

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

1. DESCRIEREA JOCULUI

1.1 INTERFATA UTILIZATOR

"Impera Line HD Ed. 7" este un automat de jocuri cu castig, a cărui derulare aleatorie a jocului este controlata de un microprocesor. Platforma de joc, pe care ruleaza programul informatic, poarta denumirea generica FireFox2 - deluxe. In partea frontala a mijlocului de joc se afla doua sau trei ecrane tip LCD/TFT cu ajutorul cărora sunt reprezentate vizual jocurile componente si tabela de castiguri, in functie de jocul ales.

Monitorul principal este prevazut cu touchscreen.

Sub ecranul principal se afla pupitrul cu tastele jocului: „COLECT”, „SERVICE”, „HOLD/BET/1 LINE”, „HOLD/BET/3 LINES”, „HOLD/BET/5 LINES”, „HOLD/BET/7 LINES”, „HOLD/BET/9 LINES”, „INFO”, „MENU”, „AUTOMATIC START”, „RED GAMBLE/BET -/MINIMUM BET”, „BLACK GAMBLE / BET + / MAX BET”, si „START/TAKE WIN”.

Protocolul de comunicare seriala este integrat in memoria jocului.

Jocul „Impera Line HD Ed.7” este compus din 53 jocuri. Organizatorul are posibilitatea de a alege daca mijlocul de joc va functiona cu toate jocurile, cu o parte din ele sau doar cu unul singur.

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

Jocurile care compun „Impera Line HD Ed.7” sunt:

1	Amazon's Diamonds	29	Liberty Reels
2	American Poker II deluxe	30	Lilly's World
3	Asian Fortunes	31	Little Pharaoh
4	Blazing Fruits pro 20	32	Lord of Fire
5	Blazing Fruits pro 40	33	Lord of the Ocean
6	Blue Moon	34	Lucky Lady's Charm deluxe
7	Book of Hera	35	Lucky Lady's Charm deluxe 6
8	Book of Ra	36	Magic 27
9	Book of Ra deluxe	37	Magic 81
10	Book of Ra 6 deluxe	38	Magic 243
11	Burning Chance	39	Mega Joker
12	Burning Sky	40	Pharaoh's Gold II deluxe
13	Cash Crown	41	Plenty of Fruit 20 hot
14	Cold Spell	42	Power Stars
15	Dolphin's Pearl deluxe	43	Roaring Forties
16	Faust	44	Secret of the Ankh
17	Flaming Forties	45	Sizzling 6
18	Fruit Cubes	46	Sizzling Gems
19	Fruit Pots	47	Sizzling Hot 6 extra gold
20	Fruits'n Royals	48	Sizzling Hot deluxe
21	Glamour World	49	Sky Roulette
22	Gleaning Doubles	50	Snow Blast
23	Globe Roulette pro	51	Triple Pots
24	Golden Ark II	52	Ultra Gems
25	Golden Empire	53	Upward
26	Golden Fortune		
27	Golden Horus		
28	Hold Your Horses		

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

2. METODE DE CREDITARE (DESCHIDERE DE IMPULSURI)

- **BANCNOTE** - Bancnotele de 1, 5, 10, 50, 100, 200 sau 500 lei si bancnotele de 5, 10, 20, 50, 100, 200 si 500 euro sunt introduse in interiorul acceptorului, de catre utilizator. Acceptorul de bancnote citeste si verifica elementele de securitate a fiecarei bancnotei introduse, determina cupiul din care bancnota face parte si transmite informatia unitatii centrale. Unitatea centrala adauga suma corespunzatoare de impulsuri in caseta CREDIT, de pe display-ul mijlocului de joc. Impulsurile afisate sunt calculate in functie de DENOMINATIA configurata de catre operator sau cea aleasa de catre jucator, daca mijlocul de joc ofera optiunea de multidenominare.

- **CHEIE** - Cu ajutorul cheii REMOTE, personalul operator poate deschide credit utilizatorilor, prin rasucirea cheii REMOTE, in butucul corespunzator si accesarea meniul ATTENDANT -> REMOTE IN, introducand, cu ajutorul tastelor ce apar in meniu, suma dorita.

