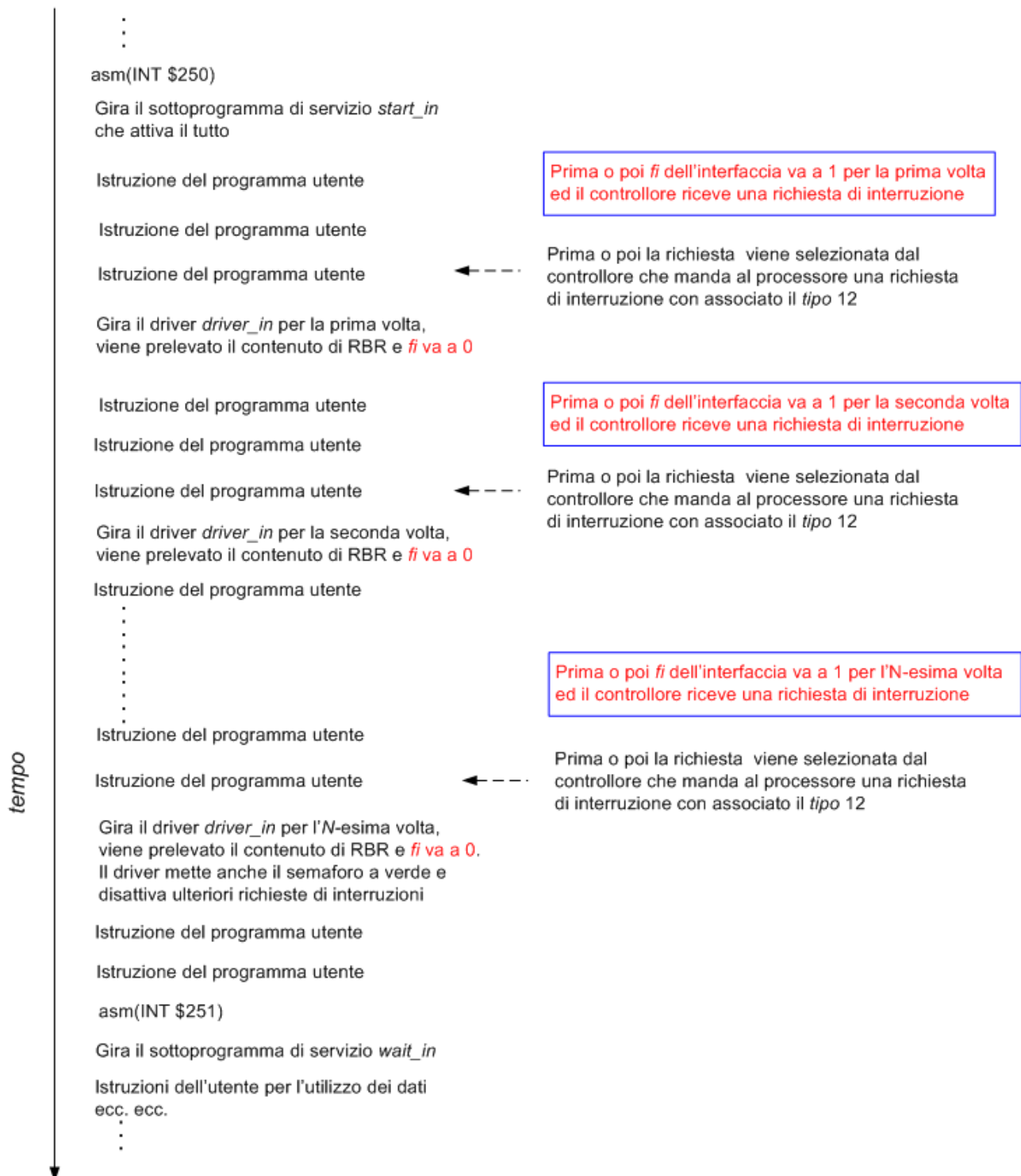


L'ingresso dati a interruzione di programma disteso nel tempo



Nota: Quando viene invocato il sottoprogramma di servizio *wait_in*, se il driver non ha ancora girato *N* volte, deve continuare a girare per il numero di volte rimanenti, inserendosi fra una istruzione e un'altra della *wait_in*. Per questo motivo la *wait_in* prevede al suo interno l'istruzione STI