

Практическая работа. Параметризованный абстрактный тип данных «Память»

Цель

Сформировать практические навыки реализации параметризованного абстрактного типа данных с помощью шаблона классов C++.

Задание

1. В соответствии с приведенной ниже спецификацией реализовать параметризованный абстрактный тип данных «память», для хранения одного числа – объекта типа T, используя шаблон классов C++.
2. Протестировать каждую операцию, определенную на типе данных одним из методов тестирования.

Спецификация типа данных «память».

ADT TMemory

Данные

Память (тип TMemory, в дальнейшем - память) - это память для хранения «числа» объекта типа T в поле FNumber, и значения «состояние памяти» в поле FState. Объект память - изменяемый. Он имеет два состояния, обозначаемых значениями: «Включена» (_On), «Выключена» (_Off). Её изменяют операции: Записать (Store), Добавить (Add), Очистить (Clear).

Операции

Конструктор	
Начальные значения:	Нет.
Процесс:	Инициализирует поле FNumber объекта «память» (тип TMemory) объектом «число» (тип T) со значением по умолчанию. Например для числа типа TFrac со значением 0/1. Память устанавливается в

	состояние «Выключена», в поле FState «состояние памяти» заносится значение (_Off).
<i>Записать</i>	
Вход:	(E) – объект тип T.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	В объект «память» (тип TMemory) в поле FNumber записывается копия объекта E. Память устанавливается в состояние «Включена», в поле FState «состояние памяти» заносится значение (_On).
Выход:	Нет.
Постусловия:	Состояние памяти поле FState – «Включена» (_On).
<i>Взять</i>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Создаёт и возвращает копию объекта хранящегося в объекте «память» (тип TMemory) в поле FNumber.
Выход:	Объект типа T.
Постусловия:	Состояние памяти поле FState – «Включена» (_On).
<i>Добавить</i>	
Вход:	(E) – число объект типа T.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	В поле FNumber объекта «память» (тип

	ТMemory) записывается объект типа Т, полученный в результате сложения числа (Е) и числа, хранящегося в памяти в поле FNumber.
Выход:	Нет.
Постусловия:	Состояние памяти поле FState – «Включена» (_On).
Очистить	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	В поле числа (FNumber) объекта «память» (тип ТMemory) записывается объект типа Т со значением по умолчанию. Например, для простой дроби - 0/1. Память (поле FState) устанавливается в состояние «Выключена» (_Off).
Выход:	Нет.
Постусловия:	Состояние памяти поле FState – «Выключена» (_Off).
Читать Состояние Памяти	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Копирует и возвращает значение поля FState «состояние памяти» объекта «память» (тип ТMemory) в формате строки.
Выход:	Значение поля «состояния памяти» (типа String).

Постусловия:	Нет.
<i>ЧитатьЧисло</i>	
Вход:	Нет.
Предусловия:	Нет.
Процесс:	Копирует и возвращает значение поля «число» (FNumber) объекта «память» (тип TMemory).
Выход:	Объект число (тип T).
Постусловия:	Нет.

end TCMemory

Рекомендации к выполнению

1. Тип данных реализуйте, используя параметризованный класс C++.

```
template <class T>
```
2. Число храните в поле FNumber типа T.
3. Для чтения состояния памяти и хранимого значения используйте свойство (property).
4. Тип данных реализуйте в отдельном модуле UMemory.

Ниже приведены диаграмма классов и диаграмма состояний для класса «Память».

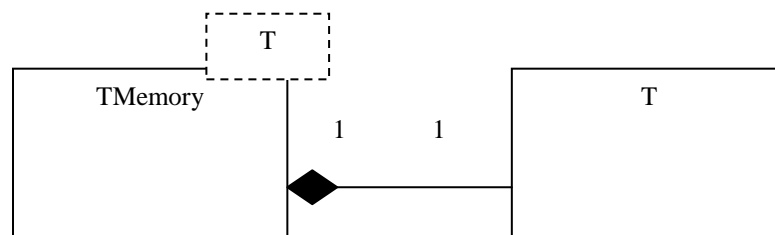


Рис. Диаграмма классов для класса «Память».

