

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO
TRƯỜNG ĐẠI HỌC NHA TRANG
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN HỌC PHẦN
PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB**

XÂY DỰNG WEBSITE QUẢN LÝ CÂU LẠC BỘ TIN HỌC NTU

Giảng viên hướng dẫn: Bùi Chí Thành

Sinh viên thực hiện: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số sinh viên: 64131060

Lớp học phần 64.CNTT-2

Nha Trang – Khánh Hòa – 2024

MỤC LỤC

DANH MỤC HÌNH ẢNH	1
DANH MỤC BẢNG	2
Chương 1. TỔNG QUAN ĐỀ TÀI	3
1. Lý do chọn đề tài.....	3
2. Mục tiêu đề tài.....	4
Chương 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT.....	5
1. Tổng quan về ASP.Net MCV	5
1.1 Nền tảng dotNET - .NET	5
1.2 Giới thiệu về ASP.Net MVC	6
1.3 Kiến trúc ASP.Net MVC	6
1.4 Cơ chế hoạt động.....	7
2. Cơ sở dữ liệu	8
2.1 Giới thiệu chung.....	8
2.2 Mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ - Relational Database	8
2.3 Ngôn ngữ SQL	9
2.4 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu	9
Chương 3: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG	11
1. Khảo sát hiện trạng.....	11
2. Đánh giá hiện trạng	11
3. Mô tả Website quản lý CLB Tin học.....	12
4. Các yêu cầu cơ bản của hệ thống.....	12
Chương 4: THIẾT KẾ HỆ THỐNG.....	13
1. Thiết kế cơ sở dữ liệu	13
1.1 Lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ	13
1.2 Mô tả chi tiết các thực thể	13
2. Thiết kế giao diện.....	15
2.1 Trang chủ của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	15
2.2 Trang giới thiệu của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	16
2.3 Trang bài đăng tin tức của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	17
2.4 Trang sự kiện của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	18

2.5 Trang đăng nhập của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	18
2.6 Trang đăng ký tài khoản của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	19
2.7 Giao diện của thành viên bình thường	20
2.8 Giao diện chung của thành viên chủ nhiệm và thành viên trợ giảng....	20
2.9 Trang điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	21
2.10 Trang danh sách các thành viên của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	22
2.11 Trang gửi email – báo cáo của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	23
2.12 Trang cá nhân của các nhóm thành viên trong Câu Lạc Bộ Tin Học NTU.....	23
Chương 5: KẾT LUẬN	26
1. Ưu điểm – Kết quả đạt được	26
2. Nhược điểm – Hạn chế.....	26
3. Đề xuất phát triển	26
4. Kết luận	26
TÀI LIỆU THAM KHẢO	28

DANH MỤC HÌNH ẢNH

Hình 1.1: Câu Lạc Bộ Tin Học Khoa CNTT - NTU	3
Hình 2.1: Nền tảng .Net của Microsoft	5
Hình 2.2: ASP.Net MVC	6
Hình 2.3: Mô hình MVC	6
Hình 2.4: Mô phỏng cơ chế hoạt động M – V – C	8
Hình 2.5: Minh họa Relational Database	9
Hình 2.6: Ngôn ngữ SQL	9
Hình 3.1: Nhóm trao đổi của câu lạc bộ trên Facebook	11
Hình 3.2: Sơ đồ phân rã chức năng của Website	12
Hình 4.1: Lược đồ CSDL quan hệ của Website Quản Lý CLB Tin Học	13
Hình 4.2: Giao diện trang chủ của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	16
Hình 4.3: Giao diện trang giới thiệu của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	17
Hình 4.4: Giao diện trang bài đăng của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	18
Hình 4.5: Giao diện trang sự kiện của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	18
Hình 4.6: Giao diện trang đăng nhập của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	19
Hình 4.7: Giao diện trang đăng ký của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	19
Hình 4.8: Giao diện của nhóm thành viên bình thường	20
Hình 4.9: Giao diện chung của thành viên chủ nhiệm và trợ giảng	21
Hình 4.10: Giao diện trang điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	21
Hình 4.11: Giao diện trang điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU	21
Hình 4.12: Giao diện trang lịch sử điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU ..	22
Hình 4.13: Giao diện danh sách thành viên của nhóm trợ giảng	22
Hình 4.14: Giao diện danh sách thành viên của chủ nhiệm	23
Hình 4.15: Giao diện trang gửi mail – báo cáo của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU ..	23
Hình 4.16: Giao diện trang cá nhân của thành viên chủ nhiệm	24
Hình 4.17: Giao diện trang cá nhân của thành viên trợ giảng	25
Hình 4.18: Giao diện trang cá nhân của thành viên bình thường	25

DANH MỤC BẢNG

Bảng 3.1: Vai trò của thành viên	13
Bảng 3.2: Thành viên của câu lạc bộ	13
Bảng 3.3: Sự kiện của câu lạc bộ	13
Bảng 3.4: Thành viên tham gia sự kiện.....	14
Bảng 3.5: Các nhóm học tập của câu lạc bộ	14
Bảng 3.6: Thành viên tham gia nhóm học tập	14
Bảng 3.7: Điểm danh.....	14
Bảng 3.8: Bài đăng tin tức của câu lạc bộ.....	15
Bảng 3.9: Báo cáo hoạt động của câu lạc bộ	15

Chương 1. TỔNG QUAN ĐỀ TÀI

1. Lý do chọn đề tài

Môi trường đại học là bộ phận quan trọng để sinh viên rèn luyện những kỹ năng cần thiết trước khi bước vào cuộc sống xã hội đầy thách thức. Tại đây, sinh viên được khuyến khích tự học, tự tìm tòi và khám phá, với sự định hướng và hỗ trợ từ các giảng viên. Phần lớn kiến thức được tiếp nhận thông qua sự chủ động của mỗi cá nhân, giúp rèn luyện tư duy độc lập, khả năng học tập và thái độ làm việc tích cực. Không chỉ thế, đại học còn là môi trường để sinh viên xây dựng và phát triển các mối quan hệ xã hội. Đây là nơi hội tụ các hoạt động học thuật, giải trí và giao lưu văn hóa, giúp sinh viên mở rộng mạng lưới kết nối, chia sẻ kiến thức, cũng như nâng cao kỹ năng mềm như giao tiếp, làm việc nhóm và quản lý thời gian.

Tuy nhiên, không phải sinh viên nào cũng dễ dàng thích nghi với phương pháp học tập tự chủ. Một số người gặp khó khăn trong việc tìm kiếm cách học đúng đắn, số khác lại lúng túng trong việc giao lưu và trao đổi kiến thức với bạn bè. Những hạn chế này có thể làm cản trở quá trình phát triển toàn diện của sinh viên. Chính vì vậy, các câu lạc bộ và nhóm sinh hoạt ra đời, đóng vai trò như những cầu nối quan trọng. Đặc biệt đối với khoa Công Nghệ Thông Tin, thì đây là một ngành khá “Hot” trong thời điểm hiện tại, khả năng phát triển rất nhanh trong tương lai và lượng thông tin kiến thức mới được cập nhật hằng ngày. Do đó, khoa Công Nghệ Thông Tin đã tạo ra câu lạc bộ Tin Học nhằm hỗ trợ các bạn sinh viên trong việc học tập, giao lưu kiến thức với nhau.

Tại trường Đại học Nha Trang, đa số các câu lạc bộ sinh viên hiện nay chủ yếu hoạt động theo hình thức tự quản, dựa vào sự tự giác và phối hợp giữa các thành viên. Tuy nhiên, điều này lại đặt ra không ít thách thức trong việc quản lý và vận hành. Các chủ nhiệm câu lạc bộ thường gặp khó khăn trong việc nắm bắt tình hình hoạt động chung, theo dõi tiến độ các kế hoạch, hay đánh giá hiệu quả của từng thành viên.

