1. Feladat

Feladat szövege

Írjon programot **cipo.py** néven! A program kérjen be két cipő méretet a felhasználótól, majd írja ki, hogy melyik a nagyobb! A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

C:\Users\raerek\programok>*cipo.py*

Adj meg az egyik cipő méretet! 40

Adjon meg egy másik cipő méretet! 47

A cipő méret a másik cipő esetében nagyobb, 47

C:\Users\raerek\programok>*cipo.py*

Adj meg az egyik cipő méretet! 37

Adjon meg egy másik cipő méretet! 38

A cipő méret az egyik cipő esetében kisebb, 37

C:\Users\raerek\programok>cipo.py

Adj meg az egyik cipő méretet! 42

Adjon meg egy másik cipő méretet! 42

A két cipő mérete egyenlő

2. Feladat

Feladat szövege

A program a cipőt használó nevét és a cipő méretét kéri be. Eldönti és kiírja, hogy a cipőt használó "nagy lábon él" vagy csak "kis lábon él". A program a legalább 41 es méretnél nagyobb cipőt viselőket tekinti nagy lábon élőnek.

Írjon programot cipo2.py néven!

Kérje be az cipőt használó nevét és a cipő méretét! Írja meg azt a függvényt, ami eldönti, hogy a cipőt használó melyik csoportba tartozik! A függvény paramétere a cipő mérete legyen, a visszatérési értéke logikai érték: igaz, ha a méret 41-nél nagyobb " nagy lábon él", hamis, kis lábon él. Ezt a függvényt használja fel a programjában!

A program kérdezgesse addig újabb és újabb cipőt használó nevét és cipő méretét, amíg cipőt használó nevének megadásakor üres bemenetet nem kap! Ilyen akkor történik, ha a felhasználó egyszerűen Entert nyom anélkül, hogy bármit is begépelne.

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

C:\Users\raerek\programok> cipo2.py
Add meg a cipőt használó nevét! *Tamás*Add meg a pontszámát! *43 Tamás* nagy lábon él.
Add meg a cipőt használó nevét! *Júli*Add meg a pontszámát! *39 Júli* kis lábon él.
Add meg a cipőt használó nevét! *Róbert*Add meg a pontszámát! *47 Róbert* nagy lábon él.
Add meg a cipőt használó nevét!

3. Feladat

Feladatszöveg

Az elkészítendő program bekéri három **cipő** ringli számát, a cipő anyagát, amely Bőr vagy Mesterséges anyag lehet illetve méretét. Ezt a három adatot minden esetben egy-egy objektumban tárolja. Az adatok megadását követően a program a mintának megfelelően, a cipő anyagától függően bőr. vagy a cipő anyagát előtaggal együtt kiírja az objektumokban tárolt három **elemet.**

- a) Írjon programot cipo3.py néven!
- b) Az adatok tárolására használt objektumok alapját képező osztályt a cipő_alap.py fájl tartalmazza részben elkészítve. Egészítse ki az osztálydefiníciót úgy, hogy az objektumok alkalmasak legyenek a cipő méret tárolására is!
- c) Bővítse az osztályt egy olyan tagfüggvénnyel, amely a tárolt cipőmérettől függően "Női." vagy "Férfi" értékkel tér vissza! A női méret 35 és 41 közé esik, a többi férfinek ismeri a program.
- d) Bővítse az osztályt egy olyan tagfüggvénnyel, amely a rigli számokat 2- től 10- ig képes kezelni és megadja a adott cipők esetén a cipőfűző hosszát.
 - ## http://www.cipeszmester.hu/cipofuzok/cipofuzo ##
- e) Kérje be a felhasználótól az adatokat és tárolja őket! Az adatbekérést követően írja ki a megadott emberek nevének előtagját, a nevet és a foglalkozást!

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

```
C:\Users\raerek\programok> egyetem.py

Add meg egy cipő ringli számát! 2

Add meg a cipő anyagát (bőr -b; Mesterséges anyag – m)! b

Add meg a cipő méret! 39

Add meg egy cipő ringli számát! 5

Add meg a cipő anyagát (bőr -b; Mesterséges anyag – m)! m

Add meg a cipő méret! 43

Add meg egy cipő ringli számát! 8

Add meg a cipő anyagát (bőr -b; Mesterséges anyag – m)! b

Add meg a cipő anyagát (bőr -b; Mesterséges anyag – m)! b

Add meg a cipő méret! 47
```

A hiresek alap.py tartalma

```
class Cipő:

def __init__(self,ringli,anyag):

self.ringli = ringli

self.anyag = anyag

http://www.cipeszmester.hu/cipofuzok/cipofuzo

if ringli == 2:

return(f'Kicsi: 45,Közepes: 75,Nagy: 75')

elif ringli == 3:

return(f'Kicsi: 60,Közepes: 75,Nagy: 90')
```