- **TICHETE CU CODURI DE BARE** - TICKET IN: Tichetele cu coduri de bare, se pot procura de la CASIERIA locatiei, unde mijlocul de joc este exploatat sau de la un alt mijloc de joc aflat in locatie, in cazul in care s-a efectuat o plata cu aceasta optiune. Tichetul cu coduri de bare, se introduce de catre utilizator in orice acceptor de bancnote ce suporta acest sistem (TITO – Ticket IN / Ticket OUT). Acceptorul de bancnote citeste codul de bare de pe tichet si transmite codul catre unitatea centrala a mijlocului de joc. Unitatea centrala valideaza tichetul, interogand serverul local sau central, in functie de infrastructura sistemului. In cazul in care tichetul introdus in acceptor este valid, acesta este transformat in impulsuri ce sunt afisate in caseta CREDIT si retinut in cutia de bancnote. Pe tichetul cu coduri de bare sunt imprimate si urmatoarele informatii: valoare in lei, adresa locatiei in care a fost emis, data si ora emiterii, numarul mijlocului de joc (in cazul in care provine de la un alt aparat), codul de bare in cifre, tipul tichetului. Tichetul devine invalid dupa ce acesta a fost transformat in impulsuri. Termenul de valabilitate al tichetului cu coduri de bare poate fi stabilit de organizator. Contravaloarea unui tichet expirat poate fi incasata doar de la casieria salii de jocuri, daca operatorul a activat aceasta optiune. Daca tichetul a fost deteriorat si codul de bare de pe acesta este ilizibil, contravaloarea nu poate fi achitata.

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

- **CARD DE IDENTIFICARE CLIENT (RFID)**

Pentru emiterea cardului RFID, utilizatorul va trebui sa isi creeze, cu ajutorul operatorului din casierie, un cont unic securizat (care va fi asociat cu numar unic de identificare) in care va depune o suma de bani. In urma acestei inregistrari si a emiterii cardului, jucatorul va putea introduce cardul in dispozitivul instalat pe aparat, se va autentifica si va putea transfera bani in aparat, acea suma de bani fiind transformata in impulsuri ce se vor regasi in caseta CREDIT.

- **SISTEM BIOMETRIC**

Cu ajutorul operatorului din casierie, utilizatorul isi va putea crea un cont unic securizat (care va fi asociat cu numar unic de identificare) folosind elemente biometrice (amprenta, identificare faciala, etc). Semnalmentele folosite de utilizator la crearea contului unic securizat (amprenta, identificare/descriere faciala, etc) nu vor fi retinute in nici o baza de date si nu vor fi folosite, in nici un scop, de catre organizatorul de jocuri. Dupa crearea acestui cont unic securizat, utilizatorul va putea depune o suma de bani in acest cont. Dupa alimentarea cu bani a contului unic securizat, utilizatorul se poate autentifica, la orice aparat care are instalat un astfel de sistem biometric, prin intermediul elementelor biometrice cu care a creat contul unic securizat (amprenta, identificare faciala, etc) si va putea transfera bani in aparat, acea suma de bani fiind transformata in impulsuri ce se vor regasi in caseta CREDIT.

Indiferent care ar fi metoda de creditare aleasa de catre operator, toate aceste impulsuri sunt inregistrate de pagina electronica a mijlocului de joc si de contorul electromecanic TOTAL IN.

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

3. METODE DE PLATA A IMPULSURILOR ACUMULATE

Jocul "Impera Line HD Ed.7" are mai multe posibilități de a plăti utilizatorului impulsurile acumulate în caseta CREDIT:

a) HANDPAY - impulsurile sunt anulate din poziția CREDIT de către operator. Apăsând accesează meniul ATTENDANT -> HANDPAY și apasă butonul Handpay apoi scoate cheia din butuc. Creditele anulate sunt transformate în lei și plătite de către operator.

