

Proiect 6

Aplicația **PV6** este un exemplu de utilizare a controlului **ImageList**. Apăsarea butonului **Desene** va adăuga fișierele *.gif din folderul **C:\Imagini** în listă și va afișa conținutul acesteia. Butonul **Animate** va determina afișarea fișierelor *.gif cu ajutorul PictureBox.

```
ImageList desene_animate = new System.Windows.Forms.ImageList();
private void contruieste_lista_Click(object sender, System.EventArgs e)
{ // Configureaza lista
desene_animate.ColorDepth =System.Windows.Forms.ColorDepth.Depth8Bit;
desene_animate.ImageSize = new System.Drawing.Size(60, 60);
desene_animate.Images.Clear();
string[] gif_uri = Directory.GetFiles("C:\\Imagini", "*.gif");
// se construiesc un obiect Image pentru fiecare fisier si se adauga la
ImageList.
foreach (string fisier_gif in gif_uri)
{Bitmap desen= new Bitmap (fisier_gif);
desene_animate.Images.Add(desen);pictureBox2.Image=desen;}
Graphics g = this.CreateGraphics();
// Deseneaza fiecare imagine utilizand metoda ImageList.Draw()
for (int i = 0; i < desene_animate.Images.Count; i++)
desene_animate.Draw(g, 60 + i * 60, 60, i);
g.Dispose();
}
```



Exercițiu (Thumbnails) Afișați într-o fereastră conținutul folder-ului curent în mod View-Thumbnail.