

**HO CHI MINH CITY UNIVERSITY OF TECHNOLOGY AND EDUCATION**  
**FACULTY FOR HIGH QUALITY TRAINING**



**HCMUTE**

**ĐỒ ÁN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**XÂY DỰNG WEBSITE BÁN SÁCH**

**LÊ MẠNH TUẤN PHAN      MSSV: 19110422**

**NGUYỄN VĂN TÍN      MSSV: 19110298**

**CHUYÊN NGÀNH: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**GV HƯỚNG DẪN: TS. NGUYỄN MINH ĐẠO**

**THU DUC CITY, DECEMBER 2022**

**HO CHI MINH CITY UNIVERSITY OF TECHNOLOGY AND EDUCATION**  
**FACULTY FOR HIGH QUALITY TRAINING**



**HCMUTE**

**ĐỒ ÁN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**XÂY DỰNG WEBSITE BÁN SÁCH**

**LÊ MẠNH TUẤN PHAN      MSSV: 19110422**

**NGUYỄN VĂN TÍN      MSSV: 19110298**

**CHUYÊN NGÀNH: CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**GV HƯỚNG DẪN: TS. NGUYỄN MINH ĐẠO**

**THU DUC CITY, DECEMBER 2022**



CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM  
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

-----

Thành phố Thủ Đức, ngày 06 tháng 12, 2022

## BÁO CÁO ĐỀ TÀI

Tên sinh viên: Lê Mạnh Tuấn Phan

MSSV: 19110422

Tên sinh viên: Nguyễn Văn Tín

MSSV: 19110298

Chuyên ngành: Công nghệ phần mềm

Class:

GV hướng dẫn: TS.Nguyễn Minh Đạo

Phone number:

Date of assignment: \_\_\_\_\_ Date of submission: \_\_\_\_\_

1. Tên đề tài: Xây dựng web bán sách

2. Nhận xét của Giảng viên: \_\_\_\_\_

3. Content of the project: \_\_\_\_\_

4. Final product: \_\_\_\_\_

**CHAIR OF THE PROGRAM**

(Ký và ghi rõ họ tên)

**Giáo viên hướng dẫn**

(Ký và ghi rõ họ tên)

#### APPENDIX 4: (Advisor's Evaluation sheet)



THE SOCIALIST REPUBLIC OF VIETNAM  
**Independence – Freedom– Happiness**

-----

*Ho Chi Minh City, January 20, 2020*

### ADVISOR'S EVALUATION SHEET

Student name: ..... Student ID: .....

Student name: ..... Student ID: .....

Student name: ..... Student ID: .....

Major: .....

Project title: .....

.....

Advisor: .....

#### EVALUATION

1. Content of the project:

.....  
.....  
.....

2. Strengths:

.....  
.....  
.....

3. Weaknesses:

.....  
.....  
.....

4. Approval for oral defense? (*Approved or denied*)

.....

5. Overall evaluation: (Excellent, Good, Fair, Poor)

.....

6. Mark:.....(*in words: .....*)

*Ho Chi Minh City, month day, year*

**ADVISOR**

(*Sign with full name*)

## LỜI CẢM ƠN

Lời nói đầu tiên của nhóm chúng em, xin gửi lời cảm ơn vô cùng sâu sắc đến Giảng Viên hướng dẫn thầy Nguyễn Minh Đạo. Với sự tâm huyết của người thầy, thầy đã đưa ra những phân tích định hướng, những công nghệ hiện đại cần thiết cho sản phẩm, cũng như những đóng góp về mặt kinh nghiệm lần trải nghiệm thực chiến trong lĩnh vực website, đồng thời tạo mọi điều kiện tốt nhất và đặc biệt là những góp ý đặt giá cho chúng em hoàn thành tốt đề tài này.

