

## REGULAMENT IMPERA HD Ed. 6

### 1 DESCRIEREA JOCULUI - INTERFATA UTILIZATOR

„IMPERA HD EDITION 6” este un automat pentru jocuri cu castiguri, a cărui derulare intamplatoare a jocului este controlata de un microprocesor. In partea frontala a aparatului se afla trei ecrane tip LCD/TFT cu ajutorul cărora sunt reprezentate vizual jocurile componente si tabela de castiguri, in funcție de jocul ales. Sub ecranul de jos se afla pupitrul cu tastele jocului : „COLECT”, „SERVICE”, „RED GAMBLE/ BET ONE”, „BLACK GAMBLE / MAX BET” , cinci taste „HOLD / CANCEL / LINES”, „AUTOMATIC START”, „INFO” si „START/TAKE WIN”

Jocul „IMPERA HD EDITION 6” este compus din 50 jocuri. Organizatorul are posibilitatea de a alege daca masina va functiona cu toate jocurile, cu o parte din ele sau doar cu unul singur. Jocurile care compun „IMPERA HD EDITION 6” sunt:

#### Denumire Jocuri

1	Always Gems	20	Fruit Sensation	39	Magic 27
2	Amazon's Diamonds	21	Fruits'n Royals	40	Magic 81
3	American Poker II deluxe	22	Glamour Star	41	Magic 243
4	Blazing Fruits Pro 20	23	Glamour World	42	Mega Joker
5	Blazing Fruits Pro 40	24	Gleaming Doubles	43	Pharaoh's Gold II deluxe
6	Blue Moon	25	Globe Roulette Pro	44	Plenty of Fruit 20 hot
7	Book of Hera	26	Golden Ark	45	Roaring Forties
8	Book of Ra	27	Golden Ark II	46	Secret of the Ankh
9	Book of Ra deluxe 6 fără extrabet	28	Golden Empire	47	Sizzling 6
	Book of Ra deluxe 6 cu extrabet	29	Golden Fortune	48	Sizzling Gems
10	Book of Ra deluxe	30	Golden Horus	49	Sizzling Hot deluxe
11	Burning Sky	31	Hold Your Horses	50	Sizzling Hot 6 extra gold fără extrabet
12	Cold Spell	32	Hot Chance		Sizzling Hot 6 extra gold cu extrabet
13	Diamond Wheel	33	Liberty Reels	51	Sizzling Hot pro 10
14	Dolphin's Pearl deluxe	34	Lilly's World	52	Sizzling Hot pro 5
15	Faust	35	Lord of Fire	53	Sky Roulette
16	Flaming Forties	36	Lord of The Ocean	54	Snow Blast
17	Fruit Blast	37	Lucky Lady's Charm deluxe	55	Ultra Gems
18	Fruit Cubes	38	Lucky Lady's Charm deluxe 6 fără extrabet	56	Upward
19	Fruit Pots		Lucky Lady's Charm deluxe 6 cu extrabet		

## REGULAMENT IMPERA HD Ed. 6

### 2 DESCHIDEREA DE IMPULSURI

Deschiderea creditului la jocul "IMPERA HD 6" este posibila prin mai multe metode:

3.2.1 **BANCNOTE:** acestea sunt introduce in interiorul acceptorului direct de catre utilizator.

Acceptorul de bancnote citeste bancnota introdusa, si transmite informatia CPU-ului, care ia decizia de a afisa impulsuri in pozitia CREDIT de pe display-ul jocului. Suma impulsurilor afisate este in functie de "DENOMINATIA" jocului, adica pretul impulsului setat in meniurile de setari ale jocului.

3.2.2 **CHEIE:** Cu ajutorul cheii REMOTE, personalul salii in care este exploatat jocul, poate deschide credit clientilor. Se trece REMOTE pe ON si din meniul jocului se selecteaza submeniul ATTENDENT, apoi functia REMOTE IN, iar cu ajutorul tastelor de selectie a linilor de joc, se pot introduce 10, 100 sau 1000 impulsuri la fiecare apasare.

