

Marvel Fan applicatie
Frontend Leerlijn 2023/08 Eindopdracht

Gegevens

Naam: Tuba Güneri

Jaar : 2024

Inhoudsopgave

Marvel Fan applicatie	1
Frontend Leerlijn 2023/08 Eindopdracht	1
Gegevens.....	1
Inhoudsopgave	2
1. Functioneelontwerp	3
1.1 Gebruikershandelingen	3
1.2 Wire frame schetsen.....	4
1.3 Inspiratie bronnen	7
2. Verantwoordingsdocument.....	9
2.1 Inleiding	9
2.2 Verantwoording technische programmeerkeuzes	9
3. Installatiehandleiding	10
3.1 Stappen voor de installatie van de applicatie:	10
3.2 Gebruik van de applicatie	10

1. Functioneelontwerp

1.1 Gebruikershandelingen

Use case en de alternatieve scenario's voor het registreren van de gebruiker:

Use case 1	Registreren op Marvel Fan pagina
actor	Gebruiker
trigger	Uitleg op de home pagina dat er een registratie nodig is om op webpagina te kunnen kijken.
Preconditie 1	Gebruiker ziet de welkom tekst met begeleiding naar registratie
Preconditie 2	Op de home pagina is de link naar registratie beschikbaar.
Main succes scenario	<ol style="list-style-type: none">1. De gebruiker klikt op de 'Registreren' knop.2. De gebruiker vult het registratieformulier in.3. De gebruiker klikt op de 'Registreer' knop onder het formulier.4. De gebruiker wordt geleid bij succesvol registratie, direct naar de login pagina.
Postconditie	De gebruiker is geregistreerd.

Alternatieve scenario 3A	De gebruiker kan de registratie niet voltooien
	<p>3A1. De gebruiker heeft het registratie formulier ingevuld en op de 'Registratie' knop geklikt maar niet geleid naar de inlog pagina</p> <p>3A2. Er verschijnt onder het invulveld van email een melding dat er een '@' tekentje ontbreekt.</p> <p>3A3. De gebruiker corrigeert het emailadres en klikt opnieuw op de 'Registreer' knop.</p> <p>3A4. De gebruiker wordt geleid naar de inlog pagina</p>
postconditie	Gebruiker vervolgt main success scenario bij stap 4

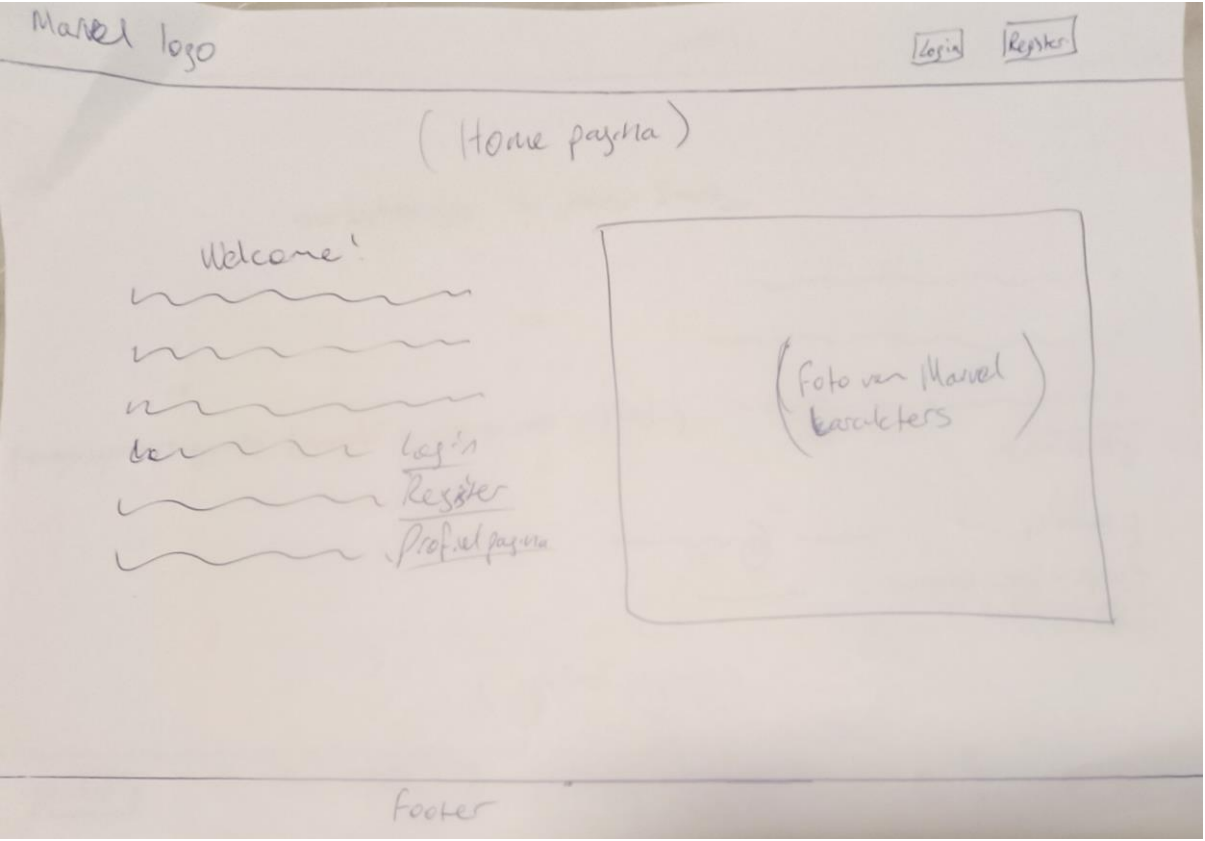
Alternatieve scenario 3B	De gebruiker wordt niet geleid naar de inlogpagina.
	<p>3B 1. De gebruiker vult het registratie formulier in .</p> <p>3B2. De gebruiker klikt op de 'Registreer' knop maar wordt niet geleid naar de inlog pagina.</p> <p>3.B3 er verschijnt onder het formulier de melding 'Dit account bestaat al. Probeer een ander emailadres.'</p> <p>3B4. Gebruiker registreert met een ander emailadres.</p>
postconditie	Gebruiker vervolgt main success scenario bij stap 4

