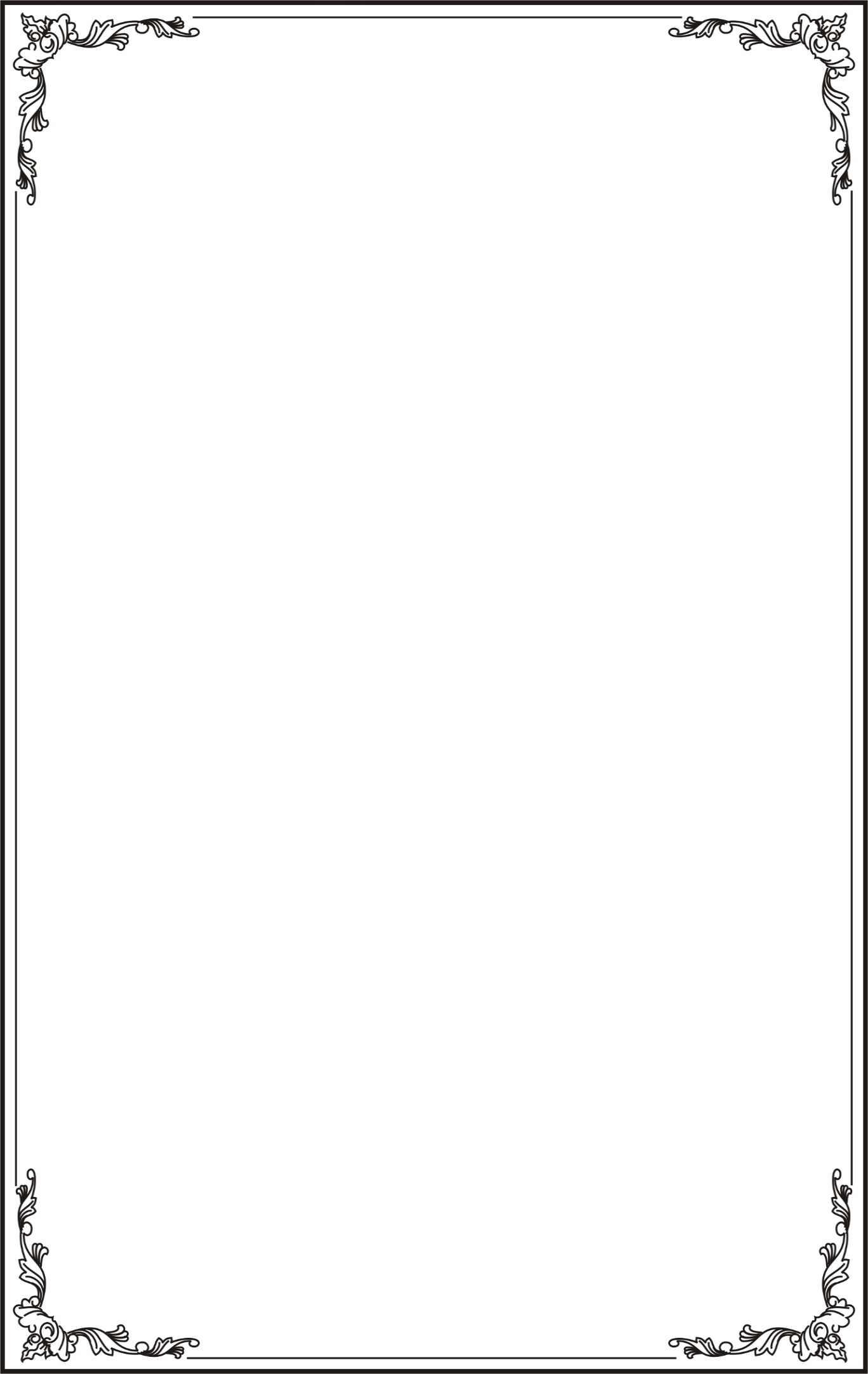
****



**PROJECT PROPOSAL DOCUMENT**

**DỰ ÁN PHÁT TRIỂN WEBSITE BÁN HÀNG**

**“YUMERA DECOR”**

Version: Project proposal\_v2.0

Project team: 45K14.02

Created date: 15/02/2022

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJECT INFORMATION** | | | | |
| **Project Acronym** | YD | | | |
| **Project Title** | Yumera Decor | | | |
| **Start Date** | 10/02/2022 | **End Date** | 23/04/2022 | |
| **Product Owner** | Ngô Thị Tú Trinh | | | |
| **Partner Organization** | Cao Thị Nhâm | | | |
| **Scrum Master** | Nguyễn Đình Tín | 191121514124@due.udn.vn | | 0906209570 |
| **Team Members** | Nguyễn Bảo Lâm | 191121514113@due.udn.vn | | 0837521651 |
| Nguyễn Sinh Hùng | 191121514110@due.udn.vn | | 0367123568 |
| Trần Văn Vũ | 191121514131@due.udn.vn | | 0377991755 |
| Trần Quốc Hoàn | 191121514109@due.udn.vn | | 0384681604 |
| Ngô Thị Tú Trinh | 191121514127@due.udn.vn | | 0905397177 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DOCUMENT NAME** | | | |
| **Document Title** | Proposal Document | | |
| **Author(s)** | **45K14\_02** | | |
| **Role** |  | | |
| **Date** | **15/2/2022** | **File name:** | Project\_proposal\_v2.0 |
| **URL** | https://github.com/TuTrinh1501/45K14\_02.git | | |
| **Access** | Project team and mentor | | |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Person(s)** | **Date** | **Description** |
| Project proposal\_v1.0 | 45K14\_02 | 14/02/2022 | Website bán thực phẩm sạch |
| Project proposal\_v2.0 | 45K14\_02 | 15/02/2022 | Website bán hàng về trang trí nội thất, quà lưu niệm |
|  |  |  |  |

# PROJECT OVERVIEW

## Background

- “Yumera Decor” bắt đầu kinh doanh từ năm 2014 chuyên cung cấp các sản phẩm trang trí nội thất bao gồm đồ handmade, nhập khẩu,… và các mặt hàng lưu niệm cho khách hàng tại Đà Nẵng với hình thức buồn bán trực tiếp qua cửa hàng và trực tuyến thông qua nền tảng facebook.

- Hiện nay, xã hội ngày càng phát triển, cuộc sống con người ngày càng chú trọng đến các sản phẩm trang trí nhà cửa, phòng ốc của chính mình và gia đình. Nắm được hiện thực đó, việc xây dựng một website bán hàng là một cách để Yumera có thể tăng khả năng tiếp cận khách hàng, dễ dàng quản lý các sản phẩm và bán hàng một cách hiện quả.

