







# BÀI TẬP NHÓM 5

Môn học: Nhập môn Trí tuệ nhân tạo

Đề tài: Chatbot chăm sóc sức khoể

Đoàn Thị Trà My MSV: B21DCAT134

Nguyễn Thảo Linh MSV: B21DCCN485

Triệu Trung Kiên MSV: B21DCAT010

Nguyễn Thu Hà MSV: B21DCCN041

Hà Nội - 2024

# MỤC LỤC

I. Giới thiệu	3
1.1. Giới thiệu đề tài	3
1.2. Ngôn ngữ sử dụng	3
1.2.1. Python	3
1.2.2. HTML	3
1.2.3. CSS	3
1.2.4. JavaScript	4
II. Nội dung	4
1. Xây dựng và huấn luyện Chatbot để phân loại, dự đoán và trả lời c	
1.1. Thu thập và xử lý dữ liệu	
1.2. Sử dụng dữ liệu để huấn luyện cho mô hình học máy	10
2. Gọi các file để chạy Chatbot bằng hàm main	12
2.1. Đọc dữ liệu	12
2.2. Dự đoán câu trả lời và phản hồi câu hỏi	12
2.3. Đưa ra phản hồi cho câu hỏi	13
3. Giao diện của Chatbot và Website	14
3.1. Sử dụng HTML & CSS tạo giao diện cho Chatbot và Website	14
3.2. Sử dụng JavaScript để tạo giao diện, tạo hiệu ứng và xử lí dữ liệu	23
3.3. Kết quả	25
III. Kết luận	26
IV. Tài liêu tham khảo:	26

#### I. Giới thiệu

# 1.1. Giới thiệu đề tài

Chatbot là một chủ đề nổi tiếng và phổ biến trong lĩnh vực Trí tuệ nhân tạo (Artificial Intelligence) và Xử lý ngôn ngữ tự nhiên (Natural Language Processing). Chatbot là một ứng dụng máy tính có khả năng tương tác và trò chuyện với con người theo cách tự động và tự nhiên, giống như việc trò chuyện với một người thật.

Mục đích chính của Chatbot hỗ trợ sức khỏe là cung cấp hỗ trợ và thông tin y tế cho người dùng một cách nhanh chóng, thuận tiện và chính xác. Chatbot y tế có thể giúp người dùng tiết kiệm thời gian và tăng cường sự tự chăm sóc sức khỏe. Đồng thời, Chatbot cũng có thể là một công cụ hữu ích cho các nhà cung cấp dịch vụ y tế để tăng cường tương tác và hỗ trợ khách hàng.

### 1.2. Ngôn ngữ sử dụng

#### **1.2.1. Python**

Python là một ngôn ngữ lập trình bậc cao, mã nguồn mở và đa nền tảng. Python được Guido van Rossum tạo ra và lần đầu ra mắt vào năm 1991. Python được thiết kế với ưu điểm là dễ đọc, dễ học và dễ nhớ.

Một số thư viện được sử dụng trong bài tập lớn: sklearn, numpy, pandas, pyvi, re, pickle, nltk, pyopenxl.

Web Framework: Flask.

#### 1.2.2. HTML

HTML (HyperText Markup Language) là ngôn ngữ đánh dấu siêu văn bản được sử dụng để xây dựng và hiển thị các trang web trên Internet. Nó định nghĩa cấu trúc và ý nghĩa của nội dung trên trang web bằng cách sử dụng các thẻ và các thuộc tính.

#### 1.2.3. CSS

CSS (Cascading Style Sheets) là ngôn ngữ được sử dụng để mô tả cách mà các phần tử HTML được hiển thị trên trình duyệt. Nó cho phép lập trình viên điều chỉnh màu sắc, font chữ, khoảng cách, kích thước và nhiều thuộc tính khác của các phần tử trong trang web để tạo ra giao diện người dùng hấp dẫn và thú vị. CSS giúp tách biệt phần nội dung của trang web và cách mà nó được hiển thị, giúp cho việc thiết kế và bảo trì trang web trở nên dễ dàng hơn.

#### 1.2.4. JavaScript

JavaScript là một ngôn ngữ lập trình phổ biến được sử dụng chủ yếu trong việc phát triển ứng dụng web. Được tích hợp trực tiếp vào trình duyệt web, JavaScript cho phép tương tác động và thay đổi nội dung của trang web một cách linh hoạt và đáp ứng. Nó được sử dụng để thêm các tính năng động như xử lý sự kiện, thao tác với DOM (Document Object Model), tạo và điều khiển hiệu ứng, gửi và nhận dữ liệu từ máy chủ, và nhiều nhiệm vụ khác. JavaScript là một phần không thể thiếu trong phát triển web hiện đại, giúp tạo ra các trang web có trải nghiệm người dùng tốt hơn và tương tác hơn.