Use case en de alternatieve scenario voor het inloggen van de gebruiker:

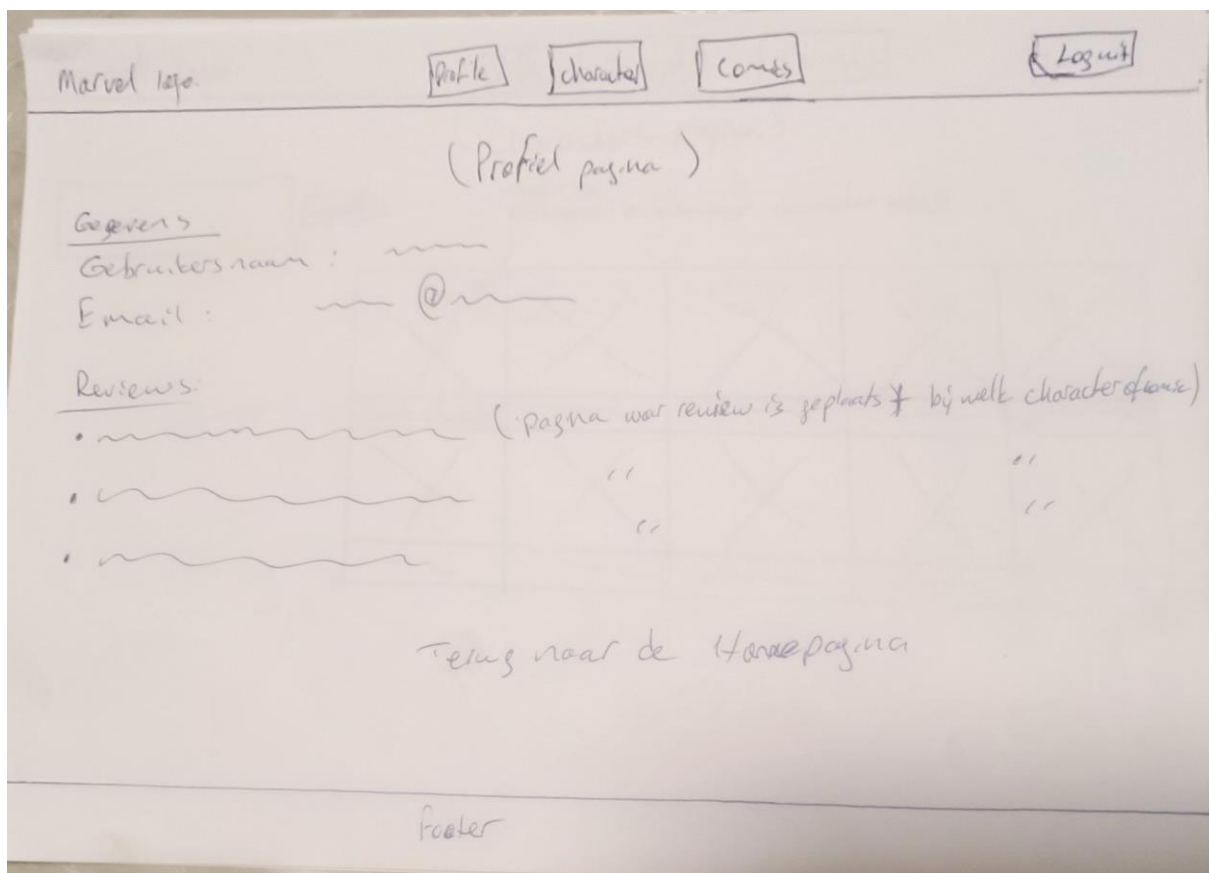
Use case 1	Inloggen op Marvel Fan pagina
actor	Gebruiker
trigger	De gebruiker is geleid naar inlogpagina na een succesvolle registratie.
Preconditie 1	De gebruiker heeft een account aangemaakt.
Preconditie 2	Invulveld en de 'Inlog' knop zijn beschikbaar
Main succes scenario	<div>5. De gebruiker heeft zijn/haar inloggegevens ingevuld.</div> <div>6. De gebruiker klikt op de 'Inloggen' knop onder het formulier.</div> <div>7. Bij het succesvol inloggen wordt de gebruiker direct geleid naar de 'Profielpagina'.</div>
Postconditie	De gebruiker is ingelogd.

Alternatieve scenario 5A	De gebruiker kan niet inloggen
	<div>5A 1. De gebruiker krijgt melding dat de combinatie gebruikersnaam en wachtwoord onjuist is wanneer op de 'Inloggen' knop wordt geklikt.</div> <div>5A2. De gebruiker controleert de gebruikersnaam en/of het wachtwoord en corrigeert deze.</div>
postconditie	De gebruiker vervolgt main success scenario bij stap 6.