3.2.3 **Tichete cu coduri de bare: TICKET IN:** Tichetele speciale cu coduri de bare, ce sunt folosite pentru aceasta metoda de deschidere de impulsuri, se pot procura de la CASIERIA salii de jocuri, unde mijlocul de joc este in exploatare sau de la un alt mijloc de joc, in cazul in care s-a efectuat o plata cu aceasta optiune. Tichetul cu coduri de bare, o data obtinut, se poate introduce in orice acceptor de bancnote ce suporta acest sistem (TITO – Ticket IN / Ticket OUT). Acceptorul de bancnote citeste codurile de bare si le transmite catre CPU. Acesta valideaza tichetul schimbând informatii cu serverul salii e jocuri, aflat in camera tehnica. In cazul in care tichetul introdus in acceptor este valid, acesta este transformat in impulsuri ce sunt afisate in caseta credit. Pe tichetul cu coduri de bare este afisata intodeauna valoare in lei, datorita faptului ca in sala de jocuri pretul impulsului poate varia de la un mijloc de joc la altul. Tichetul odata transformat in credit, devine invalid pentru orice alta tranzactie (citit la casierie sau intruducere in acceptorul altui mijloc de joc).

Termenul de valabilitate al tichetului cu coduri de bare poate fi stabilit de organizator. In cazul in care tichetul depaseste perioada de valabilitate, si nu s-au efectuat operatiuni cu tichetul primit in urma platii impulsurilor, contravaloarea tichetului poate fi incasata de la casieria salii de jocuri. Daca tichetul a fost deteriorat si nu mai poate fi interpretat codul de pe acesta, el devine nul si este scos din sistemul de validare.

Indiferent care ar fi varianta de creditare aleasa de organizator din cele 3 variante prezentate mai sus, toate intrarile sunt inregistrate atat de pagina electronica a mijlocului de joc cat si de contorul electro-mecanic TOTAL IN

### MODALITATI DE PLATA

Jocul "IMPERA HD 6" are doua posibilitati de a plati utilizatorului imulsurile acumulate in CREDIT:

3.3.1 **HANDPAY:** impulsurile din credit sunt transformate in lei si sunt platite de catre casierul salii in care este exploatat jocul.

3.3.2 **Tichete cu coduri de bare : TICKET OUT:** utilizatorul apasa butonul COLLECT, iar mijlocul de joc anuleaza creditul si tipareste un tichet cu coduri de bare, care este inregistrat in serverul aflat in camera tehnica. Utilizatorul poate incasa banii, pentru acel tichet, de la CASIERIA salii de joc, sau poate introduce tichetul in alt aparat, in cazul in care doreste sa

## REGULAMENT IMPERA HD Ed. 6

joace la un alt aparat din sala de joc. Mentionam ca in cazul in care tichetul cu coduri de bare este deteriorat, nemaiputand fi citit de niciun cititor de coduri de bare, acesta devine invalid.

Indiferent care ar fi varianta de plata, aleasa de organizator din cele 2 variante prezentate mai sus, toate platile sunt inregistrate atat de pagina electronica a mijlocului de joc cat si de contorul electro-mecanic TOTAL OUT

### 3 MIZA DE JOC

Miza de joc este eligibila, aceasta fiind afisata pe ecranul principal, in coltul din dreapta jos. Jucatorul are urmatoarea optiune in a fixa miza de joc : selecteaza liniile jucate cu ajutorul butoanelor HOLD/CANCEL/LINES apoi selecteaza miza pe linie folosind butoanele „BET ONE” pentru a creste miza sau „MAX BET” pentru a fixa miza maxima. La final, miza totala este calculata inmultin miza pe o linie cu numarul de linii jucate.

