

System Architecture

CodeStar Academy

Nội dung chính

Monolithic và Microservice

Beanstalk

Docker

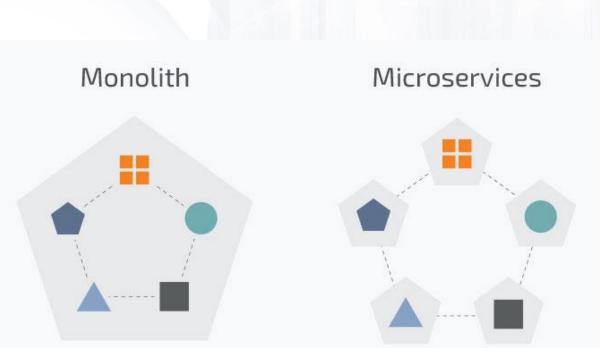
ECS





Trong quá trình phát triển phần mềm và xây dựng hệ thống, có 2 hướng phát triển:

- Monolithic
- Microservice



Monolithic:

- Traditional way
- Các thành phần hợp nhất và không thể tách rời
- Code base thường rất lớn và nhiều chức năng.
- Deploy nguyên khối

Monolithic Architecture

User Interface

Business Logic

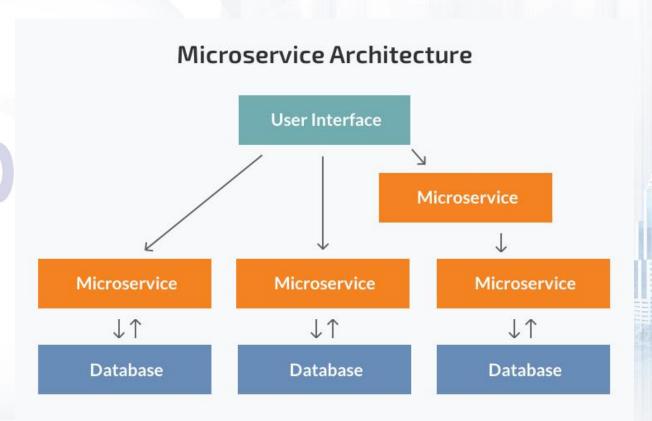
Data Interface



Database

Microservice:

- Phương án hiện đại, thích hợp cho những dự án có mức độ scale nhanh và mạnh.
- Các thành phần tách rời nhau.
- Codebase phân mảnh
- Các thành phần có thể scale,
 deploy, update độc lập với nhau.



Monolithic

VS

Microservice

- Đơn giản
- Dễ debug, dễ test
- Dễ deploy
- Cần hiểu biết rộng cả hệ thống
- Rất khó thay đổi, update 1 phần hệ thống.
- Chỉ scale được cả hệ thống

- Tăng tính phức tạp
- Khó debug, test
- Deploy phức tạp, cần hiểu biết liên kết hệ thống.
- Dễ hiểu từng thành phần
- Dễ thay đổi, update 1 phần hệ thống.
- Scale được các thành phần riêng lẻ



Monolithic:

use-case

Microservice

- Team nhỏ
- Hệ thống đơn giản
- Cần deploy nhanh
- Không có áp lực phải scale nhanh.
- Không cần chuyên gia trong microservice

- Team lớn
- Hệ thống lớn và phức tạp.
- Cần scale nhanh, và có hệ thống, quy trình deploy phức tạp.
- Team member có đủ hiểu biết về Microservice



