## ĐỒ THỊ LƯỜNG DỮ LIỆU DATA FLOW GRAPH

## Các mức của Data Flow Testing

- Static Data Flow Testing: Nghiên cứu, phân tích mã nguồn để tìm ra lỗi dùng không đúng cách
- *Dynamic Data Flow Testing*: Thiết kế Test case chạy mã nguồn xác định biến được tính đúng giá trị hay không

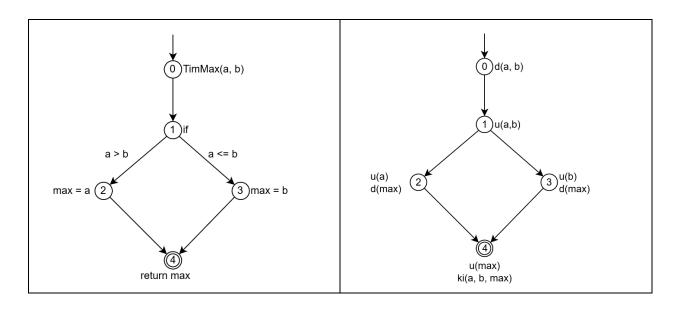
### STATIC DATA FLOW TESTING

## Cách xây dựng DFG

- Vẽ đồ thị CFG
- Bổ sung các thông tin def, use, kill tại các đỉnh

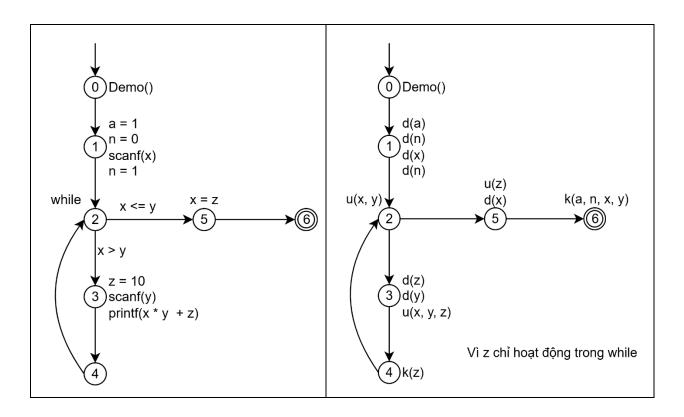
Thông tin	Chức năng	Ví dụ
def	Xác định giá trị của biến (khỏi tạo, gán,	int $max(a, b) \rightarrow def(a, b)$
	nhập,)	int $x = 1$ ; $\rightarrow$ def(x)
		$x = 2; \rightarrow def(x)$
use	Sử dụng biến	x = a + b
	c-use → Sử dụng tính toán	$\rightarrow$ u(a, b); d(x) (c-use)
	p-use → Sử dụng để kiểm tra	If(a > c)
		→ u(a, c) (p-use)
kill	Kết thúc sự tồn tại của biến, giới hạn phạm	Biến khỏi tạo trong 1
	vi	hàm, hay trong vòng
		lặp,

## <u>Ví dụ</u>:

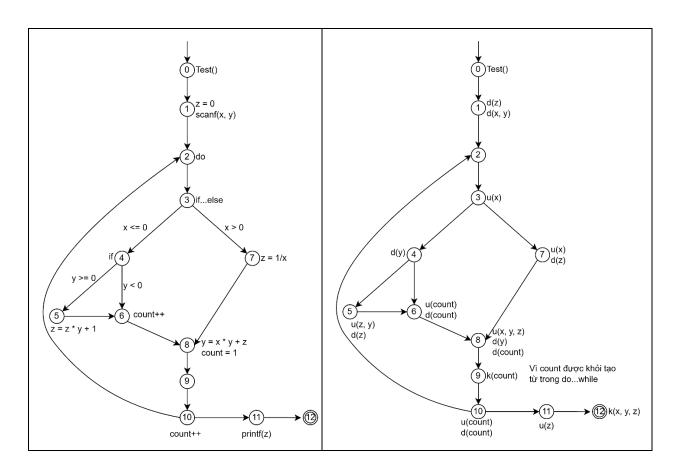


## Bài tập 1:

```
void Demo(){
   int n, x, y, a = 1;
   n = 0;
   scanf("%d", &x);
   n = 1;
   while(x > y){
      int z = 10;
      scanf("%d", &y);
      printf("%d", x * y + z);
   }
   x = -z;
}
```



