

Mô tả công việc

- Sử dụng Unity để phát triển Mobile Game, phát hành trên Google Play và App Store
- Phát triển các dòng game Hybrid Casual, Puzzle.
- Tham gia vào quá trình phát triển game từ giai đoạn xây dựng ý tưởng
- Phối hợp với các thành viên Product Owner, Artist, Game Design, Tester..để hoàn thiện dự án

Yêu cầu ứng viên:

- Đam mê làm game và chơi game
- Thành thạo C#, Unity
- Đam mê lập trình và có tư duy logic tốt
- Có tư duy tốt về cấu trúc dữ liệu và giải thuật.
- Có khả năng tìm hiểu các công nghệ mới.
- Có tinh thần trách nhiệm cao trong công việc
- Có khả năng làm việc độc lập và làm việc theo nhóm

Quyền lợi:

- Lương: thỏa thuận khi phỏng vấn
- Thưởng kinh doanh trực tiếp bằng % (Profit Share) tính theo đóng góp của ứng viên vào các dự án đã tham gia.
- Thưởng các ngày lễ: 30/04, 01/05, 02/09, Tết Dương Lịch.
- Quà các ngày lễ: 08/03, 20/10, Trung Thu, Tết Âm Lịch.
- Review tăng lương linh hoạt không giới hạn. Phụ thuộc vào tiềm năng, khả năng và mức độ đóng góp của ứng viên.
- BHXH, BHYT, BHTN, 12 ngày nghỉ phép/năm. Nếu không dùng hết sẽ được chuyển sang năm tiếp theo.
- Du lịch, Team building tối thiểu 2 lần/năm.
- Tổ chức sinh nhật hàng tháng. Happy Time (đồ ăn, đồ uống, hoa quả và các trò chơi nội bộ) 2 lần/tuần.
- Khu pantry gồm cafe, trà, đồ uống miễn phí.
- Khu giải trí gồm Bàn Bi-a, PS, Board Game...

- Khu nội bộ gồm các phòng ngủ đầy đủ trang thiết bị giành cho nhân sự cần ở lại công ty.
- Trải nghiệm các hoạt động văn hóa doanh nghiệp chỉ có ở GPLAY.
- Được cung cấp đầy đủ trang thiết bị, máy móc để làm việc.
- Cơ hội học hỏi và tham gia xây dựng các dự án game chất lượng, phát triển long-term.
- Cơ hội được đào tạo chuyên môn, phát triển tư duy và tầm nhìn bởi đội ngũ Leader có nhiều năm kinh nghiệm trong ngành.
- Có cơ hội thăng tiến lên các vị trí Manager, Leader.
- Môi trường thân thiện, trẻ trung, hiện đại, không giới hạn.

Liên Hệ:

- CV/Portfolio các bạn gửi về: hr.gplaystudio@gmail.com
- Liên hệ: 0394503232
- Địa chỉ: KĐT Pandora 53 Triều Khúc, Thanh Xuân, HN.