#### II. Nội dung

# 1. Xây dựng và huấn luyện Chatbot để phân loại, dự đoán và trả lời câu hỏi

#### 1.1. Thu thập và xử lý dữ liệu

```
from sklearn import preprocessing
import numpy as np
import pandas as pd
from sklearn.feature_extraction.text import CountVectorizer, TfidfVectorizer
from pyvi import ViTokenizer
import re
from sklearn.feature_extraction.text import CountVectorizer
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.naive_bayes import MultinomialNB
import pickle
import nltk
from sklearn.model_selection import KFold
from sklearn.model_selection import cross_val_score
from sklearn.metrics import accuracy_score
```

- **from sklearn import preprocessing**: import module preprocessing từ thư viên sklearn cho tiền xử lý dữ liêu trước khi huấn luyên mô hình.
- **import numpy as np**: import thư viện numpy để sử dụng cho các phép toán số học và ma trân.
- **import pandas as pd**: import thư viện pandas để làm việc với dữ liệu dạng bảng (DataFrame) và dữ liệu chuỗi thời gian.
- from sklearn.feature\_extraction.text import CountVectorizer, TfidfVectorizer: import CountVectorizer và TfidfVectorizer để biểu diễn văn bản thành ma trân số học.
- **from pyvi import ViTokenizer:** import ViTokenizer để tách từ cho tiếng Việt.
- **import re:** import thư viện re để thực hiện các phép biến đổi và tìm kiếm chuỗi sử dụng các biểu thức chính quy (regular expressions).

- from sklearn.model\_selection import train\_test\_split: import module train test split để chia dữ liệu thành tập huấn luyện và tập kiểm tra.
- **from sklearn.naive\_bayes import MultinomialNB:** import mô hình Naive Bayes dạng Multinomial. Đây là một mô hình học máy được sử dụng cho phân loại văn bản.
- **import pickle:** import thư viện pickle để thực hiện nén và giải nén đối tượng Python.
- **import nltk:** import thư viện nltk cho xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP).
- **from sklearn.model\_selection import Kfold:** import KFold để thực hiện phân chia dữ liêu thành các tập con cho cross-validation.
- **from sklearn.model\_selection import cross\_val\_score:** import module cross\_val\_score để đánh giá hiệu suất của mô hình qua cross-validation.
- from sklearn.metrics import accuracy\_score: import module accuracy\_score để tính toán chỉ số độ chính xác của mô hình phân loại.

Ở phần đọc dữ liệu này, bọn em sử dụng đường dẫn của file excel đã được tạo sẵn chứa câu hỏi và câu trả lời muốn đào tạo cho Chatbot.

```
data = pd.read_excel('E:\Data of TuTran\\A06- Kŷ 2 năm 3\\Nhập môn AI\\BTL TTNT\\HealthCare-Chatbot\\data\\DATACHATBOT.xlsx')

X= data["question"]
Y= data["answer"]
print("thuoc tinh dieu kien")
print(X)
print("thuoc tinh can du doan")
print("thuoc tinh can du doan")
```

File data của chatbot như sau, với hai cột bên trái là question còn bên phải là answer, gán cột question cho X, cột answer cho Y.

sưng đỏ mắt	hãy tránh tiếp xúc với tác nhân gây dị ứng, sử dụng thuốc dị ứng được chỉ định bởi bác sĩ, và giữ môi trường sạch sẽ
61 giảm sưng đỏ mất	hãy tránh tiếp xúc với tác nhân gây dị ứng, sử dụng thuốc dị ứng được chỉ định bởi bác sĩ, và giữ môi trường sạch sẽ
62 giảm mắt đỏ sưng	hầy tránh tiếp xúc với tác nhân gây dị ứng, sử dụng thuốc dị ứng được chỉ định bởi bác sĩ, và giữ môi trường sạch sẽ
63 cải thiện mắt đỏ và sưng	hãy tránh tiếp xúc với tác nhân gây dị ứng, sử dụng thuốc dị ứng được chỉ định bởi bác sĩ, và giữ môi trường sạch sẽ
64 giảm tình trạng mắt đỏ sưng	hãy tránh tiếp xúc với tác nhân gây dị ứng, sử dụng thuốc dị ứng được chỉ định bởi bác sĩ, và giữ môi trường sạch sẽ
65 Có cách nào để giảm nguy cơ mắc bệnh tim mạch?	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
66 giảm nguy cơ mắc bệnh tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
67 hạn chế bệnh tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
68 cách phòng ngừa bệnh tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
69 phòng tránh bệnh tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
70 ngăn ngừa bệnh tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trong lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
71 tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
72 bệnh tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thế dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiếm soát áp lực máu
73 tim mạch bệnh	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
74 duy trì tim mạch khỏe mạnh	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
75 giữ ổn định tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
76 cách giúp tim mạch khỏe mạnh	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
77 ổn định tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
78 làm sao để đảm bảo sức khỏe tim mạch	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
79 tim mạch khỏe mạnh	hãy ăn ít chất béo bão hòa và đường, tập thể dục đều đặn, duy trì trọng lượng lý tưởng, và kiểm soát áp lực máu
80 Làm thế nào để duy trì sức khỏe răng miệng	hây đánh răng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa răng, và thực hiện kiểm tra răng định kỳ với nha sĩ
81 cách nào để răng miệng khỏe	hãy đánh rằng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa rằng, và thực hiện kiểm tra rằng định kỳ với nha sĩ
82 để răng miệng khỏe cần làm gì	hãy đánh răng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa răng, và thực hiện kiểm tra răng định kỳ với nha sĩ
83 răng miệng khỏe mạnh	hãy đánh rằng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa răng, và thực hiện kiểm tra răng định kỳ với nha sĩ
84 răng miệng tốt	hãy đánh răng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa răng, và thực hiện kiểm tra răng định kỳ với nha sĩ
làm sao để răng miệng luôn đảm bảo	hầy đánh rằng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa răng, và thực hiện kiểm tra răng định kỳ với nha sĩ
86 sức khỏe răng miệng	hãy đánh rằng ít nhất hai lần mỗi ngày, sử dụng chỉ floss để làm sạch giữa rằng, và thực hiện kiểm tra rằng định kỳ với nha sĩ
187 làm sao để giảm nguy cơ sâu răng	hãy đánh rằng đúng cách, sử dụng chỉ floss, hạn chế thức ăn có đường, tránh thức ăn và đồ uống chua, và kiểm tra định kỳ với nha sĩ.
	1 - 42 1 - 42 - 71 - 51 - 120 - 1 - 120 0 - 7 - 120 - 7 -