b) TICHETE CU CODURI DE BARE - TICKET OUT. Utilizatorul apasă butonul COLLECT, iar mijlocul de joc anulează impulsurile din caseta CREDIT și tipărește un tichet cu următoarele informații: un cod de bare unic, valoare în lei a tichetului, adresa locației în care tichetul a fost emis, perioada de valabilitate, numărul mijlocului de joc, data și ora la care tichetul a fost emis. Codul tichetului este înregistrat în serverul local sau central, în funcție de soluția tehnică aleasă. Utilizatorul poate încasa banii pentru tichet de la CASIERIA salii de joc, sau poate introduce tichetul în alt aparat sau în același aparat, în cazul în care dorește să continue jocul. Tichetul nu poate fi încasat o singură dată, în momentul validării. Dacă tichetul cu coduri de bare este deteriorat, iar codul de bare devine ilizibil, devine invalid.

c) CARD DE IDENTIFICARE CLIENT (RFID)

Utilizatorul introduce cardul în dispozitivul instalat pe aparat, apasă butonul COLLECT, iar mijlocul de joc anulează impulsurile din caseta CREDIT și le transformă în bani ce se vor regăsi în contul unic securizat. Utilizatorul poate încasa banii din acest cont unic securizat de la CASIERIA salii de joc.

d) SISTEM BIOMETRIC

Utilizatorul apasă butonul COLLECT, iar mijlocul de joc anulează impulsurile din caseta CREDIT și le transformă în bani ce se vor regăsi în contul unic securizat. Utilizatorul poate încasa banii din acest cont unic securizat de la CASIERIA salii de joc.

În nici unul dintre cazuri, suma de bani aflată în contul unic securizat al utilizatorului, nu poate fi transferată, sub nici o formă, într-un alt cont.

Indiferent care ar fi metoda de plată a impulsurilor acumulate, toate plățile sunt înregistrate atât de pagina electronică a mijlocului de joc cât și de contorul electro-mecanic TOTAL OUT.

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

4. PRETUL IMPULSULUI SI MIZA DE JOC

PRETUL IMPULSULUI - este eligibil si afisat pe monitorul mijlocului de joc. Valoarea impulsului, poate fi fixa sau selectabila de catre utilizator, pentru una din urmatoarele valori: 1, 2, 5, 10, 20, 50, 100 bani. In cazul in care mijlocul de joc este configurat pentru moneda euro, pretul impulsului poate fi setat de catre organizator, fiindu-i relevat utilizatorului pe ecranul mijlocului de joc. Valoarea impulsului va fi fixa (in cazul monedei euro) si va putea fi setata de catre organizator, in momentul initializarii mijlocului de joc, la una dintre urmatoarele valori: 1, 2, 5, 10, 20, 50 centi si 1 euro. Operatorul poate decide care din valori vor fi disponibile.

Schimbarea pretului de impuls poate fi efectuata din meniul OPERATOR, accesat cu o cheie speciala si suplimentar cu PIN. Daca denominarea este fixa, in meniul OPERATOR este setata valoarea dorita. Daca se doreste activarea sau modificarea multidenominarii (optiunea utilizatorului de a alege pretul de impuls), operatorul trebuie sa acceseze meniul OPERATOR.

MIZA DE JOC - este eligibila si afisata pe monitorul principal al mijlocului de joc, in caseta BET. Utilizatorul selecteaza miza de joc folosind butoanele „BET -” pentru a micsora miza respectiv „BET +” pentru a creste miza.

Totodata, utilizatorul are posibilitatea sa selecteze o miza predefinita de mijlocul de joc, apasand una dintre cele 5 taste HOLD/BET, aflate pe pupitru si reprezentate grafic in partea inferioara a monitorului principal. Apasand una dintre aceste 5 taste, cilindri reprezentati grafic incep sa se roteasca, iar miza (reprezentata grafic pe ecran, in dreptul fiecarei taste) va fi scazuta din caseta CREDIT.

Pentru jocurile cu carti de joc miza de joc se stabileste de catre utilizator, prin apasarea tastei „BET -” sau „BET +”.

Pentru jocul de ruleta, miza de joc este stabilita de catre utilizator prin plasarea cipurilor valorice, disponibile pe ecranul mijlocului de joc, pe zonele de pariare disponibile pe masa de joc, reprezentata grafic pe monitorul mijlocului de joc.

