



Spécification des Conditions requises pour l'Architecture

—
Projet : FOOSUS

Client : FOOSUS

Préparé par : Sébastien TUAL

—
N° de Version du Document : 0.1

Titre : Spécification des Conditions requises pour l'Architecture

Date de Version du Document : 26-06-2023

Revu par : Sébastien TUAL

Date de Révision :

—

Table des Matières

1. Objet de ce document
2. Mesures du succès
3. Conditions requises pour l'architecture
4. Contrats de service business
5. Contrats de service application
6. Lignes directrices pour l'implémentation
7. Spécifications pour l'implémentation
8. Standards pour l'implémentation
9. Conditions requises pour l'interopérabilité
10. Conditions requises pour le management du service IT
11. Contraintes
12. Hypothèses

Objet de ce document

La Spécification des Conditions requises pour l'Architecture fournit un ensemble de déclarations quantitatives qui dessinent ce que doit faire un projet d'implémentation afin d'être conforme à l'architecture.

Une Spécification des Conditions requises pour l'Architecture constitue généralement un composant majeur du contrat d'implémentation, ou du contrat pour une Définition de l'Architecture plus détaillée.

Comme mentionné ci-dessus, la Spécification des Conditions requises pour l'Architecture accompagne le Document de Définition de l'Architecture, avec un objectif complémentaire : le Document de Définition de l'Architecture fournit une vision qualitative de la solution et tâche de communiquer l'intention de l'architecte.

La Spécification des Conditions requises pour l'Architecture fournit une vision quantitative de la solution, énumérant des critères mesurables qui doivent être remplis durant l'implémentation de l'architecture.

Mesures du succès

C'est toutes les fonctionnalités, les exigences, les livrables d'architecture.

Ils peuvent être défini selon le Tableau 1 - Mesures de succès ci-dessous :

Utiliser la géolocalisation
Être accessible sur toutes les zones couvertes depuis un smartphone, tablette, ordinateur, et prendre en compte les contraintes des bandes passantes pour les smartphones et le haut débit.
Une architecture évolutive
Prendre en charge les différents utilisateurs (fournisseurs, consommateurs, back-office) avec des fonctionnalités et services spécifique pour chaque catégories
Livrables fournis à intervalles réguliers
Mettre en place un indicateur de performance pour mesurer l'intégrité de l'architecture de la plateforme

Tableau 1 - Mesures de succès

Conditions requises pour l'architecture

Nous pouvons les retrouver dans le Tableau 2 - Conditions requises pour l'architecture :

Les technologies actuelles seront utilisées pour la nouvelle architecture, mais les équipes devront être capables d'utiliser d'autres technologies.
La plateforme actuelle sera en mode maintenance et ne devra plus subir de changement.
Limiter les interruptions des services le plus possible.
Hébergement dans un Cloud.
L'architecture devra être évolutive
Sécurisée, évolutive et réactive
Évoluer avec la base clientèle

Tableau 2 - Conditions requises pour l'architecture

Contrats de service business

Il faudra :

- Soutenir la réputation de la marque grâce à la stabilité.
- Évoluer avec la base clientèle, et les faire participer à l'élaboration de la solution,
- Offrir une solution plus sécurisée, réactive, et utilisable,
- Avoir une solution évolutive.

Accords de niveau de service

Il se fera en fonction du type d'utilisateur, et il aura accès à certains services.

Ces types d'utilisateurs seront :

- Les fournisseurs,
- Les clients,
- L'équipe finance
- Les représentants de l'équipe satisfaction
- Les développeurs,

Contrats de service application

Objectifs de niveau de service

Nous aurons :

- Le tri des offre alimentaires,
- La recherche de fournisseurs alimentaires,
- Un système d'inventaire,
- Un système de commande,
- Un système de recherche,
- Un système de facturation.

Indicateurs de niveau de service

Ils suivront les objectifs cités ci-dessus.

À chaque objectif sera placé un indicateur de niveau.

Celui-ci permettra de valider l'objectif à atteindre.