### Bài tập 2:

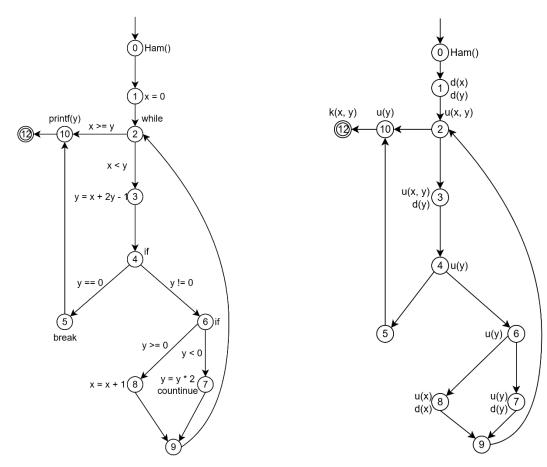


## Bài tập 3:

```
void Ham(){
   int y, x = 0;
   scanf("%d", &y);
   while(x < y){
      y = x + 2*y - 1;
      if(y == 0) break;
      else if(y < 0){
            y = y * 2;
            countinue;
      }
      x = x + 1;
   }
   printf("%d", y);
}</pre>
```

- a. Vẽ DFG
- b. Xác định tập lộ trình độc lập
- c. Xây dựng kịch bản đời sống cho x, y

### a. Vẽ DFG



# b. Tập lộ trình độc lập

$$C = 3 + 1 = 4$$

STT	Lộ trình	Data test
1	01 <u>2</u> (10)(11)	$x = 0, y = 0 \implies y = 0$
2	01 <u>2</u> 3 <u>4</u> 6892(10)(11)	$x = 0, y = 1 \implies y = 1$
3	Vhông gố vy điều lợi ôn hị vụng đột	
4	Không có vì điều kiện bị xung đột	

# c. Xây dựng kịch bản đời sống cho x, y

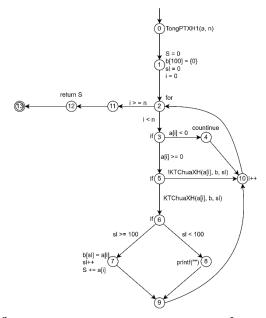
Biến	Lộ trình	Kịch bản
X	012(10)(11)	~duk~
	012346892(10)(11)	~duuuduk~
у	012(10)(11)	~duk~
	012346892(10)(11)	~duuduuuuk~

## Bài tập 4:

### a. Vẽ CFG

- b. Tìm tập lộ trình tối thiểu thoả tiêu chí bao phủ quyết định, thiết kế test case.
- c. Vẽ DFG
- d. Xác định độ phức tạp chu trình.
- e. Xác định tập lộ trình độc lập.
- f. Xây dựng kịch bản cho biến S.

### a. Vẽ CFG

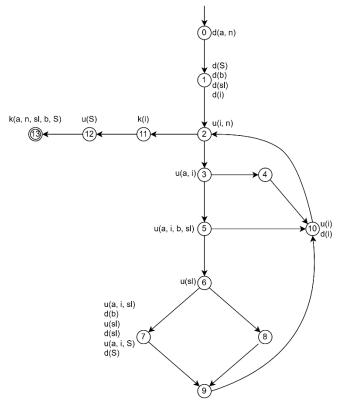


## b. Tập lộ trình tối thiểu thoả tiêu chí bao phủ quyết định

 $Path_{min} = 01(235679(10))*234(10)235689(10)2(11)(12)(13)$ 

Data test:  $a = \{1; 2; 3...99; 2; 5; 100\}$  n = 102

### c. Vẽ DFG



# d. Độ phức tạp của chu trình:

$$C = 4 + 1 = 5$$
 (Basic Paths)

## e. Tập lộ trình độc lập

	ip iệ trinh độc lập		
STT	Lộ trình		
	01(235679(10))*234(10)235689(10)2(11)(12)(13)		
1	n = 102		
	$a = \{1; 2; 399; 2; 5; 100\}$		
2	012(11)(12)(13)		
	n = 0		
	$a = \{\}$		
3	01 <u>23</u> 4(10) <u>2</u> (11)(12)(13)		
	n = 1		
	$a = \{-5\}$		
4	01 <u>2356</u> 79(10) <u>235(10)2(11)(12)(13)</u>		
	n=2		
	$a = \{5; -5\}$		
5	01 <u>2356</u> 79(10) <u>2356</u> 79(10) <u>2</u> (11)(12)(13)		
	n=2		
	$a = \{5; 10\}$		

# f. Xây dựng kịch bản cho S

Biến	Lộ trình	Kịch bản
	01(235679(10))*234(10)235689(10)2(11)(12)(13)	~d(uuuu)*uuuuuk~
	012(11)(12)(13)	~dk~
S	01 <u>23</u> 4(10) <u>2</u> (11)(12)(13)	~duk~
	01 <u>2356</u> 79(10) <u>235(10)2(11)(12)(13)</u>	~duuuuuuk~
	01 <u>2356</u> 79(10) <u>2356</u> 79(10) <u>2</u> (11)(12)(13)	~duuuuuuuk~