Chính vì lý do trên, việc tạo ra một trang website quản lý câu lạc bộ sẽ góp phần hỗ trợ cho chủ nhiệm thực hiện tốt nhiệm vụ hỗ trợ các bạn sinh viên cũng như thúc đẩy cho câu lạc bộ Tin Học ngày càng phát triển.



Hình 1.1: Câu Lạc Bộ Tin Học Khoa CNTT - NTU

2. Mục tiêu đề tài

Tạo ra một trang web giúp hỗ trợ chủ nhiệm và các thành viên trợ giảng của câu lạc bộ tin học có thể quản lý, theo dõi, đánh giá cũng như thông báo các thông tin mới nhất như lịch trình, lớp học, nội dung hay bài tập đến các thành viên một cách nhanh chóng.

Chương 2: CƠ SỞ LÝ THUYẾT

1. Tổng quan về ASP.Net MVC

1.1 Nền tảng dotNET - .NET



Hình 2.1: Nền tảng .Net của Microsoft

.NET Framework là một nền tảng lập trình và cũng là một nền tảng thực thi ứng dụng chủ yếu trên hệ điều hành Microsoft Windows được phát triển bởi Microsoft từ năm 2002 [1], kết thúc phát triển vào năm 2022 ở phiên bản 4.8.1. Các chương trình được viết trên nền .NET Framework sẽ được triển khai trong môi trường phần mềm được biết đến với tên Common Language Runtime (CLR). Môi trường phần mềm này là một máy ảo trong đó cung cấp các dịch vụ như an ninh phần mềm (security), quản lý bộ nhớ (memory management), và các xử lý lỗi ngoại lệ (exception handling) [3].

.NET Framework bao gồm tập các thư viện lập trình lớn, và những thư viện này hỗ trợ việc xây dựng các chương trình phần mềm như lập trình giao diện; truy cập, kết nối cơ sở dữ liệu; ứng dụng web; các giải thuật, cấu trúc dữ liệu; giao tiếp mạng... CLR cùng với bộ thư viện này là 2 thành phần chính của .NET Framework [1].

Có rất nhiều ngôn ngữ dùng để viết các ứng dụng .NET điển hình như C#, Visual Basic, C++, VB.NET, F#... [1]

1.2 Giới thiệu về ASP.Net MVC

ASP.NET là một ngôn ngữ lập trình web được phát triển bởi Microsoft. Đây là một phần của .NET Framework và được sử dụng để xây dựng các ứng dụng web mạnh mẽ, linh hoạt. ASP.NET cho phép lập trình viên tạo các trang web tương tác, quản lý dữ liệu và thực hiện thao tác với cơ sở dữ liệu [4].

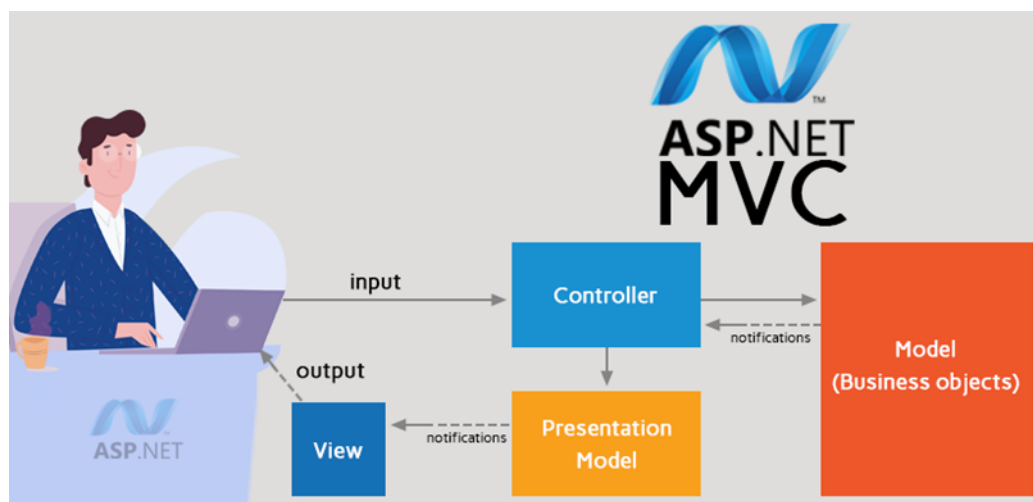


Hình 2.2: ASP.Net MVC

Dựa trên ASP.NET, ASP.NET MVC cho phép các nhà phát triển phần mềm xây dựng một ứng dụng web dựa trên mẫu thiết kế MVC. Đây là một mẫu thiết kế (Design Pattern) chuẩn, được sử dụng nhằm chia ứng dụng thành ba thành phần chính đó là Model, View và Controller (MVC) [1]

Các phiên bản của ASP.Net MVC: MVC 1.0 (13/3/2008), MVC 2.0 (10/3/2010), MVC 3.0 (13/1/2011), MVC 4.0 (15/8/2012), MVC 5.0 (17/10/2013), MVC 5.2 (28/8/2014), MVC 5.2.7 (11/2017), ...[5]

1.3 Kiến trúc ASP.Net MVC



Hình 2.3: Mô hình MVC

Kiến trúc của ASP.NET MVC là một cấu trúc mạnh mẽ và linh hoạt, giúp tăng cường khả năng mở rộng và bảo trì ứng dụng web. Sử dụng mô hình Model-View-Controller (MVC), kiến trúc này tách biệt các thành phần chính của ứng dụng, mỗi thành phần đảm nhận một vai trò riêng biệt.

Model – M là thành phần chịu trách nhiệm chính trong việc thao tác với dữ liệu từ cơ sở dữ liệu (Database). Đây là nơi tập trung xử lý mọi hoạt động liên quan đến dữ liệu, Các hàm và thủ tục, định dạng và xử lý dữ liệu, các phương thức truy vấn trực tiếp với cơ sở dữ liệu, đảm bảo rằng dữ liệu được truy xuất và xử lý một cách chính xác, an toàn. Model đóng vai trò trung gian quan trọng, cung cấp dữ liệu đã được xử lý hoặc định dạng cho Controller. Controller sẽ sử dụng dữ liệu này để truyền sang View, nơi dữ liệu được hiển thị cho người dùng một cách trực quan và dễ hiểu [6].

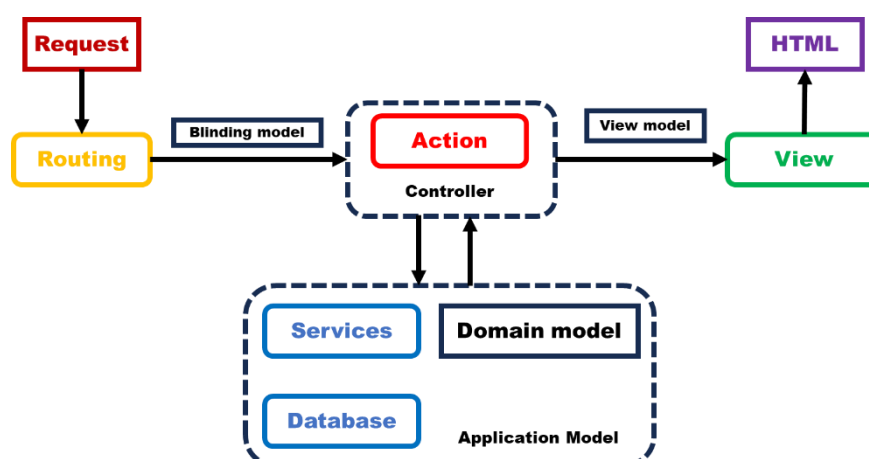
View – V là nơi chịu trách nhiệm hiển thị giao diện người dùng (User Interface). Đây là nơi chứa các thành phần trực quan và tương tác với người dùng, bao gồm các thành phần giao diện như menu, button, image, text box, bảng biểu, biểu đồ,... View nhận dữ liệu đã được xử lý và định dạng từ Controller để hiển thị đến người dùng một cách dễ hiểu và trực quan. Thông qua các thành phần giao diện, View cho phép người dùng thực hiện các thao tác như nhấn nút, nhập dữ liệu, hoặc chọn tùy chọn. Khi người dùng thao tác, dữ liệu hoặc yêu cầu sẽ được truyền từ View đến Controller, từ đó thực hiện các hành động như truy vấn hoặc cập nhật thông tin trong cơ sở dữ liệu [6].

