

REGULAMENT JOC RULETA AUTOMATA QUADRA (4 POSTURI)

1. Introducere

Ruleta electronica QUADRA are în componentă următoarele:

- carcasa;
- unitatea centrală;
- statorul în care se învarte bila;
- rotorul cu cilindrul de numere de la 0 la 36;
- 8 monitoare color pe care se urmărește desfășurarea jocului;
- 8 tastaturi de unde se poate comanda desfășurarea jocului;
- un sistem de chei electronice de unde se pot introduce și scoate puncte în și din credit;
- un sistem de contorizare electromecanic unde se înregistrează atât punctele introduse în joc cât și cele plătite;
- 8 sisteme acceptor de bancnote unde clientul poate încărca creditul prin depozitarea bancnotelor;
- mufa și cablu de alimentare cu întrerupător;
- optional se pot adăuga posturi suplimentare, numite table top, cu care se mărește numărul total de posturi ale ruletei electronice.

Aparatul este dotat cu o mufă de alimentare cu întrerupător. Se introduce cablul de alimentare în mufă respectiv în priză, cu tensiunea de alimentare de 220V. Se pornește aparatul prin comutarea întrerupătorului din poziția 0 în poziția 1. După pornirea aparatului (aproximativ 200 de secunde), apare imaginea jocului de bază.

2. Modul de obtinere a dreptului de joc

Creditarea se poate face direct de catre client cu acceptorul de bancnote (5, 10, 50, 100 RON) introducand singur puncte in valoarea bancnotei folosite sau cu ajutorul operatorului de joc care dupa incasarea banilor introduce puncte cu cheie electronică, prin atingerea cheii de introdus puncte de aparat și selectarea meniului de introdus puncte și apăsarea butoanelor pentru introducerea valorilor de 100, 1000 de puncte. Punctele astfel introduse se inregistreaza de catre aparat pe contorul de intrari.

REGULAMENT JOC RULETA AUTOMATA QUADRA (4 POSTURI)

3. Descrierea jocului

Regulile jocului sunt foarte simple si cunoscute de toți. Jucătorii își pun jetoanele pe numerele sau pe combinațiile pe care vor sa mizeze. Daca bila se oprește pe numărul sau combinația aleasa, se câștiga o data sau de mai multe ori suma mizata, în funcție de combinația aleasă. Bineînțeles, toate mizele necâștigătoare sunt luate de către banca.

Desfășurarea jocului își are propriile ritualuri care, în general sunt însoțite de scurte fraze în limba engleză: "Place you're bets please", "No more bets thank you" etc.. Când timpul de mizare s-a terminat, se lansează bila (care se învârtă pe marginea înclinată care înconjoară roata, dar în sensul opus celui în care se învârtă roata), anunțându-se "No more bets, thank You" (Pariurile închise). Când roata se oprește, bila se găsește în una din cele 37 de numere.

Se anunța, numărul câștigător și culoarea (roșu sau negru).

Mizele posibile si cotele care sunt plătite câștigătorilor.:

Sa începem cu asa-numitele combinații simple care sunt următoarele:

Cele 18 numere scrise cu roșu pe roata si pe masa mizelor (1-3-5-7-9-12-14-16-18-19-21-23-25-27-30-32-34-36).

Cele 18 numere scrise cu negru pe roata și pe masa mizelor (2-4-6-8-10-11-13-15-17-20-22-24-26-28-29-31-33-35). Cele 18 numere pare de la 2 la 36 (0 nu este un număr par) Cele 18 numere impare de la 1 la 35). Numerele de la 1 la 18 numerele de la 19 la 36.

Mizând pe una din aceste combinații (toate indicate clar pe masa unde se fac mizele), se joaca practic toate cele 18 numere pe care fiecare din aceste combinații le cuprinde. Daca iese unul dintre cele 18 numere alese se câștigă dublul sumei mizate.

Sa vedem acum celelalte mize care se pot face pe masa ruletei:

Straight (număr plin) - se pune miza în centrul pătratului care conține numărul ales. În cazul câștigului, se încasează de 36 de ori suma mizata.

Split - se aleg doua numere care pe masa se găsesc unul lângă celalalt orizontal sau vertical (4 si 7, 8 si 9, 23 si 24). Miza se așează pe linia care desparte cele doua numere. În caz de câștig se obține de 18 ori suma mizată.

