

## Exercice-Class-Correction

### Exercice **Class** : Une classe **Rectangle** (Basique)

Objectif :

Créer une classe **Rectangle** qui calcule la surface et le périmètre d'un rectangle.

Instructions :

1. Crée une classe **Rectangle** avec un constructeur prenant deux arguments : **largeur** et **hauteur**.
2. Ajoute une méthode **surface()** qui retourne la surface du rectangle.
3. Ajoute une méthode **perimetre()** qui retourne le périmètre du rectangle.
4. Instancie un rectangle avec une largeur de 5 et une hauteur de 10, puis affiche la surface et le périmètre.

```
class Rectangle {  
  
    constructor(largeur, hauteur) {  
  
        this.largeur = largeur;  
  
        this.hauteur = hauteur;  
  
    }  
  
    surface() {  
  
        return this.largeur * this.hauteur;  
  
    }  
  
    perimetre() {
```

```
        return 2 * (this.largeur + this.hauteur); }

    }

    // Instanciation et test

    const rectangle = new Rectangle(5, 10);

    console.log("Surface :", rectangle.surface()); // 50
    console.log("Périmètre :", rectangle.perimetre()); // 30
```