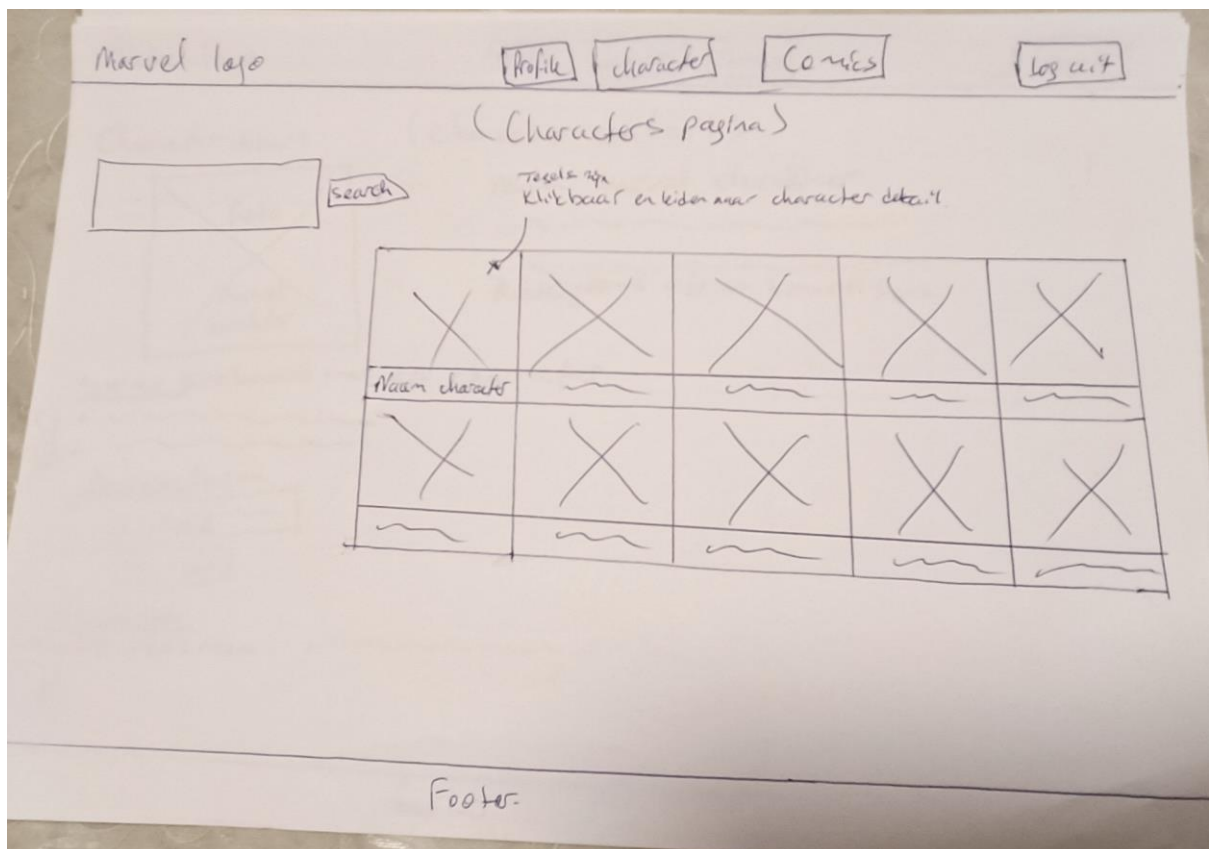
1.2 Wire frame schetsen



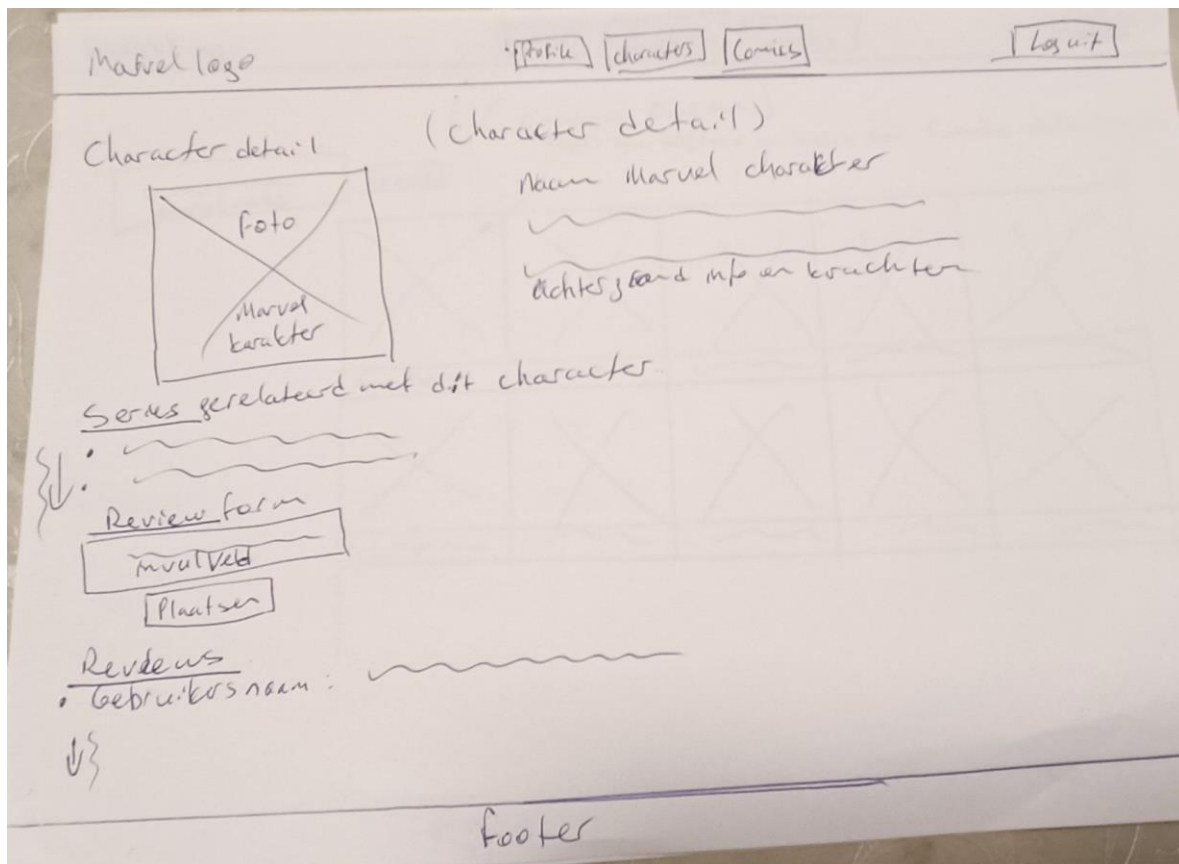
Figuur 1: Schets van de homepage