5. JOCUL CU CILINDRI

Utilizatorul selecteaza miza de joc dorita si dupa apasarea tastei START, cilindri reprezentati grafic incep sa se roteasca, iar miza este scazuta din caseta CREDIT.

Dupa terminarea rotatiei cilindrilor, unitatea centrala valideaza combinatiile de simboluri si castigul aferent fiecareia, in cazul in care acestea exista. Castigul aferent fiecarei combinatii este acumulat treptat, in caseta WIN.

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

6. JOCUL LA DUBLAJ

Pentru jocurile ce au disponibila aceasta componenta, castigul poate fi riscat la dublaj, prin apasarea uneia din cele doua taste "GAMBLE". Utilizatorul are posibilitatea de a dubla cu ajutorul tastelor "RED GAMBLE" sau "BLACK GAMBLE", ghicind culoarea cartii de joc ce va urma in dublaj. Cu caracter informativ sunt prezentate ultimele cinci culori extrase. Jocul la dublaj poate fi intrerupt prin apasarea tastei „START/TAKE WIN”.

7. START AUTOMAT

Cu tasta "START AUTOMAT" utilizatorul are posibilitatea de a juca fara a mai apasa tasta „START”, pana cand tasta "START AUTOMAT" este actionata din nou, sau pana in momentul in care impulsurile din caseta CREDIT nu sunt suficiente pentru a realiza un joc nou.

NOTA: Jocurile „Asian Fortunes” si „Triple Pots” au in componenta lor si castiguri suplimentare independente.

„Asian Fortunes” are in componenta un castig suplimentar intern, incrementat cu procent din miza jucata. Acest castig suplimentar are 4 niveluri (Mini, Minor, Major si Grand), valorile fiecarui nivel fiind prezentate pe monitorul superior al mijlocului de joc.

„Triple Pots” are in componenta un castig suplimentar intern, structurat pe 3 niveluri (Minor, Major si Grand). Valorile fiecarui nivel sunt fixe si sunt reprezentate pe monitorul superior al mijlocului de joc.

In cazul ambelor jocuri, castigurile suplimentare sunt acordate in mod aleatoriu si sunt afisate in credite.

REGULAMENT IMPERA LINE HD 7

8. TERMINAREA JOCULUI

Jocul se incheie daca:

- nu s-a realizat nici un castig, dupa apasarea tastei START;
- un joc la dublaj a fost pierdut;
- un castig, inclusiv un castig din jocul la dublaj a fost preluat in caseta CREDIT;
- impulsurile din caseta CREDIT au fost epuizate.

9. PROCENTUL DE CASTIG

Procentajul de castig acordat de aparat este **94%**

IN ATENȚIA JUCĂTORILOR

În cazul în care aparatul are setată o limită de credit internă pentru CREDIT, iar câștigul depășește această limită, aparatul avertizează operatorul prin semnale sonore. În acest caz operatorul trebuie să anuleze impulsurile jucătorului.

CONFORM ART. 8 ALIN. 4 ȘI ALIN. 5 DIN HG 111/2016

(4) Organizatorii de jocuri de noroc sunt obligați să prevadă în mod expres în regulamentul de joc interzicerea accesului minorilor în locațiile specializate pentru exploatarea jocurilor de noroc. Interdicția minorilor de a participa la jocurile de noroc va fi afișată la loc vizibil în locații ori pe pagina de start a website-urilor prin care se desfășoară activitatea, în cazul jocurilor de noroc la distanță.

(5) Organizatorii sunt obligați să interzică accesul minorilor în locațiile specializate pentru desfășurarea de jocuri de noroc, la mijloacele de joc ori la sistemele informatice care permit participarea la jocul de noroc. În scopul stabilirii dreptului de participare la jocurile de noroc, organizatorii pot solicita participanților prezentarea unui act de identitate.

INTERZIS ACCESUL MINORILOR ÎN LOCAȚIILE SPECIALIZATE PENTRU DESFĂȘURAREA DE JOCURI DE NOROC