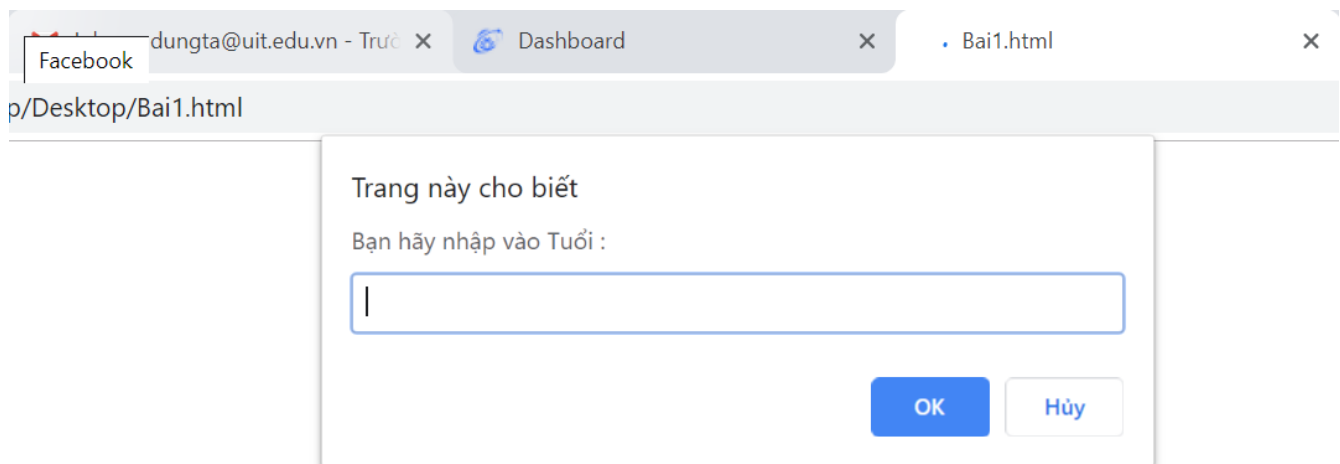
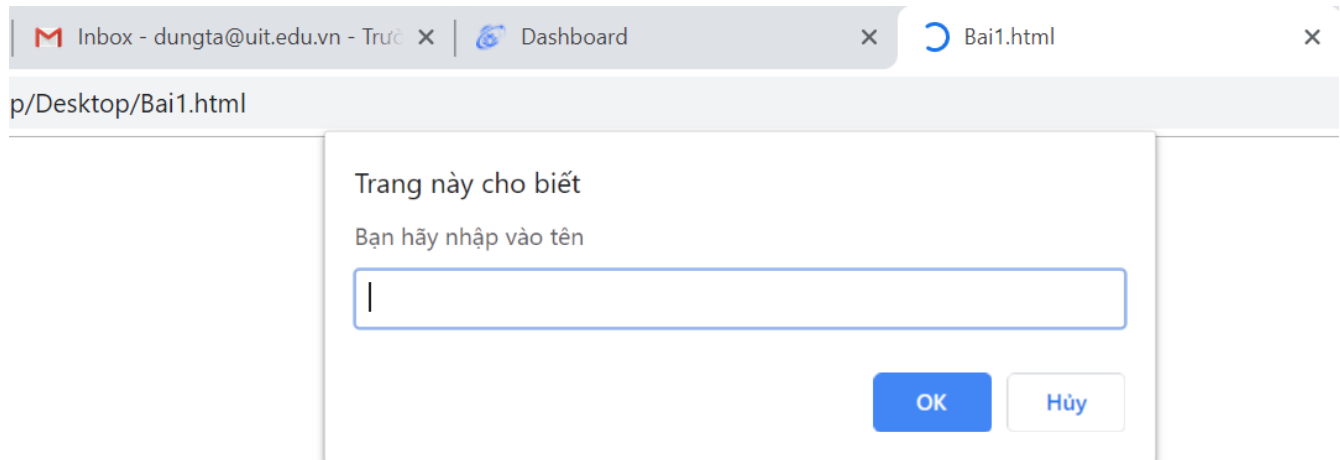
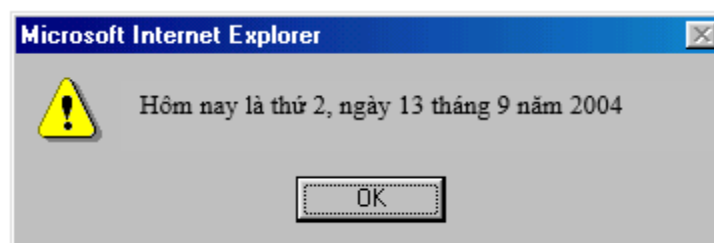