Thông qua môn học này, cho chúng em có được thêm nhiều kiến thức và kinh nghiệm thực chiến về cách xây dựng project đầu tiên. Chúng em vô cùng biết ơn về điều đó, mặc dù vẫn còn hạn chế về nhiều mặt trong việc thực hiện project. Do đó, trong quá trình thực hiện project không thể tránh khỏi những thiếu sót mong quý thầy cô đưa ra những ý kiến đóng góp chân thành nhất để nhóm chúng em hoàn thiện tốt hơn trong tương lai.

Lời nói cuối, nhóm chúng em xin gửi lời chúc sức khỏe đồng thời chúc thầy luôn giữ nụ cười niềm vui trong sự nghiệp kiến tạo tương lai. Một lần nữa nhóm chúng em xin gửi lời cảm ơn chân thành nhất đến thầy!

*Tp. Hồ Chí Minh, ngày 6 tháng 12 năm 2022.*

<b>Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật TP. Hồ Chí Minh</b>  <b>Khoa Đào tạo Chất lượng cao</b>  <hr/>	<b>CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM</b>  <b>Độc lập – Tự do – Hạnh phúc</b>  <hr/>
---	--

**Thực hiện báo cáo: Nhóm 3**

<b>STT</b>	<b>Họ tên SV</b>	<b>MSSV</b>
1	Nguyễn Văn Tín	19110298
2	Lê Mạnh Tuấn Phan	19110422

**Tên đề tài của nhóm:** Xây dựng website bán sách

**Thời gian thực hiện:** 30/08/2022 – 6/12/2022

### NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

*Tp. Hồ Chí Minh, ngày... tháng... năm 2022*

## MỤC LỤC

Lời cảm ơn

<b>Chương 1: GIỚI THIỆU .....</b>	<b>9</b>
1.1. Mục đích của project.....	9
1.2. Mô tả project .....	9
1.3. Quy trình xây dựng và nghiên cứu.....	9
1.4. Nhiệm vụ đề tài .....	10
1.3. Phân chia công việc trong nhóm .....	10
<b>Chương 2: GIAO DIỆN .....</b>	<b>11</b>
2.1. Khách .....	11
2.2. Người dùng .....	11
2.2. Admin .....	12
<b>Chương 3: DỮ LIỆU .....</b>	<b>14</b>
3.1. Lý do tạo bộ dữ liệu .....	14
3.2. Các loại dữ liệu .....	14
<b>Chương 4: TÍNH NĂNG.....</b>	<b>14</b>
4.1. Tăng số lượng sản phẩm .....	16
4.2. Xóa sản phẩm .....	16
4.3. Tổng tiền trên một sản phẩm .....	17
4.4. Tổng tiền trên toàn bộ sản phẩm .....	17

Link tham khảo

# CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU

## 1.1. Mục đích của Project.

Trong thời kỳ khó khăn do đại dịch COVID-19 gây ra, cùng việc hạn chế đi lại của người dân thì các nhu cầu đi du lịch, mua sắm, giải trí,..., của mọi người trở nên phức tạp hơn. Với tình cảnh bị Lockdown, nhằm đáp ứng nhu cầu muốn được giải trí đồng thời lại mang kiến thức mới lạ cho người dân trong thời điểm này, nhóm chúng em đã nhận thấy tiềm năng lên đã bắt tay xây dựng một website bán sách. Đây là một giải pháp tốt giúp mọi người có thêm nhiều sự lựa chọn đa dạng để bận rộn hơn khi ở nhà.

Tại sao lại là website bán sách mà không phải là sách online, có thể chúng ta đã quen với việc chỉ cần có thiết bị truy cập internet là đã có cả thế giới trong tay, điều đó đúng nhưng không hoàn toàn. Vì khi chúng ta đọc sách online luôn bị xao nhãng từ những quảng cáo của trang web đọc sách gây ra tình trạng mất tập trung dẫn đến việc sẽ không lắm được nội dung của một cuốn sách mang lại. Vậy nên đọc sách bình thường hay còn gọi đọc sách giấy sẽ tập trung hơn, ngoài việc đọc sách ra thì chúng còn là món quà hay mang giá trị sâu sắc của những người yêu sách quý của dân yêu sách. Chính vì điều này mà nhóm chúng em đã chọn đề tài “Xây dựng website bán sách” làm nội dung của môn Đồ án công nghệ thông tin.

