resources/		Asset files used in program
data/		
	-database/	
	migrations/ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Database migrations that track changes to table schema
	database.db	
	-shaders/	
	classes/·····	Python classes for each fragment shader
	fragments/ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Fragment shader code
	vertex/ ····	Vertex shader code
	-widgets/	
	bases/	Abstract classes for widgets
	-states/ game/	
	components/ · ·	Collection of classes involved in running of game
	cpu/	screen
	mvc/	
	game.py	
	widget_dict.py	Initalises a dictionary containing widgets for the game screen GUI
	···	
		JSON files used to store settings and configurations
	=	Collection of useful classes used in multiple areas
		Collection of classes that manage game systems
	-utils/ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Collection of helper functions for classes
	-main.py	
	-setup.py	
	-assets.py	
	-control.py	
	-constants.py	
	-loading_screen.py	
	-windows_setup.py	