



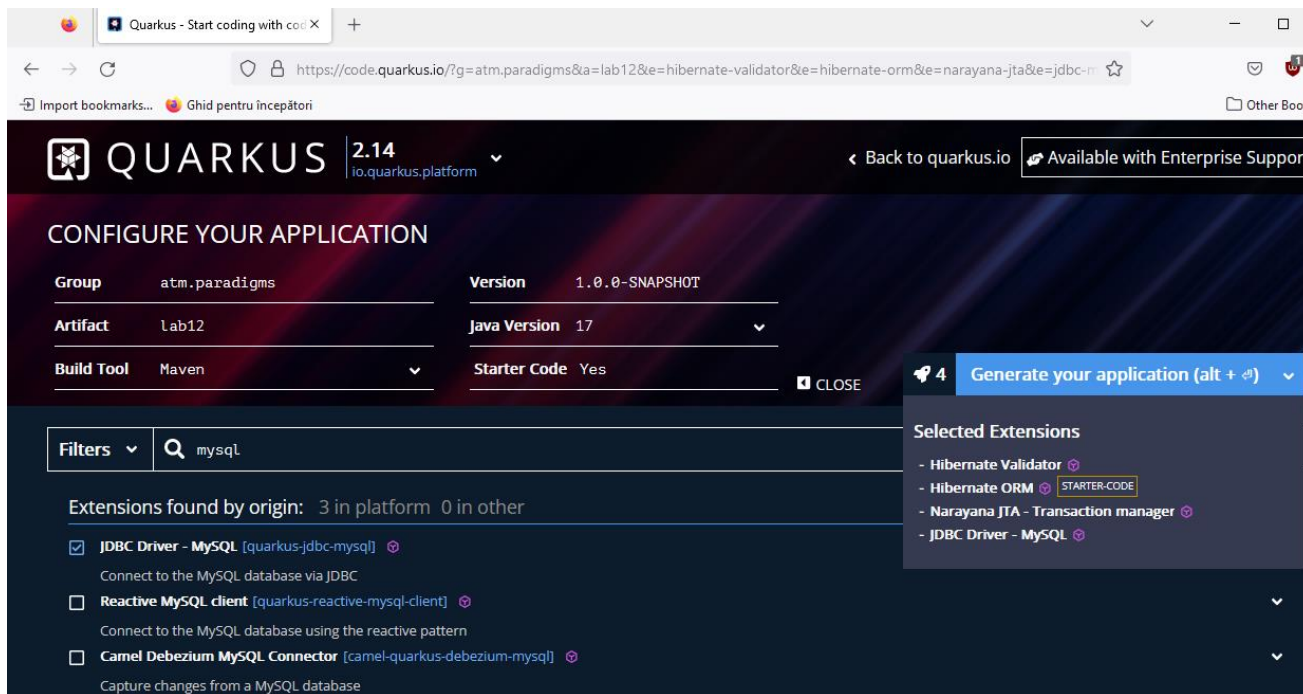
Paradigme de programare (în Java)

Lab 12/Curs 12- Quarkus Framework

Col(r) Traian Nicula

A. Se creează proiectul Quarkus **lab12** folosind interfața web **Quarkus Configure your application** (<https://code.quarkus.io/>) astfel:

- Se deschide în browser link-ul <https://code.quarkus.io/>
- Se completează datele ca în figura de mai jos și se aleg extensiile *quarkus-hibernate-validator*, *quarkus-hibernate-orm*, *quarkus-narayana-jta*, *quarkus-jdbc-mysql*



- Se apasă butonul **Generate your application** și apoi **DOWNLOAD THE ZIP**
- Se extrage folder-ul **lab12** din arhivă și se copiază în folder-ul cu numele studentului
- Se deschide proiectul **lab12** în VSC
- Se creează în proiect folder-ul **test/java/atm/paradigms** sub **src**
- Se adaugă în fișierul **application.properties** proprietățile de mai jos. Parola este cea stabilită la instalare.

```
# datasource configuration
quarkus.datasource.db-kind = mysql
quarkus.datasource.username = user
```



