






**Form Asistensi Tugas Besar**  
**IF2110/Algoritma dan Struktur Data**  
**Sem. 1 2021/2022**

No. Kelompok/Kelas : 2  
Nama Kelompok : -  
Anggota Kelompok (Nama/NIM) :  
1. Ahmad Wafika Samsea / 18220088  
2. Alya Apriliyanti/18220050  
3. Joanna Margareth Nauli/18220007  
4. Joshi Ryu Setiady/18220025  
5. Yahya Aqrom / 18219076  
6. Rachmad Hidayat / 18220049

Asisten Pembimbing : Jonathan Yudi Gunawan

---

## Asistensi I

<b>Tanggal : 7 November 2021</b>	<b>Catatan Asistensi:</b>
<b>Tempat : Google Meet</b>	
<b>Kehadiran Anggota Kelompok:</b> No NIM Tanda tangan	
1. Ahmad Wafika Samsea / 18220088 	Asistensi 3 kali itu harus atau sebutuhnya? Tanggalnya dibebasin. Nanti seharusnya dikasih tau dan diingetin buat asistensi selanjutnya kapan.  Kalo mau nanya tentang tubes harus lewat asistensi atau boleh lewat chat? Boleh lewat chat juga.  Untuk panjang peta (N), MaxRoll, dan banyak teleporter (M) ditentukan oleh pemain saat NEW GAME (bersamaan jumlah pemain dan nama pemain) ? Atau telah ditentukan? Itu nanti bikin lewat file konfigurasi ada di halaman 12 spesifikasi.
2. Joshi Ryu Setiady / 18220025 	Kita lihat yang ngerjain lewat commit? commit tidak terlalu dilihat, tapi lewat peer assessment.  Presentasi melalui demonstrasi program dengan asisten
3. Joanna Margareth Nauli / 18220007 	Skill mesin waktu dan baling-baling bambu, kalo kita cuma buat salah satu dari bonus tersebut terhitung full bonus gak kak? Terhitung dan paling enak dikerjain save sama load.  Save itu berarti text file nya tersimpan ya kak? iya sama file state-nya.
4. Alya Apriliyanti / 18220050 	“Jika setelah teleport pemain menemukan teleporter lain, maka pemain tidak akan mengalami teleport untuk kedua kalinya.” ini maksudnya kalo ada teleport petak keluar dan teleport petak awal dalam satu tempat gitu kak? Iya betul. Jadi misal ada teleporter 3 ke 5, terus 5 ke 7, berarti kalo dari 3 bakal ke 5, gak akan ke 7.
5. Yahya Aqrom / 18219076  <b>YAHYA AQROM</b>	Cara mendapatkan buff itu bagaimana kak? Itu aktif-nya kalo dari skill doang. Skill nggak auto aktif tapi bakal kerja di buff.  ADT list menyimpan list pemain? iya. Terus misal ADT ada properti. Kalo ada properti gitu boleh diubah ADT-nya.  Mau nanya buff senter pembesar sama pengecil, itu cara dapetin angkanya terserah kita kah atau gimana? cara dapetin angkanya pake roll.

6. Rachmad Hidayat / 18220049



Mau nanya tentang INSPECT, bisa digunakan berkali-kali kak?  
bisa, teleport-nya gak ditunjukin di map.

Bisa beberapa pemain dalam satu petak?

“Skill dapat digunakan berulang kali selama pemain belum melakukan roll dadu” ini maksudnya gimana ya kak?

Nanti file konfigurasinya pake punya siapa?  
pake punya kita.

Apakah boleh dalam bentuk lain buat tampilannya?  
Boleh kalo ada ide lain.

Kalau permainan sudah berakhir, aksi selanjutnya apa ya kak?  
Di spesifikasi gak ada sih, jadi dibebasin aja mau keluar atau melihat yang lain.

**Tanda Tangan Asisten:**



Jonathan Yudi Gunawan