Laporan Tugas Kecil 2

Algoritma Divide and Conquer

Dibuat untuk memenuhi tugas pada mata kuliah Strategi Algoritma IF2211 Semester 2 Tahun 2021/2022

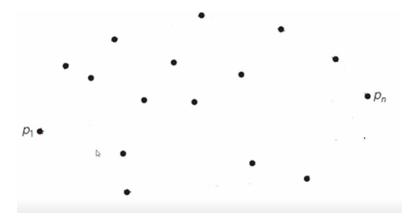


Oleh

Willy Wilsen - 13520160

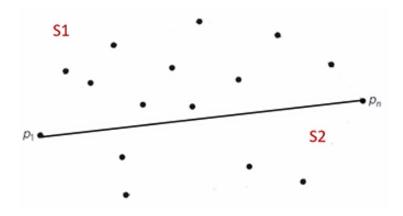
1. Algoritma Divide and Conquer pada Convex Hull

Misalkan diberikan kumpulan titik S seperti gambar berikut.



Algoritma Divide and Conquer:

Mula-mula, pilih suatu titik p_1 (x_1,y_1) dan p_n (x_n,y_n) yang merupakan dua titik ekstrim yang akan membentuk convex hull untuk kumpulan titik tersebut. Titik ekstrim yang dimaksud adalah titik dengan nilai absis terendah dan tertinggi. Jika nilai absis sama, maka dipilih berdasarkan nilai ordinat yang menaik. Kemudian garis yang menghubungkan p_1 dan p_n membagi kumpulan titik S menjadi dua bagian yaitu S1 (kumpulan titik di sebelah kiri atau atas garis p_1p_n) dan S2 (kumpulan titik di sebelah kanan atau bawah garis p_1p_n) seperti gambar berikut.



Untuk memeriksa apakah sebuah titik berada di sebelah kiri suatu garis yang dibentuk dua titik dapat menggunakan persamaan determinan:

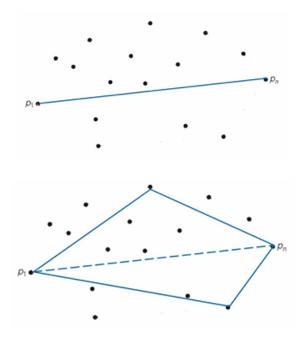
$$| x_1 y_1 1 |$$
 $| x_2 y_2 1 | = x_1y_2 + x_3y_1 + x_2y_3 - x_3y_2 - x_2y_1 - x_1y_3$
 $| x_3 y_3 1 |$

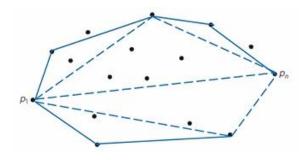
Titik (x_3,y_3) berada di sebelah kiri dari garis yang dibentuk (x_1,y_1) dan (x_2,y_2) jika hasil determinan positif. Semua titik yang berada pada garis p_1p_n tidak mungkin membentuk convex hull sehingga bisa diabaikan dari pemeriksaan. Lalu, kumpulan titik pada S1 dapat membentuk convex hull bagian atas dan kumpulan titik pada S2 dapat membentuk convex hull bagian bawah seperti gambar berikut.

Untuk sebuah bagian (misal S1) terdapat dua kemungkinan:

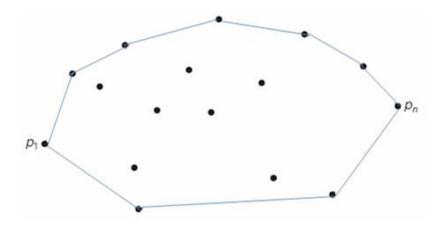
- a. Jika tidak ada titik lain selain p_1 dan p_n di S1, maka titik p_1 dan p_n menjadi pembentuk convex hull bagian S1 (Basis dari algoritma Divide and Conquer).
- b. Jika S1 tidak kosong, pilih suatu titik yang memiliki jarak terjauh dari garis p₁p_n (misal p_{max}). Kemudian, semua titik yang berada di dalam daerah segitiga p_{max}p₁p_n diabaikan untuk pemeriksaan lebih lanjut (karena tidak mungkin membentuk convex hull) dan semua titik yang berada di luar daerah segitiga p_{max}p₁p_n dilakukan pemeriksaan lebih lanjut untuk menemukan titik pembentuk convex hullnya (Rekursif dari algoritma Divide and Conquer).