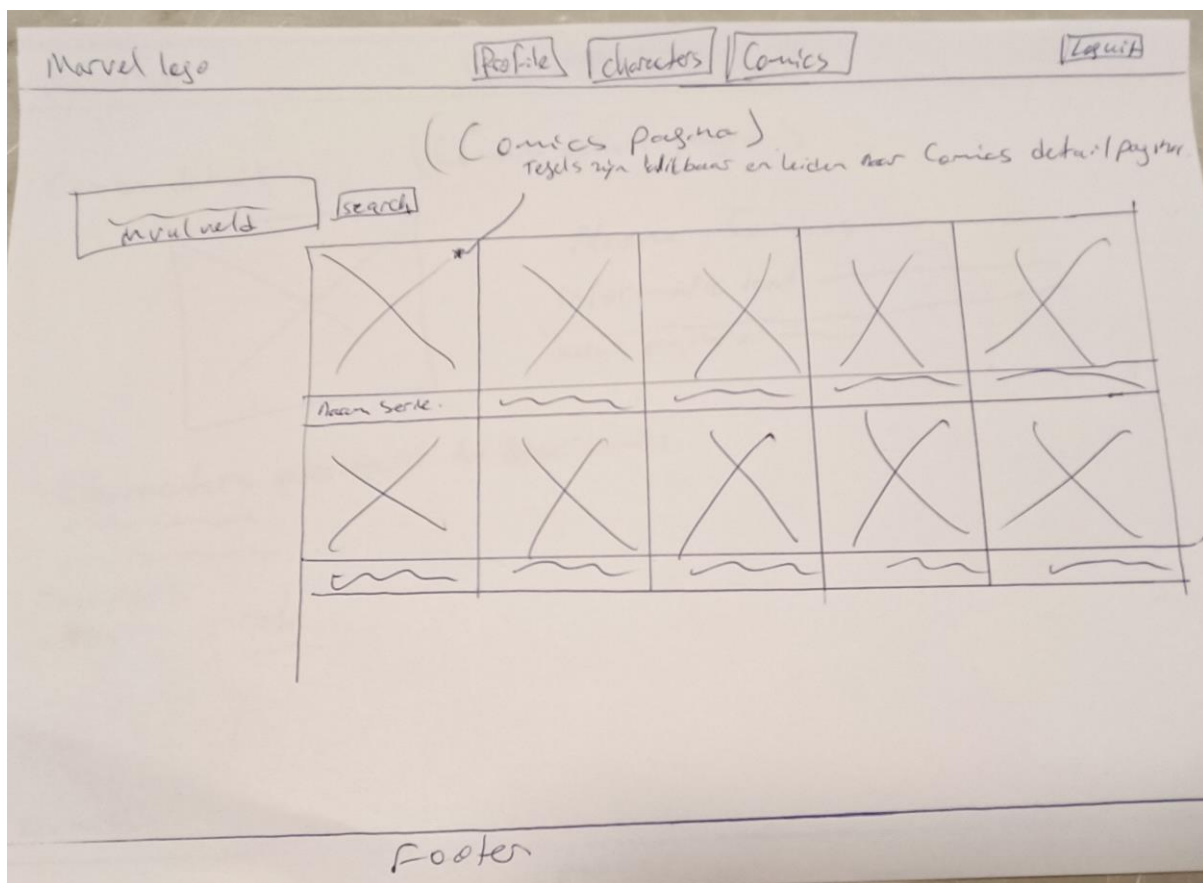
Figuur 2: Schets van de profielpagina



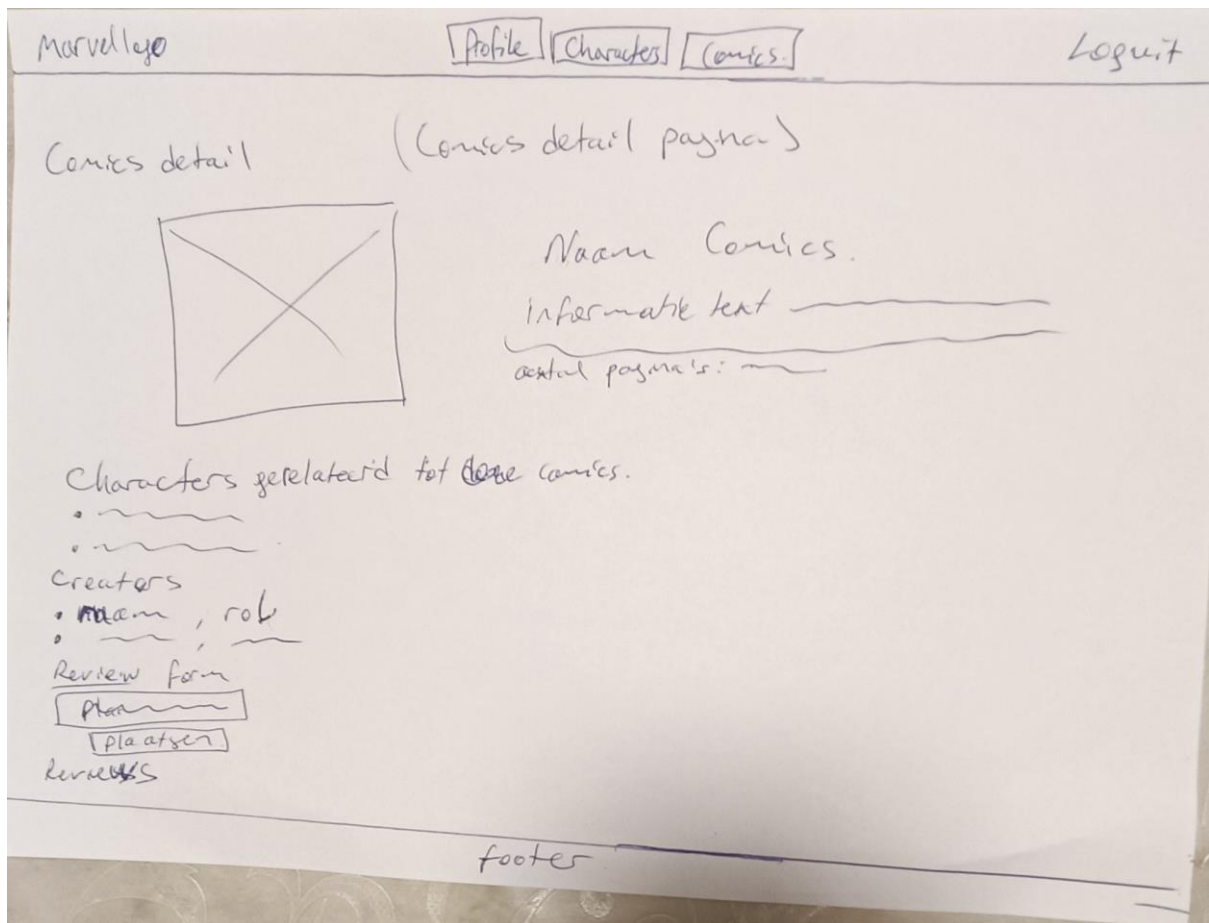
Figuur 3: Schets van de pagina Characters



