

Raport întocmit de către Echipa 10

Sprint nr. 2

Team leader/cel ce a întocmit raportul: Iliescu Gabriel-Bogdan

Restul membrilor echipei: Dumitrescu Tudor Constantin, Gheorghe Liviu Armand, Ghinea Dragos-Dumitru, Trufas Dafina

Link către repository: <https://github.com/TudorMeister/Tower-Defense-Game>

Metoda prin care va fi primită recenzia: Mesaj pe Teams

Rezumat Sprint anterior

Obiective realizate:

- Am initializat proiectul in Unity
- Am creat componentele de baza ale celor 2 scene (meniu principal, nivel)
- Am creat selectorul de orase, cu un popup pentru selectarea nivelelor din oras.
- Intrucat inca nu avem obiecte pentru oras si nivele, am folosit niste texte default.
- Am creat in meniu si 6 orase cu nume random (modificabile ulterior)

- **membrii echipei care au lucrat la ele:** Dumitrescu Tudor Constantin, Ghinea Dragos-Dumitru

Obiective realizate parțial / la care se va continua lucrul și în sprintul curent:

- Scena cu harta nivelelor (dorim crearea/adaugarea unor obiecte care constituie harta: cladiri, strazi)

Obiective nerealizate & abandonate: -

Comentarii despre lucrul în echipă din sprintul anterior: -

Informații Sprint curent

Obiective noi propuse – membrii echipei care vor lucra la ele: Dumitrescu Tudor Constantin, Gheorghe Liviu Armand, Ghinea Dragos-Dumitru, Trufas Dafina

Comentarii cu privire la obiectivele noi propuse:

- Meniu de optiuni
- Stabilirea metodelor de stocare a informatiilor din joc
- Crearea unor clase responsabile de management-ul informatiilor hartii
- Crearea unor clase responsabile de management-ul nivelelor unui oras
- Implementat un demo de nivel, impreuna cu AI pentru wave-uri

Comentarii cu privire la recenzia primită: A fost incurajatoare 🤔

//Comentarii cu privire la recenzia acordată:

Comentarii generale cu privire la dinamica lucrului în echipă: N/A

Alte comentarii: N/A