## 1.2. Mô tả Project.

“Xây dựng website bán sách” là một trang web đáp ứng nhu cầu tìm kiếm đọc sách đồng thời mang lại sự tiện ích dễ dàng nhanh chóng trong việc chọn sách cũng như mua sách thuận tiện hơn trong thời đại 4.0.

## 1.3. Quy trình xây dựng và nghiên cứu

- Tạo mô hình nghiệp vụ
- Xác định yêu cầu
- Phân tích
- Thiết kế
- Lập trình và kiểm tra chương trình
- Vận hành

## 1.4. Nhiệm vụ đề tài

Nội dung 1: Xây dựng giao diện bằng HTML và CSS



Nội dung 2: Xây dựng bộ dữ liệu cho trang web

Nội dung 3: Xây dựng các tính năng bằng Javascript

### 1.5. Phân chia công việc trong nhóm

	Nội dung công việc	Phần trăm công việc
<b>Nguyễn Văn Tín</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Xây dựng giao diện bằng HTML và CSS</li><li>- Làm báo cáo</li><li>- Làm video</li></ul>	50%
<b>Lê Mạnh Tuấn Phan</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Xây dựng tính năng bằng Javascript</li><li>- Làm báo cáo</li><li>- Làm video</li></ul>	50%

## CHƯƠNG 2: GIAO DIỆN

## 2.1. Khách

STT	Yêu cầu	Loại yêu cầu	Mô tả/ Ràng buộc/ Công thức	Biểu mẫu liên quan
1	Đăng ký	Lưu trữ, nhập liệu	khách chưa có tài khoản có thể đăng ký người dùng	
2	Xem thông tin sản phẩm	tra cứu	Khách có thể xem mô tả chi tiết của sản phẩm	
3	Tìm kiếm các sản phẩm	Tra cứu, tìm kiếm	Khách có thể tra cứu sản phẩm dựa theo tên sản phẩm	
4	Lọc các sản phẩm theo các tiêu chí	Tra cứu, tìm kiếm	Khách có thể chọn các sản phẩm theo danh mục hay giá của sản phẩm	

## 2.2. Người dùng

STT	Yêu cầu	Loại yêu cầu	Mô tả/ Ràng buộc/ Công thức	Biểu mẫu liên quan
1	Đăng nhập	Tra cứu, tìm kiếm	Người dùng đã có tài khoản đăng nhập bằng username và password đã đăng ký	
2	Xem thông tin sản phẩm	Tra cứu	Người dùng có thể xem mô tả chi tiết của sản phẩm	
3	Tìm kiếm các sản phẩm	Tra cứu, tìm kiếm	Người dùng có thể tra cứu sản phẩm dựa theo tên sản phẩm	

4	Lọc các mặt hàng theo các tiêu chí	Tra cứu, tìm kiếm	Người dùng có thể chọn các mặt hàng theo danh mục hay giá của mặt hàng	
5	Thêm mặt hàng cho giỏ hàng	Lưu trữ, nhập liệu	Người dùng có quyền điều chỉnh số mặt hàng hay bỏ mặt hàng đó ra ngoài giỏ hàng	
6	Cập nhật sản phẩm trong giỏ hàng	Lưu trữ, nhập liệu	Người dùng có quyền điều chỉnh số lượng sản phẩm muốn mua hoặc xóa sản phẩm đó khỏi giỏ hàng	
7	Mua sản phẩm	Lưu trữ, nhập liệu	Người dùng có thể chọn các mặt hàng muốn mua trong giỏ hàng để tiến hành mua hàng, sau đó chọn địa chỉ giao hàng để đặt hàng	
8	Cập nhật tài khoản đang sử dụng	Lưu trữ, nhập liệu	Người dùng có quyền thay đổi ảnh đại diện, username, password	
9	Xem đơn hàng	Lưu trữ, nhập liệu	Người dùng có quyền theo dõi thông tin những đơn hàng đã đặt	
10	Đánh giá sản phẩm	Lưu trữ, nhập liệu	Người dùng có quyền đánh giá sản phẩm	

