

Aktualnie proponowane tematy prac dyplomowych

Tematy z dziedziny interfejsów mózg-komputer i analizy sygnału EEG:

1. Analiza możliwości darmowych aplikacji wykorzystywanych do budowy interfejsów mózg-komputer.
2. Przygotowanie środowiska do prowadzenia eksperymentów z wykorzystaniem aparatu EEG (z wykorzystaniem bodźców w postaci: obrazów i/lub sekwencji video i/lub dźwięków i/lub dotyku).
3. Wykorzystanie informacji zawartych w sygnale EEG do pomiaru stopnia relaksacji i/lub koncentracji użytkownika gier komputerowych (lub innych dowolnych aplikacji).
4. Ocena stopnia zaangażowania użytkownika w grę komputerową na podstawie pomiaru sygnału EEG
5. Porównanie wybranych gier komputerowych na podstawie analizy stopnia zaangażowania użytkownika w rozgrywkę z wykorzystaniem sygnału EEG
6. Wykorzystanie informacji zawartych w sygnale EEG do odczytu emocji użytkownika gier komputerowych (lub innych dowolnych aplikacji).
7. Wykorzystanie sygnałów EEG w badaniu emocji odbiorców przekazu reklamowego (zaprezentowanego w jednej z wymienionych form: audio, filmów video, krótkich animacji, statycznych obrazów).
8. Porównanie wybranych reklam na podstawie analizy odpowiedzi użytkownika na przekaz reklamowy z wykorzystaniem sygnału EEG (przy czym odpowiedź użytkownika będzie mierzona jako poziom emocji, która powinna zostać wzbudzona przez dany rodzaj reklam)
9. Projekt aplikacji wariografu z wykorzystaniem fal mózgowych.
10. Każdy inny temat związany z:
 - a. dziedziną interfejsów mózg-komputer i/lub
 - b. sterowaniem dowolnymi urządzeniami za pomocą informacji odczytanej z sygnału EEG
 - c. szeroko pojętą analizą sygnałów EEG i/lub
 - d. rozpoznawaniem różnych stanów (relaksacji, koncentracji, pobudzenia itp.) na podstawie sygnałów EEG.

Tematy „internetowe”:

11. Internetowa poradnia medyczna (Opracowanie platformy umożliwiającej kontakt pacjenta z lekarzem specjalistą poprzez Internet).
12. Aplikacja wspierająca implementację internetowych poradni zdrowotnych.
13. Projekt i implementacja osobistej wyszukiwarki internetowej.
14. Każdy inny ciekawy internetowy pomysł własny.