**InterSchem**

Proiect realizat de Ștefan Vladimir Sbârcea și Filip Tudor-Mihail

**1. Link videoclip:**

https://drive.google.com/file/d/1wluHofM07cxJGNudmtCPzSzf2q9JrJSt/view

**2. Aspecte deosebite legate de proiect:**

- Are o interfață prietenoasă cu utilizatorul, care este ușor de utilizat și de înteles;

- Din meniul principal putem selecta să continuăm să lucrăm la ultima schema salvată de noi;

- În interfața pentru desenat schema logică avem butoane separate pentru diferite funcții;

- Cu ajutorul butoanelor de introducere a blocurilor putem realiza orice tip de schemă logica pe care o dorim;

- În cazul în care ne răzgândim cu privire la un anumit bloc îi putem edita conținutul, îl putem muta unde vrem, sau îl putem șterge, ștergând totodată și legăturile pe care acesta le avea cu alte blocuri;

- Dacă observăm că suntem nemulțumiți cu privire la mai multe blocuri și legături trase putem folosi butonul “UNDO” ce va da înapoi cu un pas. Butonul îl putem folosi de atâtea ori de câte ori vrem;

- Numărul limită de blocuri pe care îl putem introduce este de 100. Pentru aceasta, în partea de stânga jos a interfaței va apărea un contor ce va spune câte blocuri mai puteți introduce;

- După executarea unei scheme logice în fișierul sursă veți găsi un fișier, numit “Cod.txt”, ce conține codul în limbajul de programare C++ potrivit schemei executate.

**3. Lucrul la proiect:**

La proiect am lucrat amândoi în mod constant și am încercat să ne împărțim task-urile într-un mod cât mai eficient și, în acelasi timp, să avem un volum egal de muncă. În general, partea de interfață a fost realizată de Tudor, iar partea de algoritmică și salvare în fișier de Ștefan. Procentual ar veni 50%-50%.