Figuur 4: Schets van de Character detail pagina



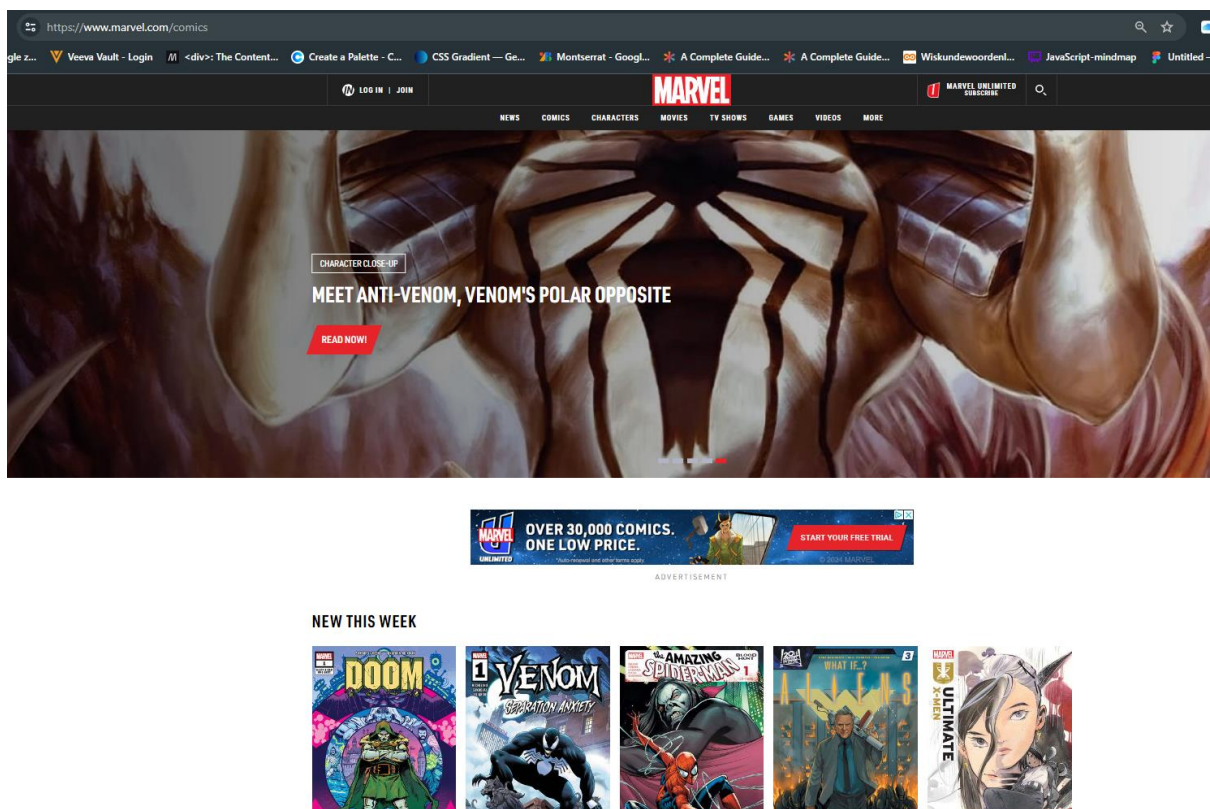
Figuur 5: Schets van de comics pagina



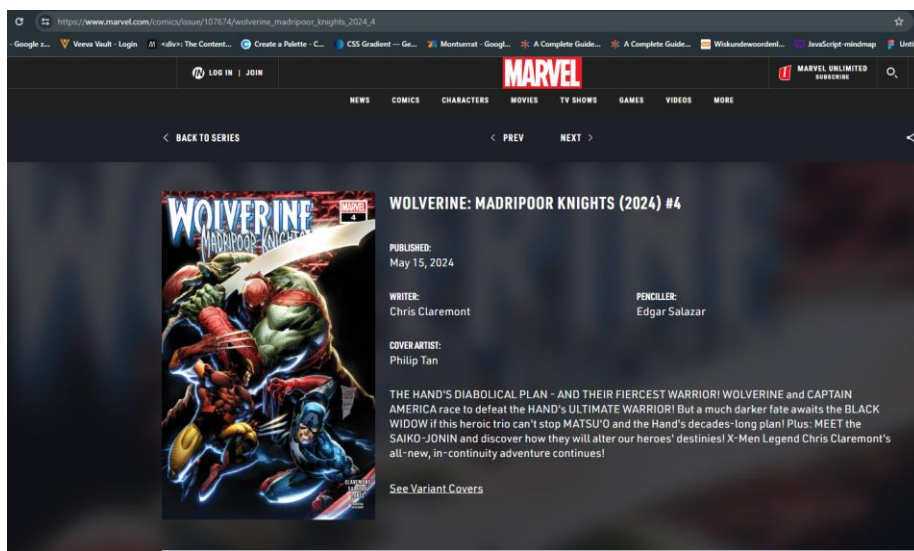
Figuur 6: Schets van de Comics detail pagina

1.3 Inspiratie bronnen

Om inspiratie op te doen heb ik gebruik gemaakt van <https://www.marvel.com/comics> met betrekking tot esthetische vormgeving aan mijn applicatie zoals bijvoorbeeld hoe de afbeeldingen van de karakters en comics kunnen worden weergegeven en het gebruik van de achtergrond afbeelding.



Figuur 7: voorbeeld overzichtspagina voor ‘Characters’ en ‘Comics’



Figuur 8: Voorbeeld pagina indeling voor mijn ‘Comics detail’ pagina met informatie over de comics, de schrijver en release datum.

De afbeelding op de home pagina heb ik van <https://www.deviantart.com/igotgame1075/art/Marvel-vs-Capcom-3-Wp-182055339> genomen.

De wall paper in de pagina's ‘Character detail’ en ‘Comics detail’ heb ik van <https://wall.alphacoders.com/big.php?i=621526> genomen.

2. Verantwoordingsdocument

2.1 Inleiding

Binnen de ontwikkeling van de Marvel Fan applicatie zijn diverse technische ontwerpbeslissingen genomen om een efficiënte, veilige en goed onderhouden applicatie te realiseren. Deze verantwoording richt zich op de technische programmeerkeuzes die zijn gemaakt tijdens het ontwikkelproces en biedt inzicht in de overwegingen achter deze beslissingen, alsmede reflecties op hun effectiviteit.

2.2 Verantwoording technische programmeerkeuzes

Technische programmeer keuzes:

Keuze 1 - React Router : Voor de navigatie binnen de Marvel Fan applicatie is React Router (react-router-dom) gebruikt.

- Reden: De reden van het gebruik van React Router is dat dit pakket van React biedt eenvoudig beheer en gebruik van een componentenstructuur binnen de applicatie.
- Reflectie: Deze keuze bleek effectief omdat het een gestandaardiseerde en goed gedocumenteerde manier is om routing in React applicaties te beheren.

