

04、删除下标i~j(i<=j)的所有元素

24计算机考研成员一战成硕!

→ 题目描述:

从给定顺序表L中删除下标i~j(i<=j)的所有元素,假定i,j都是合法的

う 算法题解

思路

把顺序表给定的范围后面的数移到给定的区间

假设:

给定顺序表{0,1,2,3,4}

给定范围: 1-2

(把3和4挪到前面给定的范围,再把顺序表长度缩小)

输出的顺序表{0,3,4}

这段代码是用来操作一个顺序表的数据结构。首先,定义了一个结构体 SqList 用来表示顺序表,它包含一个整型数组 arr 用来存储数据,数组的大小由 Maxsize 定义, length 表示当前顺序表中的元素个数。

接下来,定义了一些函数:

1. init_Array 函数用于初始化顺序表。它通过输入从终端读入 length ,然后依次读入 length 个整数,并将它 们存储到顺序表的数组 arr 中。

2. del_arr 函数用于删除顺序表中指定位置的元素。它接受三个参数: array 是要操作的顺序表, i 是要删除元素的起始位置, j 是要删除元素的结束位置, len 是当前顺序表中的元素个数。

在函数内部,定义了两个变量 p 和 q ,分别初始化为 j+1 和 i 。然后,使用循环将 array.arr[p] 的值复制 到 array.arr[q] ,并分别递增 p 和 q ,实现了删除元素的操作。最后,更新顺序表的 length ,删除的元素个数 为 (j-i)+1 。

3. printArray 函数用于打印顺序表的元素。它接受两个参数: array 是要打印的顺序表, length 是顺序表中的 元素个数。在函数内部,使用循环遍历顺序表的数组 arr ,并打印其中的元素。

在 main 函数中,首先定义了一个测试用的数组 test ,然后计算了该数组的长度。接着,定义了一个顺序表 array ,并调用 init_Array 函数对其进行初始化。然后,调用 del_arr 函数删除顺序表中的元素,起始位置为 1,结束位置也为 1,最后一个参数为顺序表当前的元素个数。最后,调用 printArray 函数打印剩余的元素。

```
1 C版本实现
3 #include <stdio.h>
5 #define Maxsize 100
6 //结构体定义
7 typedef struct SqList {
      int arr[Maxsize];
       int length;
9
10 } Array;
11
12 //参数为指针 可以理解为数组
13 //初始化数组
14 void init_Array(Array* array) {
      scanf("%d", &(array->length));
15
       for (int i = 0; i < array->length; i++) {
16
           scanf("%d", &(array->arr[i]));
17
18
       }
19 }
20
21 void del_arr(Array* array, int i, int j) {
       int p = j + 1;
22
       int q = i;
23
       while (p < array->length) {
24
25
          array->arr[q] = array->arr[p];
26
           q++;
27
           p++;
28
       array->length = array->length - (j - i) - 1;
29
30 }
31
32 void printArray(Array* array) {
33
       for (int i = 0; i < array->length; i++) {
           printf("%d ", array->arr[i]);
34
35
36 }
37
38 int main() {
       int test[] = { 1, 2, 3, 4, 5 };
39
       int len = sizeof(test) / sizeof(test[0]);
40
       // 也可以直接这样初始化顺序表
41
```

```
// Array array = { {1,2,3,4,5},5 };
42
43
       Array array;
44
       array.length = len;
       for (int i = 0; i < len; i++) {
45
           array.arr[i] = test[i];
46
47
       // 初始化顺序表
48
       // init_Array(&array);
49
50
       del_arr(&array, 1, 1);
51
52
       printArray(&array);
53
54
       return 0;
55 }
```

```
1 C++版本实现
2 typedef struct SqList {
       int arr[Maxsize];
       int length;
5 }Array;
6 void init_Array(Array &array)
7 {
       cin >> array.length;
       for( int i = 0; i < array.length; i++ ) {</pre>
9
           cin >> array.arr[i];
10
11
       }
12
13 }
14
15 void del_arr(Array & array,int i ,int j,int len) {
     int q = i;
16
     int p = j + 1;
17
18
     while( p < len ) {</pre>
         array.arr[q++] = array.arr[p++];
19
20
21
     array.length = len - (j - i) - 1;
22 }
23 void printArray(Array& array , int length) {
       for( int i = 0; i < array.length; i++ ) {</pre>
           cout << array.arr[i];</pre>
25
26
27 }
28 int main() {
29
       int test[] = { 1,2,3,4,5 };
30
       int len = sizeof(test) / sizeof(test[0]);
31
      //也可以直接这样初始化顺序表
     //Array \ array = \{ \{1,2,3,4,5\},5 \};
32
33
       Array array;
34
       init_Array(array);
35
       del_arr(array,1,1,5);
36
       printArray(array , array.length);
37 }
```

蓝蓝B站首页: 蓝蓝希望你上岸呀B站首页

蓝蓝公众号: 算法训练营9分计划

蓝蓝知识星球介绍: 🖹 关于知识星球的权益

如何在星球打卡记录:

• 计算机考研数据结构算法专项day[1/60]:

• 学习内容: 最好能发出自己写的图片

• 遇到的问题:如果无就不用写了

• 小结:这部分一周写一次即可。