

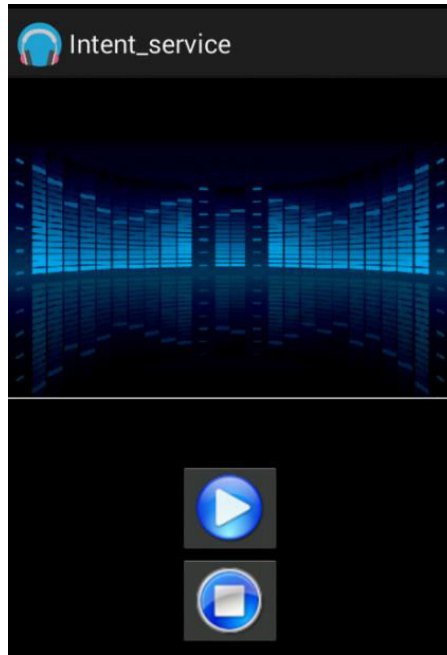
Bài 9. Intent và Service

I. Mục tiêu

Giúp sinh viên hiểu rõ và lập trình với các thành phần

- 1) Intent
- 2) Service
- 3) Tìm hiểu cách làm việc giữa Intent và Service

II. Nội dung



Xây dựng ứng dụng nghe nhạc đơn giản với giao diện như trên. Mô tả chức năng:

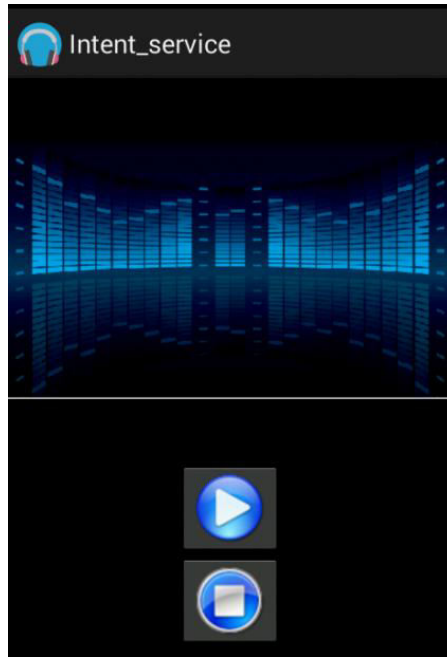
- Khi click vào Button play, một bài nhạc được cài đặt sẵn được bật lên, nếu ta bấm vào nút **Back** trên thiết bị thì thoát **Activity**, nhưng bài nhạc vẫn tiếp tục phát.
- Khi click vào Notification thì quay trở lại ứng dụng, nếu ta click vào Button Stop thì dừng bài hát đồng thời thoát ứng dụng.

III. Thực hiện

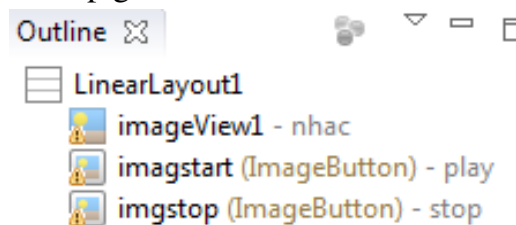
Bước 1: Tạo mới Project đặt tên **Intent_service**

Bước 2: Tạo thư mục **drawable** nằm trong thư mục **res**, copy các file ảnh **nhac.png**, **play.png** và **stop.png** vào thư mục này. Tạo thư mục **raw** trong thư mục **res**, copy file **tinhme.mp3** vào.

Bước 3: Xây dựng MainActivity có giao diện như sau:



Tham khảo cây phân cấp giao diện:



Khi click vào Button Play thì một Service với chức năng chơi một bản nhạc ta đã chọn trước đó được khởi động. Khi bấm vào Button Stop Service sẽ đóng và thoát chương trình.

Bước 3: Tạo mới Service:

Click chuột phải, chọn New/Service/Service, đặt tên lớp **MyService.class**. Cập nhật Code như sau:

```
public class MyService extends Service {
    //Khai báo đối tượng mà Service quản lý
    MediaPlayer mymedia;
    @Override
    public IBinder onBind(Intent intent) {
        // TODO: Return the communication channel to the
        service.
        throw new UnsupportedOperationException("Not yet
        implemented");
    }
    //Gọi hàm onCreate để tạo đối tượng mà Service quản lý
    @Override
    public void onCreate() {
        super.onCreate();
        mymedia =
        MediaPlayer.create(MyService.this, R.raw.trentinhbanduoitinhhy
```

```

eu);
        mymedia.setLooping(true);    //Cho phép lặp lại liên
tục
    }
    //Gọi Hàm onStartCommand để khởi chạy đối tượng mà
Service quản lý
    @Override
    public int onStartCommand(Intent intent, int flags, int
startId) {
        if (mymedia.isPlaying())
            mymedia.pause();
        else
            mymedia.start();
        return super.onStartCommand(intent, flags, startId);
    }
    //Gọi Hàm onDestroy để dừng đối tượng mà Service quản lý
    @Override
    public void onDestroy() {
        super.onDestroy();
        mymedia.stop();
    }
}

```

Ở đây chúng ta lưu ý các sự kiện:

- + Oncreate(): dùng để tạo mới 1 Service, sẽ phải chỉ định tệp tin cần chạy trong hàm này. Phương thức setLooping() với tham số là True, cho biết tệp tin được chạy liên tục.

- + Phương thức onDestroy() sẽ được gọi khi có yêu cầu ngừng Service.

- + Phương thức onStart() sẽ được gọi khi có yêu cầu mở lại tệp tin.

Bước 5: Mở lại tệp tin MainActivity.java, cập nhật sự kiện onCreate() như sau:

```

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    ImageButton btnplay, btnstop;
    Boolean flag = true;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        btnplay = findViewById(R.id.btnplay);
        btnstop = findViewById(R.id.btnstop);
        // Xử lý click
        btnplay.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View view) {
                //Khai báo Intent công khai để khởi động Service
                Intent intent1 = new Intent(MainActivity.this,
MyService.class);
                startService(intent1);
                if (flag == true)

```

```

        {
            btnplay.setImageResource(R.drawable.pause);
            flag = false;
        }
        else
        {
            btnplay.setImageResource(R.drawable.play);
            flag = true;
        }
    }
});
btnstop.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View view) {
        Intent intent2 = new
Intent(MainActivity.this, MyService.class);
        stopService(intent2);
        btnplay.setImageResource(R.drawable.play);
        flag = true;
    }
});
}
}
}

```

Lưu ý: startService() được gọi đến khi khởi chạy Service, stopService() được gọi đến khi dừng Service

Bước 7. Chạy và kiểm tra kết quả