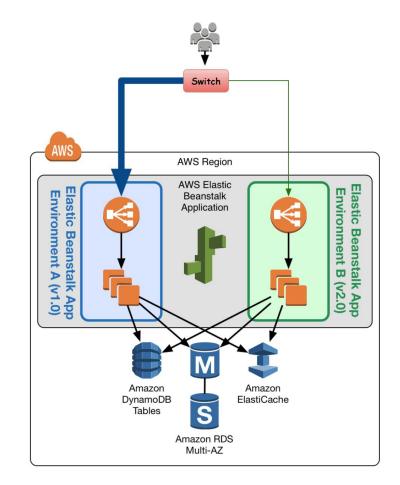
Beanstalk

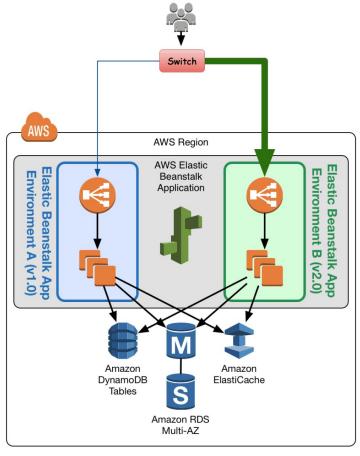
- Là 1 easy-to-use service
- Dùng để deploy các hệ thống quen thuộc dễ dàng, nhanh chóng
- Cung cấp giao diện đơn giản quản
 lý các resource AWS
- Vẫn toàn quyền quản lý các resource AWS thủ công nếu muốn.



Beanstalk

- Không cần trả phí cho Beanstalk, chỉ phải trả phí cho các resource (tương tự dùng thủ công)





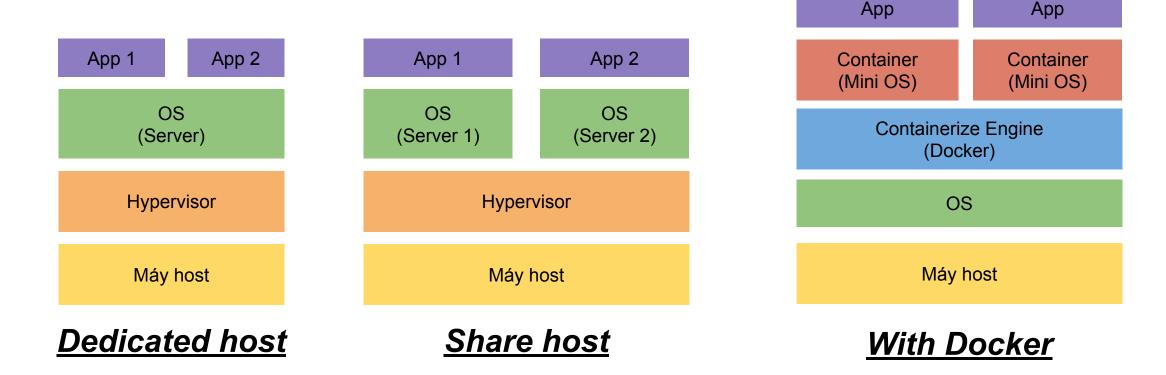
Beanstalk

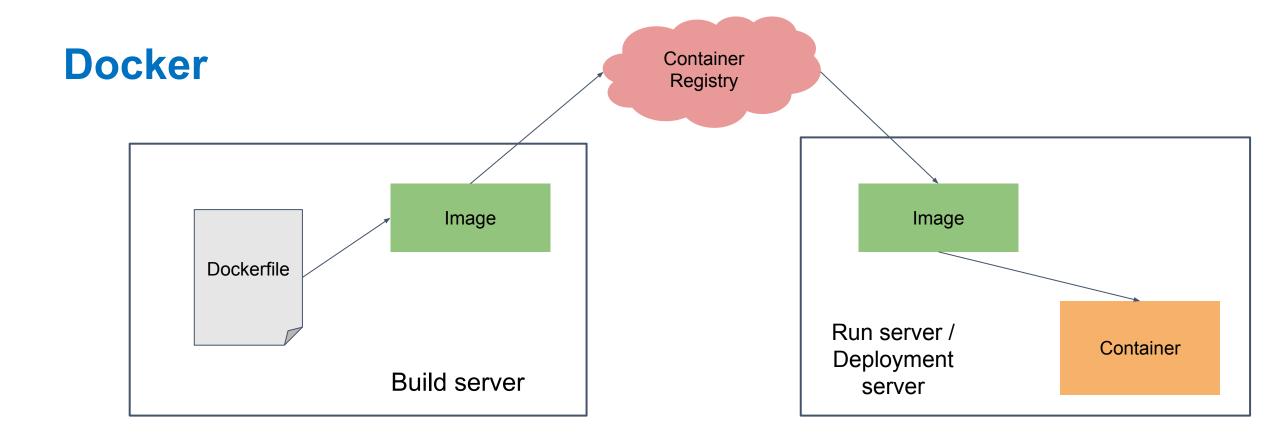
Use case:

- Tích hợp với CloudWatch và X-Ray cho performance data và metrics
- Managed Platform Updates tính năng tự động áp dụng các bản cập nhật của hệ điều hành, ngôn ngữ lập trình (Java, PHP, Node.js...)
- Thích hợp dùng cho hệ thống Monolithic và/hoặc Team muốn đơn giản hóa công việc Deploy.
- Có thể sử dụng cho một số hệ thống Container nhưng đơn giản

Docker

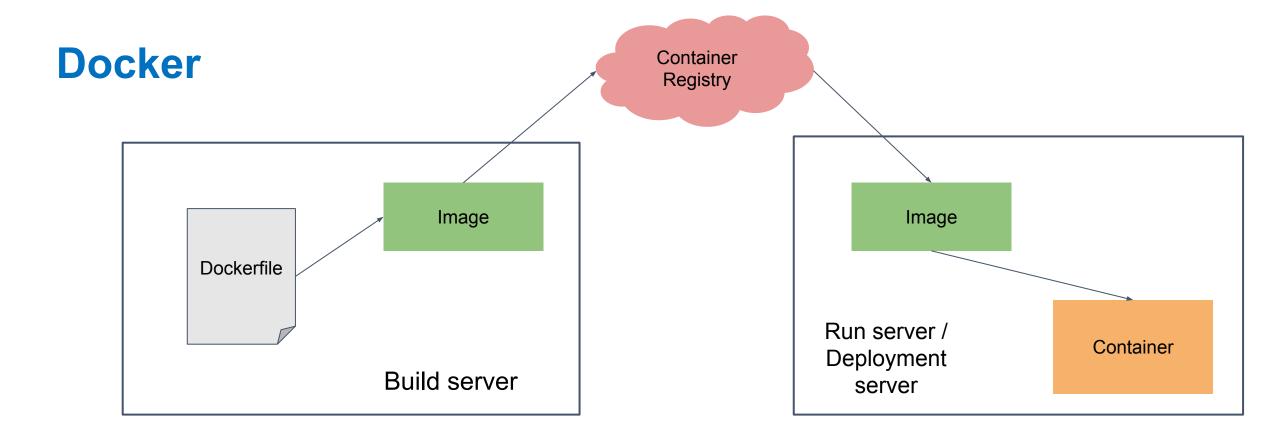
Docker: Structure





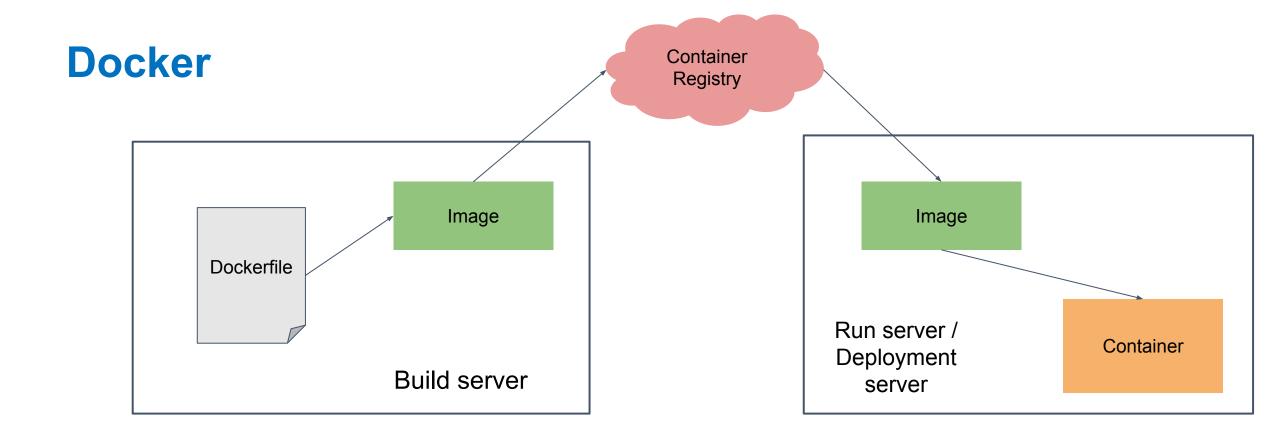
Container flow

- Build: Dockerfile định nghĩa các step để khởi tạo 1 image và đóng gói.
- Run: Container Orchestration sử dụng Image để tạo ra các Container và chạy



