

# Anonimlii Kaldırılm Makale - cv

TUBA NUR AKSIN

Yenikent Mahallesi

tuba.nur494@gmail.com • 0 506 167 0230

Yenikent Mahallesi, Yenikent Mahallesi, Kocaeli • Doğum tarihi: 2003

Yenikent Mahallesi Mühendislii öğrencisi ve 42 Ecole yazılım okulu katılımcısı olarak algoritmalar, Yenikent Mahallesi ve sistem yönetimi

konularında uzmanlaşmaya devam ediyorum. Yenikent Mahallesi yazılım projelerinde hem bireysel hem de takım çalışmalarına katkı

sağladım. Problem çözme yeteneğim ve sürekli öğrenme isteğimle Yenikent Mahallesi devam ediyorum.

EĞİTİM

Kocaeli Üniversitesi Yenikent Mahallesi Mühendislii (Eylül 2022 / ----)

C, C++, Java, Python gibi temel programlama dillerine hâkimiyet.

Veritabanı yönetimi ve SQL konularında uygulamalı deneyim.

42 Ecole Kocaeli Yazılım Okulu (Temmuz 2023 / ----)

C/C++ kullanarak projeler geliştirme.

Yenikent Mahallesi ağırları ve sistem yönetimi konusunda teorik ve pratik bilgiler.

Shell kullanımı ve otomasyon becerileri.

Algoritma analizi ve veri yapıları konularında derinlemesine bilgi edinme.

## PROJE GEÇİMİ

42 ECOLE COMMON CORE PROJELERİ: GitHub

## PROLAB PROJELERİ:

Sondaj Alan Hesaplama (C): C programlama dili ile bir arazide sondaj yapılacak en uygun alanın belirlenmesi için hesaplama algoritmaları geliştirildi.

Masaüstü Bilet Uygulaması (Java, JavaSwing): Kullanıcıların bilet satın almasını ve yönetmesini sağlayan bir masaüstü uygulaması geliştirildi. GUI

tasarımı ve veritabanı bağlantısı optimize edildi.

Twitter API & Hashing Analizi (Python, Twitter API): Twitter API kullanılarak kullanıcı verileri çekildi ve belirli hashing algoritmaları ile analiz edildi.

Veri madenciliği ve sınıflandırma üzerine odaklanıldı.

Otonom Hazine Avcısı Oyunu (Unity, C#): Unity kullanılarak geliştirilmiş otonom bir oyun. Yapay zeka tabanlı algoritmalar ile hazineleri bulma ve

engellerden kaçınma yetenekleri geliştirildi.

Hasta Takip ve Randevu Sistemi (SQL, PHP): Hastaların randevu almasını, doktorların hasta takibini yapmasını sağlayan bir web uygulaması

geliştirildi. Backend & veritabanı yönetimi odaklı.

D\_XBALL Oyunu (Arduino, C++): Arduino kullanılarak geliştirilen interaktif bir oyun. Sensörler ve fizik motoru optimizasyonu yapıldı.

## YAZLAB PROJELERİ:

Tarif Rehberi Masaüstü Uygulaması (Java, JavaFX): Kullanıcıların yemek tariflerini görüntüleyip paylaşabilecekleri bir masaüstü uygulama. CRUD

İşlemleri ve kullanıcı dostu arayüz odaklı.

Etkinlik Planlama Platformu (Django, SQLite): Kullanıcıların etkinlik oluşturmasını ve katılım sağlamasını sağlayan web tabanlı platform geliştirildi.

Kullanıcı doğrulama ve yönetim paneli entegre edildi.

Etki Zamanlı Sipariş & Stok Yönetimi (Python, PyQt5, SQLite): Restoran ve depo sistemleri için sipariş ve stok takibini sağlayan bir masaüstü

uygulaması geliştirildi. Gerçek zamanlı veri güncelleme ve analiz özellikleri içeriyor.

## ALDIĞI EĞİTİM VE SERTİFİKALAR

Golang 101 Eğitim Sertifikası – Linux Özgür Yazılım Kampı

Hepsiburada Tech Academy – Sertifika

Blockchain Workshop – Sertifika

## İLGİLİ BAĞLANTILAR

LinkedIn: [linkedin.com/in/tuba-aksin-953493253](https://www.linkedin.com/in/tuba-aksin-953493253)

GitHub: [github.com/Tubbanurr](https://github.com/Tubbanurr)

Notion - C++

Notion - Görüntü İşleme

## YETENEKLER & İLGİLİ ALANLARI

Programlama Dilleri: C, C++, Java, Python, SQL, Bash

Araçlar & Teknolojiler: Docker, Git, Linux, Shell Scripting

Yazılım Geliştirme Metodolojileri: Agile, Scrum

Soft Skills: Takım çalışması ve grup yönetimi becerileri.

Dil: İngilizce(B1)

İlgili alanlar :

Siber Güvenlik ve Kriptoloji: OWASP Top 10, CTF yarışmaları

Yapay Zeka ve Makine Öğrenimi: OpenCV

Hobiler: Yüzmek, Yürüyüş yapmak, Kitap okumak