Ilustrasi algoritma Divide and Conquer dapat dilihat pada gambar berikut.





Maka, hasil akhir dari algoritma Divide and Conquer pada Convex Hull untuk kumpulan titik S adalah sebagai berikut.



2. Kode program

Kode program dibuat menggunakan bahasa Python dengan nama file yaitu "myConvexHull.py". Berikut fungsi, kelas, dan potongan code yang terdapat dalam file tersebut.

No	Nama Fungsi	Keterangan	
1	extreme(M)	Menerima parameter sebuah matriks M yang	
		berisi nilai absis dan ordinat setiap titik kemudian	
		mengembalikan sebuah array 2 elemen yang	
		berisi index dari titik ekstrim minimum dan	
		maksimum	
2	determinan(p1,p2,array)	Menerima parameter titik p1, p2 dan array (p3)	
		kemudian mengembalikan nilai determinan titik	
		array (p3) terhadap garis p1p2	
3	leftPoints(p1,p2,M,left) Menerima parameter titik p1, p2, matriks M		
		boolean left kemudian mengembalikan array yang	

		berisi indeks dari titik-titik yang berada di sebelah		
		kiri (atau atas) garis p1p2 jika left bernilai True		
		dan array yang berisi indeks dari titik-titik yang		
		berada di sebelah kanan (atau bawah) garis p1p2		
4	diatanaa(n1 n2 M n2)	jika left bernilai False		
4	distance(p1,p2,M,p3)	Menerima parameter titik p1, p2, matriks M, dan		
		titik p3 kemudian mengembalikan jarak dari titik		
	D: (4 0 : (14)	p3 ke garis p1p2		
5	maxDistance(p1,p2,points,M)	Menerima parameter titik p1, p2, array points		
		yang berisi kumpulan titik, dan matriks M		
		kemudian mengembalikan titik yang memiliki jarak		
		terjauh dari garis p1p2 yang terdapat dalam array		
		points		
6	ConvexLeft(p1,p2,M,left)	Menerima parameter titik p1, p2, matriks M, dan		
		boolean left kemudian apabila left bernilai True,		
		maka fungsi mengecek titik yang berada di kiri		
		(atau atas) garis p1p2. Jika tidak terdapat titik di		
		kiri garis p1p2, maka p1 dan p2 membentuk		
		pasangan titik Convex Hull (Basis dari algoritma		
		Divide and Conquer), sebaliknya jika terdapat		
		titik di kiri garis p1p2, maka dipilih suatu titik p3		
		yang memiliki jarak terjauh dari garis p1p2		
		kemudian dilakukan pemeriksaan lebih lanjut		
		untuk garis p1p3 dan p3p2 (Rekursif dari		
		algoritma Divide and Conquer). Untuk left		
		bernilai False, proses yang terjadi sama seperti		
		sebelumnya namun perbedaan untuk left bernilai		
		False adalah fungsi mengecek titik yang berada di		
		kanan (atau bawah) garis p1p2.		
7	FullConvex(M)	Menerima parameter matriks M kemudian		
		mengembalikan matriks yang berisi pasangan		
		seluruh titik dari M yang dapat membentuk		
		Convex Hull		
<u> </u>				

