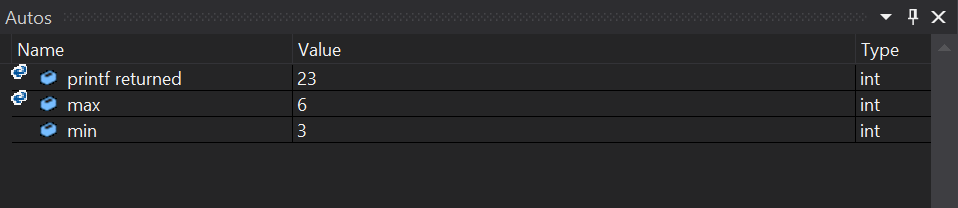
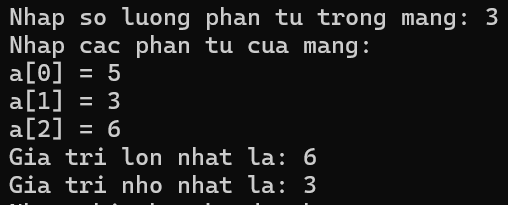
Bài 1\_Câu 2/15 (slide Chương 2\_XuLyMang)

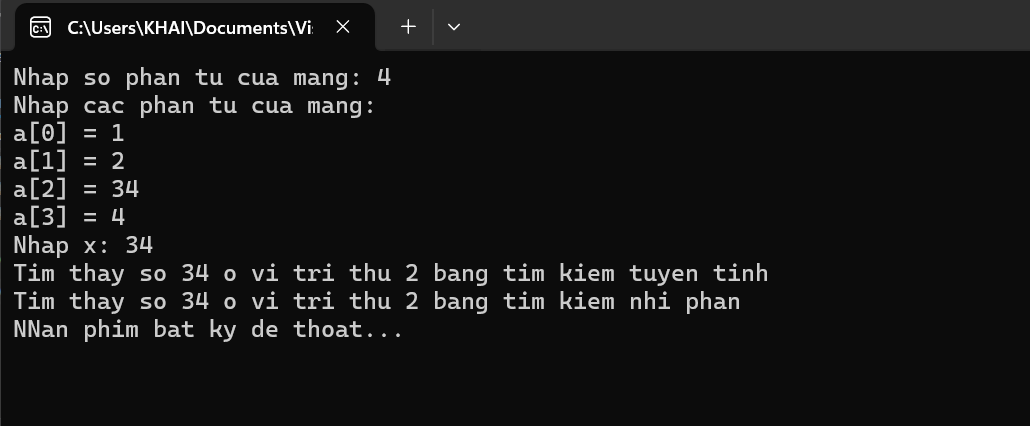
Tìm Max/Min của mảng a.

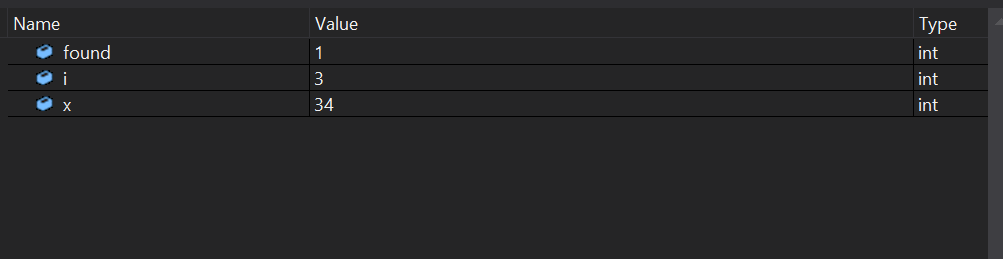




Bài 1\_Câu 4/15 (slide Chương 2\_XuLyMang)

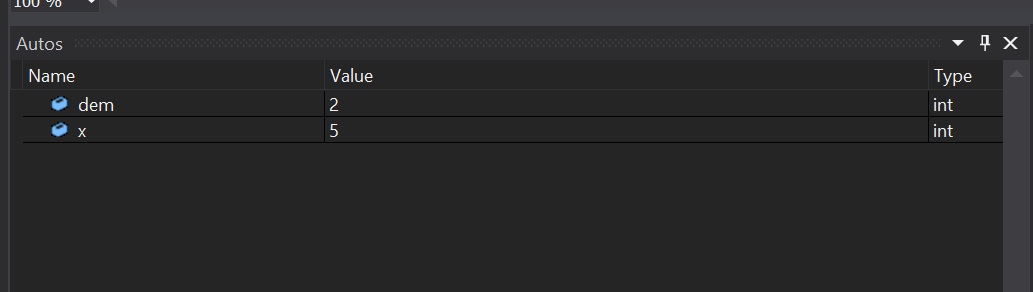
Tìm kiếm phần tử x trong a theo 2 dạng (trả về vị trí/xuất câu thông báo) với giải thuật tìm kiếm tuyến tính/ tìm kiếm nhị phân.