### 2.3. Admin

STT	Yêu cầu	Loại yêu cầu	Mô tả/ Ràng buộc/ Công thức	Biểu mẫu liên quan
1	Quản lý sản	Lưu trữ, nhập	Admin có thể thêm, thay đổi,	

	phẩm	liệu	xóa các mặt hàng của cửa hàng	
2	Quản lý các đơn hàng	Lưu trữ, nhập liệu	Admin có thể sửa, xóa các đơn hàng	
3	Quản lý người dùng	Lưu trữ, nhập liệu	Admin có thể sửa, xóa các người dùng	
4	Quản lý review	Lưu trữ, nhập liệu	Admin có quyền xóa review của khách hàng	
5	Xem thống kê	Kết xuất	Admin có thể xem thống kê các đơn hàng ở các trạng thái, số lượng hàng hoá và số lượng người sử dụng	

## CHƯƠNG 3: DỮ LIỆU

```
const items = [  
  {name: 'Bạch Dạ Hành', price: 1.5, quantity: 1, image: "img/bachdahanh.jpg"},  
  {name: 'Cảm Xúc', price: 2.5, quantity: 1, image: "img/camxuc.jpg"},  
  {name: 'Cây Cam Ngọt Của Tôi', price: 3, quantity: 1, image: "img/caycamngotcuatoi.jpg"},  
  {name: 'Chiến Binh Cầu Vòng', price: 3.5, quantity: 1, image: "img/chienbinhcauvong.jpg"},  
  {name: 'Chó Sủa Nhầm Cây', price: 2, quantity: 1, image: "img/chosuanhamcay.jpg"},  
  {name: 'Chủ Nghĩa Khắc Kỷ', price: 3.75, quantity: 1, image: "img/chunghiakhacky.jpg"},  
  {name: 'Đại Dương Đen', price: 1.75, quantity: 1, image: "img/daiduongen.jpg"},  
  {name: 'Đám Bì Ghét', price: 1.2, quantity: 1, image: "img/dambighet.jpg"},  
]
```

### 3.1. Lý do tạo bộ dữ liệu

Việc tạo một bộ dữ liệu được sử dụng cho việc thực thi các tính năng của Javascript một cách nhanh chóng và hợp lý.

Bất cứ khi nào người dùng thay đổi giá trị của sản phẩm, như thêm số lượng đơn hàng, xóa sản phẩm,... thì màn hình trang web sẽ được làm mới và tạo ra các kết quả hợp lý dựa trên sự thay đổi đó. Nếu không có bộ dữ liệu, các tính năng như thêm, xóa, sửa,... sẽ không còn giá trị vì không có dữ liệu để xuất ra kết quả.

### 3.2. Các loại dữ liệu

Bốn loại dữ liệu được sử dụng là: name, price, quantity và image.

Name được nhập vào là tên của mỗi cuốn sách. Loại dữ liệu này thể hiện ngắn gọn nội dung của cuốn sách và dụng ý của tác giả. Name trong trang web này có thể không quan trọng như price và quantity - vốn được dùng nhiều cho xây dựng các tính năng - nhưng có thể mang ý nghĩa quan trọng đối với người dùng và người mua, thậm chí những cuốn sách có cái tên hay, đặc biệt, có ý nghĩa là nguyên nhân khiến họ mua sách mà không quan tâm tới giá cả.

