# 计算机网络408大题入门到入坑——DAY08

## 前言概述

大家好,欢迎来到蓝蓝星球组织的计算机网络408大题专项突破!

我们将通过计算机网络的王道和竞成等教材中精选出的重难点题目以及09-22年所有的真题**共30多道题 目**来整体帮助大家完整的复习。本次活动的题目选择都有所侧重,在做习题的过程中加深对真题的理解,深度剖析了历年真题,书写了尽可能详细的解析,帮助大家在听强化课的基础上,以真题为始,结合所选的重点题目来全方面理解题目,帮助大家稳扎稳打,拿下计组大题。本着参加打卡活动希望大家都可以学有所成的初心,**邀请了猫叔、酒、Tina等几位同学**给大家答疑并且帮助督促大家做好知识的输出工作,希望大家可以认真做题,坚持在星球打卡,念念不忘,必有回响!

#### 题外话

欢迎大家多多关注蓝蓝B站首页:蓝蓝希望你上岸呀B站首页

以及蓝蓝公众号:蓝蓝的计算机考研3000+圈子

蓝蓝wx: lanlankaoyanshan02, 如果加不上可看签名哈

也可以关注一下猫叔的B站账号,希望与大家共同进步薛定谔的猫叔叔是你

## 做题须知

- 1.建议先听强化课后,针对真题,先了解真题出题难度与角度,独立思考题目的知识点以及需要的运算 理解逻辑
- 2.之后通过查阅真题的考点,翻书回顾知识点并加以理解,接着利用重点题目辅助练习来巩固每个模块 的知识
- 3.针对不会的内容需要反复思考,查阅王道等教材中相关章节知识,及时巩固题目细节考察重点,归纳总结常考题目类型
- 4.建议最后汇总出本期活动每天的习题,整理成册并留出足够的空白空间方便后期复盘与增补知识点,加强记忆
- 5.持之以恒,多总结多思考,多与答疑的同学和群友及时交流处理所遇到的问题,学习中复盘,复盘中学习,通过培养费曼学习法让自己从输入者变成输出者,手中无剑而心中有剑,万变不离其宗,遇到陌生问题依旧可以迎刃而解的境界!

6.以终为始,通过前期对真题的陌生,到后面的重点题目的跟进,剖析真题,把握出题规律,最后再做 真题,方可使得真题考点胸有成竹,做题更是闲庭信步,信手捏来!

## 数据链路层真题部分:

## 01、TCP报文段理解

03. 用户主机上的电子邮件用户代理与邮件服务器建立了连接,现截获一个 TCP 报文段,如下图所示。图中显示了该报文段的前 126 个字节的十六进制及 ASCII 码内容。TCP 首部长度为 20B。请回答:

- 1) 用户代理和服务器之间使用的应用层协议是什么?
- 2) 用户代理使用的端口号是多少?
- 3) 该邮件的发件人邮箱是什么?

## 02、tcp三次握手与拥塞控制—16年真题难

03. 用户主机上的电子邮件用户代理与邮件服务器建立了连接,现截获一个 TCP 报文段,如下图所示。图中显示了该报文段的前 126 个字节的十六进制及 ASCII 码内容。TCP 首部长度为 20B。请回答:

- 1) 用户代理和服务器之间使用的应用层协议是什么?
- 2) 用户代理使用的端口号是多少?
- 3) 该邮件的发件人邮箱是什么?

#### 03、MAC详解HTTP传输-11年真题

12.1 89302987月タノ/丁ド:

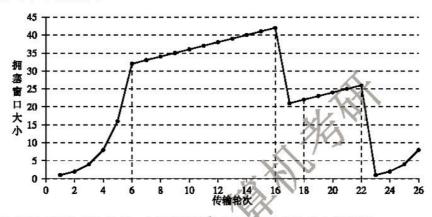
29. 某主机 A 中的浏览器使用 HTTP 协议与 Web 服务器 B 传输信息, A 和 B 均使用慢启动 (慢开始)和拥塞避免进行拥塞控制, 慢启动门限值 ssthresh 均为 8, 在传输过程中,主机 A 收到 Web 服务器 B 发来的一个 IP 分组 P, 该分组的前 64 字节内容如下所示。双方建立 TCP 连接时协商确定的报文段数据初始序号均为 0, 且每个报文段最多搭载 1460 字节的应用层数据。本题中的"应用层数据"是指 HTTP 协议报文。IP 分组和 TCP 报文段的首部结构请查阅本书第158、245页。

位置偏移	IP 分組的前 64 字节内容															
0000	45	00	ÓБ	AC	EE	OF	40	00	34	06	F7	F4	61	27	29	10
0010	CO	18	01	68	00	50	C1	21	00	00	08	04	00	00	02	OC
0020	50	10	00	83	F2	D1	00	00	48	54	54	50	2F	31	2E	31
0030	20	32	30	30	20	4F	4B	QD	04	44	61	74	65	AĘ	20	46

- (1) 清给出: B的 IP 地址(点分十进制表示), A 中浏览器所使用的端口号(十六进制), 分组 P中 TCP 报文段所搭载的应用层数据长度(字节数)。
- (2) 分组 P被正确接收和确认后,在该 TCP 连接上,A 累计收到了多少字节的有效应用层数据? B 累计收到了多少字节的有效应用层数据?(十进制表示)
- (3) 假设 B 在发送分组 P 之后的某一时刻, 其拥塞窗口宽度 cwmd=4(报文段)。此时 B 连续发出了 4 个报文段, 随后收到了 A 对其中第 1 个报文段的确认, 请问 cwmd 将变为多少?

#### 04、应用层协议分装过程,交换表与MAC地址—21真题

30. 甲、乙两主机的 TCP 协议拥塞控制使用了慢启动(慢开始)、拥塞避免、快重传和快恢复四种算法。甲、乙两主机建立连接后,主机甲的拥塞窗口大小随传输轮次的变化情况如下图所示。 假定拥塞窗口大小的单位为报文段,数据传输也以报文段为单位,TCP 连接建立后慢启动门限 (asthresh) 初始值为 32。



- (1) 在如图所示的传输过程中,主机甲执行侵启动算法的传输轮次有哪些?
- (2) 第 16 轮和第 22 轮传输结束后, 主机甲的拥塞窗口分别降到 21 和 1, 请简单分析原因。
- (3) 请分别给出第 18 轮和第 24 轮传输时的慢启动门限值 (ssthresh)。

## 05、TCP报文分析

32. 本地主机 C 通过 TCP 协议向远端服务器 S 发送数据,下面以十六进制格式列出了 C 发给 S 的某个 IP 包的前 40 字节内容。

4500 0228 1408 4000 4006 489e c0a8 0067 d344 47d6 52b0 0050 16dc aa14 8187 c304 5018 0102 662c 0000

- (1) 以点分十进刺格式写出C和S的IP地址,以十进制写出TCP连接两端的端口号。
- (2) 这个 IP 包中的 TTL 序段值是多少? 在 IP 包头中设置 TTL 字段的目的是什么?
- (3) 不计 IP 和 TCP 包头,这个数据包运载了多少字节的应用层数据?以十六进制写出应用层首字节对应的 SEQ 序号。假设 C 不再继续发送数据,那么, S 正确收到这个 IP 包后回复包 TCP 包头中的 ACK 序号应该怎么填写?