

Raport întocmit de către Echipa 10

Sprint nr. 4

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Iliescu Gabriel-Bogdan

Restul membrilor echipei: Dumitrescu Tudor Constantin, Gheorghe Liviu Armand, Ghinea Dragos-Dumitru, Trufas Dafina

Link către repository: <https://github.com/TudorMeister/Tower-Defense-Game>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Mesaj pe Teams

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate:

- **Options Menu** – realizat complet
- **Towers Attack sample**
- **Back button in scena de Level Select**

- **membrii echipei care au lucrat la ele:** Ghinea Dragos-Dumitru, Iliescu Gabriel-Bogdan, Trufas Dafina, Gheorghe Liviu Armand

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- **Scena cu harta nivelelor (am creat un layout experimental de strazi)**
- **Turret Enemy AI**

Obiective nerealizate & abandonate:

-

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior: -

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele: Dumitrescu Tudor Constantin, Gheorghe Liviu Armand, Ghinea Dragos-Dumitru, Trufas Dafina, Iliescu Gabriel-Bogdan

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- Proiectarea unui layout de baza al hartii (strazi, cladiri)
- Inceperea implementarii unui nivel
- Continuarea AI-ului de baza pentru inamici

Comentarii cu privire la recenzia primită: Contine infomatii destul de folositoare si apreciem defortul depus.

//Comentarii cu privire la recenzia acordată:

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă: N/A

Alte comentarii: N/A