Lignes directrices pour l'implémentation

- Responsabilité unique et couplage faible des applications,
- Concevoir des interfaces ouvertes et extensibles en systèmes, sur lesquelles il est facile d'itérer,
- Appliquer une *approche pilotée par le contrat client*, où les interfaces entre les systèmes reflètent uniquement les données et opérations nécessaires à leur intégration,

- Éviter les dépendances cycliques entre les systèmes.

Spécifications pour l'implémentation

- Faire des choix ouverts et aisés à modifier,
- Les choix de construction vs achat doivent être raisonnés et toujours pris en compte,
- Les choix technologiques doivent s'aligner sur la capacité et la correspondance avec le business,
- Soutenir les sorties logicielles dès que possible,
- S'assurer que tous les composants de l'architecture sont conçus pour être faciles à cataloguer et à ne pas perdre de vue,
- Privilégier la prévisibilité et la répétabilité plutôt que le non-déterminisme,
- Les solutions Open Sources sont privilégiées aux solutions payantes, et faire partie d'une même pile technologique.

Standards pour l'implémentation

Il sera basé sur le TOGAF, que nous utiliserons également pour la suite du projet, y compris pour le changement de périmètre.

Il utilisera l'élaboration sur mesure d'une approche architecturale de type « lean »

Conditions requises pour l'interopérabilité

Ces conditions sont :

- Responsabilité unique et couplage faible des applications,
- Concevoir des interfaces ouvertes et extensibles en systèmes, sur lesquelles il est facile d'itérer,
- Appliquer une *approche pilotée par le contrat client*, où les interfaces entre les systèmes reflètent uniquement les données et opérations nécessaires à leur intégration,
- Éviter les dépendances cycliques entre les systèmes.

Conditions requises pour le management du service IT

Il devra utiliser la méthode Agile, et le Green IT.
La méthode S.M.A.R.T sera également utilisé.
Les équipes pourront aussi utiliser la méthode POMORO.

Contraintes

Nous pouvons les retrouver dans le tableau ci-dessous :

Coût de 50 000 USD (47 190 €)
Un délai de 6 mois pour définir l'architecture, et réaliser un prototype
Accès partout sur mobile, tablette, ordinateurs
Livrables fournis à intervalles réguliers
Avoir un meilleur rapport qualité/coût
Favoriser la flexibilité, la stabilité, l'extensibilité
Privilégier les solutions Open Sources
Utiliser les technologies actuellement utiliser (avec la capacité de s'adapter à des nouvelles technologie)
Utiliser la culture Lean de l'entreprise

Hypothèses

Ces hypothèses sont :

- Avoir une meilleure communication entre les équipes, plus d'échange,
- Avoir des réunions hebdomadaires entre les équipes pour faire le point,
- Reprendre les technologies déjà utilisées par l'architecture actuellement en place pour la nouvelle architecture. Les équipes doivent pouvoir avoir la capacité de s'adapter à de nouvelles technologies lorsque celles-ci seront disponibles. Mais il ne faut pas trop s'éparpiller avec les technologies pour garder une cohérence au niveau du projet,
- Utiliser un Kanban partagé entre les membres de chaque équipe pour garder un suivi,
- La plateforme actuellement en place ne sera plus modifié et sera conservée en mode de maintenance,
- Les équipes étant attachées à la plateforme existante, les dirigeants devront éviter de prendre de faux raccourcis en intégrant un nouveau comportement dans le système existant,
- L'offre initiale impliquera la coexistence de deux plateformes et la montée en puissance empirique du volume d'utilisateurs qui migreront vers la nouvelle plateforme à mesure que le produit évoluera. Cette augmentation sera proportionnelle à l'évolution des fonctionnalités :

- Par exemple, les utilisateurs précoces pourront choisir d'utiliser les nouvelles fonctionnalités de recherche intégrées au processus de paiement existant,
- La géolocalisation, si elle est modélisée suffisamment tôt dans la nouvelle plateforme, permettra d'introduire d'autres innovations en fonction de l'emplacement de l'utilisateur ou du fournisseur alimentaire,