Controller – C là thành phần trung gian quan trọng trong việc điều phối luồng dữ liệu giữa Model và View. Khi người dùng thực hiện các thao tác hoặc gửi yêu cầu thông qua giao diện người dùng (View), Controller sẽ tiếp nhận, xử lý các yêu cầu này và xác định hành động cần thực hiện. Controller tương tác với Model để lấy dữ liệu cần thiết hoặc thực hiện các thay đổi lên dữ liệu trong cơ sở dữ liệu. Sau khi nhận được kết quả từ Model, Controller sẽ chuyển dữ liệu đã xử lý và định dạng phù hợp đến View để hiển thị thông tin cho người dùng một cách trực quan. Ngoài ra, Controller còn chịu trách nhiệm xử lý logic ứng dụng, đảm bảo rằng các yêu cầu của người dùng được thực hiện đúng đắn, hiệu quả, và đồng nhất [6].

1.4 Cơ chế hoạt động

Trong kiến trúc MVC (Model-View-Controller), luồng xử lý diễn ra theo trình tự rất đơn giản, đặc biệt trong các ứng dụng web. Khi người dùng thực hiện một thao tác hoặc gửi một yêu cầu từ trình duyệt (client), một Request sẽ được gửi đến máy chủ (server). Controller sẽ tiếp nhận yêu cầu này, phân tích và xác định hành động phù hợp dựa trên nội dung yêu cầu. Tiếp theo, Controller sẽ tương tác với Model, nơi chịu trách nhiệm giao tiếp với cơ sở dữ liệu để truy xuất hoặc xử lý dữ liệu liên quan. Sau khi dữ liệu được lấy hoặc xử lý xong, Controller tiếp tục chuyển dữ liệu này đến View, nơi nó được định dạng và hiển thị trực quan trên trình duyệt của người dùng. Toàn bộ quy trình này đảm bảo sự tách biệt rõ ràng

giữa giao diện người dùng, logic nghiệp vụ, và dữ liệu, giúp ứng dụng dễ quản lý, bảo trì và mở rộng [6].



Hình 2.4: Mô phỏng cơ chế hoạt động M – V – C

2. Cơ sở dữ liệu

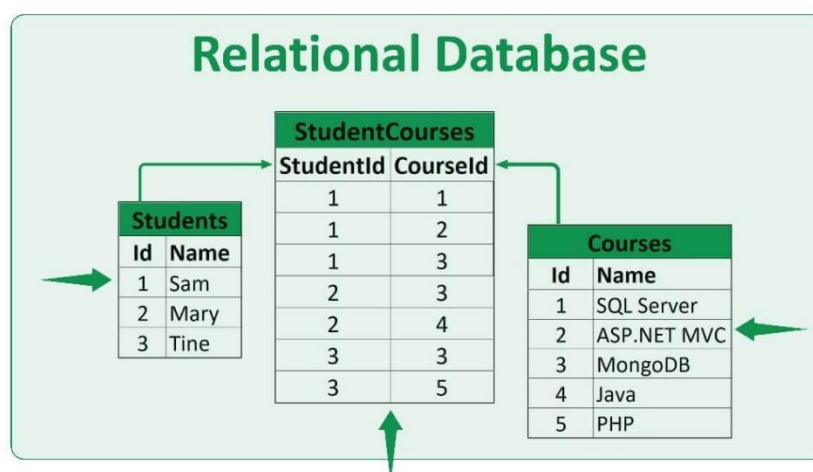
2.1 Giới thiệu chung

Cơ sở dữ liệu (database) là một tập hợp các dữ liệu rời rạc được tổ chức, lưu trữ và quản lý theo hệ thống để có thể dễ dàng truy xuất, chỉnh sửa và cập nhật. Chúng thường được sử dụng để lưu trữ thông tin trong các hệ thống phần mềm và ứng dụng, từ dữ liệu cá nhân cho đến thông tin doanh nghiệp quan trọng. Cơ sở dữ liệu giúp các tổ chức và cá nhân tổ chức dữ liệu một cách có cấu trúc, nhằm mục đích quản lý và xử lý dữ liệu hiệu quả hơn [7].

2.2 Mô hình cơ sở dữ liệu quan hệ - Relational Database

Relational Database là mô hình phổ biến nhất hiện nay. Dữ liệu được tổ chức trong các bảng (hay còn gọi là thực thể), mỗi bảng bao gồm các hàng và cột. Các bảng có thể liên kết với nhau thông qua các khóa (keys), chẳng hạn như khóa chính (primary key) và khóa ngoại (foreign key) [7].

Trong mô hình quan hệ, dữ liệu được lưu trữ trong các bảng với định dạng cấu trúc rõ ràng, và các mối quan hệ giữa các bảng được quản lý thông qua các thuộc tính chung. Ví dụ, một cơ sở dữ liệu quan hệ có thể có một bảng lưu thông tin về khách hàng và một bảng khác lưu thông tin về đơn hàng, với khóa ngoại liên kết đơn hàng với khách hàng [7].



Hình 2.5: Minh họa Relational Database

2.3 Ngôn ngữ SQL

Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc (SQL) là một ngôn ngữ lập trình phục vụ việc lưu trữ và xử lý thông tin trong cơ sở dữ liệu quan hệ. Cơ sở dữ liệu quan hệ lưu trữ thông tin dưới dạng bảng có các hàng và cột đại diện cho những thuộc tính dữ liệu và nhiều mối quan hệ khác nhau giữa các giá trị dữ liệu. SQL cung cấp cho người dùng các câu lệnh SQL để lưu trữ, cập nhật, loại bỏ, tìm kiếm và truy xuất thông tin từ cơ sở dữ liệu. Bên cạnh đó, SQL còn được sử dụng để duy trì và tối ưu hóa hiệu suất cơ sở dữ liệu [8].

Trong thực tế, SQL là một ngôn ngữ truy vấn tiêu chuẩn, được dùng trong hầu hết các hệ quản trị cơ sở dữ liệu như: SQL Server, MySQL, Oracle, MS Access,...



Hình 2.6: Ngôn ngữ SQL

2.4 Hệ quản trị cơ sở dữ liệu

Hệ quản trị cơ sở dữ liệu – Database Management System (DBMS) là tập hợp các dữ liệu liên quan và một bộ chương trình để truy cập các dữ liệu đó. Mục tiêu là cung cấp lưu trữ và truy xuất thông tin cơ sở dữ liệu vừa tiện lợi và hiệu quả [2].

Hệ quản trị cơ sở dữ liệu cho phép người dùng định nghĩa các cấu trúc để lưu trữ thông tin trên máy, nhập dữ liệu, thao tác trên các dữ liệu, giúp đảm bảo

sự an toàn và bí mật của dữ liệu. Định nghĩa cấu trúc CSDL bao gồm việc xác định kiểu dữ liệu, cấu trúc và những ràng buộc cho dữ liệu được lưu trữ trong CSDL. Nhập dữ liệu là việc lưu trữ dữ liệu vào các thiết bị lưu trữ trung gian được điều khiển bằng HQTCSDL. Thao tác dữ liệu là thao tác trên CSDL bao gồm những chức năng như truy xuất cơ sở dữ liệu để tìm kiếm thông tin cần thiết, cập nhật cơ sở dữ liệu và tổng hợp những báo cáo từ dữ liệu [2].