LAB 3 – JAVASCRIPT

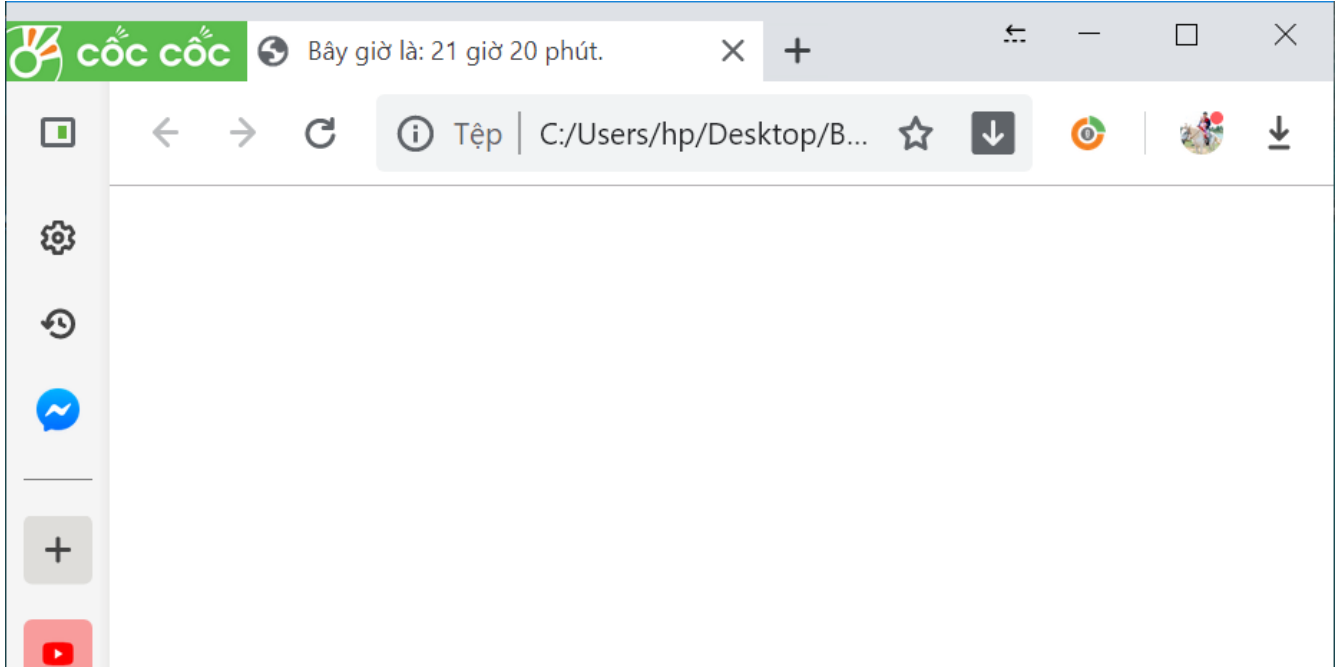
Bài 1: Xây dựng trang web cho phép người dùng nhập vào tên và tuổi. Hãy viết lại tên và tuổi của người đó ra màn hình bằng hàm *document.write*, trong đó tên có màu đậm, tuổi được gạch chân.



Bài 2: Xây dựng trang web minh họa cách khai báo và sử dụng đối tượng Date trong JavaScript để hiển thị ngày giờ của hệ thống. Hãy hiển thị ngày và giờ của hệ thống máy tính khi trang Web được nạp



