



Élève-ingénieur :

Tugdual Le Pen

Imagerie Numérique

3^{ème} année du cursus ingénieur

b<>com

ZAC des Champs Blancs

1219 avenue Champs Blancs

35510 Cesson-Sévigné

Tuteur universitaire :

Pierre Maurel

Enseignant Chercheur

Tuteur d'entreprise :

Duong Nam Duong

Employé b-com

RECONSTRUCTION DENSE D'UN MODÈLE 3D À PARTIE D'UNE IMAGE RGB

Année universitaire 2020 - 2021



Sommaire

I	Etat de l'art	3
---	---------------	---

I. Etat de l'art

La première étape de mon stage consiste à créer un module de reconstruction 3D dans le framework SolAR. Ce module est très complexe et demanderait énormément de travail pour pouvoir être créé à partir de zéro. On va donc chercher un framework sous licence libre afin de pouvoir l'utiliser et/ou le modifier à volonté.

Afin de trouver le framework le plus adapté à notre utilisation, on va faire un état de l'art de tous les frameworks de reconstruction 3D. Il y a plusieurs critères importants qui nous permettront de faire notre choix. On va en priorité regarder la licence des frameworks pour les raisons évoquées plus tôt. Ensuite comme SolAR est codé en C++ on cherche un framework principalement écrit dans le même langage. Enfin l'efficacité du framework est aussi un des critères recherchés durant cet état de l'art. Ici l'efficacité comprend la qualité du modèle 3D obtenu et la vitesse d'exécution.

Bibliographie

- [1] Edgar G. Johnson and Alfred O. Nier. Angular aberrations in sector shaped electromagnetic lenses for focusing beams of charged particles. *Physical Review*, 91(1), jul 1953.
- [2] Me Myself and I. My website. <https://tugdualp.wordpress.com/>.