### 4 JOCUL CU CILINDRI

Prin apasarea uneia din tastele “PLAY x LINES” se stabileste numarul liniilor dorite care vor fi folosite pentru joc. In continuare trebuie selectata cu tasta “BET ONE” ori cu tasta “MAX BET” miza de joc dorita. Dupa apasarea tastei START incep sa se roteasca cei cinci cilindri reprezentati vizual, iar miza este scazuta din caseta CREDIT. Dupa terminarea rotatiei cilindrilor, CPU-ul cauta o combinatie de simboluri care se regaseste in tabela de castiguri. In cazul in care se gasesc combinatii castigatoare, acestea sunt evidentiata de catre linia de joc pe care se afla, si castigul aferent fiecarei combinatii castigatoare este afisat in caseta WIN. Daca sunt mai multe linii ce au combinatii castigatoare, in caseta WIN se acumuleaza treptat fiecare castig.

### 5 COMPONENTA GAMBLE (RISC)

Jucatorul are posibilitatea sa transfere un castig, prin apasarea tastei “COLLECT” in caseta “CREDIT” sau prin apasarea uneia din cele doua taste “GAMBLE” castigul poate fi riscat la dublaj. Daca castigul din WIN este riscat, atunci jucatorul are posibilitatea de a dubla cu ajutorul tastelor “RED GAMBLE” sau “BLACK GAMBLE”, ghicind culoarea calculata intamplator. Ca ajutor dunt reprezentate ultimele cinci culori trase. Prin apasarea tastei “COLLECT” jocul la risc ia sfarsit iar creditul acumulat este adunat la CREDIT.

### 6 PORNIREA AUTOMATA

Cu tasta “START AUTOMAT” jucatorul are posibilitatea sa joace atata timp cat tasta “START AUTOMAT” este actionata din nou, sau nu mai exista credit.

### 7 TERMINAREA JOCULUI

Jocul este considerat ca terminat daca:

- nu s-a realizat nici un castig;
  - un joc la risc a fost pierdut
  - un castig a fost preluat in caseta CREDIT
- Aparatul este acum gata pentru un joc nou.

## REGULAMENT IMPERA HD Ed. 6

### 8 SPECIFICATII

#### MIZA MINIMA SI MAXIMA, NUMARUL DE LINII DE JOC SI FACTORUL MAXIM DE CASTIG

Miza maxima poate fi setata de catre exploatator din meniul de setari, in functie de dorintele acestuia.

#### FACTORUL DE MULTIPLICARE PENTRU CONTOARE

La jocul „IMPERA HD EDITION 6”, factorul de multiplicare pentru contoarele mecanice este setat la x100 si nu poate fi modificat din meniul de setari al jocului si nici de la comutatoarele existente.

**Procentul de câștig, conform aprobării de tip, după 5.000 de jocuri:**  
**Total câștig/Total miză = 94,00 %.**

Important:

- Nu bruscați aparatul;
- Nu deteriorați butoanele;
- Nu spargeți geamul protector

#### ÎN ATENȚIA JUCĂTORILOR

În cazul în care aparatul are setată o limită de credit internă pentru CREDIT, iar câștigul depășește această limită, aparatul avertizează operatorul prin semnale sonore. În acest caz operatorul trebuie să anuleze impulsurile jucătorului.

#### CONFORM ART. 8 ALIN. 4 ȘI ALIN. 5 DIN HG 111/2016

(4) Organizatorii de jocuri de noroc sunt obligați să prevadă în mod expres în regulamentul de joc interzicerea accesului minorilor în locațiile specializate pentru exploatarea jocurilor de noroc. Interdicția minorilor de a participa la jocurile de noroc va fi afișată la loc vizibil în locații ori pe pagina de start a website-urilor prin care se desfășoară activitatea, în cazul jocurilor de noroc la distanță.

(5) Organizatorii sunt obligați să interzică accesul minorilor în locațiile specializate pentru desfășurarea de jocuri de noroc, la mijloacele de joc ori la sistemele informatice care permit participarea la jocul de noroc. În scopul stabilirii dreptului de participare la jocurile de noroc, organizatorii pot solicita participanților prezentarea unui act de identitate.

#### INTERZIS ACCESUL MINORILOR ÎN LOCAȚIILE SPECIALIZATE PENTRU DESFĂȘURAREA DE JOCURI DE NOROC