Keuze 2- Autcontext: conditional rendering van componenten op basis van authenticatiestatus (isAuth) vanuit AuthContext.

- Reden: Door gebruik te maken van context en conditional rendering wordt de beveiliging van de routes gegarandeerd. Dit voorkomt ongeautoriseerde toegang tot bepaalde routes zoals profielpagina's en details van characters en comics.
- Reflectie: Het gebruik van context voor authenticatie bleek handig en effectief.

Keuze 3-React Component Structuur: Het project maakt gebruik van verschillende componenten voor navigatie (NavBar), pagina's (Profile, Home, SignIn, SignUp, Character, Comics, enz.), en detailweergaven (CharacterDetail, ComicsDetail). Daarnaast zijn er herbruikbare componenten gebruikt, zoals CommentApp.jsx voor reviews op verschillende pagina's en Card.jsx voor het ophalen van detailinformatie uit de Marvel API.

- Reden: Door componenten op te splitsen wordt de code beter georganiseerd en onderhoudbaar. Dit bevordert herbruikbaarheid en maakt het gemakkelijker om afzonderlijke onderdelen van de applicatie te testen en te debuggen.
- Reflectie: Deze componentstructuur werkte goed voor dit project. In toekomstige iteraties kan het gebruik van code-splitting en lazy loading verder worden onderzocht om de laadtijd van de applicatie te verbeteren.

Keuze 4- CSS : Voor de styling van de applicatie is gebruik gemaakt van CSS styling in één App.css bestand.

- Reden: Tijdens het ontwerpen merkte ik dat er vaak dezelfde opmaak nodig was op verschillende pagina's. Daarom heb ik ervoor gekozen om de opmaakcode te centraliseren in één App.css bestand.
- Reflectie: Als er meer tijd beschikbaar was geweest, zou ik meer aandacht hebben besteed aan het toepassen van CSS-styling op individuele componenten om de structuur overzichtelijker te maken en de styling beter onderhoudbaar te maken.

