

Máximo Brunetti

Desarrollador de videojuegos

- Mail: tuximodev@gmail.com
- LinkedIn: www.linkedin.com/in/maximobrunetti/
- Sitio web: maximobrunetti.com.ar

PERFIL PROFESIONAL

Desarrollador de videojuegos con un sólido dominio de Unity y C#, especializado en la programación de mecánicas de *gameplay* y la creación de experiencias de juego fluidas. Con experiencia en el entorno de Unreal Engine, enfocado en la optimización de animaciones y flujos de trabajo del motor.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes de programación: C# (Avanzado)
- Motores de juego: Unity (Avanzado), Unreal Engine (Experiencia en herramientas del motor)
- Herramientas de desarrollo: GIT, Blender, Profiler
- Áreas de especialización: Desarrollo para dispositivos móviles, Animaciones, *Debugging*, Lógica de combate y optimización.
- Nivel de Inglés: B2+

PROYECTOS DESTACADOS

Tightrope Walker

- **Descripción:** Juego para móviles desarrollado en solitario, publicado en la Google Play Store en agosto de 2025.
- **Tecnologías:** Unity 6, C# y Blender
- **Rol:** Desarrollador principal.
- **Logros:** Diseño y programación de las mecánicas de *gameplay en solitario*, incluyendo el movimiento del personaje, el sistema de puntuación y la generación procedural de niveles. Gestión del ciclo completo de desarrollo del juego, desde el concepto inicial hasta la publicación final.
- **Link:** https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tuximo.tightropewalker&hl=es_AR

EXPERIENCIA PROFESIONAL

ABI RACHED - THE LEGEND OF THE KITSUNE - Colaborador voluntario (Julio 2024 - Agosto 2025)

- Implementé las mecánicas de combate clave del proyecto, asegurando una experiencia de juego fluida y responsiva para el jugador.
- Trabajé junto a un extenso equipo de más de 20 personas.
- Me encargué de implementar todo el sistema de interfaz gráfica, trabajando con los diseñadores de UX.

XOWEN STUDIOS - Pasantías Presenciales (Julio 2025 - Septiembre 2025)

- Clean up de animaciones capturadas con el software Rokoko, resolviendo *bugs* y *glitches* para mejorar la fluidez y el rendimiento en Unreal Engine 5.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD DE MENDOZA - Técnico en Desarrollo de Videojuegos (Marzo 2020 - Marzo 2023)

- <https://um.edu.ar/carreras/tecnicatura-en-desarrollo-de-videojuegos/>