De■erlendirilmi**■** Makale - cvvc

TUBA NUR AKSIN

Yenikent Mahallesi

tuba.nur494@gmail.com • 0 506 167 0230

Yenikent Mahallesi, Yenikent Mahallesi, Kocaeli • Do∎um tarihi: 2003

Yenikent Mahallesi Mühendisli■i ö■rencisi ve 42 Ecole yaz■l■m okulu kat■l■mc■s■ olarak algoritmalar, Yenikent Mahallesi ve sistem yönetimi

konular∎nda uzmanla∎maya devam ediyorum. Yenikent Mahallesi yaz∎l∎m projelerinde hem bireysel hem de tak∎m çal∎∎malar∎na katk∎

sa∎lad∎m. Problem çözme yetene∎im ve sürekli ö∎renme iste∎imle Yenikent Mahallesi devam ediyorum.

E

Kocaeli Üniversitesi Yenikent Mahallesi Mühendisli∎i (Eylül 2022 / ----)

C, C++, Java, Python gibi temel programlama dillerine hâkimiyet.

Veritaban

■ yönetimi ve SQL konular

■nda uygulamal

■ deneyim.

42 Ecole Kocaeli Yaz∎l∎m Okulu (Temmuz 2023 / ----)

C/C++ kullanarak projeler geli∎tirme.

Yenikent Mahallesi a∎lar∎ ve sistem yönetimi konusunda teorik ve pratik bilgiler.

Shell kullan∎m■ ve otomasyon becerileri.

Algoritma analizi ve veri yap∎lar∎ konular∎nda derinlemesine bilgi edinme.

PROJE GEÇM**■■■**

42 ECOLE COMMON CORE PROJELER■: GitHub

PROLAB PROJELER■:

Sondaj Alan

Hesaplama (C): C programlama dili ile bir arazide sondaj yap

lacak en uygun alan

n belirlenmesi için hesaplama algoritmalar

geli

geli

tirildi.

Masaüstü Bilet Uygulamas■ (Java, JavaSwing): Kullan■c■lar■n bilet sat■n almas■n■ ve yönetmesini sa■layan bir masaüstü uygulamas■ geli■tirildi. GUI

tasar∎m∎ ve veritaban∎ ba∎lant∎s∎ optimize edildi.

Twitter API & Hashing Analizi (Python, Twitter API): Twitter API kullan∎larak kullan∎c■ verileri çekildi ve belirli hashing algoritmalar■ ile analiz edildi.

Veri madencili

i ve ■ifreleme üzerine odaklan

Id■.

Otonom Hazine Avc∎s■ Oyunu (Unity, C#): Unity kullan■larak geli■tirilmi■ otonom bir oyun. Yapay zeka tabanl■ algoritmalar ile hazineleri bulma ve

engellerden kaç∎nma yetenekleri geli∎tirildi.

Hasta Takip ve Randevu Sistemi (SQL, PHP): Hastalar∎n randevu almas∎n∎, doktorlar∎n hasta takibini yapmas∎n∎ sa∎layan bir web uygulamas∎

geli∎tirildi. Backend & veritaban■ yönetimi odakl■.

D_XBALL Oyunu (Arduino, C++): Arduino kullan∎larak geli∎tirilen interaktif bir oyun. Sensörler ve fizik motoru optimizasyonu yap∎ld■.

YAZLAB PROJELER**■**:

Tarif Rehberi Masaüstü Uygulamas■ (Java, JavaFX): Kullan■c■lar■n yemek tariflerini görüntüleyip payla■abilece■i bir masaüstü uygulama. CRUD

i∎lemleri ve kullan∎c∎ dostu arayüz odakl∎.

Etkinlik Planlama Platformu (Django, SQLite): Kullan ■c■lar ■n etkinlik olu■turmas ■n■ ve kat ■l ■m sa ■lamas ■n■ sa ■layan web taban | platform geli■tirildi.

Kullan**■**c■ do■rulama ve yönetim paneli entegre edildi.

E■ Zamanl■ Sipari■ & Stok Yönetimi (Python, PyQt5, SQLite): Restoran ve depo sistemleri için sipari■ ve stok takibini sa■layan bir masaüstü

uygulamas■ geli■tirildi. Gerçek zamanl■ veri güncelleme ve analiz özellikleri içeriyor.

ALDI■I E■■T■M VE SERT■F■KALAR

Golang 101 E■itim Sertifikas■ – Linux Özgür Yaz■l■m Kamp■

Hepsiburada Tech Academy – Sertifika

Blockchain Workshop – Sertifika

■LG■L■ BA■LANTILAR

LinkedIn: linkedin.com/in/tuba-aksin-953493253

GitHub: github.com/Tubbanurr

Notion - C++

Notion - Görüntü ■■leme

YETENEKLER & ■LG■ ALANLARI

Programlama Dilleri: C, C++, Java, Python, SQL, Bash

Araçlar & Teknolojiler: Docker, Git, Linux, Shell Scripting

Yaz∎l∎m Geli∎tirme Metodolojileri: Agile, Scrum

Soft Skills: Tak∎m çal∎∎mas∎ ve grup yönetimi becerileri.

Dil: ■ngilizce(B1)

■lgi alanlar■:

Siber Güvenlik ve Kriptoloji: OWASP Top 10, CTF yar∎malar∎

Yapay Zeka ve Makine Ö**■**renimi: OpenCV

Hobiler: Yüzmek, Yürüyü**■** yapmak, Kitap okumak

HAKEM DE■ERLEND■RMES■

Tarih: 26/03/2025

pdf format test ediliyor