#### In ra màn hình X và Y:

thuoc tinh dieu kien	thuoc tinh can du doan
0 Tạm biệt bot	0 bye
1 Goodbye	1 bye
2 Tạm biệt mày nhé bot	2 bye
3 Chào tạm biệt	3 bye
4 Ngày mai gặp lại nhé bot	4 bye
***	
555 mệt mỏi	555 hãy nghỉ ngơi đầy đủ , ăn uống đầy đủ , tập th
556 hết mệt mỏi	556 hãy nghỉ ngơi đầy đủ , ăn uống đầy đủ , tập th
557 cách giảm bớt mệt mỏi	557 hãy nghỉ ngơi đầy đủ , ăn uống đầy đủ , tập th
558 điều trị mệt mỏi	558 hãy nghỉ ngơi đầy đủ , ăn uống đầy đủ , tập th
559 mệt mỏi nên làm gì	559 hãy nghỉ ngơi đầy đủ , ăn uống đầy đủ , tập th
Name: question, Length: 560, dtype: object	Name: answer, Length: 560, dtype: object

#### Mã hóa Y:

```
le = preprocessing.LabelEncoder()#tạo một đối tượng LabelEncoder từ module preprocessing trong scikit-learn.
#Đối tượng này được sử dụng để mã hóa dữ liệu chuỗi thành số nguyên.
le.fit(Y)#sử dụng đối tượng LabelEncoder để "học" từ dữ liệu trong biến Y.
#Điều này có nghĩa rằng nó xác định tất cả các giá trị duy nhất trong Y và gắn một số nguyên với mỗi giá trị duy nhất.
list_label = list(le.classes_)#tạo một danh sách list_label chứa tất cả các giá trị duy nhất trong Y.
#Điều này là hữu ích để theo dỗi các giá trị đã được gắn số nguyên tương ứng.
print(list_label)
print(len(list_label))
label = le.transform(Y)#sử dụng LabelEncoder để chuyển đổi dữ liệu trong Y thành dãy số nguyên tương ứng. Kết quả được lưu trong biến label,
#và dãy số này thường được sử dụng trong các mô hình học máy vì chúng là các giá trị số thay vì chuỗi.
print(label)
```

# Kết quả của câu lệnh in ra trong code trên lần lượt là:

```
40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 40 39 39 39 39 39 39 39 39 39 39
39 39 39 39 39 39 39 39 39 39 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 45 23 23 23
23 23 23 23 23 23 23 23 23 24 42 42 42 44 41 41 41 41 3 9 50 21 4
0 2 3 3 3 3 3 3 3 3 3 47 17 26 26 25 25 10 25 47 47 47 47 10
10 10 10 10 10 12 12 12 12 12 12 11 11 11 11 11 7 7 7
48 48 48 48 48 8 8 8 8 8 8 6 6 6 6 16 16 16 16 24 24 24 24
24 1 1 1 20 20 20 20 20 20 20 28 28 28 28 28 28 28 28 19 19 19 19
19 30 30 30 30 30 30 30 30 30 30 27 27 27 27 27 27 33 33 33 33 33 33 33
33 33 31 31 31 31 31 31 31 31 31 34 34 34 34 34 49 49 49 49 49 49 49 35
 37 37 37 37 38 38 38 38 38 38 38 46 46 46 46 46 46 46 46 46 13 13 13
32 29 29 29 29 29 29 29]
```

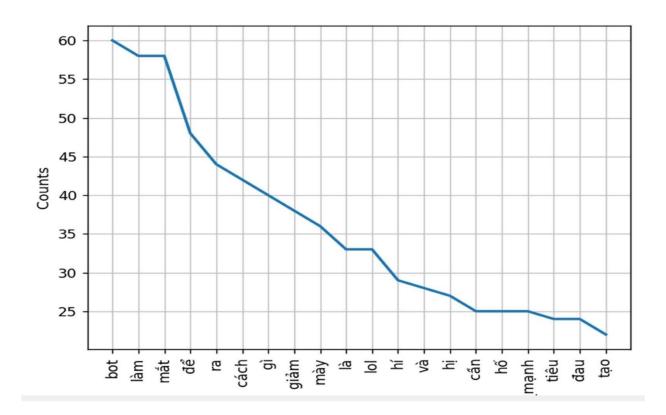
#### Xử lý dữ liệu của X:

Khi chạy xong đoạn code trên thì dữ liệu của X là:

```
tam biêt bot
0
1
                         goodbye
            tam biết mày nhé bot
2
3
                   chào tam biệt
4
       ngày mai gặp lại nhé bot
555
                         mêt mỏi
                     hết mệt mỏi
556
          cách giảm bớt mệt mỏi
557
                điều trị mệt mỏi
558
559
              mệt mỏi nên làm gì
Name: question, Length: 560, dtype: object
```

Tiếp theo đó là tìm những từ có tần suất xuất hiện nhiều nhất (stopword) trong phần dữ liệu của X:

Biểu đồ tần suất xuất hiện sẽ như sau:



Như vậy là đã biết được một số từ xuất hiện thường xuyên trong các câu hỏi và nó sẽ ảnh hưởng đến mô hình dự đoán. Vì vậy chúng em sẽ loại bỏ chúng để model có độ chính xác cao hơn.

```
stopword = ["bot","ra"]

def remove_stopwords(line):
    words = []
    for word in line.strip().split():
        if word not in stopword:
             words.append(word)
        return ' '.join(words)

for i in range(0,X.count()):
    X[i]= remove_stopwords(X[i])
```

Xây dựng bộ từ điển cho mô hình học máy.

```
#buoc tiep theo chung ta se xay dung bo tu dien cho may hoc

vectorizer = CountVectorizer()#Tạo một đối tượng CountVectorizer.

#Đây là một công cụ trong Scikit-learn dùng để chuyển đổi dữ liệu văn bản thành ma trận đếm từ (count matrix).

def transform(data):#Hàm này được tạo ra để chuyển đổi dữ liệu văn bản thành ma trận đếm từ.

data= list(data)

return vectorizer.fit_transform(data).todense()#Sử dụng đối tượng CountVectorizer để học từ điển từ dữ liệu data
#và chuyển đổi dữ liệu văn bản thành ma trận đếm từ.

#Mỗi hàng trong ma trận này tương ứng với một đoạn văn bản và mỗi cột là một từ từ từ điển.
#Giá trị tại mỗi phần tử của ma trận là số lần xuất hiện của từ tương ứng trong đoạn văn bản.

data1 = transform(X)#biến đối nó thành ma trận đếm từ và gán kết quả vào biến data1.

print(data1)
```

Kết quả của data 1 sẽ như sau:

# 1.2. Sử dụng dữ liệu để huấn luyện cho mô hình học máy

```
#chia du lieu ra lam 2 phan
X_train, X_test, Y_train, Y_test = train_test_split(data1, label, test_size=0.1, random_state=0)
print(X_train)
print(X_test)
print(Y_train)
print(Y_test)
```

Mã trên sử dụng thư viện Scikit-learn để chia dữ liệu thành tập huấn luyện (training set) và tập kiếm tra (testing set) bằng cách sử dụng hàm "train\_test\_split" trong đó:

- "data1" là ma trận đếm từ (ma trận đặc trưng) chứa dữ liệu văn bản được biến đổi từ "X".
- "label" là dãy nhãn (labels) hoặc kết quả tương ứng với từng mẫu dữ liệu trong "data1".
- "test\_size=0.1" xác định tỷ lệ của dữ liệu được sử dụng cho tập kiểm tra. Trong trường hợp này, 10% của dữ liệu sẽ được dành cho tập kiểm tra và 90% còn lại dành cho tập huấn luyện.
- "random\_state=0" là một số nguyên được sử dụng để khởi tạo máy tạo số ngẫu nhiên. Nếu thiết lập cùng một "random\_state", kết quả sẽ đảm bảo được tái lặp mỗi khi chạy chương trình.

Kết quả sau khi chạy lệnh print:

```
X_test.shape#cho biết số hàng và số cột của X_test
# tiếp theo là chuyển dữ liệu từ dạng matrix sang array
X_train1=np.asarray(X_train)
X_test1=np.asarray(X_test)
Y_train1=np.asarray(Y_train)
Y_test1=np.asarray(Y_test)
```

Sử dụng mô hình học máy Multinomial Naive Bayes (MultinomialNB) để phân loại dữ liệu và đánh giá hiệu suất. Mô hình này đặc biệt phù hợp cho các dữ liệu đặc trưng rời rạc như văn bản hoặc dữ liệu đếm.

```
clf= MultinomialNB()#một mô hình Multinomial Naive Bayes được khởi tạo và lưu trong biến clf
scores = cross_val_score(clf, X_train1, Y_train1, cv=5) #sử dụng kiểm tra chéo (cross-validation) để đánh giá hiệu suất của mô hình clf
#Tham số cv=5 chỉ định rằng kiểm tra chéo sẽ được thực hiện với 5 fold (phân chia dữ liệu thành 5 phần và thực hiện kiểm tra trên mỗi phần)
print("%0.2f accuracy with a standard deviation of %0.2f" % (scores.mean()*100, scores.std()))
```