Chương 3: PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

1. Khảo sát hiện trạng

Hiện nay, Khoa CNTT của Trường Đại Học Nha Trang đang có 2 câu lạc bộ chính đo là Đội Tình Nguyên Khoa CNTT – IT Volunteer và Câu lạc bộ Tin Học NTU. Tuy nhiên, Đội Tình Nguyên chỉ thiên về sinh hoạt giao lưu giải trí cuối tuần, tham gia vào các chiến dịch tình nguyện hỗ trợ, nhằm kết nối các bạn sinh viên các khóa cũng như các khoa lại với nhau. Về phía Câu Lạc Bộ Tin Học, đây là câu lạc bộ thiên về mục đích hỗ trợ, chia sẻ và giao lưu kiến thức giữa các bạn sinh viên cùng khóa hoặc giữa các khóa với nhau.



Hình 3.1: Nhóm trao đổi của câu lạc bộ trên Facebook

Câu lạc bộ Tin Học NTU đã được tạo ra từ năm 2016 và đã hoạt động cho đến thời điểm hiện tại. Câu lạc bộ sẽ thường mở vào các buổi tối trong tuần, mỗi buổi sẽ sinh hoạt trong khoảng 2 tiếng, tùy theo mỗi kỳ học và nhu cầu của các bạn sinh viên thì sẽ có các lớp học khác nhau. Nhưng chủ yếu là các môn như nhập môn lập trình C, C++, kỹ thuật lập trình, thiết kế giao diện Web,...

Tại mỗi buổi học các bạn trợ giảng sẽ cùng nhau ôn tập hoặc trao đổi một cách dễ hiểu về các bài tập hoặc kiến thức đã học trên lớp, giúp các bạn sinh viên giải đáp thắc mắc. Câu lạc bộ còn tổ chức các buổi ôn tập hỗ trợ các bạn sinh viên chuẩn bị cho các buổi thi giữa kỳ hoặc cuối kỳ. Vào các dịp đặc biệt, câu lạc bộ sẽ tổ chức các cuộc thi, các hoạt động vừa học vừa chơi để kỷ niệm.

2. Đánh giá hiện trạng

Dù đã hoạt động lâu năm, câu lạc bộ hiện vẫn duy trì hình thức tự quản giữa các thành viên trong ban chủ nhiệm. Tuy nhiên, việc quản lý cả ban chủ nhiệm lẫn các bạn sinh viên tham gia gặp nhiều khó khăn. Điều này gây trở ngại cho việc theo dõi và đánh giá hiệu quả hoạt động của từng thành viên, cũng như việc tự quản lý và ghi nhận tiến trình hoạt động cá nhân. Hiện tại, các thông báo thường được gửi qua các kênh chính thức như trang Facebook hoặc qua các nhóm Zalo, Messenger. Tuy nhiên, không phải tất cả sinh viên đều tiếp nhận thông tin kịp

thời, dẫn đến nhầm lẫn và khó khăn trong việc cập nhật các hoạt động. Vấn đề này ảnh hưởng trực tiếp đến sự phối hợp và hiệu quả hoạt động của câu lạc bộ.

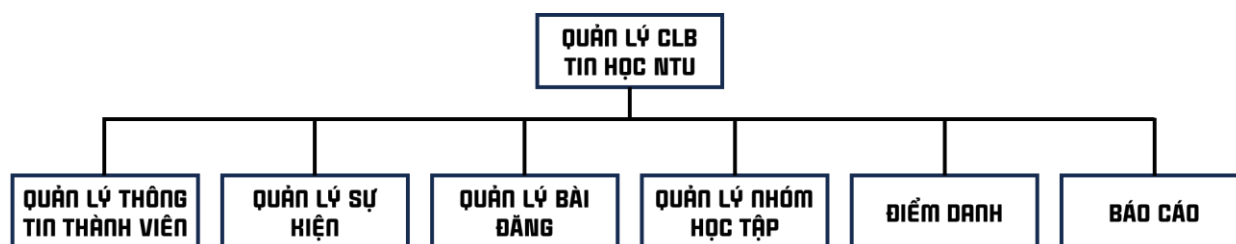
3. Mô tả Website quản lý CLB Tin học

Website quản lý CLB sẽ hỗ trợ chủ nhiệm và các bạn trợ giảng dễ dàng quản lý thông tin sinh viên, cho phép thêm, sửa, xóa và tra cứu thông tin dễ dàng ứng với mỗi nhóm đối tượng. Bên cạnh đó, Website cho phép quản lý các sự kiện, nhóm học và bài đăng tin tức, giúp các bạn thành viên cập nhật thông tin nhanh chóng và tổ chức hoạt động hiệu quả. Ngoài ra, Website cho phép điểm danh trực tiếp từ các bạn quản viên của mỗi nhóm hoặc tự điểm danh một cách linh hoạt từ các bạn thành viên. Website có chức năng báo cáo hoạt động của câu lạc bộ thông qua việc gửi mail. Đặc biệt, giao diện của trang Web phải thân thiện, dễ nhìn và dễ sử dụng để đáp ứng nhu cầu của người dùng.

4. Các yêu cầu cơ bản của hệ thống

Xây dựng một trang Web có các chức năng sau:

- Quản lý thông tin của các bạn sinh viên
- Quản lý các sự kiện, nhóm học, bài đăng tin tức
- Có chức năng điểm danh các thành viên, tự điểm danh
- Chức năng báo cáo bằng cách gửi mail
- Phân quyền cho 3 nhóm đối tượng: Chủ nhiệm, Thành viên và Trợ giảng
- Giao diện dễ nhìn, thân thiện và dễ sử dụng

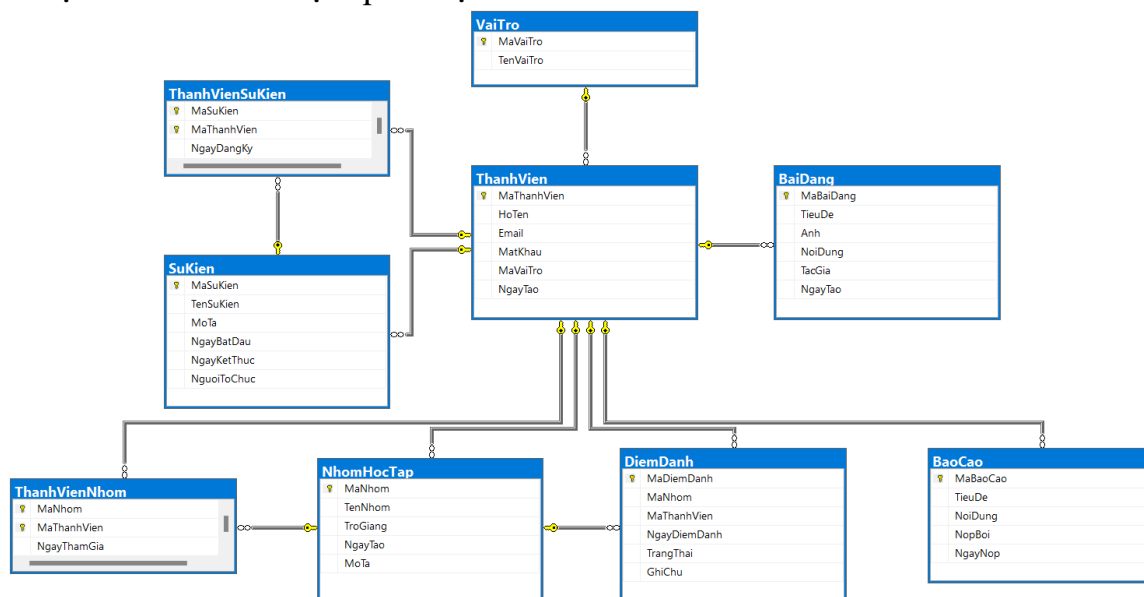


Hình 3.2: Sơ đồ phân rã chức năng của Website

Chương 4: THIẾT KẾ HỆ THỐNG

1. Thiết kế cơ sở dữ liệu

1.1 Lược đồ cơ sở dữ liệu quan hệ



Hình 4.1: Lược đồ CSDL quan hệ của Website Quản Lý CLB Tin Học

1.2 Mô tả chi tiết các thực thể

Bảng 3.1: Vai trò của thành viên

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaVaiTro	NVARCHAR(50)	Mã vai trò	Khóa chính
TenVaiTro	NVARCHAR(50)	Vai trò	

