

## Proiect 11

### Grupuri de controale tip Meniu (*MenuStrip, ContextMenuStrip etc.*)

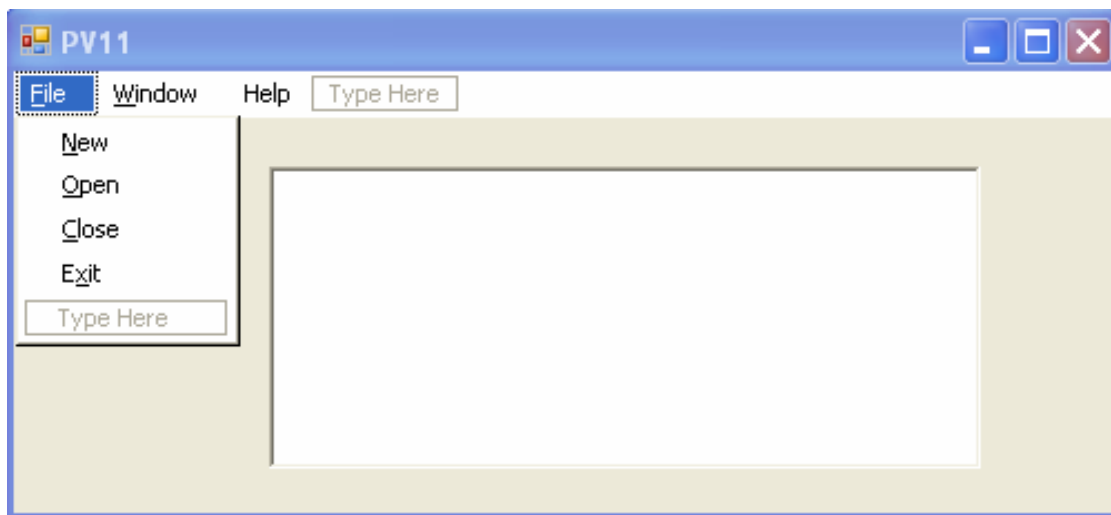
Un formular poate afișa un singur meniu principal la un moment dat, meniul asociat inițial fiind specificat prin proprietatea **Form.MainMenuStrip**. Meniul care este afișat de către un formular poate fi schimbat dinamic la rulare :

```
switch(cond) { case cond1:this.MainMenuStrip = this.mainMenu1;break;
case cond2:this.MainMenuStrip = this.mainMenu2;
}
```

unde mainMenu1 și mainMenu2 sunt obiecte de tip **MenuStrip**. Editarea unui astfel de obiect se poate face utilizând **Menu Designer**. Clasa **MenuStrip** are o colecție de **MenuItem** care conține 0 sau mai multe obiecte de tip **MenuItem**. Fiecare dintre aceste obiecte de tip MenuItem are 0 sau mai multe obiecte de tip MenuItem, care vor constitui noul nivel de itemi (Ex: File → New, Save, Open, Close, Exit).

**Proprietățile Checked** și **RadioCheck** indică itemul selectat, **Enabled** and **Visible** determină dacă un item poate fi sau nu selectat sau vizibil, **Shortcut** permite asignarea unei combinații de taste pentru selectarea unui item al meniului și **Text** memorează textul care va fi afișat pentru respectivul item al meniului.

Evenimentul **Click** are loc când un utilizator apasă un item al meniului.



Exemplul **PV11** permite, prin intermediul unui meniu, scrierea unui fisier Notepad, afișarea conținutului acestuia într-o casetă text, schimbarea fontului și culorii de afișare, ștergerea conținutului casetei, afișarea unor informații teoretice precum și Help dinamic. Au fost definite chei de acces rapid pentru accesarea componentelor meniului.

File → New permite scrierea unui fișier notepad nou

```
System.Diagnostics.Process.Start( "notepad" );
```

File → Open selectează și afișează în caseta text conținutul unui fișier text.

```
OpenFileDialog of = new OpenFileDialog();
of.Filter = "Text Files (*.txt)|*.txt";
of.Title = "Fisiere Text";
if (of.ShowDialog() == DialogResult.Cancel) return;
richTextBox1.Text="";richTextBox1.Visible=true;
FileStream strm;
try{strm = new FileStream (of.FileName, FileMode.Open, FileAccess.Read);
StreamReader rdr = new StreamReader (strm);
while (rdr.Peek() >= 0){string str = rdr.ReadLine ();
richTextBox1.Text=richTextBox1.Text+" "+str;}
}
catch (Exception){MessageBox.Show ("Error opening file", "File Error",
MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Exclamation);}
```

File → Close șterge conținutul casetei text, File → Exit închide aplicația Window → Font și Window →Color permit stabilirea fontului/culorii textului afișat.

Help→ DinamicHelp accesează `System.Diagnostics.Process.Start("IExplore", "http://msdn2.microsoft.com/en-us/default.aspx")`;

Help → About PV afișează în caseta text informații despre implementarea unui menu.

**Exercițiu** (Fisiere) Contruiți un menu care să permită efectuarea operațiilor uzuale cu fișiere.