Hiệu suất sẽ nhận được bằng:

# 75.39 accuracy with a standard deviation of 0.03

Đưa dữ liệu vào cho model học bằng câu lệnh:

```
clf.fit(X_train,Y_train)
```

Sau khi nạp dữ liệu cho model học chúng em sẽ kiểm tra độ chính xác giữa dữ liệu dư đoán và dữ liêu test.

```
#kiem tra voi du lieu testing xem do chinh xac cua no la bao nhieu
prediction = clf.predict(X_test1)
print("Độ chính xác so với dữ liệu dự đoán và dữ liệu test là: ")
accuracy = accuracy_score(Y_test1, prediction)
precision = precision_score(Y_test1, prediction, average='weighted')
recall = recall_score(Y_test1, prediction, average='weighted')
f1 = f1_score(Y_test1, prediction, average='weighted')

print(f'Accuracy: {accuracy:.2f}')
print(f'Precision: {precision:.2f}')
print(f'Recall: {recall:.2f}')
print(f'F1 Score: {f1:.2f}')
```

Kết quả thu được:

```
Accuracy: 0.71
Precision: 0.60
Recall: 0.71
F1 Score: 0.64
```

Như vậy chatbot có độ chính xác là hơn 70%. Sau đó dữ liệu sẽ được ghi vào 3 file có đuôi .pkl như hình dưới:

```
pickle.dump(vectorizer.vocabulary_, open('vocab.pkl', 'wb')) #luu lai
pickle.dump(clf, open('NB_ChatBot_model.pkl', 'wb')) #luu model lai
#luu cach ma hoa cua nhan lai
pickle.dump(le, open('decode_label.pkl', 'wb'))
```

# 2. Gọi các file để chạy Chatbot bằng hàm main

#### 2.1. Đọc dữ liệu

```
clf = pickle.load(open('E:\\Data of TuTran\\A06- Kŷ 2 năm 3\\Nhập môn AI\\BTL TTNT\\HealthCare-Chatbot\\colab\\NB_ChatBot_model.pkl', 'rb'))
vocabulary_to_load = pickle.load(open('E:\\Data of TuTran\\A06- Kŷ 2 năm 3\\Nhập môn AI\\BTL TTNT\\HealthCare-Chatbot\\colab\\vocab.pkl', 'rb'))
le = pickle.load(open('E:\\Data of TuTran\\A06- Kŷ 2 năm 3\\Nhập môn AI\\BTL TTNT\\HealthCare-Chatbot\\colab\\decode_label.pkl', 'rb'))
```

Giải nén 3 file .pkl đã được tạo ra từ file xulytiengviet.py và gán vào các biến để xử lí dữ liêu.

# 2.2. Dự đoán câu trả lời và phản hồi câu hỏi

```
def prediction(input):
    ngram_size = 1
    loaded_vectorizer = CountVectorizer(ngram_range=(ngram_size, ngram_size), min_df=1, vocabulary=vocabulary_to_load)
    loaded_vectorizer._validate_vocabulary()
    a = tienxuly(input)

input1 = remove_stopwords(a)
    vect = loaded_vectorizer.transform([input1]).toarray()
    predict = clf.predict(vect)
    predict = le.inverse_transform(predict)[0]

if predict=="noanswer":
    predict=="noanswer":
    predict= "xin loi ban, câu này tôi không biết trả lời như thế nào. Ban vui lòng liện hệ theo số điện thoại 12345
    return predict
```

a. ngram\_size = 1: Đặt kích thước n-gram là 1. N-gram là một mô hình ngôn ngữ trong xử lý ngôn ngữ tự nhiên, nó được sử dụng để dự đoán từ tiếp theo trong một chuỗi văn bản dưa trên n từ trước đó.

- b. Câu lệnh loaded\_vectorizer = CountVectorizer(ngram\_range = (ngram\_size, ngram\_size), min\_df = 1, vocabulary = vocabulary\_to\_load) để khởi tạo một đối tượng CountVectorizer với kích thước n-gram (được đặt là 1), min\_df = 1 (tức Tổ 5 nhóm 02 Nhập môn trí tuệ nhân tạo là từ phải xuất hiện ít nhất 1 lần trong tập dữ liệu để được coi là hợp lệ) và từ điển được tải từ.
- c. loaded\_vectorizer.\_validate\_vocabulary(): Kiểm tra từ điển đã tải có hợp lệ hay không.
- d. a = tienxuly(input): Tiền xử lý đầu vào bằng cách gọi hàm tienxuly(), hàm này thực hiện các tác vụ như tách từ, chuyển đổi văn bản thành chữ thường, loại bỏ các ký tự không cần thiết và loại bỏ khoảng trắng thừa.
- e. input1 = remove\_stopwords(a): Loại bỏ các từ dừng (những từ xuất hiện nhiều trong câu hỏi) từ văn bản đã được tiền xử lý.
- f. vect = loaded\_vectorizer.transform([input1]).toarray(): Chuyển đổi văn bản đã được tiền xử lý và loại bỏ từ dừng thành một vector đặc trưng sử dụng CountVectorizer.
- g. predict = clf.predict(vect): Dự đoán nhãn của văn bản dựa trên vector đặc trưng bằng cách sử dụng mô hình học máy clf.
- h. predict = le.inverse\_transform(predict)[0]: Chuyển đổi nhãn dự đoán từ dạng số về dạng văn bản gốc sử dụng le (một đối tượng của LabelEncoder).
- i. if predict == "noanswer": predict= "xin lỗi bạn,...": Nếu mô hình không thể dự đoán một câu trả lời, thì trả về một thông báo mặc đinh.
- j. return predict: Trả về câu trả lời dự đoán.

