

1	Lập trình căn bản
1.1	Viết chương trình nhập vào mảng một chiều gồm M phần tử kiểu số thực.
1.2	In ra mảng vừa nhập.
1.3	Cho biết có bao nhiêu phần tử dương.
1.4	Tính tích các phần tử có phần lẻ khác không.
1.5	Cho biết phần tử X xuất hiện sau cùng ở vị trí nào, với X được nhập từ bàn phím.
1.6	Sắp xếp mảng theo thứ tự giảm dần. In ra mảng sau khi sắp xếp.

2	Lập trình hướng đối tượng
2.1	<p>Cài đặt lớp Diem (Điểm trong không gian 2 chiều) gồm:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Các thuộc tính: hoành độ x, tung độ y. • Các phương thức: <ul style="list-style-type: none"> + Hàm tạo có đối số. + Hàm nhập tọa độ cho điểm từ bàn phím. + Hàm in ra màn hình tọa độ điểm theo dạng (x,y). + Hàm tính khoảng cách từ điểm đó đến 1 điểm khác.
2.2	<p>Viết hàm main() khai thác lớp vừa định nghĩa :</p> <ul style="list-style-type: none"> + Tạo ra điểm A tọa độ (3,4). In tọa độ điểm A ra màn hình. + Tạo ra điểm B với giá trị nhập từ bàn phím. In tọa độ điểm B ra màn hình. + Tính khoảng cách từ điểm A đến điểm B.

3	Lập trình Windows – Lập trình cơ sở dữ liệu
3.1	<p>Thiết kế Form “Giải phương trình bậc 1 và 2” theo mẫu với các yêu cầu sau:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Form xuất hiện ở giữa màn hình khi chạy. - Nút Maximize bị vô hiệu hóa. - Không thể thay đổi kích thước Form khi rê chuột ở bốn góc. 
3.2	Kiểm tra dữ liệu nhập tương ứng với các hệ số a, b, c
3.3	Xử lý sự kiện trên nút “Giải” khi chọn radio button “Giải Phương Trình Bậc 1”

Hướng dẫn thí sinh

Tên thí sinh	Ngày sinh	Mô đun
		Phát triển ứng dụng CNTT

3.4	Xử lý sự kiện trên nút “Giải” khi chọn radio button “Giải Phương Trình Bậc 2”
3.5	Xử lý sự kiện trên nút “Thoát”

4 Thiết kế Web – Lập trình Web

Sử dụng dữ liệu có sẵn trong tập tin **espresso.doc** và các hình ảnh trong thư mục **D:\KyNangNghe2015\ThietkeWeb-LaptrinhWeb\D04** thiết kế trang web có nội dung như hình sau:

Trang EspressoCafe-Coffee (Coffee.php)



4.1	Sử dụng hình background.png trong thư mục ThietkeWeb-LaptrinhWeb và mã màu #9D4F00 thiết lập background cho trang web.
4.2	<p>Tạo tập tin banner.php chứa thông tin như mẫu với các định dạng được mô tả bên dưới:</p> <div></div> <p>+ Banner không có màu nền (màu được lấy từ màu nền của trang web). + “ESPRESSO” và “Vị Đ��ng Th��ng Tr��m”: có màu chữ trắng. + “C��fe” và menu “Trang chủ Cà phê Trà B��nh ngọt” có màu chữ vàng.</p>
4.3	Tạo tập tin footer.php chứa thông tin

Hướng dẫn thí sinh

Tên thí sinh	Ngày sinh	Mô đun
		Phát triển ứng dụng CNTT

	<div><p>Trang chủ Cà phê Trà Bánh ngọt</p><p>Để biết thêm chi tiết vui lòng liên hệ với chúng tôi: Espressocafe@gmail.com</p><p>Địa chỉ Website: http://www.espressocafe.com</p><p>Trường Đại học SPKT Vĩnh Long - Kỳ thi kỹ năng nghề</p></div> <p>Với các định dạng như sau:</p> <ul style="list-style-type: none">+ Footer không có màu nền (màu được lấy từ màu nền của trang web).+ Menu “Trang chủ Cà phê Trà Bánh ngọt”, Espressocafe@gmail.com và http://www.espressocafe.com có màu chữ vàng.+ Các thông tin còn lại có màu chữ trắng.
4.4	Thực hiện chèn mã nguồn từ hai tập tin trên vào tập tin coffee.php
4.5	Sử dụng dữ liệu trong tập tin espresso.doc thiết kế nội dung trang web với các yêu cầu sau: <ul style="list-style-type: none">- Các tiêu đề: Cà phê, Latte, Mocha, Cappuccino, Latte Macchiato có màu chữ vàng, in đậm. Trong đó, Latte, Mocha, Cappuccino, Latte Macchiato được in nghiêng.- Các nội dung chi tiết có màu chữ trắng.
4.6	Tạo các liên kết đến các trang thông tin nhóm sản phẩm chi tiết <ul style="list-style-type: none">- Khi người dùng nhấp vào menu “Trang chủ Cà phê Trà Bánh ngọt” họ sẽ được chuyển đến trang tương ứng: <i>index.php, coffee.php, tea.php, cakes.php</i> <p>Lưu ý: các trang <i>index.php, tea.php, cakes.php</i> được tạo với câu thông báo “Trang Web sẽ sớm được cập nhật!! Hẹn gặp lại!!!”</p>