Price là dữ liệu thể hiện giá của mỗi cuốn sách. Về mặt xây dựng trang web, đây là dữ liệu quan trọng để xây dựng tính năng Thanh toán hóa đơn. Bất cứ khi nào người dùng thêm số lượng hoặc xóa sản phẩm, phần Thanh toán phải thể hiện đúng giá trị tổng số

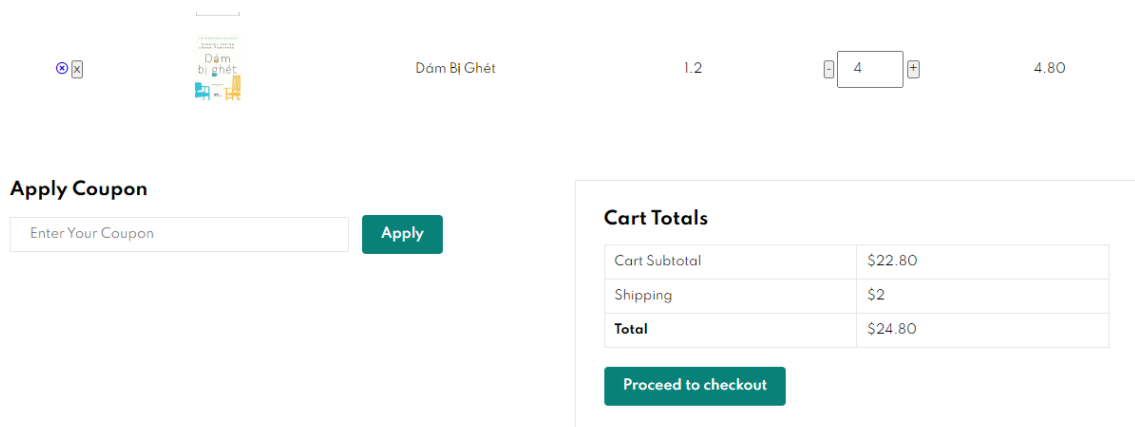
tiền các sản phẩm mà người dùng đã chọn, và điều đó mang lại một yêu cầu cấp thiết rằng phải có một bộ dữ liệu về giá để đồng bộ với những lựa chọn của người mua. Về mặt trải nghiệm của người dùng, giá là một tiêu chí quan trọng để họ mua sản phẩm.

Quantity là dữ liệu liên quan đến số lượng sản phẩm. Giống như Price, loại dữ liệu này ảnh hưởng đến tính năng Thanh toán hóa đơn của trang web. Việc xây dựng Quantity là để người dùng có thể chọn một số lượng bất kỳ trên một sản phẩm. Số lượng sách người dùng chọn càng nhiều, trang web sẽ thu được lợi nhuận càng lớn.

Tên quyển sách hoặc giá tiền đôi khi không phải là nguyên nhân khiến người dùng mua sách, mà là trang bìa của quyển sách. Việc xây dựng một hình ảnh bắt mắt cho từng cuốn sách sẽ giúp thu hút người mua và tạo ra doanh thu cao hơn cho trang web.

