

INFORME No.1

-Resistencia Arcade-

Resistencia

Arcade



PUC

Septiembre 2013 // No.1

Pontificia Universidad
Católica de Chile

Entrega No.1

Consuelo Moya Riveros

Estudiante de ingeniería civil
cvmoya@uc.cl

URL//<https://github.com/TueurDreams/Pikachu/>

El programa se ejecuta con un simple click en el archivo, pues es un programa muy simple. Solo es necesario tener instalado Python y Pygame en el equipo.

Luego de tres semanas de estudio, de muchas lecturas, logré hacer programas muy básicos, que es una animación que corre para ambas direcciones al presionar los botones "A" y "S". Dedicué unas dos horas aproximadamente todos los días, excepto aquellos días que tenía mucho trabajo. Solo esos días "descansaba" de Python.

Sobre Python aprendí muchos comandos, y qué ocurría si escribía cosas mal, memoricé muchas funciones bastante útiles, a un punto que después no me era necesario ver el listado de los comandos a cada instante y ejemplos para poder crear mi animación. Descubrí que

Pygame no se abre directamente, sino que es utilizada para abrir ciertas “creaciones” que se realizan en Python, aquellas que necesitan de un apoyo gráfico.

Aprender Github fue lo más complicado, en realidad no lo aprendí del todo debido al tiempo que este requería para su aprendizaje, y como era lo último que se realizaba, el tener el tiempo justo me obligó a pedir ayuda para poder subir los documentos.

Sinceramente, aunque siento que lo que realicé fue un verdadero logro, pues mis conocimientos de programación eran nulas, sé que mis conocimientos son demasiado básicos y que me encuentro en un 0,001% de logro. Por lo que el camino para poder dominar Python aún es muy largo.