

# HITO DE PROGRAMACIÓN

Adriela SadiaMora 1ºDAM

## Día 1:

```
1 compra = []
2 print("|=====|")
3 print(" - TIENDA DE ADRIEL -")
4 print("|=====|")
5 print()
6
7 while True:
8     print("1. Escoja el producto que quiera comprar.")
9     print("2. Eliminar producto.")
10    print("3. Mostrar la lista de la compra.")
11    print("4. Pagar la lista de la compra.")
12    print("5. Salir del programa.")
13    print()
14    opcion = input("--> ")
15    print()
```

Al empezar a hacer el hito me resulto un poco difícil empezar, porque no me hice el ordinograma después de hacerlo ya llegué a entenderlo en Python.

He creado una variable llamada compra donde van todos los productos que el cliente añade.

He escrito varios print para que salga mi tienda y parezca más bonito.

Después, he creado un bucle while True que es un bucle infinito donde tú puedes escribir todas las acciones que quieres hacer.

He hecho 5 prints donde cada uno hace una cosa diferente, por ejemplo: el 1 añade el cliente el objeto que necesita o comida.

El 2, eliminas el producto que has escogido sin querer y lo elimina de la cesta.

El 3, te enseña que productos has añadido a la cesta.

El 4, pagas la lista de la compra

El 5, para salir del programa.

## Día 2:

```
16     if opcion == "1":
17         producto = input("Introduce el producto: ").capitalize()
18         if producto in compra:
19             print("Ese producto ya esta en la lista")
20         else:
21             compra.append(producto)
22     elif opcion == "2":
23         producto = input("Introduce el producto: ").capitalize()
24         if producto not in compra:
25             print("Ese producto no esta en la lista.")
26         else:
27             compra.remove(producto)
28     elif opcion == "3":
29         print("Lista de la compra:")
30         for e in compra:
31             print(" -", e)
32     elif opcion == "4":
33         cliente = input("Introduce tus datos personales: ").capitalize()
```

He hecho un if el cual se va a basar en la variable opción que está más arriba en la 1ra foto.

Todos estos menús se van a basar en esta opción y depende del valor que des, te va a responder de distinta manera.

La opción 1 crea otra variable producto en la cual te pide el producto que escribe el cliente. Debajo de este if, hay otro el cual compara la variable producto con la lista compra y si ya está escrito el producto, te envía un mensaje. De lo contrario, te añade la variable producto a la lista compra.

La segunda opción, está formada por un elif y nos compara producto con la lista compra. Si el producto no está en la compra nos envía un mensaje el cual y si esta en lista nos lo elimina.

La opción 3, es para representar la lista.

La opción 4, es para continuar con el pago.

La opción 5, es para salir.

### Día 3:

```
33     cliente = input("Introduce tus datos personales: ").capitalize()
34
35     def mostrar_menu(opciones):
36         print('Seleccione una opción:')
37         for clave in sorted(opciones):
38             print(f' {clave}) {opciones[clave][0]}')
39
40
41     def leer_opcion(opciones):
42         while (a := input('Opción: ')) not in opciones:
43             print('Opción incorrecta, vuelva a intentarlo.')
44         return a
45
46
47     def ejecutar_opcion(opcion, opciones):
48         opciones[opcion][1]()
49
50
51     def generar_menu(opciones, opcion_salida):
52         opcion = None
53         while opcion != opcion_salida:
54             mostrar_menu(opciones)
55             opcion = leer_opcion(opciones)
56             ejecutar_opcion(opcion, opciones)
57             print()
58
59
60     def menu_principal():
61         opciones = {
62             '1': ('Dime tu DNI', accion1),
63             '2': ('Dime tu ciudad', accion2),
64             '3': ('Dime tu telefono', accion3),
65             '4': ('Dime tu email', accion4),
66             '5': ('Realizar compra', accion5),
67             '6': ('Salir', salir)
68         }
69
70         generar_menu(opciones, '6')
```

En este día, he empezado a hacer un menú. Donde lo he creado con una variable def.

Para empezar, pido el nombre del cliente y lo guardo en la variable cliente.

He creado mostrar menú el cual está basado en opciones creando la variable clave, usando el método sorted para que lo muestre de forma ordenada y pintándolo.

El otro menú, basado también en opciones el cual está formado por un while el cual nos comenta que si la palabra escrita en el menú no se encuentra opción incorrecta.

El menú ejecutar opción, ejecuta la opción que pongamos.

La opción generar menú basada en un while tiene como función enseñar las def creadas para el menú.

La def menú principal nos muestra todas las posibilidades del menú y nos da la posibilidad al final para crear defs con ese nombre.

#### Día 4:

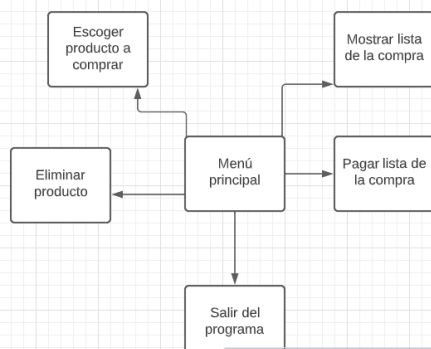
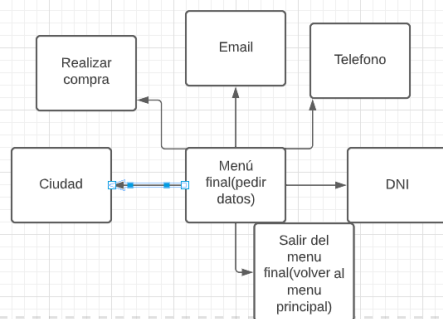
```
70     generar_menu(opciones, '6')
71
72     def accion1():
73         print('Has elegido la opción 1')
74         nombre=input('Escribe tu DNI')
75
76
77     def accion2():
78         print('Has elegido la opción 2')
79         ciudad=input('Dime tu ciudad')
80
81
82     def accion3():
83         print('Has elegido la opción 3')
84         tlf=int(input('Dime tu telefono'))
85         print(tlf)
86
87     def accion4():
88         print('Has elegido la opción 4')
89         email=input('Dime tu correo electronico')
90         print(email)
91
92     def accion5():
93         print('Pedido completado')
94         print(f"Factura enviada al email {email} enviada correctamente")
95         print(f"Numero de seguimiento enviado al {tlf} enviado correctamente")
96
97
98     def salir():
99         print('Saliendo')
100
101
102     if __name__ == '__main__':
103         menu_principal()
104
105     elif opcion == "5":
106         break
107     else:
108         print("Introduce una opcion correcta.")
109     print()
```

En esta parte creamos las variables defs llamándolas como al final del nombre del menú la primera nos pide el dni y la segunda la ciudad la tercera el teléfono la cuarta el correo y la 5 es para completar el pedido.

El ultimo def es para salir de este menú y nos lleve al menú principal.

En el elif 5, se refiere al menú principal y cierra el bucle.

Si no se pone ningún valor del principal valido nos devuelve al menú principal enseñándonos antes por pantalla escribe la opción correcta



Escoger  
producto

Pedir  
producto(añadir  
productos a  
la lista bolsa)

Eliminar  
producto

Eliminar  
producto de  
la  
lista(eliminar  
productos de  
la lista bolsa)

Mostrar lista  
de productos

Mostrar  
productos  
añadidos en  
la lista  
compra

Pagar la lista  
de la compra

Pagar los  
productos(los  
que esten en  
la lista de la  
bolsa)

Salir del  
programa

Salir del  
bucle con el  
break