# 2.3. Đưa ra phản hồi cho câu hỏi

```
def chatbot_response():
    if request.method == "POST":
        message = request.form.get("msg")
        ok = prediction(message)
    return ok
```

- Tạo một hàm "chatbot\_response()" để xử lý yêu cầu từ phía người dùng. Trong hàm này, nếu phương thức yêu cầu là "POST", chatbot sẽ lấy nội dung của trường "msg" từ yêu cầu và gọi hàm "prediction()" để dự đoán câu trả lời cho tin nhắn.
- Sau đó, giá trị trả về từ hàm "prediction()" được gán cho biến "ok". Cuối cùng, hàm "chatbot response()" trả về giá trị của biến "ok".

#### 3. Giao diện của Chatbot và Website

#### 3.1. Sử dụng HTML & CSS tạo giao diện cho Chatbot và Website

Trang web sẽ đượ c chia làm 2 phần, phần 1 là giao diện Website làm background và phần 2 là cửa sổ Chatbox.

Khởi tạo 1 file HTML, đặt tên là index.html, lý do đặt tên là index vì khi đăng tải trang Web lên các Hosting, đa phần chúng sẽ tự động truy cập vào file có tên là index.html mà không cần nhập tên tệp, từ đó giảm thiểu việc gặp lỗi 404 Not Found.

#### The <head></head>:

- Đặt ngôn ngữ mặc định là Tiếng Anh, mã hóa kí tự Unicode bằng UTF-8 và cài đặt chế độ hiển thị 100% trên máy tính.
- Kết nối 2 file .css với index.html bao gồm: chat.css (cho giao diện boxchat) và style.css (chỉnh sửa giao diện trang web) bằng lệnh link.
- Kết nối với 1 số trang web online để sử dụng thêm 1 số chức năng như Fontawesome hay thư viện jQuery bằng lệnh link.

### Website-background

#### The <body></body>

Header được chia làm 3 cột: header-logo để lưu logo PTIT, header-name để lưu tên trường và nhóm, chủ đề bài tập lớn và header-options để hiển thị các tùy chọn khác như thanh tìm kiếm, thay đổi ngôn ngữ...

- Thẻ dùng để lưu nội dung văn bản, thẻ <i> để hiển thị icon.
- Thẻ <img> để hiển thị ảnh lên website.
- Thẻ <a> là nơi lưu trữ đường dẫn (url).

#### **CSS** - Header

```
/* Xây dựng bố cục cho mục header, chia header thành 3 phần */
.header{
    padding: 0 72px;
    display: flex;
    height: 160px;
    background-image: linear-gradient(90deg, ■#ADA996, ■#F2F2F2, ■#DBDBDB, ■#EAEAEA);
}

/* Xây dựng header-logo */
.header-logo{
    width: 250px;
    padding-left: 20px;
    padding-top: 32px;
}

.header-logo .logo{
    width: 100%;
}

/* Xây dựng header-name */
.header-name{
    text-align: center;
    padding: 32px 20px;
    width: 650px;
    line-height: 30px;
}
```

```
.header-name .header-tv{
                                         * Xây dựng header-options */
  font-size: 28px;
                                        .header-options{
   font-weight: 550;
                                            width: 150px;
   color: | red;
                                            padding-top: 32px;
                                            padding-left: 30px;
header-name header-ta{
   font-size: 24px;
                                        .header-options .help-line{
  letter-spacing: 0.5px;
                                            font-size: 20px;
   text-shadow: 0.1px 0.1px 2px gray;
                                            color: | blue;
header-name header-gr,
header-name header-topic{
                                        /* Tạo hiệu ứng khi di chuột vào nút Trợ giúp */
   font-size: 20px;
                                        .header-options .help-line:hover{
                                            text-decoration: underline;
                                            opacity: 0.7;
header-name .header-topic{
                                            color: | red;
   text-decoration: underline;
```

#### HTML - Navigator

Dùng unorder list để tạo ra một danh mục các lựa chọn trên thanh điều hướng.

### **CSS** - Navigator

```
/* X8y dyng thanh dibu hubng */
.nav-bar{
    width: 108%;
    text-align: center;
    background-image: linear-gradient(90deg, ■#ADA996, ■#F2F2F2, ■#DBDBDB, ■#EAFAEA);
    border-bottom: 3px solid ■red;
    font-size: 20px;

/* X8o nd trong thanh dibu hubng thanh i hang bling inline-block */
.nav li(
    display: inline-block;
    padding: 16px 8px;

}
.nav li a(
    color: □black;

}
.nav li:hover(
    background-color: ■white;
    color: □red;
}
```

#### **HTML** - Content

Dùng thẻ <img> để hiển thị ảnh lên màn hình.