Terțina - se joaca trei numere de pe un același rând (10-11-12, 22-23-24)

așezând miza pe una dintre cele doua linii exterioare ale rândului ales. Ca terțina se pot juca si 0-2-3 așezând jetoanele pe intersecția castelurilor celor trei numere. Cine câștiga încasează de 12 ori suma pusa în joc.

Corner se joaca 4 numere care formează un pătrat pe masa (1-2-4-5, 20-21-23-24). Miza se pune la intersecția celor patru căsuțe alese. În cazul câștigului se încasează de 9 ori suma pusa în joc.

Sixtina - se joaca 6 numere de pe doua rânduri consecutive (4-5-6-7-8-9, 28-29-30-31-33-33). Suma mizata se pune la intersecția celor doua rânduri la dreapta sau la stânga. Cine câștigă încasează de 6 ori suma jucata.

REGULAMENT JOC RULETA AUTOMATA QUADRA (4 POSTURI)

Duzina - se joaca 12 numere consecutive de la 1 la 12 (în căsuța semnată cu 1-st 12), de la 13 la 24 (2-nd 12) sau de la 25 la 36 (3-rd 12). Câștigând se încasează de trei ori suma jucată.

Coloane - și aici se joacă 12 numere, cele care se găsesc în cele trei coloane verticale (1-34, 2-35, 3-36) Mizele se așează în cele trei căsuțe goale de la capătul fiecărei coloane. Se câștigă ca la duzine.

Atenție! Zero nu face parte din coloana a doua.

În sfârșit, există câteva mize particulare

Vecinii lui zero - sunt cele 12 numere care pe roata merg de la 22 la 25 trecând prin zero. Se pun 9 jetoane în total pe corner, split și tertine, câștigurile sunt diferențiate în funcție de numărul care iese.

Seria 5-8 - sunt cele 12 numere care pe roata ocupă sectorul opus lui zero (de la 33 la 27). Se pun 6 jetoane pe tot atâtea splituri. În caz de câștig se obțin 18 jetoane

Orfanii - sunt cele 8 numere care nu intra în cele două combinații sus-numite (9-31-14-20-1-6-34-17). Se pun 6 jetoane în total pe care și numerele pline.

Câștigurile diferă în funcție de numărul care iese.

4. Procentul de câștig

Procentul acordat pentru câștiguri din totalul rulajului încasărilor este, conform aprobării de tip, de 90,00 % (după 3.700 jocuri).

5. Modul de plată

Ruleta electronică nu este dotată cu dispozitive de plată. Achitarea jucătorului se efectuează de către operatorul de joc prin anularea punctelor cu cheia electronică și platirea valorii punctelor. În urma acestei operațiuni ruleta va înregistra punctele scoase pe contorul de ieșiri.

REGULAMENT JOC RULETA AUTOMATA QUADRA (4 POSTURI)

ÎN ATENȚIA JUCĂTORILOR

În cazul în care aparatul are setată o limită de credit internă pentru CREDIT, iar câștigul depășește această limită, aparatul avertizează operatorul prin semnale sonore. În acest caz operatorul trebuie să anuleze impulsurile jucătorului.

CONFORM ART. 8 ALIN. 4 ȘI ALIN. 5 DIN HG 111/2016

(4) Organizatorii de jocuri de noroc sunt obligați să prevadă în mod expres în regulamentul de joc interzicerea accesului minorilor în locațiile specializate pentru exploatarea jocurilor de noroc. Interdicția minorilor de a participa la jocurile de noroc va fi afișată la loc vizibil în locații ori pe pagina de start a website-urilor prin care se desfășoară activitatea, în cazul jocurilor de noroc la distanță.

(5) Organizatorii sunt obligați să interzică accesul minorilor în locațiile specializate pentru desfășurarea de jocuri de noroc, la mijloacele de joc ori la sistemele informatice care permit participarea la jocul de noroc. În scopul stabilirii dreptului de participare la jocurile de noroc, organizatorii pot solicita participanților prezentarea unui act de identitate.

INTERZIS ACCESUL MINORILOR ÎN LOCAȚIILE SPECIALIZATE PENTRU DESFĂȘURAREA DE JOCURI DE NOROC