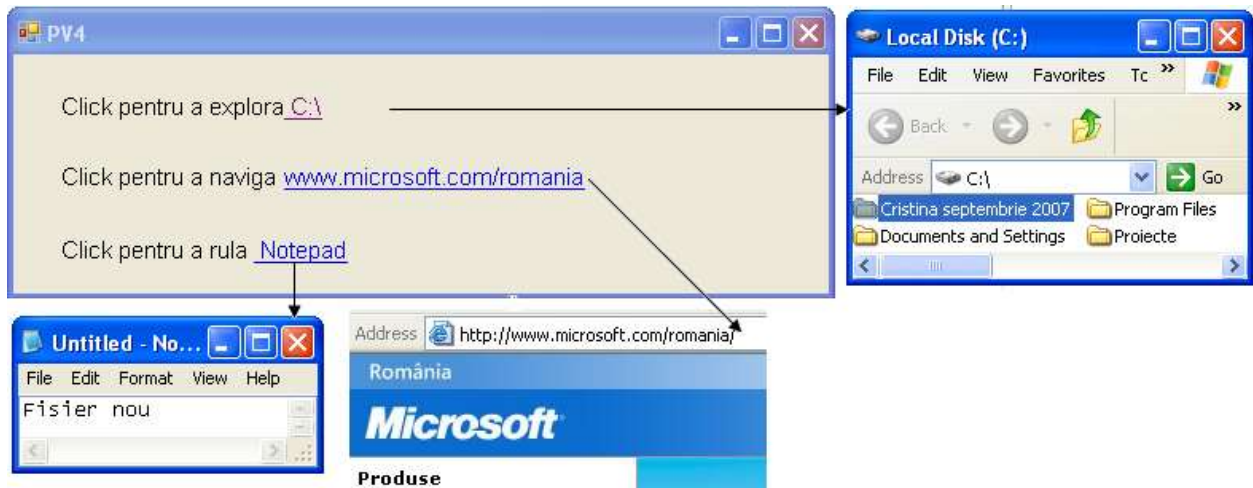


## Proiect 4

**LinkLabel** afișează un text cu posibilitatea ca anumite părți ale textului (**LinkArea**) să fie desenate ca și hyperlink-uri. Pentru a face link-ul funcțional trebuie tratat evenimentul **LinkClicked**.



În exemplul **PV4**, prima etichetă permite afișarea conținutului discului C:, a doua legătură este un link către pagina [www.microsoft.com/romania](http://www.microsoft.com/romania) și a treia accesează Notepad.

```
private void etichetaC_LinkClicked (object sender,
LinkLabelLinkClickedEventArgs e )
{ etichetaC.LinkVisited = true;
System.Diagnostics.Process.Start( @"C:\" );}

private void etichetaI_LinkClicked( object sender,
LinkLabelLinkClickedEventArgs e )
{etichetaI.LinkVisited = true;
System.Diagnostics.Process.Start("IExplore",
"http://www.microsoft.com/romania/" );}

private void etichetaN_LinkClicked( object sender,
LinkLabelLinkClickedEventArgs e )
{etichetaN.LinkVisited = true;
System.Diagnostics.Process.Start( "notepad" );}
```

**Exercițiu** (Memorator) Construiți o aplicație care să conțină patru legături către cele patru fișiere/ pagini care conțin rezumatul capitolelor studiate.