No	Nama Kelas	Keterangan

```
No
                                  Potongan code
1
    def extreme(M):
        T = []
        minimum = 0
        maksimum = 0
        for i in range(1,len(M)):
             if (M[i][0] < M[minimum][0] or (M[i][0] == M[minimum][0] and
    M[i][1] < M[minimum][1]):
            if (M[i][0] > M[maksimum][0] or (M[i][0] == M[maksimum][0]
    and M[i][1] < M[maksimum][1]):
                maksimum = i
        T.append(minimum)
        T.append(maksimum)
2
    def determinan(p1,p2,array):
        if ((p1[0] == p2[0] \text{ and } p1[0] == array[0]) or (p1[1] == p2[1] \text{ and }
    p1[1] == array[1])):
            return 0
        return (p1[0]*p2[1] + array[0]*p1[1] + p2[0]*array[1] -
    array[0]*p2[1] - p2[0]*p1[1] - p1[0]*array[1])
3
    def leftPoints(p1,p2,M,left):
        T = []
        for i in range(len(M)):
            if (p1 != i \text{ and } p2 != i):
                det = determinan(M[p1],M[p2],M[i])
                if (left):
                     if (det > 0):
                         T.append(i)
                     if (det < 0):
                         T.append(i)
    def distance(p1,p2,M,p3):
        a = M[p1][1] - M[p2][1]
        b = M[p2][0] - M[p1][0]
        c = M[p1][0]*M[p2][1] - M[p2][0]*M[p1][1]
```

```
jarak = abs((a*M[p3][0] + b*M[p3][1] + c)/((a**2 + b**2)**0.5))
       return jarak
5
   def maxDistance(p1,p2,points,M):
       maksimum = points[0]
       for i in range(1,len(points)):
            jarak = distance(p1,p2,M,points[i])
            if (jarak > distance(p1,p2,M,maksimum)):
                maksimum = points[i]
6
   def ConvexLeft(p1,p2,M,left):
       T = []
       if (left):
           leftpoints = leftPoints(p1,p2,M,True)
            if (leftpoints == []):
                T.append([p1,p2])
                p3 = maxDistance(p1,p2,leftpoints,M)
                T1 = ConvexLeft(p1,p3,M,True)
                T2 = ConvexLeft(p3,p2,M,True)
                for arr in T1:
                    T.append(arr)
                for arr in T2:
                    T.append(arr)
            rightpoints = leftPoints(p1,p2,M,False)
            if (rightpoints == []):
                T.append([p1,p2])
                p3 = maxDistance(p1,p2,rightpoints,M)
                T1 = ConvexLeft(p1,p3,M,False)
                T2 = ConvexLeft(p3,p2,M,False)
                for arr in T1:
                    T.append(arr)
                for arr in T2:
                    T.append(arr)
7
   def FullConvex(M):
       Hasil = []
       p1 = extreme(M)[0]
       pn = extreme(M)[1]
```

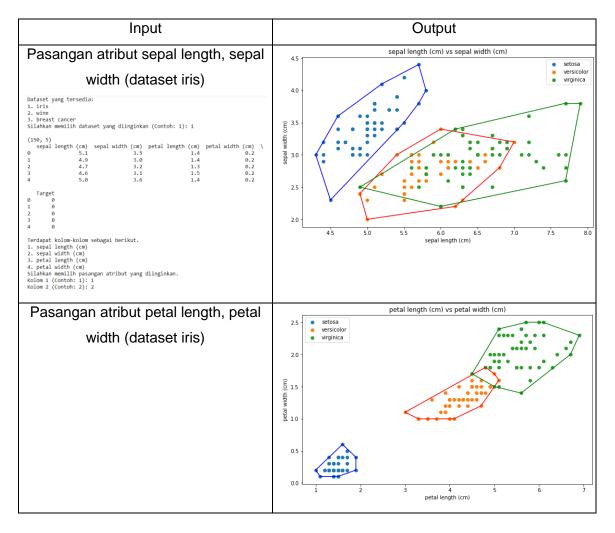
```
Hasil1 = ConvexLeft(p1,pn,M,True)
Hasil2 = ConvexLeft(p1,pn,M,False)

for arr in Hasil1:
    Hasil.append(arr)
for arr in Hasil2:
    Hasil.append(arr)
Hasil = np.array(Hasil)
    return Hasil

8

class ConvexHull:
    def __init__ (this,M):
    this.simplices = FullConvex(M)
```