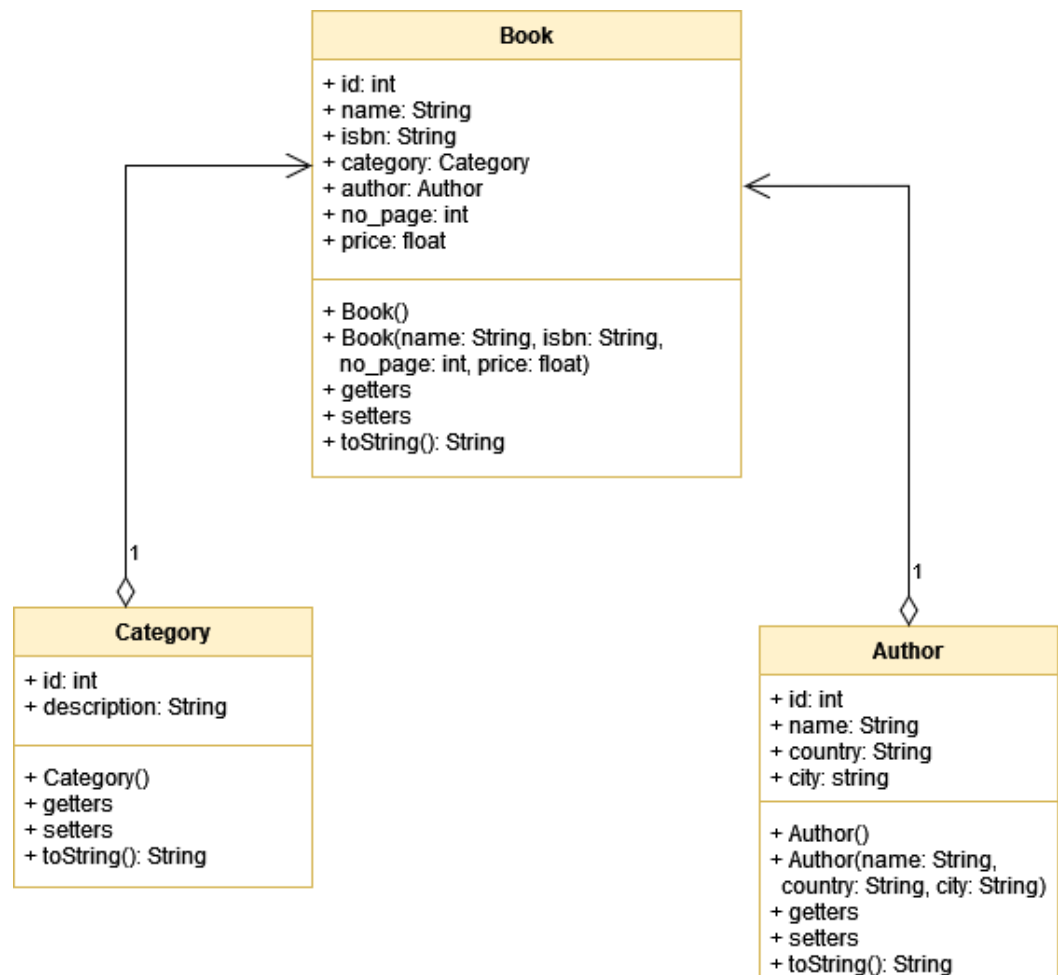
```
quarkus.datasource.password = qaz123QAZ!@#
quarkus.datasource.jdbc.url = jdbc:mysql://localhost:3306/testdb

# drop and create the database at startup
quarkus.hibernate-orm.database.generation=drop-and-create
```

- Se copiază în fișierul **import.sql** conținutul fișierului **lab12.sql** și se salvează.