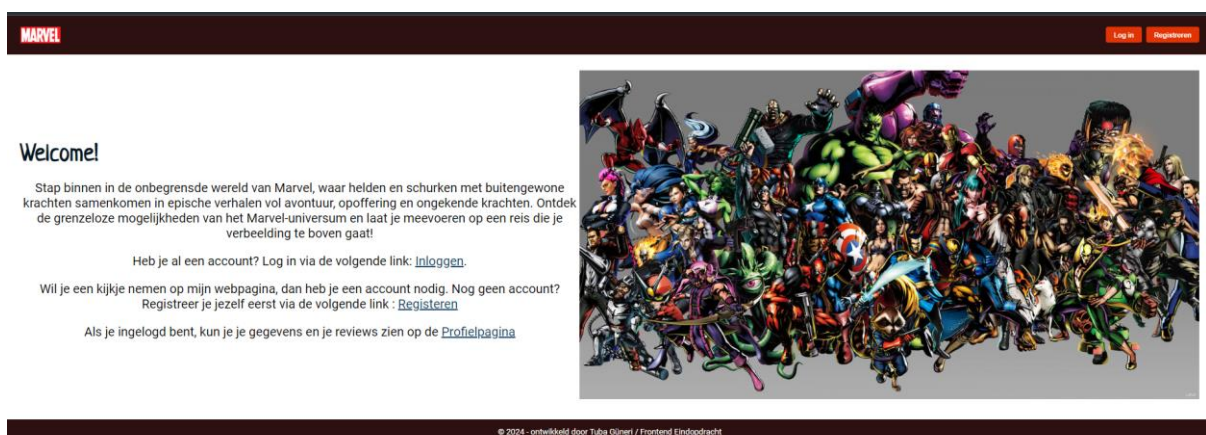
3. Installatiehandleiding

3.1 Stappen voor de installatie van de applicatie:

- Installeer Webstorm
- Ga naar Github via de link ...
- Kloon de projectmap Marvel Fan applicatie
- Open de projectmap in Webstorm via version control from...
- Ontkoppel de projectmap van de Github repository
- Installeer in terminal npm packages
- Installeer vervolgens axios in terminal
- Type in terminal npm run dev
- Open de applicatie in browser via de localhost.
- Api key is te vinden in Character.jsx in de map pages.
- Om de applicatie te kunnen gebruiken, moet je je eerst registreren en vervolgens inloggen

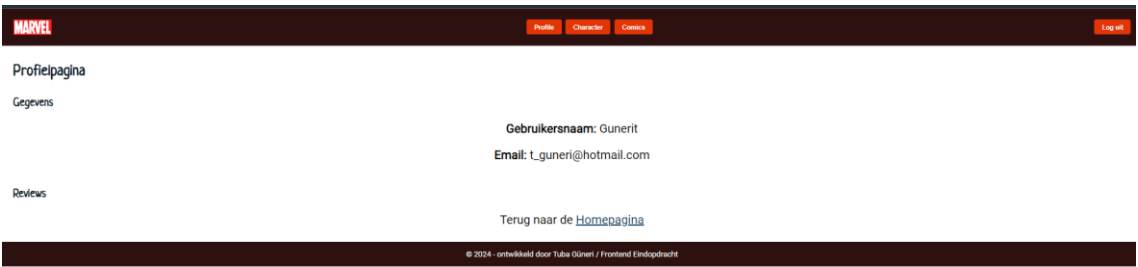
3.2 Gebruik van de applicatie

1. Zodra de applicatie in de browser wordt geopend, komt de gebruiker op de homepagina terecht:

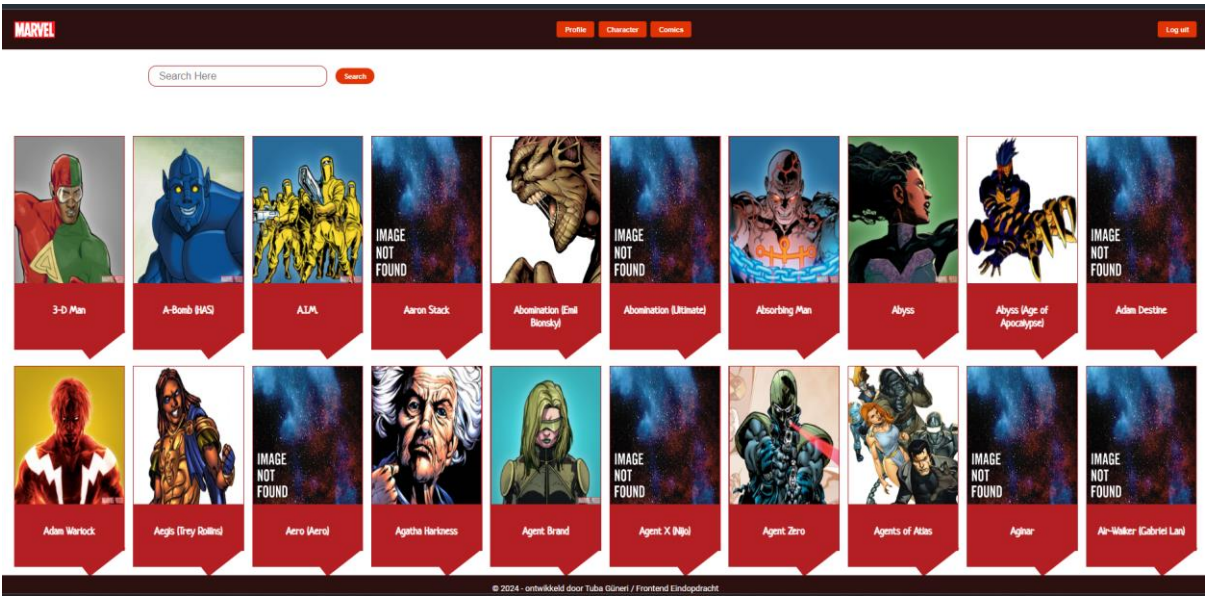


2. De gebruiker dient zich eerst te registreren en vervolgens in te loggen. Een succesvolle registratie leidt de gebruiker automatisch naar de inlogpagina.