3. Screenshoot input & output program



```
Dataset yang tersedia:
1. iris
2. wine
3. breast cancer
Silahkan memilih dataset yang diinginkan (Contoh: 1): 1
(150, 5)
sepal length (cm) sepal width (cm) petal length (cm) petal width (cm)
0 5.1 3.5 1.4 0.2
1 4.9 3.0 1.4 0.2
2 4.7 3.2 1.3 0.2
3 4.6 3.1 1.5 0.2
4 5.0 3.6 1.4 0.2
       Target
 Terdapat kolom-kolom sebagai berikut.
1. sepal length (cm)
2. sepal width (cm)
3. petal length (cm)
4. petal width (cm)
51lahkan memilih pasangan atribut yang diinginkan.
Kolom 1 (contoh: 1): 3
Kolom 2 (Contoh: 2): 4
                                                                                                                                                                                                                                                                alcohol vs magnesium
                        Pasangan atribut alcohol,
```

magnesium (dataset wine)

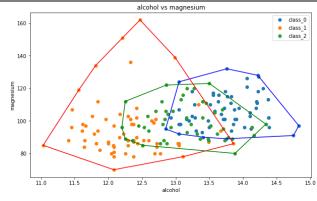
Terdapat kolom-kolom sebagai berikut.

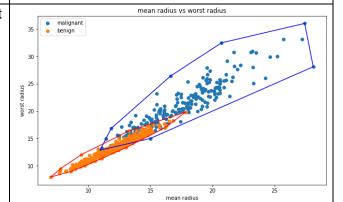
- 1. alcohol
- malic_acid
- 3. ash
 4. alcalinity of ash
- 5. magnesium
- total_phenols
 flavanoids
- 8. nonflavanoid_phenols
- 9. proanthocyanins
- 10. color_intensity11. hue
- 12. od280/od315_of_diluted_wines
- 13. proline
- Silahkan memilih pasangan atribut yang diinginkan.
- Kolom 1 (Contoh: 1): 1
- Kolom 2 (Contoh: 2): 5 Pasangan atribut mean radius, worst

radius (dataset breast cancer)

Terdapat kolom-kolom sebagai berikut.

- 1. mean radius
- 2. mean texture
- 3. mean perimeter
- 4. mean area
- 5. mean smoothness
- 6. mean compactness
- 7. mean concavity
- 8. mean concave points
- 9. mean symmetry 10. mean fractal dimension
- 11. radius error
- 12. texture error
- 13. perimeter error 14. area error
- 15. smoothness error
- 16. compactness error
- 17. concavity error
- 18. concave points error
- 19. symmetry error20. fractal dimension error
- 21. worst radius 22. worst texture
- 23. worst perimeter
- 24. worst area
- 25. worst smoothness
- 26. worst compactness 27. worst concavity
- 28. worst concave points
- 29. worst symmetry30. worst fractal dimension
- Silahkan memilih pasangan atribut yang diinginkan.
- Kolom 1 (Contoh: 1): 1 Kolom 2 (Contoh: 2): 21





4. Alamat github repository kode program

https://github.com/TubesForLyfe/Tugas-Kecil-2-Strategi-Algoritma

	Poin	Ya	Tidak
1.	Pustaka myConvexHull berhasil dibuat dan	V	
	tidak ada kesalahan		
2.	Convex hull yang dihasilkan sudah benar	V	
3.	Pustaka <i>myConvexHull</i> dapat digunakan	V	
	untuk menampilkan convex hull setiap		
	label dengan warna yang berbeda.		
4.	Bonus: program dapat menerima input dan	V	
	menuliskan output untuk dataset lainnya.		