

cvVVVVVVVV

Anonimlini Kaldırılmınn Makale - cvVVVVVVVV

TUBA NUR AKSIN

Bilgisayar Mühendislini Öğrencisi

tuba.nur494@gmail.com (cid:127) 0 506 167 0230

Yenikent Mahallesi, Gebze, Kocaeli (cid:127) Doğum tarihi: 2003

Bilgisayar Mühendislini öğrencisi ve 42 Ecole yazılmış okulu

katkınlımcısı olarak algoritmalar, veri yapıları ve sistem yönetimi

konularında uzmanlanmaya devam ediyorum. Çeşitli yazılmış projelerinde

hem bireysel hem de takım çalışmalarına katkı

sağladım. Problem çözme yeteneğim ve sürekli öğrenme isteğimle

kendimi geliştirmeye devam ediyorum.

EnTnM

Kocaeli Üniversitesi Bilgisayar Mühendislini (Eylül 2022 / ----)

C, C++, Java, Python gibi temel programlama dillerine hâkimiyet.

Veritabanı yönetimi ve SQL konularında uygulamalı deneyim.

42 Yenikent Mahallesi Yazılmış Okulu (Temmuz 2023 / ----)

C/C++ kullanarak projeler geliştirme.

Bilgisayar ağların ve sistem yönetimi konusunda teorik ve pratik bilgiler.

Shell kullanımı ve otomasyon becerileri.

Algoritma analizi ve veri yapıların konularında derinlemesine bilgi edinme.

PROJE GEÇİMİNİN

42 ECOLE COMMON CORE PROJELERİN: GitHub

PROLAB PROJELERİN:

Sondaj Alanı Hesaplama (C): C programlama dili ile bir arazide sondaj yapılacak en uygun alanın belirlenmesi için hesaplama algoritmalarının geliştirildi.

Masaüstü Bilet Uygulaması (Java, JavaSwing): Kullanıcıların bilet satın almasını ve yönetmesini sağlayan bir masaüstü uygulamasının geliştirildi. GUI

tasarımı ve veritabanı bağlantısını optimize edildi.

Twitter API & Hashing Analizi (Python, Twitter API): Twitter API

kullanılarak kullanıcın verileri çekildi ve belirli hashing algoritmaları ile analiz edildi.

Veri madenciliğini ve sınıflandırma üzerine odaklanıldı.

Otonom Hazine Avcısı Oyunu (Unity, C#): Unity kullanılarak geliştirilmiş otonom bir oyun. Yapay zeka tabanlı algoritmalar ile hazineleri bulma ve

engellerden kaçınma yetenekleri geliştirildi.

Hasta Takip ve Randevu Sistemi (SQL, PHP): Hastaların randevu almasını, doktorların hasta takibini yapmasını sağlayan bir web uygulaması

geliştirildi. Backend & veritabanı yönetimi odaklı.

D_XBALL Oyunu (Arduino, C++): Arduino kullanılarak geliştirilen interaktif bir oyun. Sensörler ve fizik motoru optimizasyonu yapıldı.

YAZLAB PROJELERİ:

Tarif Rehberi Masaüstü Uygulaması (Java, JavaFX): Kullanıcıların yemek tariflerini görüntüleyip paylanabileceği bir masaüstü uygulama.

CRUD

işlemleri ve kullanıcı dostu arayüz odaklı.

Etkinlik Planlama Platformu (Django, SQLite): Kullanıcıların etkinlik oluşturmalarını ve katılmalarını sağlayan web tabanlı platform geliştirildi.

Kullanıcı doğrulama ve yönetim paneli entegre edildi.

En Zamanlı Sipariş & Stok Yönetimi (Python, PyQt5, SQLite): Restoran ve depo sistemleri için sipariş ve stok takibini sağlayan bir masaüstü

uygulaması geliştirildi. Gerçek zamanlı veri güncelleme ve analiz özellikleri içeriyor.

ALDIN ENTEKİM VE SERTİFİKALAR

Golang 101 Eğitim Sertifikası – Linux Özgür Yazılım Kampı

Hepsiburada Tech Academy – Sertifika

Blockchain Workshop – Sertifika

LinkedIn BİLİMLERİ

LinkedIn: [linkedin.com/in/tuba-aksin-953493253](https://www.linkedin.com/in/tuba-aksin-953493253)

GitHub: github.com/Tubbanur

Notion - C++

Notion - Görüntü nnleme

777