# CSS - Căn chỉnh độ lớn và mờ đục của ảnh cũng như cách hiển thị

```
/* Xây dựng phần nd chỉ bằng 1 bức ảnh */
contentx .contentx-pic{
  width: 1349px;
  opacity: 0.8;
  display: block;
}
```

#### **HTML** - Footer

#### **CSS Footer**

```
/* xây dựng footer */
.footer{
   text-align: center;
   line-height: 40px;
   padding-top: 40px;
   padding-bottom: 40px;
   background-image: linear-gradient(-45deg, ■#ADA996, ■#F2F2F2, ■#DBDBDB, ■#EAEAEA);
/* chinh name-copyright */
.footer .name-copyright{
   line-height: 64px;
   font-weight: bold;
   font-size: 28px;
   font-family: monospace;
.footer .icon-footer{
   font-size: 24px;
   letter-spacing: 4px;
/* chỉnh tên bản quyền tác giả */
.footer .author{
     font-size: 20px;
     letter-spacing: 0px;
.author a:hover{
     text-decoration: underline;
     opacity: 0.7;
     color: ■red;
```

#### **HTML** - Chatbox

```
<
```

# CSS – Xây dựng khung hiển thị, cửa sổ nhập input và icon gửi tin nhắn trong boxchat

```
/* Xây dựng ô chatbox */
                                                     * Xây dựng phần nội dung của boxchat */
.chat-bar-collapsible {
                                                    .content {
   position: fixed;
                                                       max-height: 0;
   bottom: 0;
                                                       overflow: hidden;
   right: 25px;
                                                        transition: max-height 0.2s ease-out;
   box-shadow: 0 8px 16px 0 □rgba(0, 0, 0, 0.2)
                                                        background-color: #f1f1f1;
/* Chinh header của boxchat*/
                                                    full-chat-block {
.collapsible {
                                                        width: 350px;
   background-color: #84495F;
   color: #ffff;
                                                        background: white;
   cursor: pointer;
                                                        text-align: center;
   padding: 18px;
                                                        overflow: auto;
   width: 350px;
                                                       height: max-content;
   text-align: left;
                                                        transition: max-height 0.2s ease-out;
   outline: none;
   font-size: 18px;
   border-radius: 16px 16px 0px 0px;
                                                    .outer-container {
   border: 3px solid white;
                                                        min-height: 500px;
   border-bottom: none;
                                                        position: relative;
   font-weight: 600;
                                                    .chat-bar-icons {
/* Nội dung trong phần khung chạt */
.chat-container {
                                                       display: flex;
   position: absolute;
                                                       justify-content: space-evenly;
   max-height: 500px;
                                                       box-sizing: border-box;
   width: 100%;
                                                       width: 25%;
   bottom: 0;
   left: 0;
   scroll-behavior: smooth;
                                                   #userInput {
                                                       width: 75%;
.chat-container::-webkit-scrollbar {
   display: none;
                                                    * căn chỉnh box nhập input */
                                                   .input-box {
/* xây dựng bố cục phần nhập câu hỏi */
                                                       float: left;
.chat-bar-input-block {
                                                       border: 1px solid ■rgb(129, 127, 127);
   display: flex;
                                                       width: 100%;
   float: left;
                                                       border-radius: 16px;
   box-sizing: border-box;
                                                       padding: 10px;
   width: 100%;
                                                       font-size: 16px;
   align-items: center;
                                                       color: 2#000;
   background-color: ■rgb(219, 218, 218);
   padding: 10px 0px 10px 10px;
                                                       background-color: white;
   margin-top: 16px;
                                                       outline: none
```

# CSS - Căn chỉnh tin nhắn trong boxchat

```
căn chinh chữ trong bóng chat */
                                      botText {
.userText span {
                                         color: □#000;
   text-align: left;
                                         font-size: 16px;
   line-height: 1.5em;
                                         text-align: left;
   display: inline-block;
   background: #2a8af8;
   padding: 10px;
                                      botText span {
   border-radius: 12px;
   border-bottom-right-radius: 2px;
                                         line-height: 1.5em;
   max-width: 80%;
                                         display: inline-block;
   margin: 10px;
                                         background: #d4d4d4;
   animation: floatup 0.75s
                                         padding: 10px;
                                         border-radius: 8px;
                                         border-bottom-left-radius: 2px;
botText {
   color: □#000;
                                         max-width: 80%;
   font-size: 16px;
                                         margin-left: 10px;
   text-align: left;
                                         animation: floatup 2.5s;
```

Sử dụng thuộc tính Keyframe: là một CSS animation, nó định nghĩa hiệu ứng sẽ thay đổi và có kiểu dáng như thế nào tại mọi thời điểm trong thời gian của hiệu ứng, ở đây @keyframe dùng để tạo hiệu ứng trượt lên của bong bóng chat từ điểm dưới vị trí hiện tại 14px lên vị trí hiện tại.

