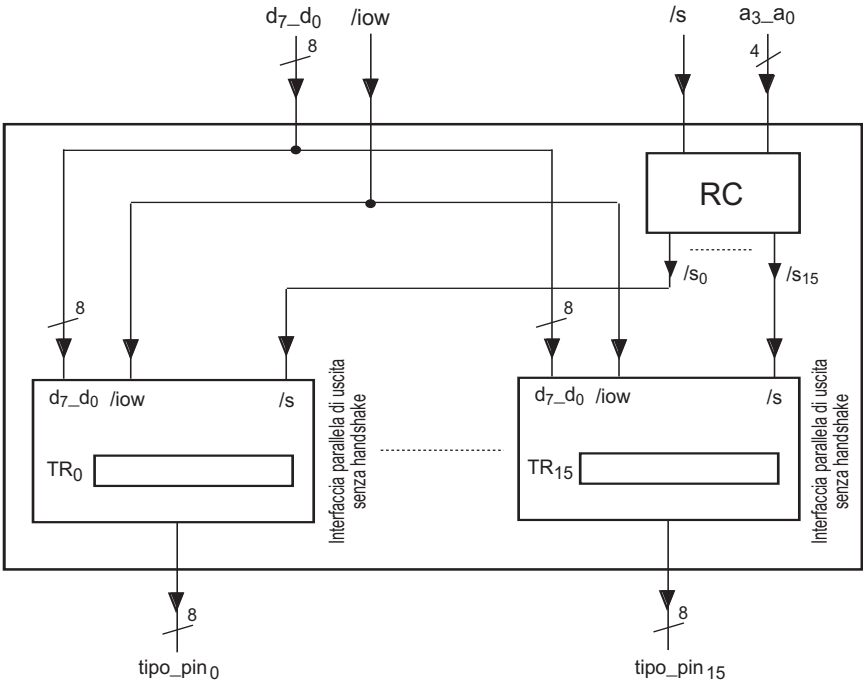


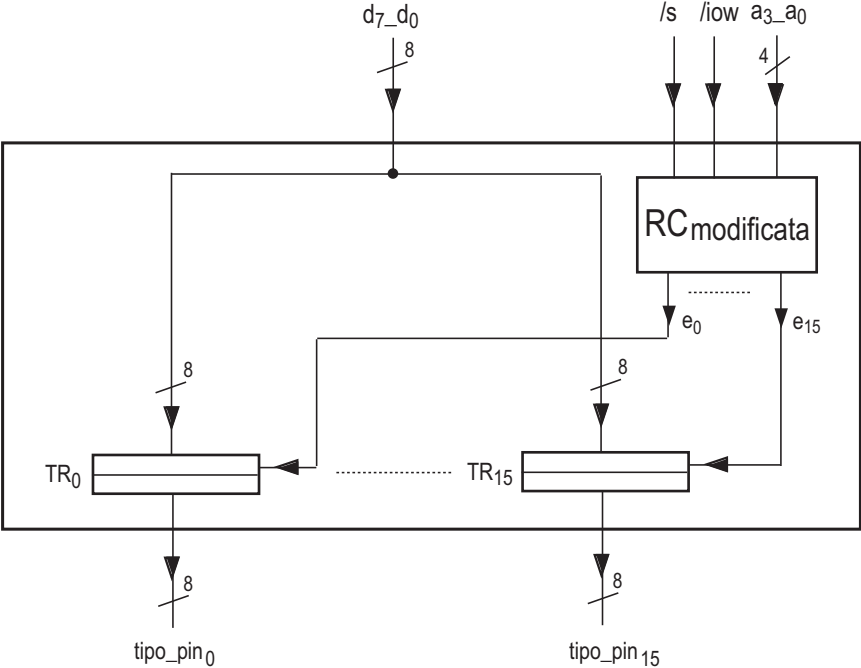
Struttura della Sottointerfaccia Parallela di Uscita interna al Controllore delle Interruzioni



| $/s$ | a_3 | a_2 | a_1 | a_0 | $/s_0$ | $/s_1$ | \dots | $/s_{15}$ |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|
| 1 | - | - | - | - | 1 | 1 | \dots | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | \dots | 1 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | \dots | 1 |
| \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \vdots | \vdots |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | \dots | 0 |

Tabella di verità della rete combinatoria

Ovvero, ottimizzando



| /s | /iow | a ₃ | a ₂ | a ₁ | a ₀ | e ₀ | e ₁ | ... | e ₁₅ |
|-------|------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|-----|-----------------|
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | ... | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 1 | ... | 0 |
| ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ | ⋮ |
| 0 | 0 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | ... | 1 |
| altro | | | | | | 0 | 0 | ... | 0 |

Tabella di verità della rete combinatoria

CHI E COME INIZIALIZZA I REGISTRI TR0, TR1, ..., TR15

Questi registri sono utilizzati dal controllore per associare un tipo a ciascuna delle sorgenti di interruzione. La legge di associazione è la seguente: «alla k -esima sorgente, cioè alla sorgente connessa al controllore tramite la variabile ir_k (con $k=0,1,\dots,15$), il controllore assegna come tipo il contenuto del registro TR_k ». Per questo motivo il contenuto del registro TR_k deve essere inizializzato durante l'esecuzione del programma bootstrap mediante, ad esempio, la funzione C++:

`outport(TRk_offset, tipo del sottoprogramma adatto alla k -esima sorgente)`