Bảng 3.2: Thành viên của câu lạc bộ

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaThanhVien	NVARCHAR(50)	Mã thành viên	Khóa chính
HoTen	NVARCHAR(100)	Tên thành viên	
Email	NVARCHAR(100)	Tài khoản	
MatKhau	NVARCHAR(255)	Mật khẩu tài khoản	
MaVaiTro	NVARCHAR(50)	Mã vai trò	Khoá ngoại của VaiTro
NgayTao	DATETIME	Ngày tham gia CLB	

Bảng 3.3: Sự kiện của câu lạc bộ

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaSuKien	NVARCHAR(50)	Mã sự kiện	Khóa chính

TenSuKien	NVARCHAR(50)	Tên sự kiện	
MoTa	NVARCHAR(MAX)	Mô tả chi tiết	
NgayBatDau	DATETIME	Ngày bắt đầu	
NgayKetThuc	DATETIME	Ngày kết thúc	
NgnoiToChuc	NVARCHAR(50)	Người tổ chức	Khóa ngoại của ThanhVien

Bảng 3.4: Thành viên tham gia sự kiện

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaSuKien	NVARCHAR(50)	Mã sự kiện	Khóa chính Khóa ngoại của SuKien
MaThanhVien	NVARCHAR(50)	Mã thành viên	Khóa chính Khóa ngoại của ThanhVien
NgayDangKy	DATETIME	Ngày đăng ký	

Bảng 3.5: Các nhóm học tập của câu lạc bộ

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaNhom	NVARCHAR(50)	Mã nhóm	Khóa chính
TenNhom	NVARCHAR(100)	Tên nhóm	
TroGiang	NVARCHAR(50)	Thành viên phụ trách	Khóa ngoại của ThanhVien
NgayTao	DATETIME	Ngày thành lập	
MoTa	NVARCHAR(MAX)	Mô tả chi tiết	

Bảng 3.6: Thành viên tham gia nhóm học tập

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaNhom	NVARCHAR(50)	Mã nhóm	Khóa chính Khóa ngoại của NhomHocTap
MaThanhVien	NVARCHAR(50)	Mã thành viên	Khóa chính Khóa ngoại của ThanhVien
NgayThamGia	DATETIME	Ngày tham gia	

Bảng 3.7: Điểm danh

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaDiemDanh	INT IDENTITY(1,1)	Mã điểm danh	Khóa chính

MaNhom	NVARCHAR(50)	Mã nhóm	Khóa ngoại của NhomHocTap
MaThanhVien	NVARCHAR(50)	Mã thành viên	Khóa ngoại của ThanhVien
NgayDiemDanh	DATETIME	Ngày điểm danh	
GhiChu	NVARCHAR(MAX)	Ghi chú	

Bảng 3.8: Bài đăng tin tức của câu lạc bộ

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaBaiDang	INT IDENTITY(1,1)	Mã bài đăng	Khóa chính
TieuDe	NVARCHAR(MAX)	Tiêu đề bài đăng	
Anh	NVARCHAR(100)	Ảnh	
NoiDung	NVARCHAR(MAX)	Nội dung bài đăng	
TacGia	NVARCHAR(50)	Thành viên đăng	Khóa ngoại của ThanhVien
NgayTao	DATETIME	Ngày đăng bài	

Bảng 3.9: Báo cáo hoạt động của câu lạc bộ

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Mô tả	Ghi chú
MaBaoCao	INT IDENTITY(1,1)	Mã bài báo cáo	Khóa chính
TieuDe	NVARCHAR(100)	Tiêu đề báo cáo	
NoiDung	NVARCHAR(MAX)	Nội dung báo cáo	
NopBoi	NVARCHAR(50)	Thành viên báo cáo	Khóa ngoại của ThanhVien
NgayNop	DATETIME	Ngày nộp báo cáo	

2. Thiết kế giao diện

2.1 Trang chủ của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Trang chủ của Câu Lạc Bộ là nơi sẽ hiển thị các thông tin chung của câu lạc bộ, những hình ảnh, định hướng và mục tiêu của Câu Lạc Bộ.

INFOTECH CLUB NTU

[GIỚI THIỆU](#) [TIN TỨC](#) [SỰ KIỆN](#) [ĐĂNG NHẬP](#)

CÂU LẠC BỘ TIN HỌC

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Chia sẻ kiến thức

Câu lạc bộ tin học là nơi các bạn sẽ được giao lưu học tập, chia sẻ những kiến thức mà mình có và học hỏi những kiến thức mới từ các anh chị, bạn bè trong khoa. Đây là nơi bạn có thể vừa học vừa chơi thông qua các hoạt động củng cố kiến thức vừa đảm bảo tính giải trí, vừa đảm bảo tính dễ hiểu, dễ tiếp thu. Bên cạnh đó, bạn có thể kết bạn, làm quen với các bạn khác lớp, khác chuyên ngành có thể lắng nghe góp ý hay những kinh nghiệm của các anh chị trong khoa về ngành CNTT...

Kết nối đam mê

Câu lạc bộ tin học là nơi các bạn sẽ tìm được những người bạn chung tri hướng, chung mục tiêu và lý tưởng từ đó cùng nhau hỗ trợ nhau trong học tập cũng như vui chơi. Tại đây, bạn sẽ được là chính mình, bạn sẽ được thoải mái nói ra những thắc mắc, trình bày những suy nghĩ của bản thân, cùng mọi người giải quyết các vấn đề để cùng nhau tiến bộ.

CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẾ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số: 64131060

Liên lạc: 0333535952

Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

Trường: Đại học Nha Trang

Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

Liên lạc: 02583831149

Email: dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2024

Hình 4.2: Giao diện trang chủ của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.2 Trang giới thiệu của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Trang giới thiệu là nơi sẽ hiển thị đội ngũ các thành viên của Ban chủ nhiệm bao gồm Chủ nhiệm của câu lạc bộ và các thành viên trợ giảng tại các nhóm.

Ban Chủ Nhiệm

Nhập Môn Lập Trình



Trần Thanh Thái

Chủ nhiệm câu lạc bộ
Đẹp trai, học giỏi, thân thiện,...
thai.tt.64cntt@ntu.edu.vn



Phạm Tuấn Kiệt

Trợ giảng nhóm NMLT
Dân đen, sẵn sàng hỗ trợ,...
kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