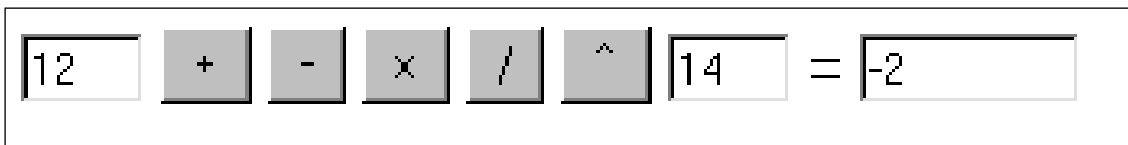
Bài 3: Xây dựng trang web minh họa sử khai báo và dùng đối tượng Date để lấy giờ, phút, giây của hệ thống. Hiển thị Giờ và phút trong thanh tiêu đề của cửa sổ khi trang Web được nạp



Bài 4: Xây dựng trang web cho phép người dùng nhập vào năm sinh, nếu nhập năm sinh lớn hơn năm hiện tại thì thông báo lỗi và yêu cầu nhập lại. Hãy tính tuổi và hiển thị tuổi tương ứng.

Bài 5: Xây dựng trang web máy tính cơ bản có giao diện tương tự như sau:

Khuyến khích xây dựng trang web có giao diện tương tự Calculator của window



Hướng dẫn:

```

<html>
<head>
  <script language="JavaScript">
    function a_plus_b(form) {
      a = eval(form.a.value)
      b = eval(form.b.value)
      c = a + b
      form.ans.value = c
    }
    function a_minus_b(form) {
      a = eval(form.a.value)
      b = eval(form.b.value)
      c = a - b
      form.ans.value = c
    }
    function a_times_b(form) {
      a = eval(form.a.value)
      b = eval(form.b.value)
      c = a * b
      form.ans.value = c
    }
  
```

```

    function a_div_b(form) {
      a = eval(form.a.value)
      b = eval(form.b.value)
      c = a / b
      form.ans.value = c
    }
    function a_pow_b(form) {
      a = eval(form.a.value)
      b = eval(form.b.value)
      c = Math.pow(a, b)
      form.ans.value = c
    }
  </script>
  <title>Máy tính đơn giản</title>
</head>

```

```
<body>
<form name="formx">
  <p><input type="text" size="4" value="12" name="a"> <input type="button" value="+"
  onClick="a_plus_b(this.form)"> <input type="button" value=" - "
  onClick="a_minus_b(this.form)"> <input type="button" value=" x "
  onClick="a_times_b(this.form)"> <input type="button" value=" / "
  onClick="a_div_b(this.form)"> <input type="button" value=" ^ "
  onClick="a_pow_b(this.form)"> <input type="number" size="4" value="3" name="b"> =
  <input type="number" value="0" name="ans" size="9"> </p>
</form>
</body>
</html>
```

Bài 6: Xây dựng trang web hỗ trợ chức năng gửi mail có giao diện như sau:

[E-Mail Someone!](#)

Khi người dùng click vào link hoặc button cho phép nhập vào địa chỉ mail của người nhận và subject của mail.

Hướng dẫn:

```

<html>
<head>
<script language="JavaScript">
    function mailsome1() {
        who = prompt("Enter recipient's email address: ", "antispammer@earthling.net");
        what = prompt("Enter the subject: ", "none");
        if (confirm("Are you sure you want to mail " + who +
            " with the subject of " + what + "?") == true)
        {
            parent.location.href = 'mailto:' + who + '?subject=' + what + '';
        }
    }
</script>
</head>
<body>
<center>
    <a href='javascript:mailsome1()>E-Mail Someone!</a>
    <form>
        <input type="button" value="E-Mail Someone!" onClick="mailsome1()">
    </form>
</center>
</body>
</html>

```

Bài 7:

Xây dựng trang web cho phép người dùng nhập vào một số nguyên, nếu nhập sai thì hiển thị thông báo nhắc nhở nhập lại cho đến khi nhập đúng. Sau đó kiểm tra số nguyên vừa nhập vào có phải là số nguyên tố hay không và hiển thị kết quả cho người dùng biết.

Bài 8: Thiết kế và xử lý trang đăng nhập cho trang web như sau:

- Cho phép người dùng nhập username và password
- Nếu người dùng nhập thiếu thông tin phải hiển thị hộp thoại thông báo yêu cầu người dùng nhập đầy đủ thông tin.
- Khi nhập đầy đủ thông tin thì kiểm tra:
 - o Nếu username = “dungta” và password = “123456” thì hiển thị thông báo “Xin chào bạn đến với website”
 - o Ngược lại thông báo thông tin đăng nhập không đúng.