

DATA MINING



Reguli de asociere

- Reguli de asociere = asocieri (relatii, dependente) interesante in seturi mari de date

- **Market Basket Analysis**

- una dintre cele mai intuitive aplicatii ale regulilor de asociere

Ex: se analizeaza cosul de cumparaturi al fiecarui client care face cumparaturi la un anumit magazin, intr-o anumita perioada de timp

- Se observa ca apare o regula de asociere de forma: cine cumpara paine, de obicei cumpara si lapte
 - o astfel de observatie ar putea fi folosita pentru maximizarea profitului:
 - Nu se va oferi reducere la ambele produse in acelasi timp
 - Produsele vor fi asezate pe rafturi in capete opuse ale magazinului, pentru a obliga prin asta clientii sa vada mai multe produse si probabil sa cumpere mai mult

- Notatii:
 - D – setul de tranzactii
 - I – setul de produse (items)
 - Fiecare tranzactie T reprezinta un set de produse din I
 - Fie A si B seturi de items (ex: $A=\{\text{rosii, fasole}\}$, $B=\{\text{ceapa}\}$)
- O regula de asociere are forma: if A then B ($A \Rightarrow B$)
- Nu exista item-uri care sa apartina si lui A si lui B

- Pentru a măsura calitatea unei reguli se folosește suportul și confidența

- **SUPPORT**

- Proportia de tranzacții din D care conțin și A și B

$$\text{support} = P(A \cap B) = \frac{\text{number of transactions containing both } A \text{ and } B}{\text{total number of transactions}}.$$

- **CONFIDENTA**

- Procentul de tranzacții din D care conțin A și conțin și B

$$\text{confidence} = P(B|A) = \frac{\text{number of transactions containing both } A \text{ and } B}{\text{number of transactions containing } A}.$$

- O regula de asociere este interesanta daca satisface valori minime pentru suport si confidenta (aceste praguri trebuie specificate de catre un expert in domeniul aplicatiei, depinzand de domeniul aplicatiei)
- Exemplu:
 - daca doresti sa determini ce produse sunt cumparate impreuna, se poate stabili un suport minim de 20% si o confidenta minima de 70%
 - Cumpara (x, lapte) \Rightarrow cumpara (x, paine) [20%, 70%]
 - un analist pentru descoperirea fraudelor sau a teroristilor va stabili probabil un suport minim de 1%

For the given transactions, find all rules such that $LHS = \{A, B\}$, $RHS = \{C\}$, with minimum support = 50% and minimum confidence = 50%.

TID	Transactions
1000	A, B, C
2000	A, C
3000	A, D
4000	B, E, F

Support is the probability that a transaction contains $\{A, B, C\}$, and *confidence* is the conditional probability that a transaction containing $\{A, B\}$ also contains C .

Rule $A \wedge B \Rightarrow C$ [support 25%, confidence 100%] does not satisfy the minimum confidence. Two (shorter) strong association rules are generated as:

$A \Rightarrow C$ [support 50%, confidence 66.6%]

$C \Rightarrow A$ [support 50%, confidence 100%]

Referinta figura: K. Cios, W. Pedrycz, R. Swiniarski, L. Kurgan, *Data Mining. A Knowledge Discovery Approach*, Springer, 2007.

Tipuri de reguli de asociere

- Unidimensionale
 - cumpara (x, lapte) \Rightarrow cumpara (x, paine) [25%, 60%]
 - Multidimensionale
 - licenta (x, informatica) SI curs_optional (x, Data Mining) \Rightarrow nivel_studiu (x, doctorat) [1%, 75%]
- Booleene
 - Cantitative
- Pe un singur nivel
 - Pe mai multe niveluri
 - Exemplu: cumpara (x, lapte slab) \Rightarrow cumpara (x, paine neagra) [2.5%, 60%]
- Exemplu de regula multidimensionala cantitativa:
 - varsta (x, "18-25") SI venit (x, "<1000") \Rightarrow cumpara (x, paine) [0.5%, 50%]
 - Variabilele continue (varsta, venit) sunt discretizate

Metode pentru generarea regulilor de asociere unidimensionale, pe un singur nivel, booleene

- **itemset** = set de items
- **k-itemset** = set de k items (ex: {Bere, Oua} este un 2-itemset)
- **Frecventa unui itemset (support count)** = numarul de tranzactii din D care contin acel itemset
- un itemset este frecvent daca
 - Frecventa \geq suport minim * nr total tranzactii in D (exista definitii alternative)

● **Algoritm naiv**

m items si n tranzactii $\Rightarrow 2^m$ itemsets \Rightarrow
 $\Rightarrow O(2^m * n)$ teste

(complexitatea creste exponential cu numarul de items)

• **Algoritm Apriori**

- Proprietatea apriori: toate subseturile nevide ale unui itemset frecvent sunt de asemenea frecvente
SAU
- Daca un itemset nu este frecvent, atunci orice superset nu este frecvent

1. Determin toate 1-itemsets
2. Determin L1, multimea acelor 1-itemsets frecvente
3. Genereaza 2-itemsets din L1
4. Determina L2, multimea acelor 2-itemsets frecvente
5. ...

- La fiecare iteratie, acele k -itemsets care nu satisfac suportul minim sunt scoase si doar cele care raman sunt folosite pentru a genera itemsets pentru iteratia $k+1$
- Generarea C_k =multimea de k -itemsets bazata pe $L(k-1)$
 1. Pentru fiecare itemset frecvent F_i din $L(k-1)$, cauta fiecare item i care nu apartine lui F_i dar apartine altor $(k-1)$ -itemsets frecvente in $L(k-1)$
 - Adauga i la F_i pentru a crea un k -itemset
 - Se sterg k -itemsets duplicate
 2. Daca $(k-1)$ -itemsets frecvente din $L(k-1)$ au $(k-2)$ items in comun, atunci se creeaza un k -itemset adaugand cei 2 items diferiti la cei doi $(k-2)$ items comuni

- Generarea regulilor de asociere din itemsets frecvente
 - Suportul minim este asigurat prin folosirea itemset-urilor frecvente
 - Pentru confidenta: fiecare itemset frecvent F_i este folosit pentru a genera reguli de asociere
 - Se genereaza toate subseturile nevide Y ale lui F_i
 - Pentru fiecare Y , se calculeaza confidenta pentru regula " $Y \Rightarrow (F_i - Y)$ "

- Alte masuri pentru calitatea regulilor de asociere (suportul si confidenta sunt masuri obiective)
 - Masura de corelatie (trebuie sa fie pozitiv corelate)

$$\text{correlation}(A, B) = \frac{P(A \cup B)}{P(A)P(B)}$$

Daca corelatia > 1 => pozitiv corelate (cresterea uneia determina cresterea celeilalte)

Daca corelatia < 1 => negativ corelate (aparitia uneia inhiba aparitia celeilalte)

Daca corelatia = 1 => independente (nu exista corelatie intre ele)