## Prior arts

- Ngày nay, với con người, ai ai cũng như mong muốn trang trí cho không gian nội thất của mình trở nên thật hiện đại, bắt mắt,… vậy nên những món đồ decor như tranh sắt treo tường, đồng hồ, giá đỡ, kệ... lại càng được chú trọng.

- Cùng với thời đại công nghệ như hiện nay, các trang web ngày càng phổ biến trên thị trường. Chúng giúp con người dễ dàng tìm kiếm sản phẩm, các mặt hàng họ mong muốn chỉ bằng cách gõ từ khóa để tìm kiểm sản phẩm mình mong muốn. Người dùng có thể đặt hàng qua trang web. Ngoài ra, việc xây dựng website giúp còn giúp cho việc quản lý được dễ dàng thông qua các thống kê về số lượng sản phẩm bán và thực hiện điều chỉnh các nội dung cần thiết.

- Hiện tại, “Yumera Decor” chưa có website bán hàng.

## Proposed solution

- Nhóm mong muốn tạo ra một trang web đưa các sản phẩm trang trí nội thất và quà lưu niệm của “Yumera Decor” để đáp ứng nhu cầu mua hàng trực tuyến của khách hàng. Thông qua đó “Yumera Decor” có thể đưa các mặt hàng về các sản phẩm trang trí nội thất, đồ tự làm handmade và quà lưu niệm đến gần hơn với người dùng, đồng thời có thể rút ngắn thời gian và tiết kiệm chi phí cho khách hàng.

- “Yumera Decor” sẽ là nơi giúp những người có mong muốn cho căn nhà, phòng của mình đẹp hơn dễ dàng tìm kiếm, và xem chất lượng sản phẩm của các mặt hàng trang trí đó. Không những thế, nơi đây còn là nơi giúp những người dùng có thể xem và đánh giá các mặt hàng trong quá trình mua sắm.

## Goals

- Mục tiêu là xây dựng trang web bán vật dụng trang trí nội thất, đồ lưu niệm với các chức năng:

* Người dùng có thể đăng kí, đăng nhập, đăng xuất tài khoản khi vào trang web.
* Người dùng có thể tìm kiếm và tìm kiếm theo các danh mục của sản phẩm.
* Người dùng có thể đánh giá sản phẩm sau khi mua hàng.
* Người dùng có thể xem đầy đủ thông tin sản phẩm của cửa hàng.
* Người dùng có thể đặt hàng hay hủy đơn.
* Website có các menu chính như: Trang chủ, Sản phẩm, Giới thiệu,… để cho người dùng có thể dễ dàng khi sử dụng trang web.