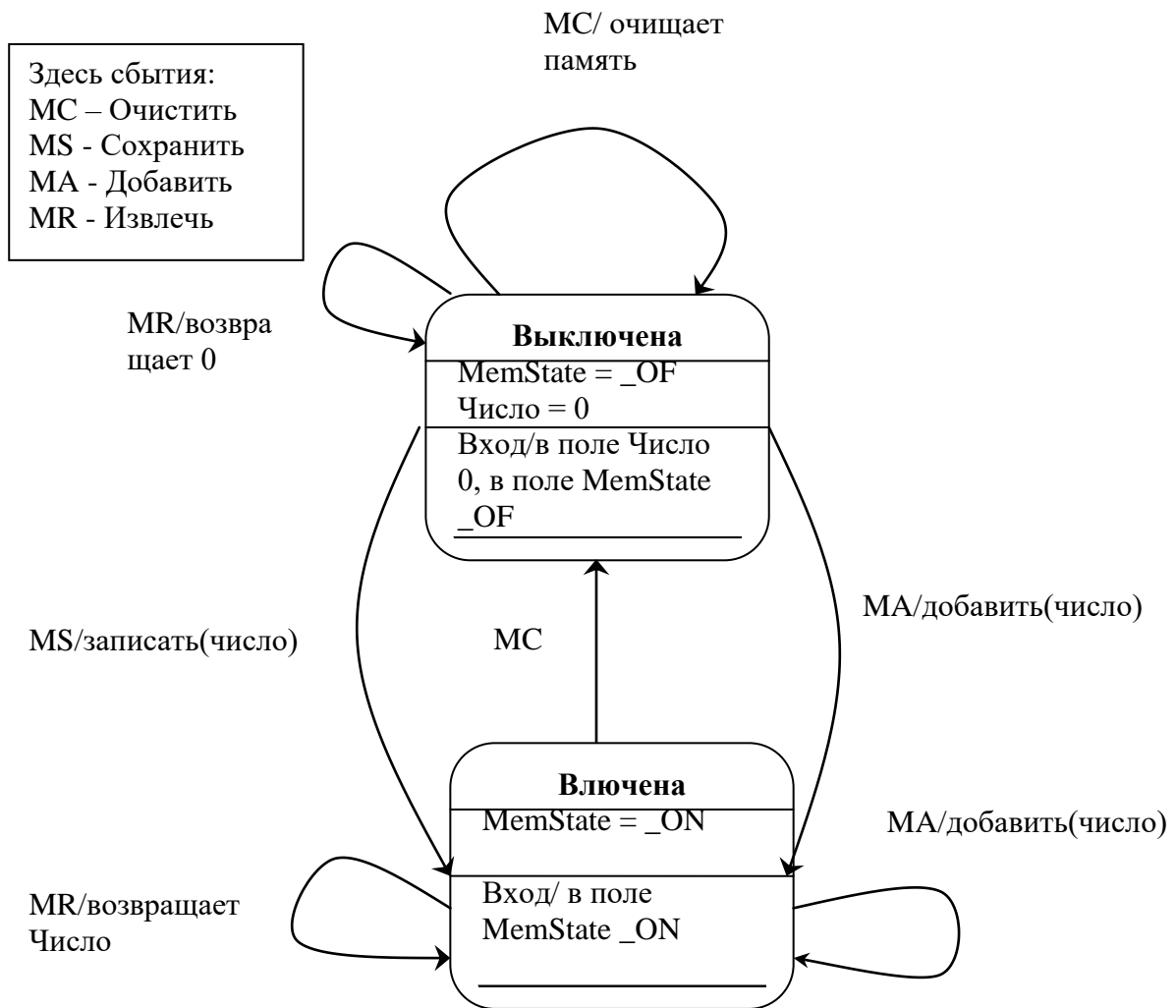


Рис. Диаграмма состояния для класса «Память»

Содержание отчета

1. Задание.
2. Текст программы.
3. Тестовые наборы данных для тестирования типа данных.

Контрольные вопросы

1. Когда в классе необходимо явным образом описать конструктор?
2. Что можно использовать в качестве параметров шаблона?
3. Можно ли использовать шаблоны в качестве параметров шаблона?