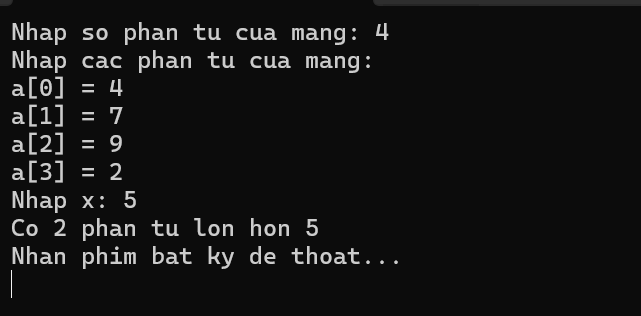




Bài 1\_Câu 6/16 (slide Chương 2\_XuLyMang)

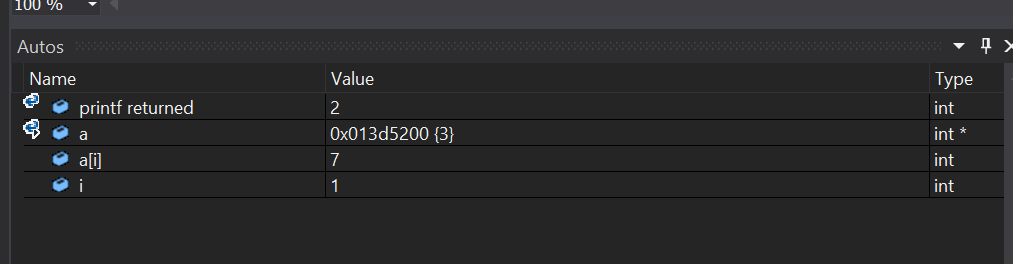
Đếm trên a có bao nhiêu phần tử lớn hơn x.

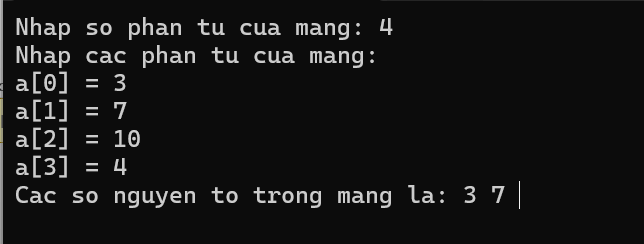




Bài 1\_Câu 8/16 (slide Chương 2\_XuLyMang)

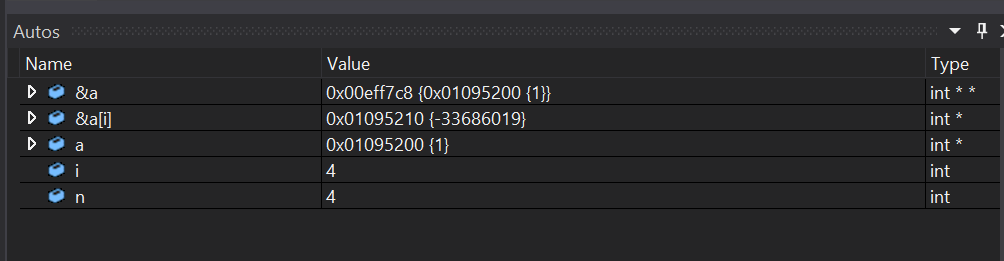
Xuất các số nguyên tố trong a

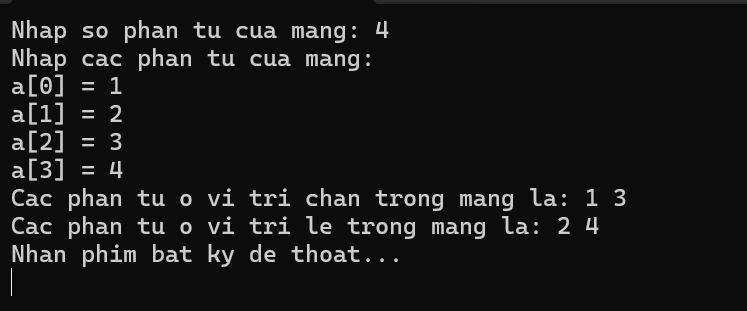




Bài 1\_Câu 10/16 (slide Chương 2\_XuLyMang)

