**Naam:**  Tufan Kandemir

**Studentennummer:** 2213693

**Klas:**  24B

Hoe heet je project? Kan je in een paar zinnen de naam toelichten?

Mijn project heet Crypto. Crypto of te wel cryptocurreny is een digitale geld dat gebruikt wordt om betalingen te doen. Het is een digitaal betaal middel hier zijn voorbeelden Bitcoin en Ethereum.

Hoeveel uren per week denk je er aan te kunnen werken? In hoeveel commits per week gaat dat resulteren? Maak een globale schatting.

Ik denk dat ik er 10 tot 15 uur per week aan kan werken. Als ik ervan uitga dat ik ongeveer 2 tot 3 uur per sessie werk, kan ik in die tijd ongeveer 5 tot 8 commits per week maken.

Beschrijf in een paar zinnen wat voor website je gaat bouwen, wat de gebruiker op je website kan doen en wat jouw website anders gaat doen dan andere websites (wat voor probleem lost je project op?)

Mijn project gaat mensen helpen om meer duidelijkheid te krijgen over cryptocurrency. Het doel is om uit te leggen hoe crypto werkt, wat het is, en wat je ermee kunt doen. Ik wil de vragen en twijfels die mensen hierover hebben, beantwoorden. Door duidelijke en eenvoudige informatie te geven, hoop ik dat mensen crypto beter begrijpen en weten wat ze ermee kunnen doen.

Kan je iets meer vertellen over de pagina’s die op je website te vinden zijn? Wat ga ik er zien, hoeveel wil je er gebruiken? (dit mag een schatting zijn!)

Mijn website zal uit meerdere pagina’s bestaan die samen een compleet beeld geven van cryptocurrency. Op de homepagina leg ik kort uit wat crypto is en waarom het belangrijk kan zijn. Verder komt er een pagina die uitlegt wat cryptocurrency precies is en hoe het werkt. Ook wil ik een aparte pagina maken om dingen zoals blockchain en wallets simpel uit te leggen, zodat iedereen het kan begrijpen. Daarnaast wil ik de voordelen en risico’s van crypto bespreken, zodat mensen beter weten waar ze aan beginnen. Tot slot komt er een contactpagina waar bezoekers vragen kunnen stellen of meer informatie kunnen krijgen. In totaal denk ik dat de website ongeveer 4 tot 5 pagina’s zal hebben. Dat is genoeg om de informatie duidelijk en overzichtelijk te houden.

Kijk eens naar de globale planning van de module op Canvas (bij planning, beoordeling). Een aantal modules zoals ac11y en responsive web design zijn natuurlijk verplicht, maar welke van de andere modules denk je te implementeren in je project?

Naast de verplichte modules kies ik voor interactieve elementen en animaties. Interactieve elementen maken mijn website leuker en duidelijker, bijvoorbeeld met knoppen of een quiz. Animaties wil ik gebruiken om dingen zoals blockchain makkelijk uit te leggen. Als ik tijd heb, zorg ik ook dat de website snel en goed werkt op alle apparaten.

Denk eens goed na over de User Experience en User Interface van je project. Vertel mij in een paar zinnen hoe je de UX en UI voor de gebruiker in het achterhoofd gaat houden en gaat gebruiken tijdens je development cycle?

Ik zorg ervoor dat de UI (User Interface) simpel en overzichtelijk is, met duidelijke knoppen en teksten. Voor de UX (User Experience) let ik erop dat de website snel laadt, logisch in elkaar zit, en makkelijk te gebruiken is op alle apparaten. Tijdens het maken test ik alles regelmatig om te zorgen dat de website fijn blijft werken voor de gebruiker.

Denk eens goed na over het design van je project. Verklaar een aantal design keuzes voor je project, zoals font-gebruik, kleuren, logo en vertel er eens iets meer over.

Voor het design van mijn project gebruik ik veel **illustraties** om het visueel aantrekkelijk te maken. De **blauwe** kleur zorgt voor een gevoel van vertrouwen en veiligheid, wat belangrijk is voor een onderwerp als crypto. **Geel** gebruik ik voor belangrijke details, zodat die meteen opvallen.

Ik kies voor een eenvoudig, goed leesbaar lettertype zoals **Arial** of **Verdana**, zodat iedereen de tekst makkelijk kan lezen. Het **logo** maak ik simpel maar professioneel, met een icoon van bijvoorbeeld een munt of blockchain, zodat het duidelijk is waar de website over gaat. Deze keuzes zorgen voor een moderne en gebruiksvriendelijke uitstraling.

Hoe ga je JavaScript gebruiken in je project?

In mijn project ga ik **JavaScript** gebruiken om de website interactief te maken. Bijvoorbeeld, als je op een knop klikt, kan er extra informatie verschijnen of een animatie starten. Ik gebruik JavaScript ook om bepaalde delen van de website aan te passen, afhankelijk van wat de gebruiker kiest. Dit maakt de website niet alleen informatief, maar ook leuk en makkelijk in gebruik.