Kỹ Thuật Lập Trình



Hoàng Duy An

Trợ giảng nhóm KTLT
Đẹp trai, học cực kỳ giỏi,...
an.hd.64cntt@ntu.edu.vn



Vương Minh Trí

Trợ giảng nhóm KTLT
Đẹp trai, giỏi trầm, hiền lành...
tri.vm.64cntt@ntu.edu.vn

Thiết Kế Giao Diện Web



Đỗ Tuấn Kiệt

Trợ giảng nhóm Web
Đẹp trai, học giỏi, tốt bụng...
kiet.dt.61cntt@ntu.edu.vn



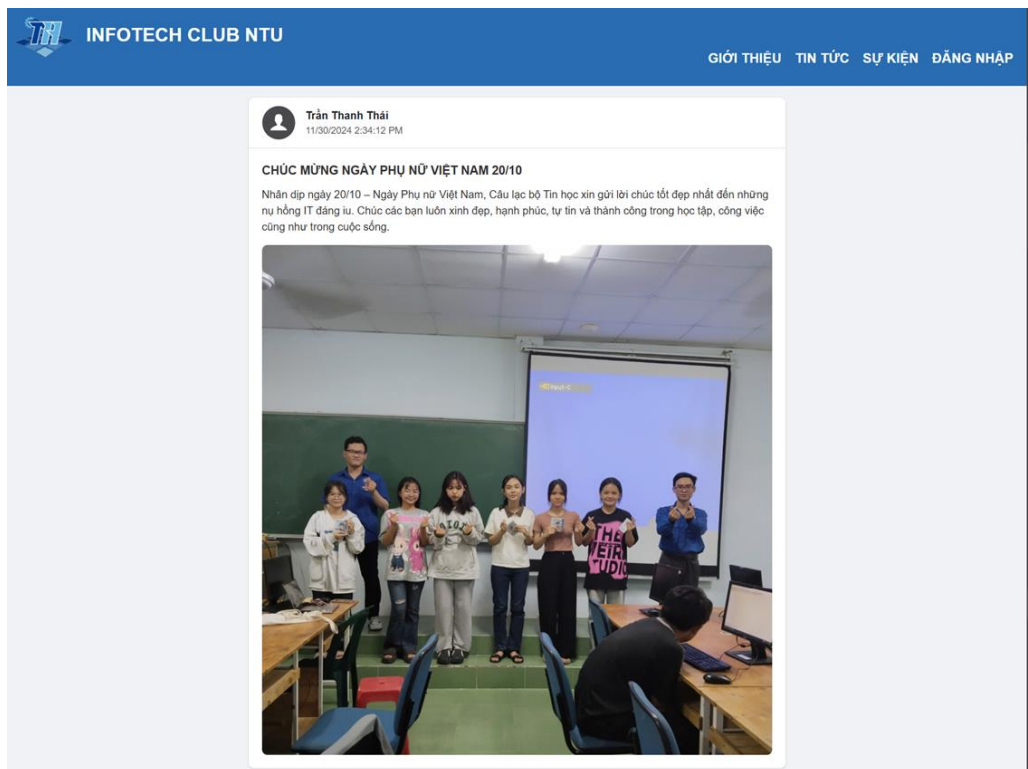
Trịnh Ngọc Tuấn

Trợ giảng nhóm Web
Đẹp trai, hiền lành,...
tuan.tn.64cntt@ntu.edu.vn

Hình 4.3: Giao diện trang giới thiệu của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.3 Trang bài đăng tin tức của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Trang bài đăng sẽ hiển thị các bài đăng thông báo, cũng như các hoạt động của câu lạc bộ,...



Hình 4.4: Giao diện trang bài đăng của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.4 Trang sự kiện của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Trang sự kiện sẽ hiển thị tất cả các sự kiện kèm theo thông tin chi tiết như ngày bắt đầu, kết thúc và do thành viên nào phụ trách.

INFOTECH CLUB NTU

[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[ĐĂNG NHẬP](#)

THÔNG TIN CÁC SỰ KIỆN CỦA CÂU LẠC BỘ

Tìm kiếm tên sự kiện...

TÌM KIẾM
ĐẶT LẠI

Tên sự kiện	Mô tả	Ngày bắt đầu	Ngày kết thúc	Thành viên phụ trách
Workshop Kỹ năng	Buổi workshop về kỹ năng làm việc nhóm.	01/12/2024	01/12/2024	Trần Thanh Thái
Hackathon	Cuộc thi lập trình kéo dài 48 giờ.	15/12/2024	17/12/2024	Trần Thanh Thái
Chào đón Tân Sinh Viên	Hoạt động chào đón và định hướng.	30/11/2024	30/11/2024	Trần Thanh Thái

1 2 >

CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẾ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số: 64131060

Liên lạc: 0333535952

Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

Trường: Đại học Nha Trang

Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

Liên lạc: 02583831149

Email: dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2025

Hình 4.5: Giao diện trang sự kiện của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.5 Trang đăng nhập của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Trang đăng nhập là nơi mà các thành viên của câu lạc bộ sẽ đăng nhập vào tài khoản cá nhân của mình. Sau khi truy cập vào tài khoản cá nhân, tùy vào vai trò mà mỗi nhóm thành viên sẽ có các chức năng khác nhau.


INFOTECH CLUB NTU

[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[ĐĂNG NHẬP](#)

CHÀO MỪNG BẠN ĐẾN VỚI CÂU LẠC BỘ TIN HỌC NTU







CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số: 64131060

Liên lạc: 0333535952

Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

Trường: Đại học Nha Trang

Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

Liên lạc: 02583831149


Email: dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2024

Hình 4.6: Giao diện trang đăng nhập của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.6 Trang đăng ký tài khoản của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU


Trang đăng ký là nơi mà các thành viên sẽ tạo tài khoản cá nhân, có 3 loại thành viên đó là thành viên chủ nhiệm, thành viên trợ giảng và thành viên thường.


INFOTECH CLUB NTU

[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[ĐĂNG NHẬP](#)

Vai trò

Thành viên thường
Thành viên thường
Chủ nhiệm
Thành viên trợ giảng



CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số: 64131060

Liên lạc: 0333535952

Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

Trường: Đại học Nha Trang

Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

Liên lạc: 02583831149

Email: dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2024

Hình 4.7: Giao diện trang đăng ký của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.7 Giao diện của thành viên bình thường

Giao diện của nhóm thành viên này chỉ chủ yếu là xem tin tức các bài đăng, các sự kiện cũng như thông báo của 2 nhóm thành viên khác. Và đặc biệt là chức năng tự điểm danh.



Hình 4.8: Giao diện của nhóm thành viên bình thường

2.8 Giao diện chung của thành viên chủ nhiệm và thành viên trợ giảng

Giao diện chung của 2 nhóm thành viên này cơ bản là điều giống nhau, nhưng ở thành viên trợ giảng sẽ vẫn có một số hạn chế so với chủ nhiệm. Thành viên trợ giảng sẽ là thành viên có toàn quyền chỉnh sửa.



Hình 4.9: Giao diện chung của thành viên chủ nhiệm và trợ giảng

2.9 Trang điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

The screenshot shows the Infotech Club NTU website. The header is blue with the club logo and name on the left, and navigation links (GIỚI THIỆU, TIN TỨC, SỰ KIỆN, ĐIỂM DANH, MAIL, TRANG CÁ NHÂN) on the right. The main content area is titled "ĐIỂM DANH" and contains a form with the following fields: "Nhóm học tập" (dropdown menu), "Thành viên" (text input), "Thời gian" (text input), "Trạng thái" (text input), and "Ghi chú" (text input). A blue "ĐIỂM DANH" button is at the bottom of the form. The footer is dark blue and contains the club logo, name, and contact information.

ĐIỂM DANH	
Nhóm học tập	Nhóm Kỹ thuật lập trình
Thành viên	Trần Lương Gia Bảo
Thời gian	2024-12-16 19:38:55
Trạng thái	
Ghi chú	
ĐIỂM DANH	

CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẴ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN
Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt
Mã số: 64131060
Liên lạc: 0333535952
Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN
Trường: Đại học Nha Trang
Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang
Liên lạc: 02583831149
Email: dhnt@ntu.edu.vn

Hình 4.10: Giao diện trang điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Khác với thành viên thường, hai nhóm thành viên còn lại có thể xem lại lịch sử điểm danh của các thành viên.

This screenshot is identical to the previous one, but with an additional blue button labeled "LỊCH SỬ ĐIỂM DANH" located above the "Nhóm học tập" dropdown menu in the "ĐIỂM DANH" form.