## Techniques

- Ngôn ngữ lập trình: HTML,CSS, Javascript, ASP.NET.

- Nền tảng: Visual Studio Code, Visual Studio 2013.

- Cở sở dữ liệu: MySQL Workbench 8.0 CE.

- Trình duyệt web: Chrome.

- Công cụ hỗ trợ: Photoshop.

# TIME ESTIMATION

|  |  |
| --- | --- |
| Number of members | 6 members |
| Number of working hours per day/person | 2 hours |
| Number of working days per week | 6 days |
| Number of weeks | 10 weeks |
| Estimated time (hours) | 720 hours |

# MASTER SCHEDULE

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NO** | **Task Name** | **Duration** | **Start** | **Finish** |
| **1** | Chuẩn bị | 10 ngày | 10/02/2022 | 20/02/2022 |
| **1.1** | Lên ý tưởng và chọn dự án | 3 ngày | 10/02/2022 | 12/02/2022 |
| **1.2** | Thiết lập Project proposal | 2 ngày | 13/02/2022 | 14/02/2022 |
| **1.3** | Họp và xây dựng bản khai quát các chức năng của dự án | 4 ngày | 16/02/2022 | 19/02/2022 |
| **1.4** | Phân chia công việc | 1 ngày | 20/02/2022 | 20/02/2022 |
| **2** | Thực hiện | 13 ngày | 21/02/2022 | 05/03/2022 |
| **2.1** | Lấy ý kiến của sponsor | 3 ngày | 21/02/2022 | 23/02/2022 |
| **2.2** | Chốt requirement | 1 ngày | 24/02/2022 | 24/02/2022 |
| **2.3** | Họp và xây dựng kế hoạch chi tiết dự án | 3 ngày | 25/02/2022 | 27/02/2022 |
| **2.4** | Thiết lập môi trường làm việc và Product Backlog | 3 ngày | 28/02/2022 | 02/03/2022 |
| **2.5** | Họp, đánh giá, kiểm tra và thực thi dự án | 3 ngày | 03/03/2022 | 05/03/2022 |
| **3** | Phát triển dự án | 42 ngày | 07/03/2022 | 17/04/2022 |
| **3.1** | Sprint 1 | 7 ngày | 07/03/2022 | 13/03/2022 |
| **3.2** | Sprint 2 | 7 ngày | 14/03/2022 | 20/03/2022 |
| **3.3** | Sprint 3 | 7 ngày | 21/03/2022 | 27/03/2022 |
| **3.4** | Sprint 4 | 7 ngày | 28/03/2022 | 03/04/2022 |
| **3.5** | Sprint 5 | 7 ngày | 04/04/2022 | 10/04/2022 |
| **3.6** | Sprint 6 | 7 ngày | 11/04/2022 | 17/04/2022 |
| **4** | Kiểm tra dự án | 4 ngày | 18/04/2022 | 21/04/2022 |
| **5** | Hoàn thành dự án | 2 ngày | 22/04/2022 | 23/04/2022 |

# ROLES AND RESPONSIBILITIES

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Role** | **Responsibilities** | **Participant(s)** |
| **Scrum Master** | • Tạo điều kiện để các thành viên đóng góp và thực hiện các công việc một cách công bằng, đúng năng lực.  • Đảm bảo team vận hành theo Scrum. | Nguyễn Đình Tín |
| **Product owner** | • Product owner là người chịu trách nhiệm cho chất lượng sản phẩm.  • Người đưa ra quyết định chính thức và cuối cùng cho việc chọn lựa tính năng của sản phẩm, giải quyết những vấn đề xoay quanh User.  • Xác định phạm vi dự án  • Sắp xếp độ ưu tiên các chức năng  • Đảm bảo chất lượng đầu ra của sản phẩm, chất lượng mỗi Sprint. | Ngô Thị Tú Trinh |
| **Team Member** | • Những công việc chuyên biệt chính hay trách nhiệm cụ thể, mỗi người đều tham gia vào nhiều bộ phận.  • Hoàn thành công việc đã được giao Có trách nhiệm đối với dự án nhóm | Nguyễn Sinh Hùng  Trần Văn Vũ  Trần Quốc Hoàn  Nguyễn Bảo Lâm |