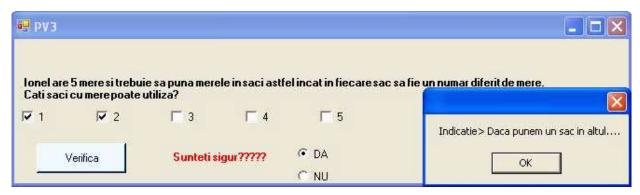
Project 3

Controale de selecţie (CheckBox,RadioButton) au propietatea Checked care indică dacă am selectat controlul. După schimbarea stării unui astfel de control, se declanşează evenimentul Checked. Dacă propietatea ThreeState este setată, atunci se schimbă funcţionalitatea acestor controale, în sensul că acestea vor permite setarea unei alte stări. În acest caz, trebuie verificată propietatea CheckState(Checked,Unchecked,Indeterminate) pentru a vedea starea controlului.

Aplicaţia PV3 este un exemplu de utilizare a acestor controale. Soluţia unei probleme cu mai multe variante de răspuns este memorată cu ajutorul unor checkbox-uri cu proprietatea ThreeState. Apăsarea butonului *Verifică* determină afişarea unei etichete şi a butoanelor radio DA şi NU. Răspunsul este afişat într-un MessageBox.

După adăugarea controalelor pe formular şi setarea proprietăţilor **Text** şi **ThreeState** în cazul checkbox-urilor stabilim evenimentele click pentru butonul Verifica şi pentru butonul radio cu eticheta DA:



```
private void radioButton1_Click(object sender, System.EventArgs e)
{if (checkBox1.CheckState==CheckState.Checked &&
    checkBox2.CheckState==CheckState.Checked &&
    checkBox3.CheckState==CheckState.Checked &&
    checkBox5.CheckState==CheckState.Checked &&
    checkBox4.CheckState==CheckState.Unchecked) MessageBox.Show("CORECT");
else MessageBox.Show("Indicatie> Daca punem un sac in altul....");
label2.Visible=false;
radioButton1.Checked=false; radioButton2.Checked=false;
radioButton1.Visible=false; radioButton2.Visible=false;}
private void button1_Click(object sender, System.EventArgs e)
{label2.Visible=true; radioButton1.Visible=true; radioButton2.Visible=true;}
```

Exerciţiu (Test grilă) Construiţi un test grilă care conţine 5 itemi cu câte 4 variante de răspuns (alegere simplă sau multiplă), memoraţi răspunsurile date şi afişaţi, după efectuarea testului, într-o casetă text, în dreptul fiecărui item, răspunsul corect.