ĐIỂM DANH	
LỊCH SỬ ĐIỂM DANH	
Nhóm học tập	Nhóm Kỹ thuật lập trình
Thành viên	Trần Lương Gia Bảo
Thời gian	2024-12-16 19:43:22
Trạng thái	
Ghi chú	
ĐIỂM DANH	

CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẴ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN
Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt
Mã số: 64131060
Liên lạc: 0333535952
Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN
Trường: Đại học Nha Trang
Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang
Liên lạc: 02583831149
Email: dhnt@ntu.edu.vn













Hình 4.11: Giao diện trang điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU


INFOTECH CLUB NTU


GIỚI THIỆU
TIN TỨC
SỰ KIỆN
THÀNH VIÊN
ĐIỂM DANH
MAIL
TRANG CÁ NHÂN

ĐIỂM DANH

THÊM


Họ Tên Thành Viên	Ngày Điểm Danh	Trạng Thái	Ghi Chú	Tên Nhóm	Chức năng
Trần Diệp Hồng Dung	10/6/2024 12:00:00 AM	Có mặt		Nhóm Nhập môn lập trình	 
Trịnh Ngọc Tuấn	10/6/2024 12:00:00 AM	Vắng mặt	Lý do vắng: Có việc đột xuất	Nhóm Nhập môn lập trình	 
Cao Linh Hà	10/6/2024 12:00:00 AM	Có mặt		Nhóm Nhập môn lập trình	 
Nguyễn Hồ Thanh Bình	10/6/2024 12:00:00 AM	Có mặt		Nhóm Nhập môn lập trình	 
Nguyễn Hiếu Quyên	10/6/2024 12:00:00 AM	Có mặt		Nhóm Nhập môn lập trình	 
Vinh Thuận	10/6/2024 12:00:00 AM	Có mặt		Nhóm Nhập môn lập trình	 


1
2
3
4
>





CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN


 **Họ và Tên:** Phạm Tuấn Kiệt


 **Mã số:** 64131060


 **Liên lạc:** 0333535952


 **Email:** kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

 **Trường:** Đại học Nha Trang

 **Địa chỉ:** 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang


 **Liên lạc:** 02583831149

 **Email:** dhnt@ntu.edu.vn

Hình 4.12: Giao diện trang lịch sử điểm danh của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

2.10 Trang danh sách các thành viên của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU











Danh sách các thành viên là nơi hiển thị tất cả các thành viên của câu lạc bộ. Đối với chủ nhiệm sẽ có các chức năng thêm, xóa và sửa của các thành viên. Đối với các thành viên trợ giảng chỉ có thể thêm và xóa.


INFOTECH CLUB NTU


GIỚI THIỆU
TIN TỨC
SỰ KIỆN
THÀNH VIÊN
ĐIỂM DANH
MAIL
TRANG CÁ NHÂN

THÀNH VIÊN CỦA CÂU LẠC BỘ

THÊM THÀNH VIÊN
NHÓM HỌC TẬP


Mã số	Thành Viên	Email	Mật Khẩu	Thời gian	Vai Trò	Chức năng
64130134	Trần Lương Gia Bảo	bao.tlg.64cntt@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	 
64130152	Nguyễn Hồ Thanh Bình	binh.nht.64cntt@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	 
64130227	Phạm Mạnh Cường	cuong.pm.64cntt@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	 
64130262	Trần Hoàng Đạo	dao.th.64cntt@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	 
64130378	Trần Diệp Hồng Dung	dung.tdh.64cntt@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	 


1
2
3
4
5
>





CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN


 **Họ và Tên:** Phạm Tuấn Kiệt


 **Mã số:** 64131060


 **Liên lạc:** 0333535952


 **Email:** kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

 **Trường:** Đại học Nha Trang


 **Địa chỉ:** 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

 **Liên lạc:** 02583831149

 **Email:** dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2025

Hình 4.13: Giao diện danh sách thành viên của nhóm trợ giảng


INFOTECH CLUB NTU

[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[THÀNH VIÊN](#)
[ĐIỂM DANH](#)
[MAIL](#)
[TRANG CÁ NHÂN](#)

THÀNH VIÊN CỦA CÂU LẠC BỘ

[THÊM THÀNH VIÊN](#)
[NHÓM HỌC TẬP](#)

[TÌM KIẾM](#)
[ĐẶT LẠI](#)

Mã số	Thành Viên	Email	Mật Khẩu	Thời gian	Vai Trò	Chức năng
64130134	Trần Lương Gia Bảo	bao.tlg.64cnn@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	
64130152	Nguyễn Hồ Thanh Bình	binh.nht.64cnn@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	
64130227	Phạm Mạnh Cường	cuong.pm.64cnn@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	
64130262	Trần Hoàng Đạo	dao.th.64cnn@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	
64130378	Trần Diệp Hồng Dung	dung.tdh.64cnn@ntu.edu.vn	123	30/11/2024	Thành viên thường	

1
2
3
4
5
>



CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ


THÔNG TIN CÁ NHÂN
 👤 **Họ và Tên:** Phạm Tuấn Kiệt
 📠 **Mã số:** 64131060
 📞 **Liên lạc:** 0333535952
 ✉️ **Email:** kiet.pt.64cnn@ntu.edu.vn

THÔNG TIN
 🏠 **Trường:** Đại học Nha Trang
 📍 **Địa chỉ:** 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang
 📞 **Liên lạc:** 02583831149
 ✉️ **Email:** dhnt@ntu.edu.vn

Hình 4.14: Giao diện danh sách thành viên của chủ nhiệm

2.11 Trang gửi email – báo cáo của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Trang gửi email, báo cáo có chức năng gửi mail giữa các tài khoản thành viên trong câu lạc bộ và các tài khoản bên ngoài.


INFOTECH CLUB NTU

[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[THÀNH VIÊN](#)
[ĐIỂM DANH](#)
[MAIL](#)
[TRANG CÁ NHÂN](#)

SOẠN MAIL

Gửi từ:
 Mật khẩu:
 Gửi đến:
 Tiêu đề:
 Nội dung:
[GỬI MAIL](#)



CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN
 👤 **Họ và Tên:** Phạm Tuấn Kiệt
 📠 **Mã số:** 64131060
 📞 **Liên lạc:** 0333535952
 ✉️ **Email:** kiet.pt.64cnn@ntu.edu.vn


THÔNG TIN
 🏠 **Trường:** Đại học Nha Trang
 📍 **Địa chỉ:** 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang
 📞 **Liên lạc:** 02583831149
 ✉️ **Email:** dhnt@ntu.edu.vn

Hình 4.15: Giao diện trang gửi mail – báo cáo của Câu Lạc Bộ Tin Học NTU


2.12 Trang cá nhân của các nhóm thành viên trong Câu Lạc Bộ Tin Học NTU

Tương ứng với mỗi vai trò của các thành viên, trang cá nhân của các thành viên sẽ thể hiện đầy đủ các thông tin như mã số, họ tên, email, mật khẩu và vai

trò trong câu lạc bộ. Các thành viên cũng có thể chỉnh sửa lại các thông tin của mình. Đặc biệt, chỉ có thành viên chủ nhiệm mới có thể chỉnh vai trò của mỗi thành viên.


