

## PER SISTEMI OPERATIVI **fino a WINDOWS 7** e Processori a **32 bit**

Portarsi nella directory **C:\WORK** di **Windows**, dove sono presenti alcune demo e dove possono essere editati nuovi file sorgente. Operare quindi in tale directory come segue:

1. Per assemblare un file sorgente, spostare la sua icona sull'icona **ASSEMBLE**
2. Per mettere in esecuzione un file eseguibile, cliccare sulla sua icona
3. Per mettere in esecuzione un file eseguibile tramite il debugger, spostare
4. l'icona del file sull'icona **DEBUG**

## IN ALTERNATIVA (altri Sistemi Operativi Windows e altri Processori)

Portarsi nella directory **C:\WORK** di **Windows**, dove sono presenti alcune demo e dove possono essere editati nuovi file sorgente. Attivare l'emulatore **DOSBox** cliccando sull'icona del file **runDosBox.bat**. Portarsi nella finestra dell'emulatore **DOSBox** e operare in essa come segue:

1. Per assemblare un file sorgente digitare **ASSEMBLE** *nomefile.s*
2. Per mettere in esecuzione un file eseguibile digitare *nomefile.exe*
3. Per mettere in esecuzione un file eseguibile tramite il debugger, digitare **DEBUG** *nomefile.exe*

## ATTENZIONE

Un programma in esecuzione, specialmente se lanciato con un debugger, può vedere ogni tastiera come se fosse di tipo USA. Pertanto può non esserci (a volte) corrispondenza tra il simbolo del carattere digitato sulla tastiera e la codifica ASCII che il programma e/o il debugger ricevono.