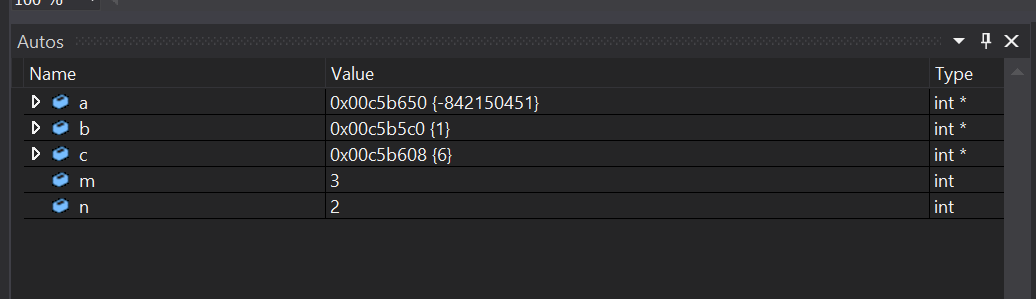
Xuất các phần tử ở vị trí chẵn/ vị trí lẻ trong a.

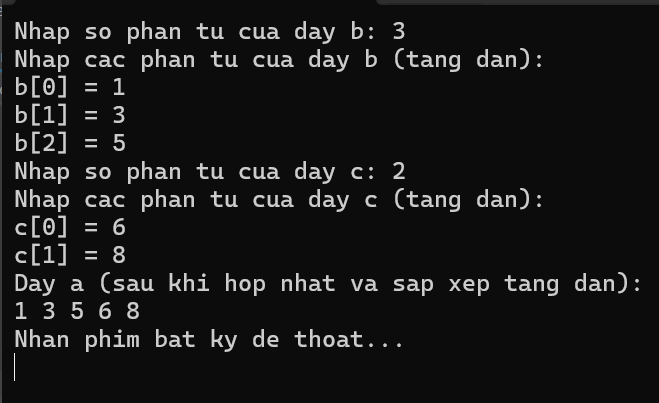




Bài 1\_Câu 12/16 (slide Chương 2\_XuLyMang)

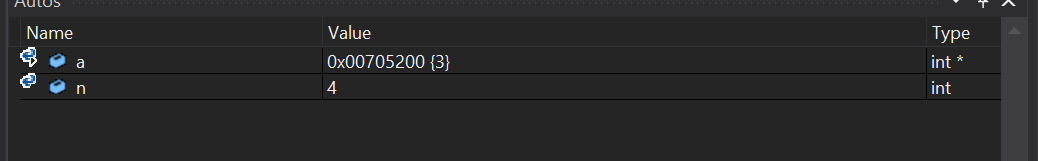
Cho 2 dãy số tăng dần: dãy b có m phần tử và dãy c có n phần tử. Ghép b và c thành dãy a được xếp tăng dần.

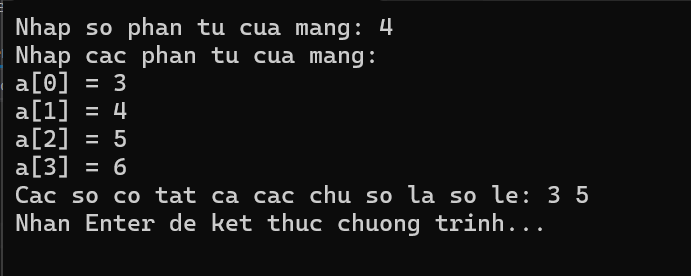




Bài 2\_Câu 2/58 (slide Chương 2\_XuLyMang)

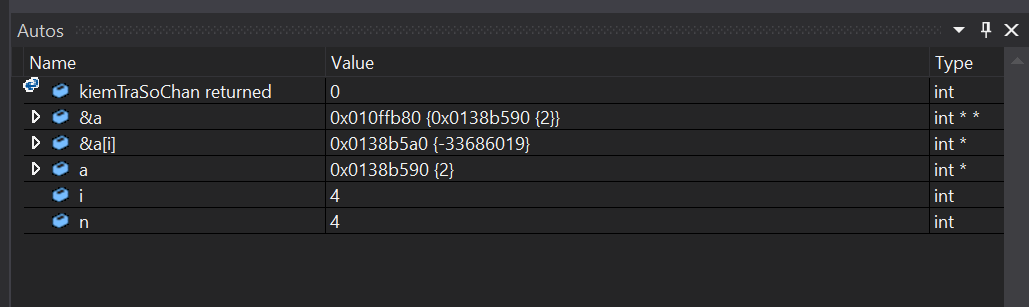
Xuất các phần tử mà từng chữ số của nó là số lẻ