Docker Image

- Là file đóng gói hệ thống, sử dụng Dockerfile làm hướng dẫn khởi tạo.
- Là môi trường build trong dự án



Docker Container

- Là phiên bản chạy của một image, chứa các resource của riêng nó
- Là môi trường run-time.

ECS

- Là Elastic Container Service, hoạt động như một fully managed Container Orchestration Tool
- Cho phép Launch/stop
 container-based App bằng API
- ECS khởi chạy các Tasks từ
 Container Registry

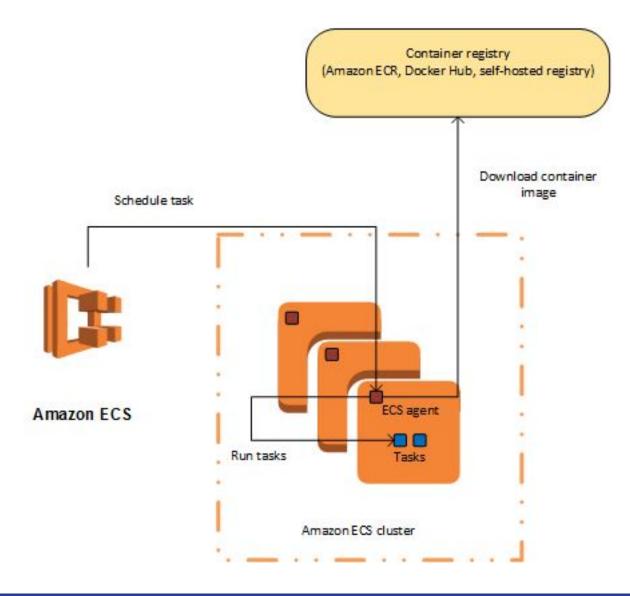


AWS ECS

ECS

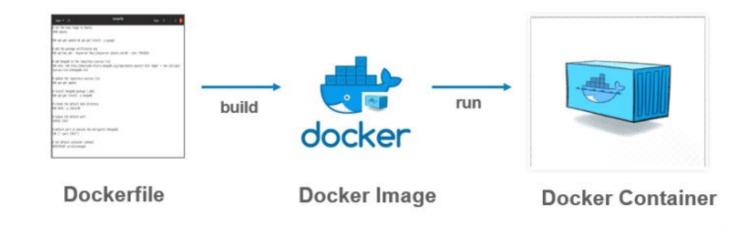
Các thành phần cơ bản cho 1 hệ thống gồm:

- Task
- Task definition
- Cluster
- Container Registry
- Service



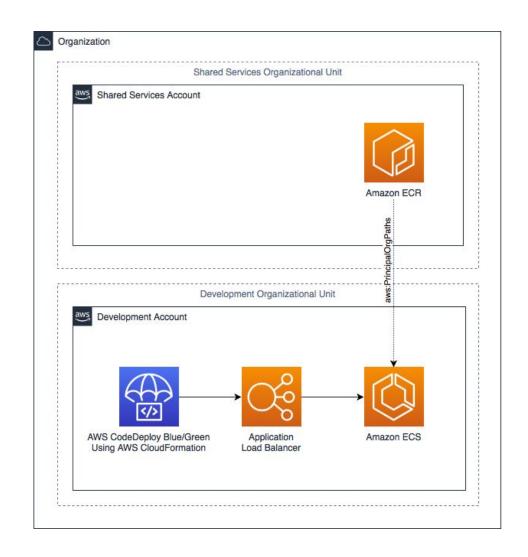
ECS

- Image là đơn vị chứa thông tin về source code, các môi trường thiết lập/cài đặt/thư viện cần thiết cho việc khởi chạy, được đóng gói lại.
- Container là 1 phiên bản đang chạy của 1 image.



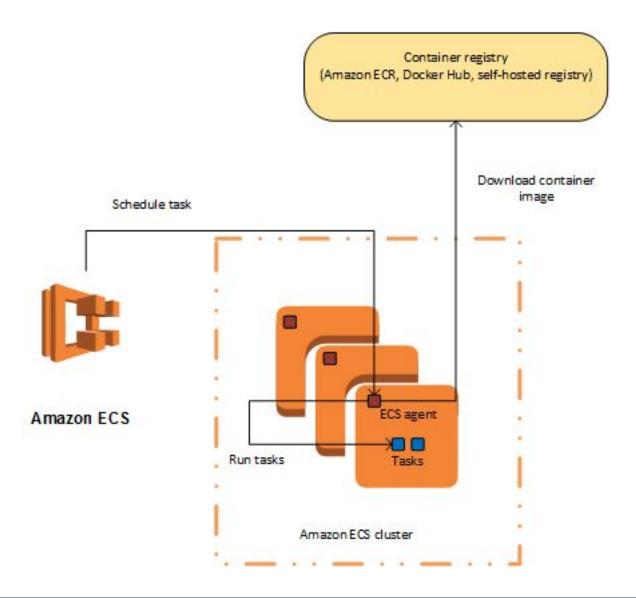
ECS: ECR

- Là nơi lưu trữ các container image (Tương tự Docker hub, Github Container Registery)
- Có thể share container nội bộ,
 hoặc public
- Tích hợp với các dịch vụ của AWS như IAM, ...



ECS: Service

- Là những thiết lập giúp duy trì lượng instance nhất định cho các tasks
- Vai trò giống như Auto
 Scaling groups nhưng dành
 cho các Container là các
 Tasks.

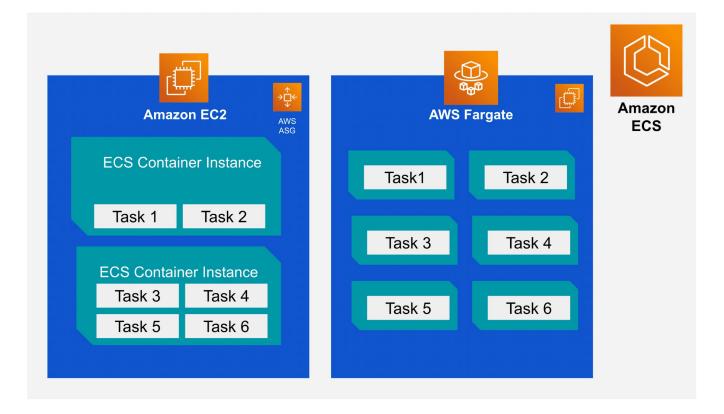


ECS: Task definitions

- Là những thiết lập cho các container
- Dang text (JSON format)
- Mô tả từ 1 đến 10 (max) container cho 1 tác vụ cụ thể.

ECS: Model

- ECS Có 2 launch type chính là Fargate và EC2









THANKYOU