Se rezolvă următoarele exerciții:

- Scrieți un program Java care: **(2.5p)**
 - creează clasele conform diagramei UML de mai jos



- convertește clasa **Category** în entitate și adaugă constrângerile:

Câmp	Constrângere
id	Cheie primară autogenerată @Id @SequenceGenerator(name = "categorySequence", sequenceName = "hibernate_sequence", allocationSize = 1, initialValue = 50)



	@GeneratedValue(generator = "categorySequence")
description	Nenul cu dimensiunea maximă de 25 caractere

- convertește clasa **Author** în entitate și adaugă constrângerile:

Câmp	Constrângere
id	Cheie primară autogenerată @Id @SequenceGenerator(name = "authorSequence", sequenceName = "hibernate_sequence", allocationSize = 1, initialValue = 50) @GeneratedValue(generator = "authorSequence")
name	Nenul
country	Nenul
city	Nenul

- convertește clasa **Book** în entitate și adaugă constrângerile:

Câmp	Constrângere
id	Cheie primară autogenerată @Id @SequenceGenerator(name = "bookSequence", sequenceName = "hibernate_sequence", allocationSize = 1, initialValue = 50) @GeneratedValue(generator = "bookSequence")
name	Nenul
isbn	Nenul cu dimensiunea maximă de 15 caractere
category	Nenul
author	Nenul
no_page	Nenul, pozitiv
price	Partea întreagă are 4 cifre, partea fracțională are 2 cifre

2. Scrieți un program Java care: (2.5p)

- creează clasa de test **AuthorTest** care injectează o instanță a **EntityManager**
- implementează metoda de test **void insertAuthor()** care:
 - a. creează o instanță a clasei **Author** (ex. new Author("Marin Preda", "Romania", "Bucharest"))
 - b. persistă obiectul în baza de date
 - c. verifică cu metoda **assertNotNull** dacă obiectul are atribuită valoare din baza de date pentru câmpul id
 - d. șterge obiectul din baza de date
- verifică testul cu comanda **.\mvnw test**

3. Scrieți un program Java care: (2.5p)

- creează clasa de test **CategoryTest** care injectează o instanță a **EntityManager**
- implementează metoda de test **void insertCategory()** care:
 - a. creează o instanță a clasei **Category**
 - b. persistă obiectul în baza de date



- c. verifică cu metoda *assertNotNull* dacă obiectul are atribuită valoare din baza de date pentru câmpul id
 - d. șterge obiectul din baza de date
 - verifică testul cu comanda ***.\mvnw test***
4. Scrieți un program Java care: (2.5p)
- adaugă la clasa **BookTest** metoda *void insertBook()*, executată prima, care:
 - a. creează o instanță a clasei **Book** (ex. `new Book("Morometzii", "9786069098103", 1024, 70.23F)`)
 - b. creează o instanță a clasei **Category** (ex. `category.setDescription("Literature")`)
 - c. creează o instanță a clasei **Author** (ex. `new Author("Marin Preda", "Romania", "Bucharest")`)
 - d. atribuie obiectului **Book** cele 2 obiecte create: **Category** și **Author** persistă obiectele în baza de date
 - e. tipărește id-urile pentru obiectele **Category** și **Author**
 - f. verifică cu metoda *assertNotNull* dacă obiectul **Book** are atribuită valoare din baza de date pentru câmpul id
 - verifică testele cu comanda ***.\mvnw test***

Temă pentru acasă:

5. Scrieți un program Java care: (1p)
- creează clasa **BookTest** care injectează o instanță a **EntityManager** și una a **Validator**
 - implementează metoda de test *void validateBook()* care:
 - a. creează o instanță a clasei **Book** (ex. `new Book("Morometzii", "9786069098103", 1024, 70.235F)`)
 - b. verifică cu metoda *assertEquals* numărul de constrângeri care sunt încălcate
 - verifică testele cu comanda ***.\mvnw test***
6. Scrieți un program Java care: (1p)
- adaugă la clasa **BookTest** metoda *void insertOtherBook()*, executată a doua, care:
 - a. se execută în ordine după metoda *void insertBook()*
 - b. creează o instanță a clasei **Book** (ex. `new Book("Viata ca o prada", "9789737883988", 304, 33.98F)`)
 - c. folosește metoda *find* a **EntityManager** pentru a regăsi instanțele **Category** și **Author** (folosește id-urile din valorile tipărite la punctul 4 sau din baza de date)
 - d. atribuie obiectului **Book** cele 2 obiecte create: **Category** și **Author**
 - e. persistă obiectul **Book** în baza de date
 - f. verifică cu metoda *assertNotNull* dacă obiectul **Book** are atribuită valoare din baza de date pentru câmpul id
 - verifică testele cu comanda ***.\mvnw test***