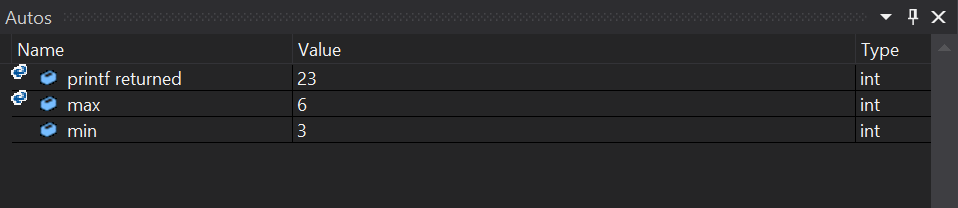
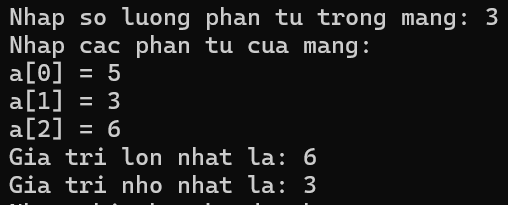
Bài 1\_Câu 2/15 (slide Chương 2\_XuLyMang)

Tìm Max/Min của mảng a.





Bài 1\_Câu 4/15 (slide Chương 2\_XuLyMang)

Tìm kiếm phần tử x trong a theo 2 dạng (trả về vị trí/xuất câu thông báo) với giải thuật tìm kiếm tuyến tính/ tìm kiếm nhị phân.