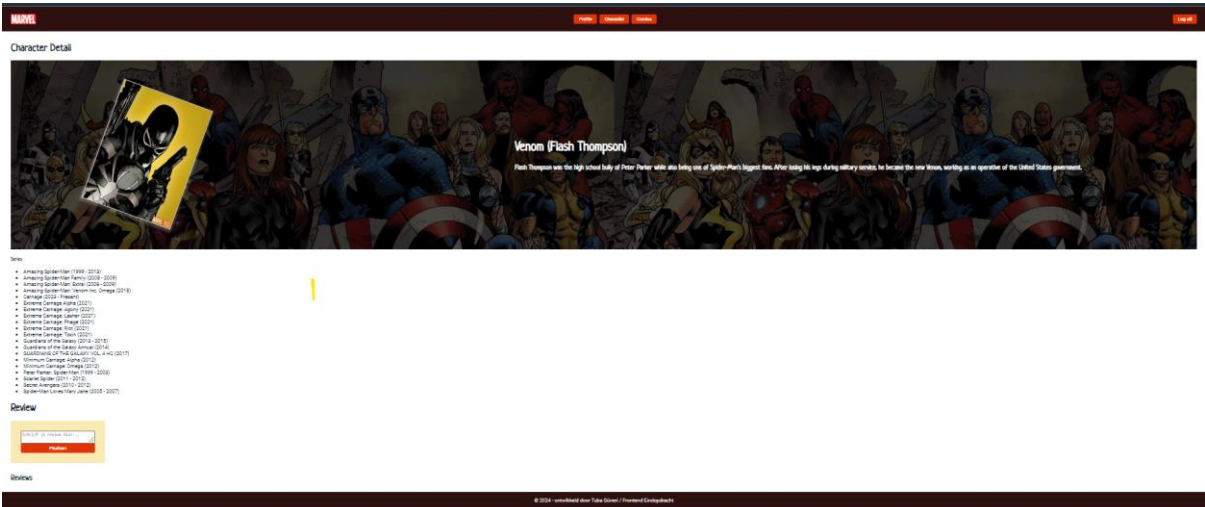
3. Zodra de gebruiker is ingelogd, wordt deze automatisch geleid naar de profielpagina en zijn de pagina's Characters en Comics beschikbaar.



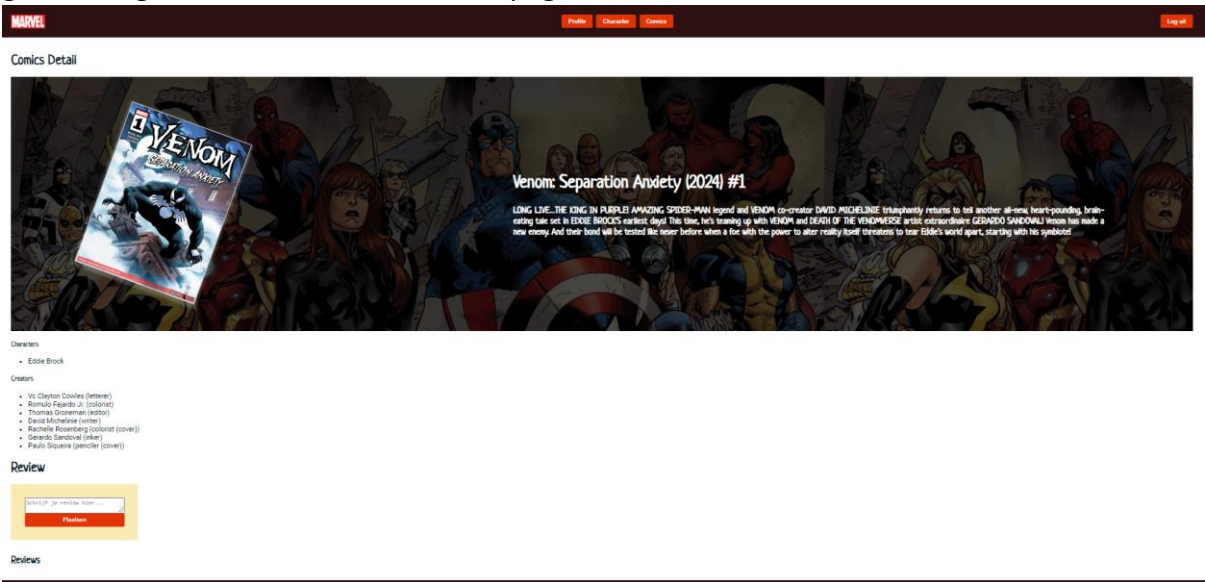
4. Op de profielpagina kan de gebruiker zelfgeschreven reviews terugvinden, met vermelding van waar de review is geplaatst.
5. De gebruiker kan altijd terugnavigeren naar de homepagina via het 'Marvel' logo in de navigatiebalk of via de link naar de homepagina als deze beschikbaar is.
6. Op de Characters-pagina wordt een overzicht gegeven van 20 Marvel Characters. In de zoekbalk kan naar een karakternaam worden gezocht.



7. Om gedetailleerde informatie over een karakter te bekijken, kan de gebruiker op de tegel van het gewenste karakter klikken.
8. De gebruiker wordt vervolgens geleid naar de 'Character Detail' pagina.



9. Op de Character Detail-pagina worden de series met releasejaren weergegeven die gerelateerd zijn aan het karakter.
10. De gebruiker kan via een klein reviewformulier een review plaatsen. Zodra de review is geplaatst, wordt deze weergegeven onder 'Reviews' met de naam van de gebruiker die de review heeft geplaatst. De gebruiker kan zelfgeschreven reviews terugvinden op de profielpagina.
11. Op de Comics-pagina wordt een overzicht van 20 comics weergegeven, vergelijkbaar met de Characters-pagina. Op de Comics-pagina kan de gebruiker ook een zoekopdracht uitvoeren naar een gewenste comic door de naam van de comic in de zoekbalk in te voeren. De Comics zijn in tegelvorm weergegeven en zodra de gebruiker hierop klikt, wordt de gebruiker geleid naar de Comics Detail pagina.



12. Op de Comics Detail-pagina wordt een korte informatie gegeven over de comic, de karakter(s) en de namen van de creators met hun rollen.
13. Ook op de Comics Detail-pagina kan de gebruiker een review plaatsen.
14. De gebruiker kan de applicatie verlaten door uit te loggen.