## CHƯƠNG 4: TÍNH NĂNG

### 4.1. Tăng số lượng sản phẩm



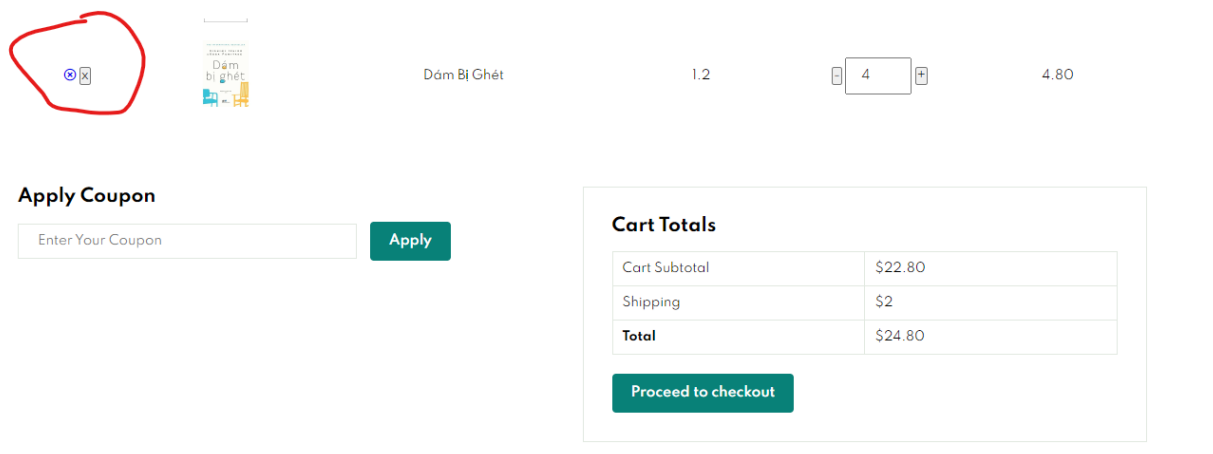
The screenshot displays a shopping cart interface. At the top, a book titled "Đám Bì Ghét" is shown with a quantity of 4 and a price of 4.80. Below the cart item, there is a section for applying a coupon, featuring a text input field labeled "Enter Your Coupon" and an "Apply" button. To the right of the coupon section, a "Cart Totals" box is visible, containing a table with the following data:

Cart Totals	
Cart Subtotal	\$22.80
Shipping	\$2
<b>Total</b>	<b>\$24.80</b>

Below the table, there is a green button labeled "Proceed to checkout".

Người dùng có thể lựa chọn mua một sản phẩm nhiều lần với tính năng này. Tính năng này sẽ ảnh hưởng đến việc tính tổng tiền trên một sản phẩm và tổng hóa đơn.



### 4.2. Xóa sản phẩm



Bất cứ khi nào người dùng lựa chọn xong danh sách các sản phẩm cần mua nhưng lại muốn xóa một, hai cuốn, tính năng này sẽ đáp ứng được yêu cầu đó.

Khi xóa sản phẩm, thanh thông tin về sản phẩm đó trong giỏ hàng cũng sẽ biến mất. Đồng thời, hóa đơn trên toàn bộ sản phẩm cũng sẽ thay đổi, trừ đi giá tiền của sản phẩm vừa xóa.

#### 4.3. Tổng tiền trên một sản phẩm

REMOVE	IMAGE	PRODUCT	PRICE	QUANTITY	SUBTOTAL
		Bạch Dạ Hành	1.5	<input type="text" value="3"/>	4.50

Việc tính toán tổng tiền trên một sản phẩm phụ thuộc vào hai loại dữ liệu là price và quantity.

Bất cứ khi nào người dùng thay đổi số lượng mua một sản phẩm, giá trị tổng tiền trên một sản phẩm cũng sẽ thay đổi.

#### 4.4. Tổng tiền trên toàn bộ sản phẩm

### Cart Totals

Cart Subtotal	\$25.80
Shipping	\$2
<b>Total</b>	<b>\$27.80</b>

**Proceed to checkout**

Sau khi đã chọn lựa xong danh sách những thứ cần mua, khách hàng sẽ muốn xem tổng số tiền phải chi cho các sản phẩm này là bao nhiêu, và tính năng này đáp ứng yêu cầu đó.

#### **Link tham khảo:**

1. Xây dựng giao diện bằng HTML và CSS:

<https://www.youtube.com/watch?v=P8YuWEkTeuE&list=PL9bD98LkBR7P8MYh0RzNSHgeVNTA8g0nB>

2. Xây dựng tính năng bằng Javascript:

<https://www.youtube.com/watch?v=YtYcYRsODmI>