 **INFOTECH CLUB NTU**

[GIỚI THIỆU](#) [TIN TỨC](#) [SỰ KIỆN](#) [THÀNH VIÊN](#) [ĐIỂM DANH](#) [MAIL](#) [TRANG CÁ NHÂN](#)




Mã thành viên	64132127
Tên thành viên	Trần Thanh Thái
Email	thai.tt.64cntt@ntu.edu.vn
Mật khẩu	123
Vai trò	Chủ nhiệm
Thời gian	30/11/2024


[ĐĂNG XUẤT](#) [CẬP NHẬT](#)





CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN


 **Họ và Tên:** Phạm Tuấn Kiệt


 **Mã số:** 64131060


 **Liên lạc:** 0333535952


 **Email:** kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

 **Trường:** Đại học Nha Trang


 **Địa chỉ:** 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

 **Liên lạc:** 02583831149


 **Email:** dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2024

Hình 4.16: Giao diện trang cá nhân của thành viên chủ nhiệm


INFOTECH CLUB NTU


[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[THÀNH VIÊN](#)
[ĐIỂM DANH](#)
[MAIL](#)
[TRANG CÁ NHÂN](#)



Mã thành viên	64131060
Tên thành viên	Phạm Tuấn Kiệt
Email	kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn
Mật khẩu	12345
Vai trò	Thành viên trợ giảng
Thời gian	30/11/2024

ĐĂNG XUẤT

CẬP NHẬT



CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số: 64131060

Liên lạc: 0333535952

Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

Trường: Đại học Nha Trang


Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

Liên lạc: 02583831149


Email: dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2024

Hình 4.17: Giao diện trang cá nhân của thành viên trợ giảng


INFOTECH CLUB NTU


[GIỚI THIỆU](#)
[TIN TỨC](#)
[SỰ KIỆN](#)
[THÀNH VIÊN](#)
[ĐIỂM DANH](#)
[MAIL](#)
[TRANG CÁ NHÂN](#)



Mã thành viên	64130493
Tên thành viên	Cao Linh Hà
Email	ha.cl.64cntt@ntu.edu.vn
Mật khẩu	123
Vai trò	Thành viên thường
Thời gian	30/11/2024

ĐĂNG XUẤT

CẬP NHẬT



CLB TIN HỌC KHOA CNTT - NTU
SẼ CHIA KIẾN THỨC - KẾT NỐI ĐAM MÊ

THÔNG TIN CÁ NHÂN

Họ và Tên: Phạm Tuấn Kiệt

Mã số: 64131060

Liên lạc: 0333535952

Email: kiet.pt.64cntt@ntu.edu.vn

THÔNG TIN

Trường: Đại học Nha Trang

Địa chỉ: 02 Nguyễn Đình Chiểu, Vĩnh Thọ, TP Nha Trang

Liên lạc: 02583831149

Email: dhnt@ntu.edu.vn

Copyright © TuanKiet_64131060 - 2024

Hình 4.18: Giao diện trang cá nhân của thành viên bình thường

Chương 5: KẾT LUẬN

1. Ưu điểm – Kết quả đạt được

Trong quá trình thực hiện đề tài “Xây dựng Website Quản Lý Câu Lạc Bộ Tin Học NTU”, em đã đạt được một số yêu cầu cơ bản mà ban đầu đã đề ra, cụ thể:

- Phân quyền cho các nhóm đối tượng, mỗi nhóm đối tượng có những chức năng đặc trưng và chủ nhiệm là đối tượng có toàn quyền với hệ thống.
- Quản lý và phân loại được các nhóm thành viên của câu lạc bộ.
- Xây dựng được các chức năng quản lý sự kiện, nhóm học tập và các bài đăng tin tức.
- Chức năng điểm danh ứng với nhóm chủ nhiệm và trợ giảng. Chức năng tự điểm danh ứng với các thành viên còn lại.
- Giao diện dễ nhìn, dễ hiểu, màu sắc phù hợp với câu lạc bộ, thể hiện các nội dung một cách trực quan, thân thiện,...

2. Nhược điểm – Hạn chế

Bên cạnh những yêu cầu đã đạt được, Website vẫn còn một số hạn chế tồn đọng, cụ thể là:

- Chức năng điểm danh còn khá cồng kềnh chưa được tối ưu đối với các nhóm đối tượng chủ nhiệm và thành viên trợ giảng.
- Chức năng báo cáo vẫn chưa được hoàn thiện đúng như thực tế, chỉ dừng lại ở mức gửi mail cho nhau giữa các tài khoản trong câu lạc bộ và bên ngoài.
- Chưa xử lý được tương thích cho các thiết bị.

3. Đề xuất phát triển

Một số đề xuất phát triển để Website có thể đa dạng và mới mẻ hơn.

- Tối ưu hóa chức năng điểm danh, nhanh hơn, tiện lợi hơn. Có thể phát triển chức năng điểm danh bằng mã QR hoặc điểm danh chỉ cần một lần nhấn nút.
- Xây dựng tính năng tạo báo cáo chi tiết, trực quan bằng biểu đồ hoặc bảng thống kê. Hỗ trợ xuất báo cáo dưới dạng file PDF hoặc Excel để dễ dàng lưu trữ và chia sẻ.
- Thông báo qua email khi Website có tin tức mới, sự kiện hay thông báo mới.

4. Kết luận

Qua quá trình thực hiện dự án, em đã vận dụng và ôn tập được các kiến thức đã được học trên lớp, hiểu và áp dụng được ASP.net để thiết kế được một Website theo mô hình MVC. Em cũng vận dụng được kiến thức từ học phần phân

tích thiết kế hệ thống để hiểu rõ hơn về Website em đang phát triển. Áp dụng được kiến thức về cơ sở dữ liệu và hệ quản trị cơ sở dữ liệu từ đó xây dựng lên một cơ sở dữ liệu cho Website. Biết cách sử dụng html, css và bootstrap từ học phần thiết kế giao diện web để thiết kế giao diện của Website. Bên cạnh đó, em còn tham khảo một số kiến thức từ bên ngoài, tham khảo từ nhiều trang web khác để có thể đúc kết được ra thành phẩm cuối cùng [9].

Trong quá trình thực hiện dự án bài tập cuối kỳ, với những kinh nghiệm về thực tế còn hạn chế nên bài báo cáo của em có thể có sai sót, rất mong thầy cô có thể đóng góp ý kiến cho em để em có tiếp thu, sửa đổi cho các dự án bài tập lớn của các môn học khác.

Em xin chân thành cảm ơn thầy cô.

TÀI LIỆU THAM KHẢO

- [1] GV. Bùi Chí Thành (2024), *Phát triển ứng dụng web*, Trường Đại Học Nha Trang
- [2] Phạm Thị Thu Thúy, Nguyễn Hữu Khôi (2023), *Hệ quản trị cơ sở dữ liệu*, Trường đại học Nha Trang, Nhà xuất bản Khoa Học và Kỹ Thuật, Trường Đại Học Nha Trang
- [3] https://vi.wikipedia.org/wiki/.NET_Framework (wikipedia.org, 11/9/24024, *.NET Framework*) Truy cập 29/11/2024
- [4] <https://fptshop.com.vn/tin-tuc/danh-gia/asp-net-la-gi-165617> (fptshop.com, 2023, *ASP.NET là gì? Cách phân tích cấu trúc hoạt động chính của nền tảng ASP.NET*) Truy cập 29/11/2024
- [5] <https://hiepsiit.com/detail/aspnetmvc/asp-net-mvc/lich-su-phat-trien> (hiepsiit.com, *Lịch sử phát triển ASP.Net MVC*) Truy cập 29/11/2024
- [6] <https://viblo.asia/p/tat-tan-tat-ve-mo-hinh-mvc-Rk74avjAJeO> (viblo.asia, 27/10/2022, *Tất tần tật về mô hình MVC*) Truy cập 29/11/2024
- [7] <https://lcdung.top/phan-1-gioi-thieu-co-so-du-lieu-csdl-he-quan-tri-csdl/> (lcdung.top, 27/2/2012, *Giới thiệu Cơ Sở Dữ Liệu (CSDL) – Hệ Quản Trị CSDL*) Truy cập 29/11/2024
- [8] <https://aws.amazon.com/vi/what-is/sql/> (aws.amazon.com, *SQL (Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc) là gì?*) Truy cập 29/11/2024
- [9] <https://ctuit.club/> (CICT IT Club, 25/10/2022, *CICT IT Club - CLB Tin học Trường CNTT&TT Đại học Cần Thơ*)