1. **Mở đầu**
   1. *Mục tiêu*

Tạo thiệp chúc mừng Giáng Sinh 3D sử dụng công cụ Blender với các yêu cầu:

* Thiệp chúc mừng bao gồm phông nền thiệp và các vật thể trang trí như: cây thông, gói quà, chuông Noel, người tuyết, …
* Import các thành phần của thiệp vào file .blend để sử dụng.
* Viết scrip, tạo các button liên kết để thay đổi phông nền và hiển thị các vật thể trang trí.
* Thiệp chúc mừng đạt tiêu chí đẹp, cân đối, rõ ràng.
  1. *Công cụ*

Sử dụng công cụ Blender để tạo phông nền, vật thể và các button chức năng.

1. **Thực hiện**
   1. *Giai đoạn 1*

* Nhận đề bài, phân tích các yêu cầu và chức năng.
* Tạo một số vật thể trang trí 3D như: cây thông, người tuyết, gói quà,…
  1. *Giai đoạn 2*
* Tìm hiểu cách import các object từ các file .blend khác vào phông nền.
* Tìm hiểu về cách viết scrip vào tạo button trong Blender.
* Gặp lỗi khi render và tìm cách khắc phục.
  1. *Giai đoạn 3*
* Bổ sung tính đa dạng của các phông nền và vật trang trí.
* Viết scrip, tạo button với chức năng thay đổi phông nền và thêm các vật trang trí.
* Đánh giá tính thẩm mĩ của sản phẩm.

1. **Tổng kết**
   1. *Kết quả*

* Nhìn chung, nhóm đã hoàn thành được các yêu cầu đề ra.
* Tính thẩm mĩ của sản phẩm còn hạn chế do các thành viên nhóm đều chưa có kiến thức cũng như chuyên môn về thiết kế.
  1. *Kiến thức thu được*
* Làm quen với công cụ Blender trong dựng cảnh, vật 3D.
* Hiểu được cơ bản về cách một sản phầm thiết kế 3D được tạo ra.