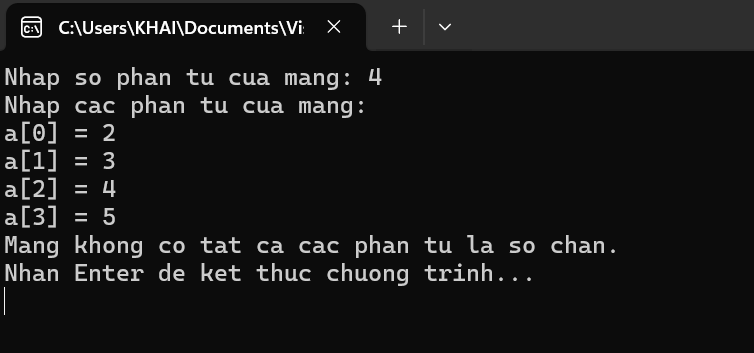




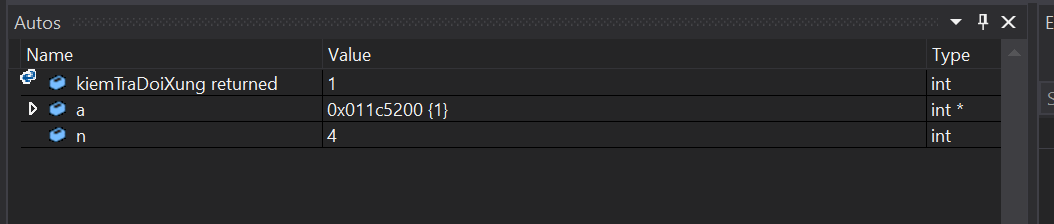
Bài 2\_Câu 4/58 (slide Chương 2\_XuLyMang)

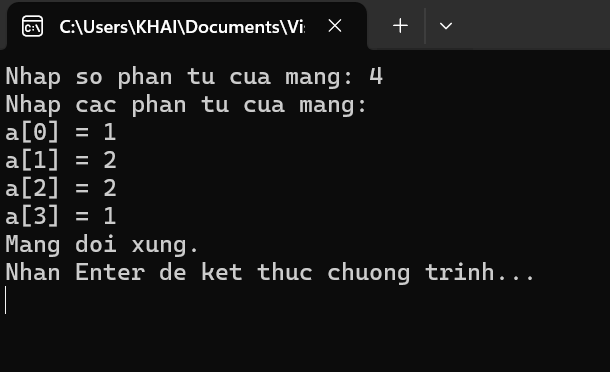
Kiểm tra mảng có toàn là số chẵn không?



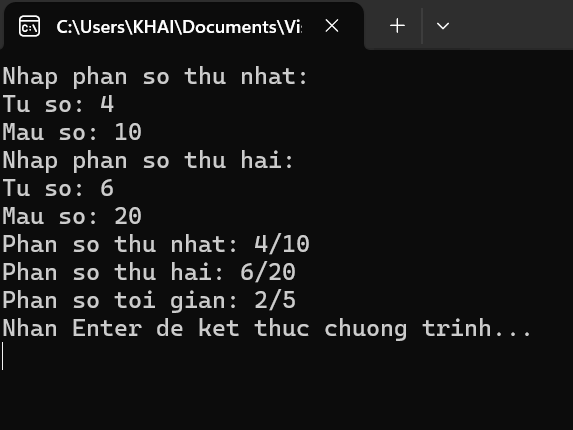


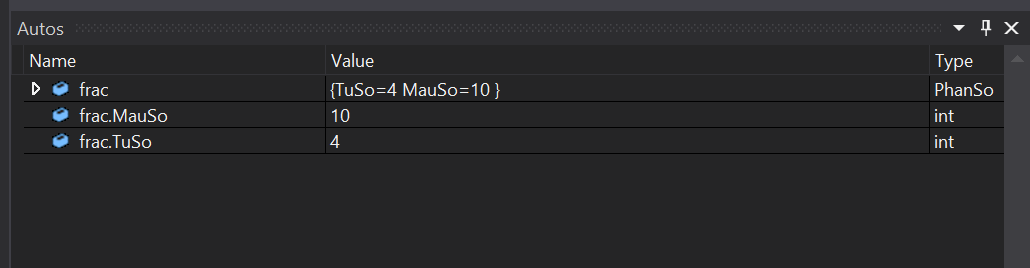
BT\_Câu 2/61 (slide Chương 2\_XuLyMang)





BT\_Câu 2,4/61 (slide Chương 2\_XuLyMang)





Bài 2: Thiết kế một chương trình lưu trữ thông tin sinh viên được mô tả chi tiết như sau: Danh sách sinh viên gồm n sinh viên, với n được nhập từ bàn phím. Thông tin một sinh viên bao gồm: Số thứ tự, Mã số sinh viên, Họ tên sinh viên, Điểm tiểu luận, Điểm thi kết thúc môn. Thực hiện các yêu cầu sau:

1. Hãy xây dựng hàm nhập/xuất danh sách sinh viên