# 3.2. Sử dụng JavaScript để tạo giao diện, tạo hiệu ứng và xử lí dữ liệu

#### JavaScript - Xử lí giao diện chatbox và gửi dữ liệu lên server

```
$(document).ready(function() {
    // sử dụng để chạy mã JavaScript khi DOM của trang web được tải hoàn tất
    // ngăn mã JavaScript cố gắng truy cập các phần từ HTML trước khi chúng được tạo
       var rawText = $("#text").val(); //biến rawText lưu dữ liệu của thẻ có id = text
       var userHtml = '<span>' + rawText + "</span>";
       $("#text").val(""); //xóa giá trị của trường đầu vào có id = text, ngắn người dùng gửi nhiều tin nhắn 1 lúc
       $("#chatbox").append(userHtml);
       //női phần tử userHtml vào phần tử chatbox => thêm tin nhắn của người dùng vào danh sách tin nhắn trong boxchat
       $.ajax({
           data: {
              msg: rawText,
           type: "POST",
           url: "/get",
        }).done(function(data) {
           var botHtml = '<span>' + data + "</span>";
           $("#chatbox").append($.parseHTML(botHtml));
           document.getElementById("userInput").scrollIntoView(true);
           //cuộn trang về đầu userInput khi nhận được câu trả lời => thấy phần hỏi của chat bot ngay lập tức
       event.preventDefault();
```

# Một số hàm trong thư viện jQuery được dùng:

- \$(document).ready() là một hàm được sử dụng để chạy mã JavaScript khi DOM của trang web được tải hoàn tất. DOM (Document Object Model) là một đại diện của trang web dưới dạng một cây các đối tượ ng.
- \$("form").on("submit", function(event): là hàm được sử dụng để gắn trình xử lý sự kiện vào biểu mẫu, hàm sẽ chạy khi nhận được tín hiệu nộp biểu mẫu từ user.
- \$.ajax.done(function()): là hàm để gửi một yêu cầu AJAX đến máy chủ. Khi máy chủ trả về phản hồi, hàm "done()" sẽ được thực thi.
- Các biến như rawText, userHTML hay botHTML dùng để lưu dữ liệu nhập vào của user hoặc câu trả lời của chatbot, các biến này sẽ được hàm \$(id).append() đẩy vào trong thẻ HTML có id tương ứng để hiển thị lên trên cửa sổ chat.

# JavaScript - Hàm bật tắt cửa sổ box chat

```
var coll = document.getElementsByClassName("collapsible");

for (let i = 0; i < coll.length; i++) {
    coll[i].addEventListener("click", function () {
        this.classList.toggle("active");
        // thêm hoặc xóa active vào collapsible
        var content = this.nextElementSibling;

        if (content.style.maxHeight) {
            content.style.maxHeight = null;
        } else {
            content.style.maxHeight = content.scrollHeight + "px";
        }

    });
}</pre>
```

# JavaScript - Hàm xử lí thời gian trong cửa sổ boxchat

```
function getTime() {
    let today = new Date();
    hours = today.getHours();
    minutes = today.getMinutes();

if (hours < 10) {
        hours = "0" + hours;
    }

if (minutes < 10) {
        minutes = "0" + minutes;
    }

let time = hours + ":" + minutes;
    return time;
}</pre>
```

- Hàm getHours() va getMinutes() để lấy thời gian thực trong máy tính.
- Nếu giờ < 10 thì thêm số 0 vào trước.
- Nếu phút < 10 thì thêm số 0 vào trước.

Trả về giá trị xâu có dạng hh:mm.

# JavaScript - Hàm gọi ra khung thời gian và dòng tin nhắn đầu tiên của box chat

```
// Gets the first message
function firstBotMessage() {
   let firstMessage = "Chào bạn, mình là Henlen - AI tư vấn sức khỏe cho sinh viên PTIT. Hi vọng sẽ giúp đỡ được cho bạn!"
   document.getElementById("botStarterMessage").innerHTML = '<span>' + firstMessage + '</span>';
   let time = getTime();
   $("#chat-timestamp").append(time);
   document.getElementById("userInput").scrollIntoView(true);
}
firstBotMessage();
```

- Gán giá trị xâu cho biến irstMessage và time.
- Đẩy giá trị biến time lên cửa sổ chat sau đó đến irstMessage.

# 3.3. Kết quả





# III. Kết luận

Nhóm đã nắm được các bước cơ bản trong việc xử lý dữ liệu, biết sử dụng một số thư viện có sẵn trong Python, huấn luyện một chatbot sử dụng mô hình học máy Naive Bayes. Chatbot có các chức năng cơ bản như: cung cấp thông tin y tế về các loại bệnh thông thường, tư vấn sức khỏe dựa trên bộ dữ liệu đã được chuẩn hóa.

Ngoài ra Chatbot vẫn còn một số nhược điểm:

- Hạn chế trong việc trả lời những câu hỏi phức tạp.
- Khả năng phân loại dữ liệu còn chưa tối ưu.
- Độ chính xác đạt được chưa cao.

# IV. Tài liệu tham khảo:

- https://www.w3schools.com
- <a href="https://github.com/trungvuong55555/Chabot-AI-/tree/master">https://github.com/trungvuong5555/Chabot-AI-/tree/master</a>
- <a href="https://fullstack.edu.vn">https://fullstack.edu.vn</a>