

Exercice-Class

Exercice **Class** : Une classe **Rectangle** (Basique)

Objectif :

Créer une classe **Rectangle** qui calcule la surface et le périmètre d'un rectangle.

Instructions :

1. Crée une classe **Rectangle** avec un constructeur prenant deux arguments : **largeur** et **hauteur**.
2. Ajoute une méthode **surface()** qui retourne la surface du rectangle.
3. Ajoute une méthode **perimetre()** qui retourne le périmètre du rectangle.
4. Instancie un rectangle avec une largeur de 5 et une hauteur de 10, puis affiche la surface et le périmètre.