

## 3.4 Zusammenfassung und Ausblick

# Stundenliste

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Dauer** | **Beschreibung der Aktivitaet** |
| 12.12.19 | 1.5 Stunde | Einführung, Problemstellung und Recherchiere von mobilen Apps des Standes der Technik |
|  |  |  |
|  |  |  |