

Báo cáo Workshop 5

Hệ thống Quản Lý XYZ

Chủ đề: Xây dựng giải pháp kiểm thử cho hệ thống XYZ

Giáo viên hướng dẫn : Nguyễn Văn Định

Tên Nhóm : Nhóm x

Lớp :

Thành viên :

I. Phần mở đầu:

Hôm nay vào lúc 14h15 ngày 28 tháng 7 năm 2021 tại cuộc họp Workshop 5 lớp IT16303 có xảy ra một cuộc thảo luận.

Thành phần tham dự:

- Thầy Nguyễn Văn Định

II. Nội dung thảo luận:

1. Kiểm thử phần mềm và mục đích:

- Kiểm thử phần mềm?
- Mục đích:

2. Các mức độ kiểm thử phần mềm Scrum:

3. Kiểm thử đơn vị và kiểm thử hệ thống:

a. Kiểm thử đơn vị:

- Kiểm thử đơn vị

b. Kiểm thử hệ thống:

4. Sự khác biệt kiểm thử phần mềm Scrum so với mô hình làm phần mềm khác:

<u>Kiểm thử mô hình Scrum</u>	<u>Kiểm thử mô hình khác(water fall)</u>

5. Xây dựng kế hoạch kiểm thử Unit test và System Test:

a. Phân tích yêu cầu?

b. Lập kế hoạch kiểm thử?

c. Thiết kế các trường hợp kiểm thử (test case)?==> Test case

(Excel):

d. Chuẩn bị môi trường test?

- Ngôn ngữ lập trình: Java.
- Cơ sở dữ liệu: SQL Server.

- IDE: Netbeans.

e. Thực thi:

III. Kết thúc cuộc họp:

- Cuộc họp diễn ra thành công với sự góp mặt các thầy giáo và các thành viên trong nhóm.
- Là tiền đề để các cuộc họp sau diễn ra thành công.